E3. Diseño de Interfaces con Glade-Python

Tomando como base el formulario del ejercicio anterior vamos a continuar añadiendo más funciones al ejercicio anterior.

AMFPHP DataGrid Example					
R	Cedar Falls, IA	Sr	Wade Arnold	R	
R	Redlands, CA	So	Wilma Carter	R	
R	Athens, GA	Fr	Sue Pennypacke	L	
L	Spokane, WA	Sr	Jill Smith field	R	
R	Carson, NV	Sr	Shirley Goth	R	
R	Seaside, CA	Fr	Jennifer Dunbar	R	
L	Whittier, CA	So	Patty Crawford	L	
R	Odessa, TX	So	Angelina Davis	R	
R	Bend, OR	Jr	Debbie Fergusor	R	
R	Billings, MO	Sr	Karen Bronson	R	
R	Pasadena, CA	Jr	Sylvia Munson	R	

A continuación añadiremos la función *Listar* que mostrará una ventana **nueva** con un *treeview* mostrando listado de todos los usuarios. También añadiremos la función **eliminar o borrar** de un usuario. También debeís empezar a diseñar la barra de menús con algunos funciones, ejemplo, *Abrir, Cerrar, Acerca de....*

El plazo de entrega del ejercicio es el 13 de Noviembre

Os dejo algunas líneas de código para orientaros¹.

```
#! /usr/bin/env python

import gtk
import pygtk
import sqlite3

bbdd = 'tEjercicio'
class mundo:

# conexión a la base de datos si está en el mismo directorio que la aplicación

conex = sqlite3.connect(bbdd)
c = conex.cursor()
```

¹ **Importante:** Las líneas de código son orientativas. Podeís utilizar otros códigos y adaptarlos. Lo importante es el resultado.

```
def listar(self):
      c.execute = ('SELECT * FROM tUsuario ORDER BY apellidos')
              # ¿como los mostrarías
      c.close() # no olvidarse nunca de cerrar el cursor
def borrar_user(self, bbdd):
# pondré solo un par de campos
     u = window.txtUsuario.GetValue()
     try
           c.execute = ('DELETE FROM tUsuario WHERE usuario = ?', (c,))
           conex.commit() #muy importante
      except sqlite3.Error e:
           mensaje = "Se ha producido un error..."
           # aquí mostraríamos una ventana no-modal advirtiéndolo
           conex.rollback() #por si acaso
mundo()
gtk.main()
```

La herramienta para Python que más se a los *datagrid* son el *treeview*. El siguiente <u>enlace</u> muestra un sencillo ejemplo que debeís adaptar a vuestro programa.

Más adelante iremos creando módulos para organizar todas estas funciones.

