

Ejercicios Manejo de Directorios

- **Función que recorre y muestra el contenido de un directorio** Realiza una función **muestraDirectorio** que recorre un directorio **mostrando** los nombre de los **ficheros** que contiene.
- **Función que recorre y devuelve el contenido de un directorio** Realiza una función **devuelveDirectorio** que recorre un directorio devolviendo los nombre de los ficheros que contiene.
- **Función recorre directorio y subdirectorios.** Realiza una función **devuelveDirSubdir** que recorre un directorio y sus subdirectorios devuelve el nombre de los ficheros que contienen cada uno de ellos, sin discriminar donde está contenido cada uno de ellos. Devolvemos el nombre con la ruta completa.
- **Función que recorre directorio y subdirectorios.** Realiza una función **devuelveDirSubdir** que recorre un directorio y sus subdirectorios **devolviendo** los nombre de los ficheros que contienen cada uno de ellos, discriminando donde está contenido cada uno de ellos.
- **Ejercicio Función recorrido Array Multidimensional.** Realiza una función que muestre el contenido de un array multidimensional.

UTILIZANDO LAS FUNCIONES ANTERIORES

- **Ejercicio 1.- Código mostrar fotos.** Escribir el código necesario que muestre en una tabla de 2 columnas todas las imágenes del directorio "fotos". Si hay una carpeta dentro no mostraremos su contenido, sólo los ficheros que se encuentren en "fotos".
- **Ejercicio 2.- Código mostrar fotos.** Modificar el ejercicio 1, de manera que en la carpeta fotos podemos tener tanto fotos como otras carpetas que a su vez también pueden tener imágenes.
- **Ejercicio 3.- Código mostrar fotos.** Modificar el ejercicio 2, de manera que crearemos una tabla para el contenido de cada carpeta.
- **Ejercicio 4.- Crear un álbum de fotos.** La idea es ofrecer a los usuarios un formulario HTML con un campo tipo **file** que nos permitirá cargar archivos, en concreto imágenes que posteriormente visualizaremos.

Una vez cargado el archivo haremos todas las comprobaciones necesarias, que el archivo ha subido correctamente, que el formato sea el correcto y no mayor que el tamaño máximo deseado.

- Solo se podrán utilizar archivos gráficos en formato GIF o JPEG.
- El tamaño máximo permitido será de 200 KBytes (200.000 bytes).

Daremos opción al usuario para poder almacenar la imagen subida en las carpetas contenidas en el directorio "imágenes", por ejemplo "animales", "flores" y "paisajes" (a modo de categorías) y también a crear categorías nuevas, siempre que no haya más de 10. La siguiente vez que carguemos la página tiene que aparecer la nueva categoría creada.

Una vez subida la imagen correctamente, daremos la opción de ver las imágenes de la categoría a la que él ha agregado la imagen.