

	1ª Semana							2ª Semana							3ª Semana							
	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Criação da interface básica	X	X	X	X	X	X																
Implementação das classes	X	X	X	X	X	X																
Implementação da captura de ações					X	X	X															
Implementação das funções Best/Worst Fit					X	X	X															
Implementação das demais funções básicas					X	X	X															
Testes primários							X	X	X	X												
Ajustes								X	X	X												
Entrega do Prototipo										X												
Inserção das imagens e sons										X	X	X										
Faze de Testes											X	X	X	X								
Correção de falhas												X	X	X	X	X						
Ajustes finais															X	X						
Entrega do Piloto																X						
Implementação do menu global																X	X	X	X			
Incorporação de cada fase no jogo principal																		X	X	X		
Testes																			X	X	X	X
Ajustes																					X	X
Entrega do Jogo Completo																						X