
BOLETÍN EJERCICIOS 1

Ejercicio1._ En este ejercicio vamos a configurar nuestro espacio de trabajo para trabajar desde el lápiz de memoria.

Piensa en la ruta que tienen que tener tu espacio de trabajo (workspace) y tus alias para que funcione eclipse correctamente.

Podemos crear un proyecto para incluir los ejercicios realizados en cada unidad.

Ejercicio 2.- ejercicio2.php Crea un programa que sea capaz de almacenar los datos en variables y mostrarlas en pantalla tal y como aparecen en la imagen siguiente. El programa debe tener algún comentario explicativo.

Nombre: Juan
Apellidos: Palomo Garcia
Edad: 23 años
Domicilio: c/America 33
Codigo Postal: 34017
Telefono: 596209934
Profesión: Programador

Ejercicio 3.- ejercicio3.php Define dos constantes que contienen datos sobre el planeta Tierra: su radio y su distancia al Sol (en kilómetros) , otra más con el valor de Pi.

Opera con estas constantes para obtener la distancia de una vuelta al mundo siguiendo el ecuador y muéstrala por pantalla (circunferencia = $2 * \pi * \text{radio}$). Calcula también a cuantas vueltas al mundo equivale la distancia entre la Tierra y el Sol, y muéstralo por pantalla.

Ejercicio 4._ switch.php

Programa que según el valor de una variable muestra un mensaje en la pantalla u otro. Por ejemplo si es una variable que almacena una cadena, los posibles valores serán arriba, abajo, medio, otros; el mensaje sería “Estoy arriba”, en el caso de que el valor de la variable fuera arriba% y así sucesivamente.

Ejercicio 5. tabla_multiplicar

Crea **listado** con las tablas de multiplicar del 1 al 9. Al iniciar cada tabla aparecerá un encabezado.

Ejercicio 6. tabla_multiplicar_2

Crea una **tabla** con 11 filas y 9 columnas, de manera que muestre las tablas de del 1 al 9. La primera fila corresponde al encabezado.

Ejercicio 7 tabla_multiplicar_3

Crea una tabla con 10 filas y 2 columnas que mostrará la tabla de multiplicar del número que contenga una variable \$numero (recuerda que no tenemos entrada de datos y simularemos la entrada de datos con esta variable).

En la primera columna mostraremos, por ejemplo 2x3 y en la celda correspondiente de la segunda columna el resultado.

2x1	2
2x2	4
2x3	6
2x4	8
2x5	10
2x6	12
2x7	14
2x8	16
2x9	18
2x10	20

Ejercicio 8 `tabla_coloreada.php`

Crea una tabla, de 10 filas y 10 columnas de manera que contenga los números del 1 al 100 y que tenga las filas coloreadas de con colores alternados.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100