

# Trabajo Práctico Final

Ray Tracing en C++

5 de febrero de 2022

Fundamentos de la Computación Gráfica

#### Grupo 13

Integrante	LU	Correo electrónico
Julian Recalde Campos	X/X	julian@gmail.com
Jonathan Teran Carballo	643/18	jonathan.nerat@gmail.com



#### Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel/Fax: (++54+11) 4576-3300

https://exactas.uba.ar

## Índice

1. Introducción 2

### 1. Introducción

Hello world