

IRR

LICHT

lightning fast realtime 3D engine >>>



BOMBER MAN

3+

www.pegi.info



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

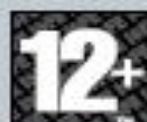
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :



VIOLENCE



GROS MOTS



PEUR



TENEUR
SEXUELLE



STUPÉFIANTS



DISCRIMINATION



JEU DE
HASARD



pegionline.eu

Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu



Table des matières :

Résumé de la situation.....	4
Commandes de jeu	5
Affichage du jeu	6
Personnages du jeu	7
Bonus en jeu	8
Les bases.....	9

Résumé de la situation :

Nous sommes en l'an 2017. La Faïlle de l'invocateur est depuis longtemps en guerre et bombardée par des ZIGGS. Des créatures aussi Kawaii que dangereuses qui ont pris d'assaut la Faïlle pour livrer une guerre sans merci. Vous incarnerez un Ziggs, devrais-je dire « votre ziggs » ! Il aura pour mission de détruire tout ce qui bouge, j'ai bien dit « tout » ! Rien ne vous résistera, que ce soit des barils, ces fameux barils produits par l'usine Gangplank&co, ou encore des rochers venant du pic Malphite ! Trouve des bonus et EXPLOSE TOUT !

De plus, si ton ami ou tes amis commence à baver en te voyant jouer, ils peuvent te rejoindre mais je te préviens 4 maximum, faut pas déconner on n'est pas là pour détruire complètement la map.

Préparez-vous Invocateur, la faïlle vous attend !

Commandes de jeu : (Par défaut)

Déplacement Joueur 1 :

Vers le haut : Z

Vers le bas : S

Vers la droite : D

Vers la gauche : Q

Bombe : E

Déplacement Joueur 2 :

Vers le haut : ↑

Vers le bas : ↓

Vers la droite : →

Vers la gauche : ←

Bombe : fin



Déplacement Joueur 3 :

Vers le haut : Y

Vers le bas : H

Vers la droite : G

Vers la gauche : J

Bombe : U

Déplacement Joueur 4 :

Vers le haut : P

Vers le bas : M

Vers la droite : L

Vers la gauche : ù

Bombe : ^

Affichage du jeu :

Comprendre le fonctionnement du jeu vous permettra de ne pas exploser trop vite.

1- La limite de jeu :

Il faut limiter la zone pour éviter d'exploser un honnête citoyen qui passerait par là, cette zone ne peut être franchie ou explosée.

2- Les tonneaux :

Ces tonneaux ont été spécialement produits pour créer une explosion de FOU ! Les tonneaux sont des objets explosifs cachant peut-être des bonus.

3- Les strong walls :

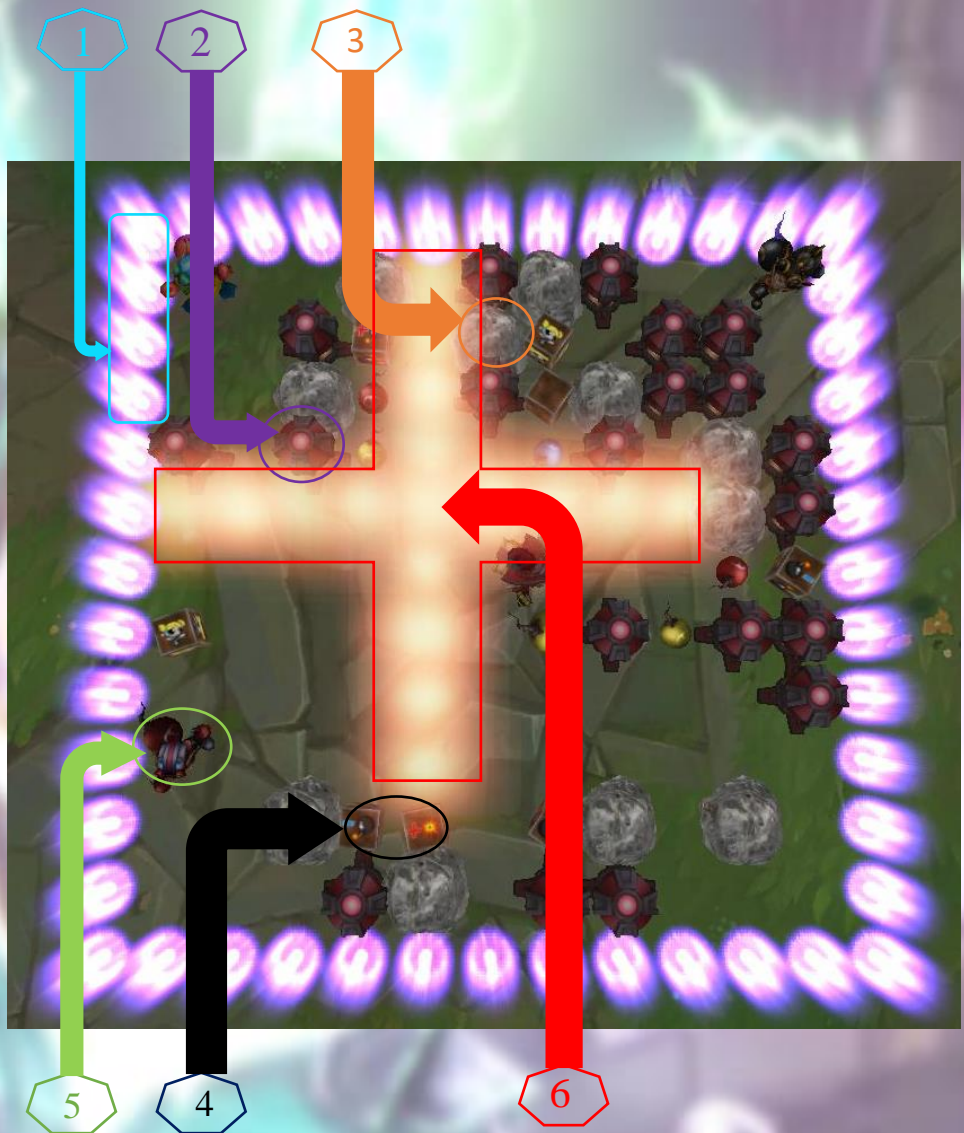
Ces rochers provenant du pic Malphite sont extrêmement résistants, au point où tant que vous n'avez pas l'amélioration pour les détruire, ils vous bloqueront le chemin... Sacré Malphite !

4- Les bonus :

Un jeu sans bonus ? Comment ? Non, non, il existe de nombreux bonus, les bonus qui ont l'aspect d'une bombe permettent de modifier le type de bombe, quant aux caisses, elles permettent de modifier le nombre de bombes ou de pousser les bombes. Qui n'a jamais rêvé de lancer une bombe sur ses ennemis avec ses pieds !

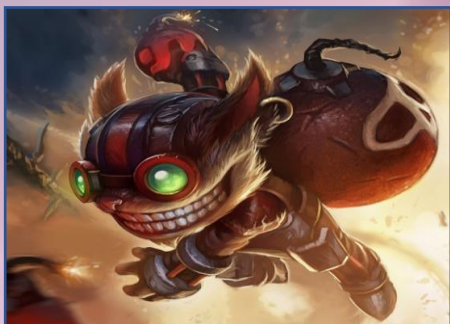
5- Les joueurs et bombes (6 – EXPLOSION !!!)

Enfin voici les joueurs, vous en contrôlez un, vous pouvez poser des bombes qui exploseront après un délai.



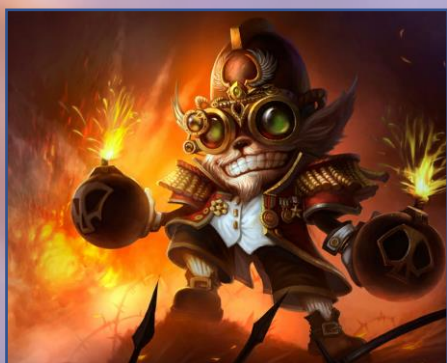
Personnages du jeu :

Il existe quatre Ziggs dans ce monde, à vous de choisir celui qui vous permettra de gagner !



Le Ziggs classique mais indétrônable !

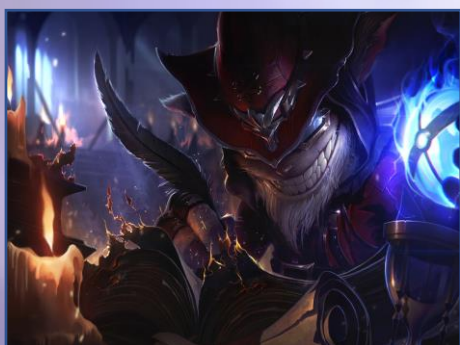
Aussi fou qu'intelligent, il va tout faire sauter !



Ziggs Major ! A une époque Ziggs choisit la voie militaire et arriva après multiples batailles major, il avait le don d'oublier qu'il avait des alliés et faisait des dommages sur tout ce qui bougeait !



Ziggs Pool Party ! Quand Ziggs a envie de se reposer, direction la piscine pour faire quelques bombes en plongeant !



Ziggs Maître Arcaniste ! Ziggs, à une époque, était le sorcier Arcaniste le plus fort qui existe. Il créa des bombes capables de détruire n'importe quoi.

Bonus en jeu :

Accroît la taille de l'explosion.



Augmente le nombre de bombes que l'on peut poser.



Augmente la durée de la bombe.



Permet de détruire les strongs walls.



Permet d'exploser en zone.



Permet de pousser la bombe avec les pieds jusqu'à atteindre un mur.



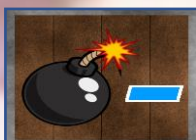
Permet de détruire plusieurs murs d'un coup.



Retire une bombe de votre inventaire. (minimum 1)



Diminue la puissance de la bombe.



Repasse votre bombe en bombe départ tout en gardant la puissance.



Les Bases :

Accueil de jeu :

L'endroit où se trouvent les différentes options permettant de lancer une partie, de charger une partie sauvegardée, de modifier les options du jeu telles que les commandes et en dernier, l'option «quitter le jeu».

Nouvelle partie :

Permet de créer une partie jusqu'à quatre joueurs. Lancer une partie entre 1 à 3 joueurs remplace les joueurs manquants par des I.A .

Charger une partie :

Permet de lancer une partie sauvegardée. Elle reprendra place à l'endroit où la partie a été sauvegardée.

Options :

Permet la modification de vos options comme par exemple, modifier vos touches pour jouer.

Quitter le jeu :

Permet de quitter le jeu.

