

E4. Diseño de Interfaces con Glade-Python

Sigamos con el formulario anterior. La idea final es que sea algo parecido a esto:

ID	ape_paterno	ape_materno	nombres	dni	direccion
3	Apolaya	Castro	Martiza	12345788	Jiron Pachacamac N° 442
4	Salazar	Mateo	Luisa	45406071	Urb. Rosedal Mz. H Lote 11
5	Mendoza	Vásquez	Jeancarlos	98498454	Av. Lima N° 771
6	Magallanes	Torres	Jorge	45406072	Calle Grocio Prado N° 747

Al marcar un registro este se debe **cargarse en los entry** para poder modificar los parámetros que deseamos.

Todos los botones que hay en la imagen deben hacer lo que indican (su *caption* lo indica de forma más o menos clara). Cada función debe guardarse en módulos diferentes para poder crear, más adelante, nuevas librerías de la aplicación de formar rápida.

Además deberemos diseñar nuevos botones con **GIMP** de forma diferente a como los muestra Glade. En el siguiente enlace os muestra un ejemplo de como se pueden crear botones personalizados.

<http://www.emudesc.com/threads/tutorial-para-crear-botones-en-gimp-2-x.339585/>

Luego se pueden añadir en el botón de Glade de dos formas:

- añadiendo una imagen sobre el botón

<http://blog.borovsak.si/2009/09/glade3-tutorial-5-modifying-widget-tree.html>

- con el siguiente código:

```
image = Gtk.Image()  
image.set_from_file("data/media/settings.png")  
image.show()  
button = self.builder.get_object("yourButton")  
button.add(image)
```

Finalmente debemos seguir ampliando las entradas en la **barra de menús** superior con nuevas funcionalidades típicas de los programas aunque de momento no sean operativas (imprimir, guardar...)