

## E1. Diseño de Interfaces con Glade-Python

Este ejercicio consistirá en construir el siguiente formulario:



Registro de Nuevo Usuario

Usuario:

Contraseña:

E-mail:

Nombres:

Apellidos:

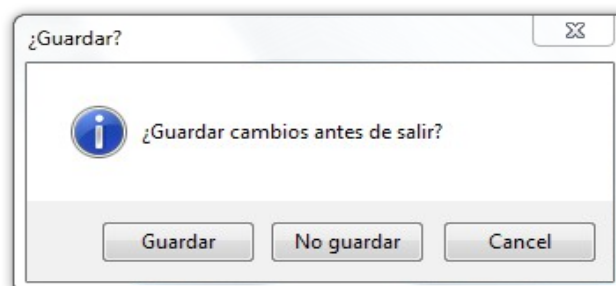
Dirección:

Aceptar

El diseño (colores, fuentes, disposición...) puedes adaptarlo a tu gusto pero las entradas y los contenidos de los labels deben coincidir. Además debes añadir un botón llamado *Limpiar* cuya función es obvia, limpiar las cajas de texto

Una vez diseñado el formulario deberás diseñar el código en Python que una vez lanzado haga las siguientes funciones:

1. Lanzar la interfaz diseñada
2. Una vez el usuario haya rellenado los datos y pulsar aceptar debe mostrar una ventana con un mensaje de confirmación similar a este.



3. Finalmente añadir un botón llamado *Salir* para cerrar la aplicación

Os dejo algunas líneas de código para orientaros<sup>1</sup>.

```
#!/usr/bin/env python

import gtk
import pygtk

class mundo:

    def __init__(self):
        b = gtk.Builder()
        b.add_from_file("hola.glade")
        self.window1 = b.get_object("window1")
        b.connect_signals(self)
        self.window1.show()

    def on_window1_destroy(self, widget, data=None):
        gtk.main_quit()

mundo()
gtk.main()
```

Con este código se debería mostrar la ventana principal del programa. Además contiene un método que permite ejecutar un evento en concreto cerrar la ventana.

---

<sup>1</sup> **Importante:** Las líneas de código son orientativas. Podéis utilizar otros códigos y adaptarlos. Lo importante es el resultado.