

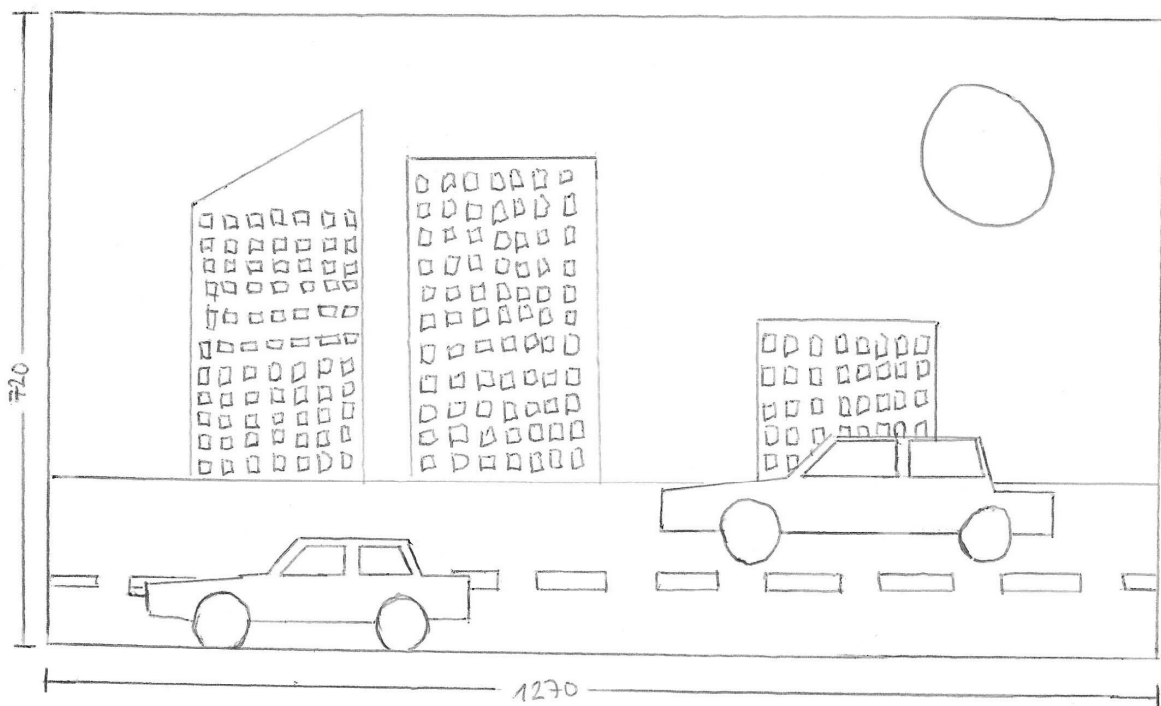
Tag ein, Tag aus

Funktionale Analyse

Der Nutzer kann in dieser Anwendung den Tag/Nacht Wechsel beeinflussen und dadurch auch die Anzahl der fahrenden Autos erhöhen.

Zunächst sieht man eine Großstadt mit mehreren Wolkenkratzern und eine Straße auf der vorerst nur ein Auto fährt.

Aufbau:

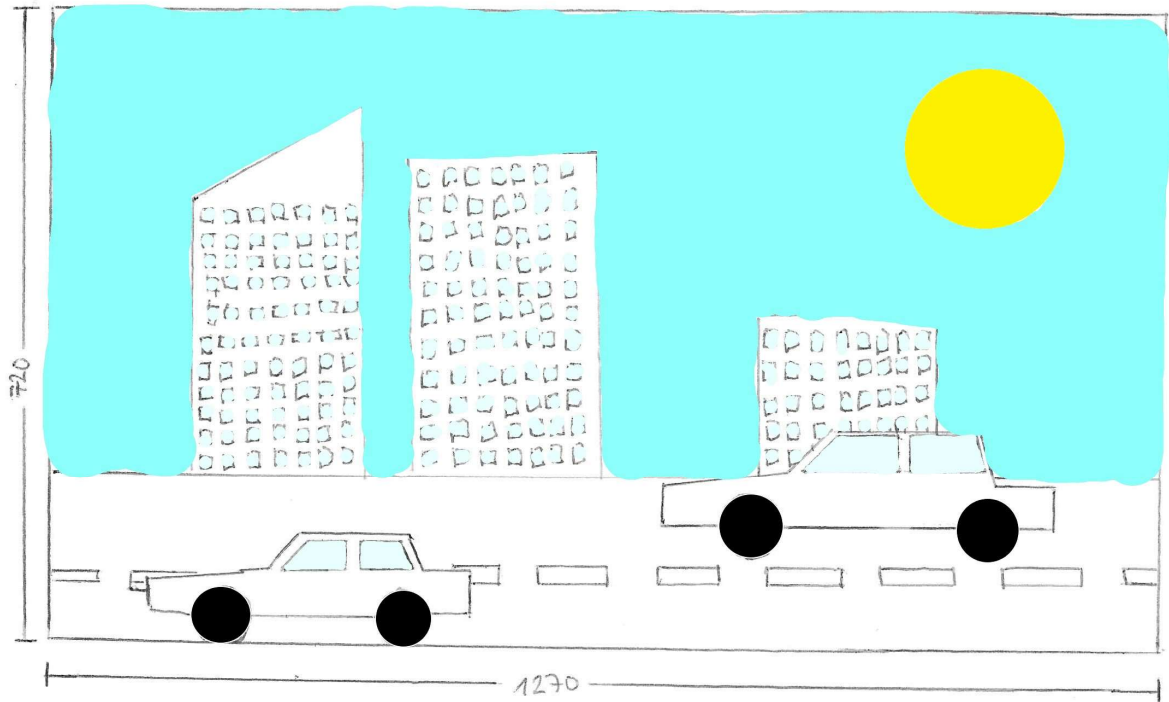


Der Nutzer hat nun die Möglichkeit, durch einen Mausklick, den Tag zur Nacht zu machen und die Stadt und die Autos zum Leuchten zu bringen.

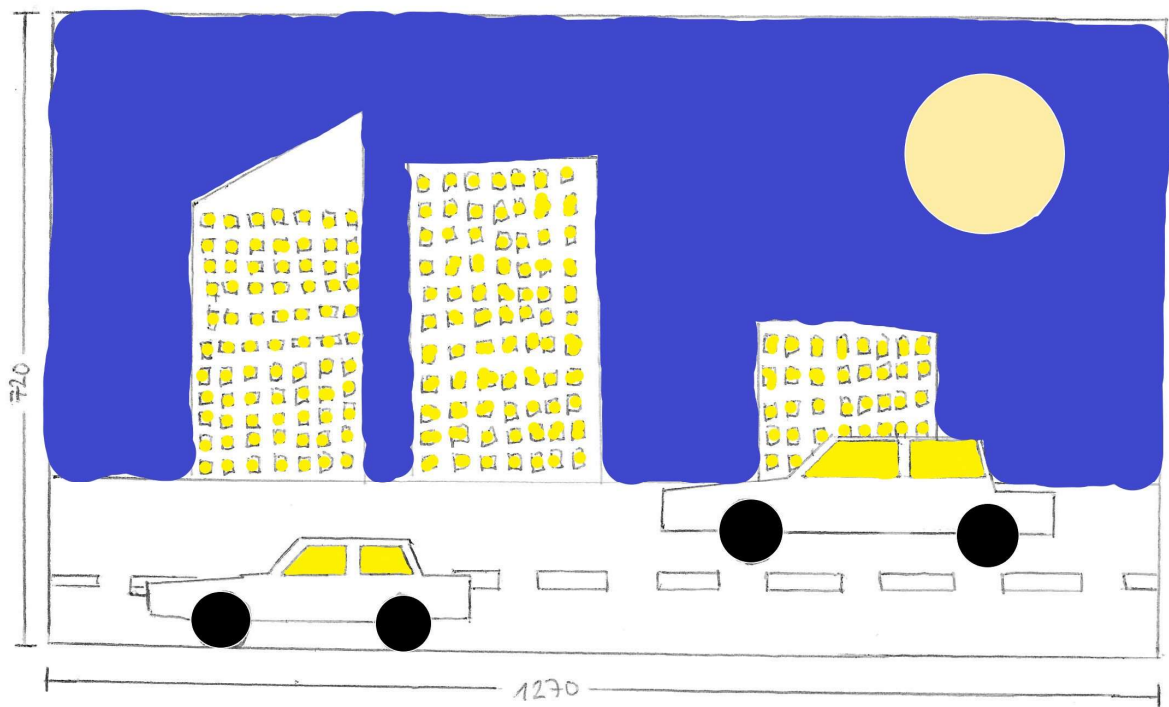
Durch einen weiteren Klick wird die Nacht wieder zum Tag und die Lichter gehen wieder aus.

Bei jedem Klick wird ein Auto hinzugefügt und so wird aus dem anfangs beschaulichen Verkehr ein reger Großstadtverkehr.

Aufbau Tag:

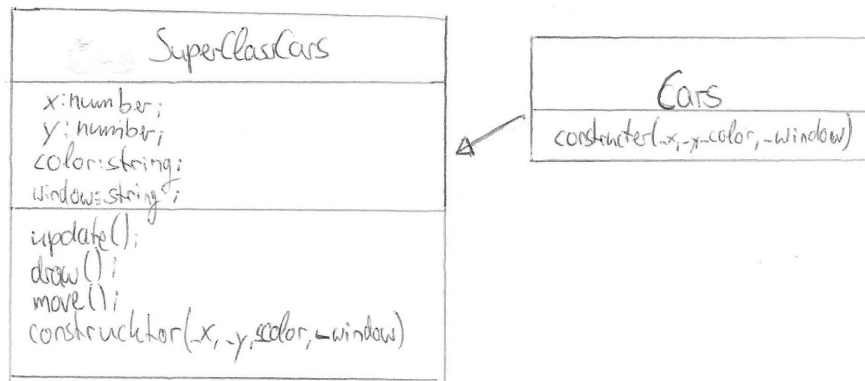


Aufbau Nacht:

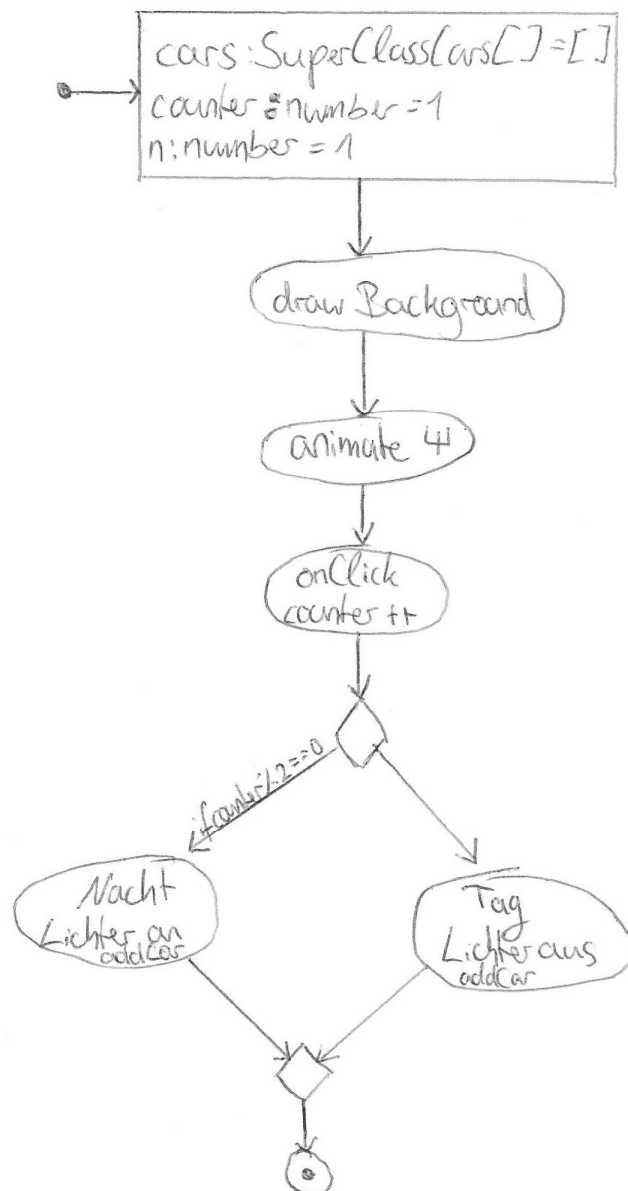


Technische Analyse

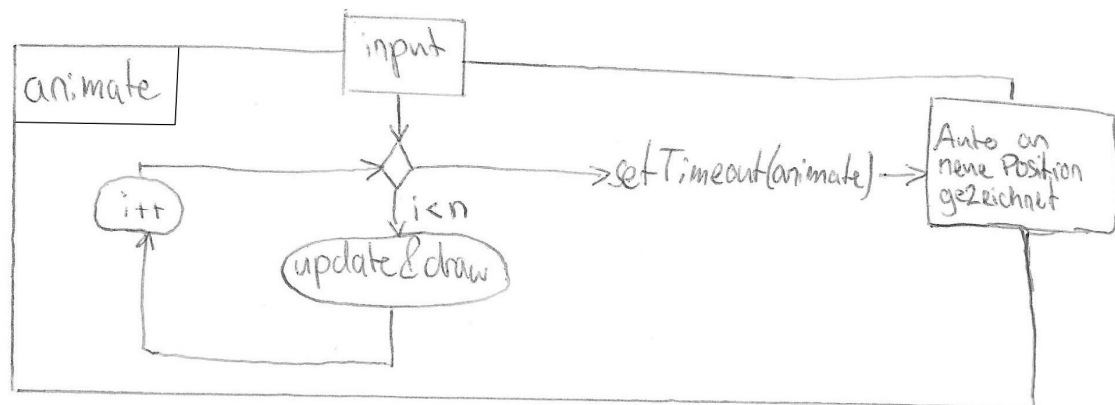
Klassendiagramm:



Allgemeines Aktivitätsdiagramm:



Animate:



Anleitung

Durch einfaches Klicken auf den Canvas bzw. Berührung beim Smartphone oder Tablet kann der Nutzer das Geschehen ganz leicht verändern und so bestimmen ob es Tag oder Nacht sein soll.