

E-MONITOR

RAPPORT SPRINT 1

Introduction

Dans le cadre de notre « Projet d'intégration », nous nous sommes attardés sur une problématique majeure : « Comment réduire la consommation de CO2 ? ». Sur cette problématique, nous avons donc pensé à nous baser sur les consommations électriques.

Nous utilisons donc ici une méthodologie de travail qui est *Scrum*. Nous nous sommes alors impliqués, lors de ce premier sprint ces deux dernières semaines, sur les User Stories que nous avions définis. Le déroulement de celles-ci sera défini plus bas.

SPRINT

Lors de ce sprint, nous avons décidé des différents objectifs à réaliser sous forme d' « User Stories », estimé le temps de celles-ci et avons attribués les tâches aux différents membres de l'équipe de développement. Nous avons également réfléchi aux différentes technologies à utiliser et à la « definition of done » qui suit.

Definition of done

Toute User stories est définie comme finie lorsque celle-ci respecte les différentes règles mises en place (conventions de codage, documentation), qu'elle soit fonctionnelle et correctement documentée de manière claire et légère. Il est également indispensable que cette user stories soit testée, vérifiée et validée par le Product Owner.

User stories réalisées

Ces deux dernières semaines, nous avons fixé une série d'user stories, chacune attribuée à un ou plusieurs membre de l'équipe de développement.

Voici, ci-dessous, les *user stories* terminées. Celles-ci sont classées par priorités, le système de priorité fonctionne par code de couleur. (Rouge = prioritaire, orange = priorité moyenne, vert = priorité faible, aucune couleur = non prioritaire).

Estimation: 10pts	Estimation: 3pts	Estimation: 10pts
En tant que développeur, je	En tant que développeur, je	En tant que développeur, je
veux avoir un VPS sécurisé afin	dois disposer d'un mot de	veux avoir un OCR capable de
de protéger celui-ci des	passe fort et accéder au VPS	lire les données d'un compteur
attaques extérieures.	via clé ssh afin que ma	afin de pouvoir les numériser.
	connexion soit sécurisée.	
Estimation: 7pts	Estimation: 7pts	Estimation : 2pts
En tant que développeur, je	En tant que développeur, je	En tant que développeur, je
veux pouvoir textualiser la DB	souhaite créer un modèle	veux avoir un VPS configuré
afin de l'implémenter de	Entité-association de la DB afin	avec une base de donnée
manière normalisée.	de gérer les interactions entre	MYSQL.
	les tables de la DB.	
Estimation: 3pts	Estimation: 5pts	Estimation : 4pts
En tant que développeur, je	En tant que développeur, je	En tant que développeur, je
veux créer une DB sous MySQL	souhaite créer un schéma	veux avoir un VPS configuré

LAGACHE Jordan, MEYER Nathan, MUTEBA Jean-luc, RENARD Arnaud, NOEL Jonathan, EEROLA Juhani

afin de conserver les données utiles.	relationnel de la DB afin de gérer les interactions entre les tables de la DB.	avec Apache & PHP afin de pouvoir développer le site web.
Estimation : 5pts	Estimation: 2pts	Estimation: 5pts
En tant que développeur, je	En tant que développeur	En tant qu'utilisateur, je veux
souhaite créer un schéma	BACKEND, je veux utiliser le	pouvoir être capable de voir un
UML, pour partir d'une	framework Symfony afin	aperçus du site afin d'avoir une
structure organisée de la DB.	d'avoir un espace de travail	idée du produit final.
	plus proffesionnel.	

Avancement du projet

Initialement nous avions prévu de mettre en œuvre la base de données, tant au niveau réflexion qu'au niveau de la conception mais aussi la lecture de photo par l'OCR et la sécurisation, configuration du VPS.

Seulement, en milieu de sprint, après s'être concerté et avoir eu l'avis de personnes extérieures mais aussi de nos coachs, nous avons décidé de rajouter des fonctionnalités à réaliser tel que la réalisation du site web.

Par conséquent, nous avons réalisé plus que ce qui avait été prévu et cela grâce aux avis extérieurs mais aussi grâce aux sprint meetings, qui ont joué un rôle important dans la gestion de notre sprint. Cependant, on pourrait penser que nous avons manqué de temps mais justement non, nous avons ajouté des user stories car nous avions suffisamment de temps pour tout réaliser, et nous avons réussis.

Vélocité de l'équipe

Pour ce qui est de la vélocité, hormis le fait qu'il y'ait eu des problèmes d'estimation, nous avons tout finalisé, l'équivalent de 64 points (/64). Mais comment expliquer ces problèmes ?

D'un côté, certaines estimations ont été erronées tout simplement, à cause de difficultés rencontrées.

D'un autre côté, plus problématique, certains membres d'équipes tardaient à effectuer des tâches simples, comme la connexion au VPS par clé SSH, qui est une étape fondamentale dans sa sécurisation et qui a donc considérablement ralenti l'avancée d'une des user stories les plus prioritaires.

Conclusion

Pour conclure, nous avons, de manière imprévue, réalisé plus de choses. C'est donc sur un bon état d'esprit et de motivation que nous aborderons le second sprint. Comme tous les éléments principaux sont installés, il nous sera plus simple de creuser directement le projet de manière plus technique.