

E2. Diseño de Interfaces con Glade-Python

Tomando como base el formulario del ejercicio anterior vamos a crear una base de datos que llamaremos **tEjercicio** con SQLite que contenga una tabla **tUsuario** con los campos que se observan en dicho formulario:



A continuación añadiremos dos botones **Grabar** y **Listar**. Cada botón ejecutará los siguientes eventos:

1. El botón **Grabar** como su nombre indica insertará los datos en la tabla **tUsuario**.
2. El botón **Listar** mostrará una ventana con un listado de todos los usuarios.

El plazo de entrega del ejercicio es el 23 de Octubre.

Os dejo algunas líneas de código para orientaros¹. De todas formas en el manual que os he pasado este apartado está bastante bien explicado.

Partiremos del hecho de que, por un lado has instalado **sqlite3** y por otro, has creado la base de datos utilizando un asistente (*sqliteman*).

```
#!/usr/bin/env python

import gtk
import pygtk
import sqlite3
```

¹ **Importante:** Las líneas de código son orientativas. Podéis utilizar otros códigos y adaptarlos. Lo importante es el resultado.

```

bbdd = 'tEjercicio'
class mundo:

.....
# conexión a la base de datos si está en el mismo directorio que la aplicación

conex = sqlite3.connect(bbdd)
c = conex.cursor()

def listar(self):
    c.execute = ('SELECT * FROM tUsuario ORDER BY apellidos')
    ..... # ¿como los mostrarías
    c.close() # no olvidarse nunca de cerrar el cursor

def grabar_user(self, bbdd):

# pondré solo un par de campos
    u = window.txtUsuario.GetValue()
    c = window.txtPassword.GetValue()
    ...

    registro = (u,c, ...)
    try
        c.execute = ('INSERT INTO tUsuario (campo1,campo2....) VALUES
        (?,?,?...), (registro))
        c.commit() #muy importante
    except sqlite3.Error e:
        mensaje = "Se ha producido un error..."
        # aquí mostraríamos una ventana no-modal advirtiéndolo
        ...
        c.rollback() #por si acaso
    ...

mundo()
gtk.main()

```

Hay multitud de ejemplos en la Red. Elegid el que más os guste, que funcione y sobre todo entended como funciona.

Más adelante iremos creando módulos para organizar todas estas funciones.