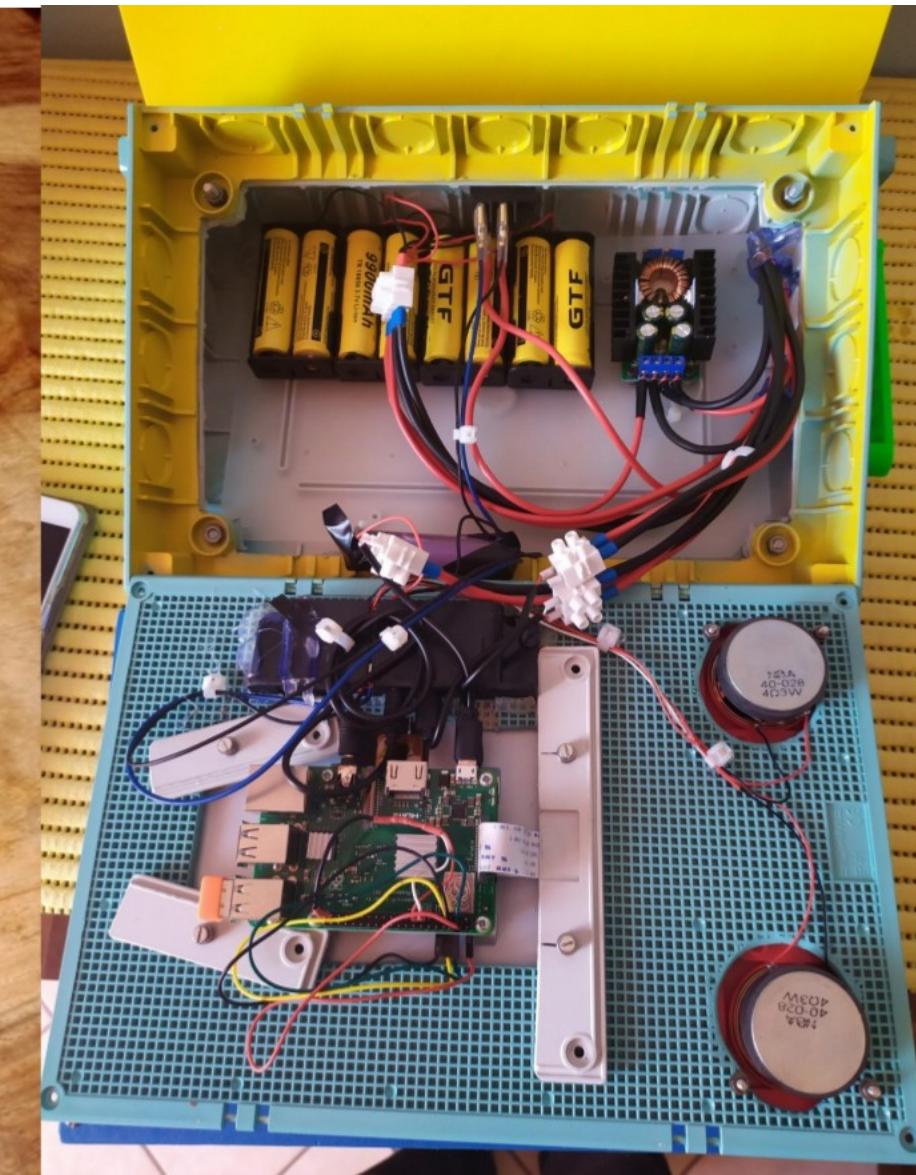


# TOKY TABLET LINUS

*TABLET PORTATILE INTERATTIVO  
CON DISPOSITIVI ESTERNI*

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per atti  
Windows.



## **GOOGLE ASSISTANT**

IL BAMBINO SCEGLIE NEL LIBRO  
LA FOTO DEL VIDEO CHE  
GLI INTERESSA VEDERE.  
IL GIOCO SERVE A STIMOLARE  
IL BAMBINO CON UNA SEMPLICE  
CAUSA ED EFFETTO.  
VUOI VEDERE IL VIDEO  
ALLORA DEVI PARLARE.



ESEMPIO :

VIENE SCELTA LA FOTO CAVALLO.

SUL LIBRO VIENE SCELTA LA PAROLA O LA FRASE  
RICONOSCIUTE DA GOOGLE ASSISTANT.

IN BASE AL LIVELLO

DEL LINGUAGGIO

DEL BAMBINO SI SCEGLIE  
COSA FARGLI LEGGERE.

FRASE 1 CAVALLO,

FRASE 2 IL CAVALLO,

FRASE 3 IL CAVALLO MARRONE.

QUANDO IL BAMBINO HA LETTO LA PAROLA O FRASE

SI PREME SUL PULSANTE DELLO SMARTPHONE PER ATTIVARE

GOOGLE ASSISTANT E SI LEGGE ASSIEME AL BAMBINO LA PAROLA/FRASE,

GOOGLE RISPONDERÀ

“ECCO IL CAVALLO MARRONE”

DOPO DI CHE, PARTE IL VIDEO DEL CAVALLO.



23:52



23:52



## Say a simple phrase

This trigger fires when you say "Ok Google" to the Google Assistant followed by a phrase you choose. For example, say "Ok Google, I'm running late" to text a family member that you're on your way home.

### What do you want to say?

le 5 scimmiette

### What's another way to say it? (optional)

la canzone le 5 scimmiette

### And another way? (optional)

la canzone le 5 scimmiette di greta

### What do you want the Assistant to say in response?

ecco la canzone delle cinque scimmiette di greta

### Language

Italian

## Make a web request

## Make a web request

This action will make a web request to a publicly accessible URL. NOTE: Requests may be rate limited.

### URL

<https://my.webhookrelay.com/>

Surround any text with "<>>" to escape the content

### Method

POST

The method of the request e.g. GET, POST, DELETE

### Content Type

application/json

Optional

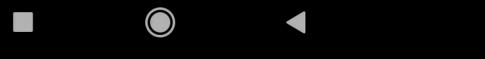
### Body

"scimmiette"

Surround any text with "<>>" to escape the content

Save

Delete



## **TELECOMANDO WIFI**

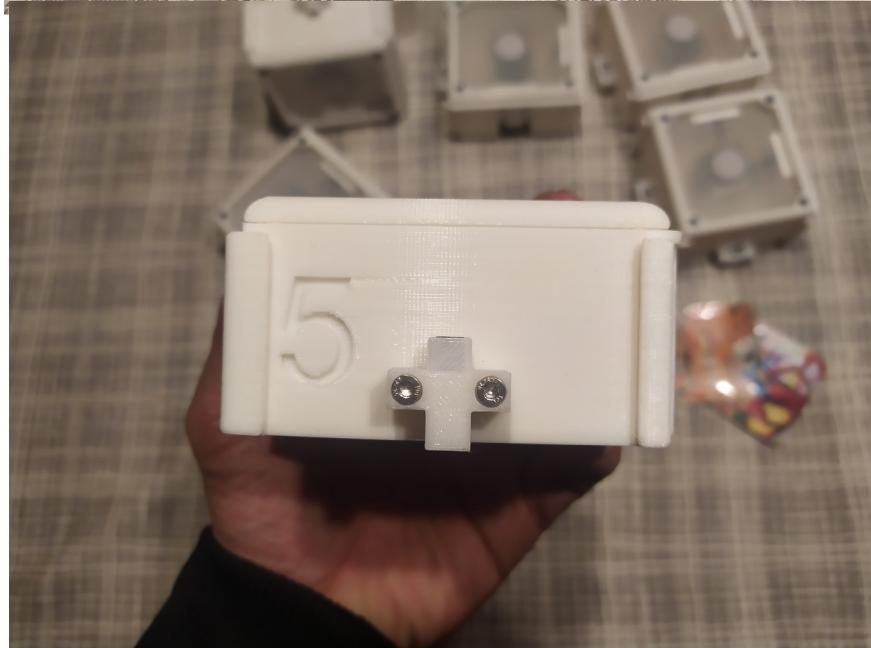
TELECOMANDO WIFI, UTILIZZATO PER RAFFORZARE L'UTILIZZO E  
L'ATTENZIONE SULLE FOTO.  
SI PARTE CON LE FOTO DI SUO INTERESSE,

ESEMPIO :

SI PARTE CON UNA SCHEDA DA 4  
VIDEO DI MUSICA  
MOLTO MOTIVANTI,

PER POI PASSARE AD ALTRE  
SCHEDE CON CONTENUTO  
EDUCATIVO.





Telecomando utilizzabile in diversi formati  
Da 2 pulsanti a 8.

# **LIBRO SCHEDE CON IMMAGINI**

IL LIBRO È LA RACCOLTA DELLE SCHEDE DA ME UTILIZZATE.  
SI PRENDONO LE FOTO SINGOLE  
E SI PRESENTANO AL BAMBINO  
PER DARGLI MODO DI SCEGLIERE.  
DOPO AVER SCELTO SI PRESENTA  
IL TELECOMANDO CON LA SCHEDA  
DI RIFERIMENTO INSERITA,  
ALLA PRESSIONE DELLA FOTO  
DA LUI SCELTA PARTE IL VIDEO  
SUL TABLET.



DA PRECISARE :

UNA VOLTA INIZIATA LA  
RIPRODUZIONE DEL VIDEO  
IL TELECOMANDO VIENE  
ESCLUSO,  
IN MODO CHE NON PARTANO  
ALTRI VIDEO,

ESSENDO PULSANTI PUÒ CAPITARE CHE  
VENGANO PREMUTI PIÙ DI UNA VOLTA  
DA UN BAMBINO.





Questo libro è strutturato in modo tale da distribuire i video in gruppi da 8.  
Le informazioni che fornisce Sono:  
1 titolo in alto gruppo di appartenenza  
2 sotto le foto con il testo ci sono le 3 frasi per interagire con google  
3 sotto le foto più piccole ci sono i nomi delle diciture per interagire con la dashboard di node-red

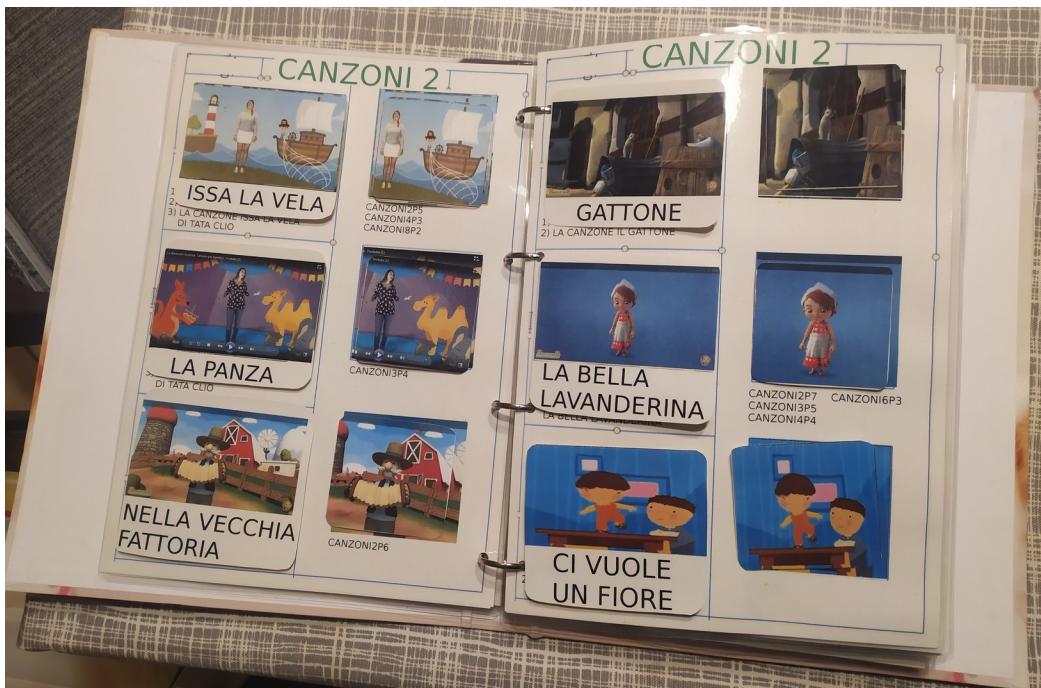


Figura 1: "canzoni2p1", "canzoni3p1", "canzoni4p1", "canzoni6p1"  
"canzoni8p1"

Figura 2: niente

Figura 3: "canzoni2p2"

Figura 4: "canzoni3p2"

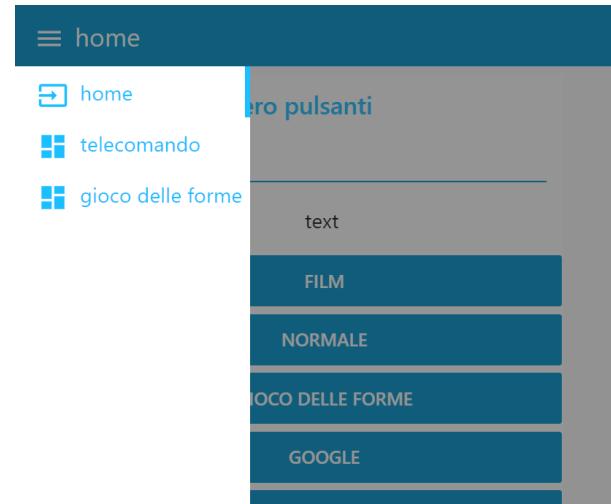
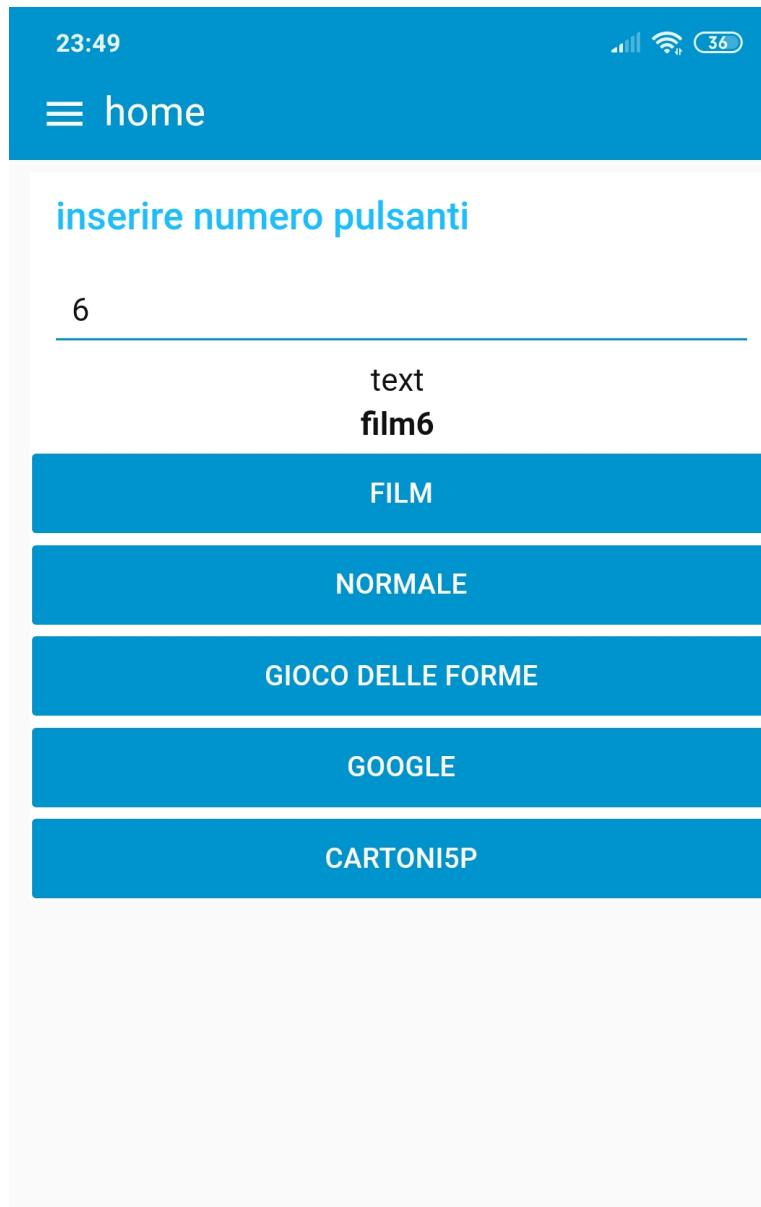
Figura 5: "canzoni2p3", "canzoni4p2"

Figura 6: niente

Figura 7: "canzoni2p4", "canzoni3p3", "canzoni6p2"

Figura 8 : niente

# Dashboard node-red



Questa è la console di comando dove è possibile gestire la modalità di gioco e la quantità di pulsanti utilizzati. Barra in alto si inserisce il numero dei pulsanti da utilizzare. Barra 2 output visivo della scelta Effettuata.

Barra 3 e 4 :

Film modalità per giocare in solitaria il pulsante premuto viene escluso senza la possibilità di riprodurre una seconda volta fino a esaurimento (adatto per eseguire filmati di lunga durata)

Normale modalità con tutti i pulsanti liberi

per giocare con le foto con le scritte, dopo

che il bambino ha effettuato la scelta, prima di presentare il telecomando si blocca il telecomando su un pulsante solo, quello in corrispondenza della foto scelta.

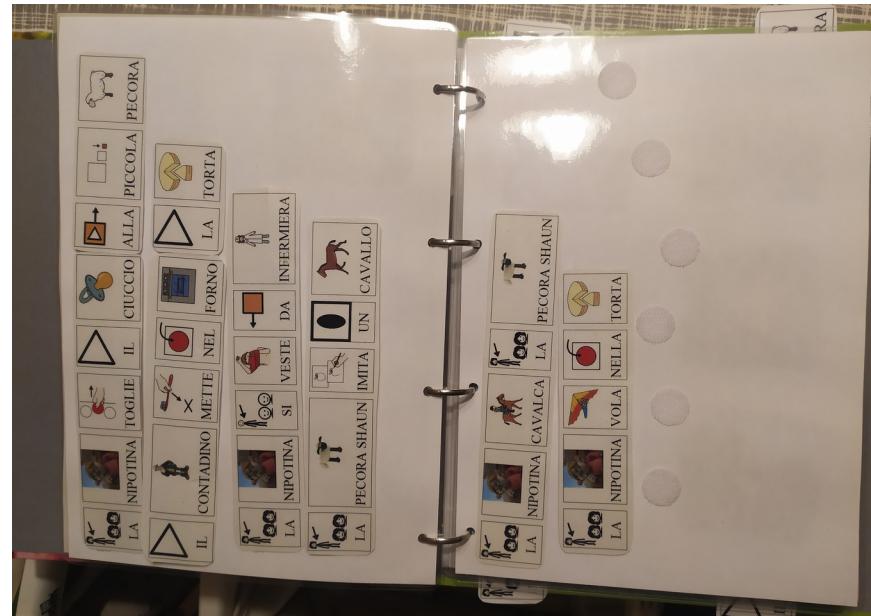
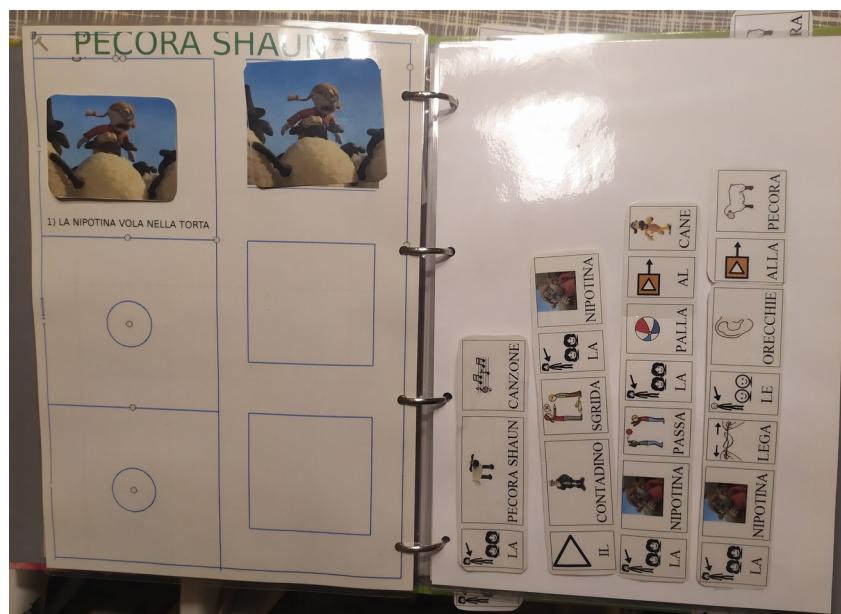
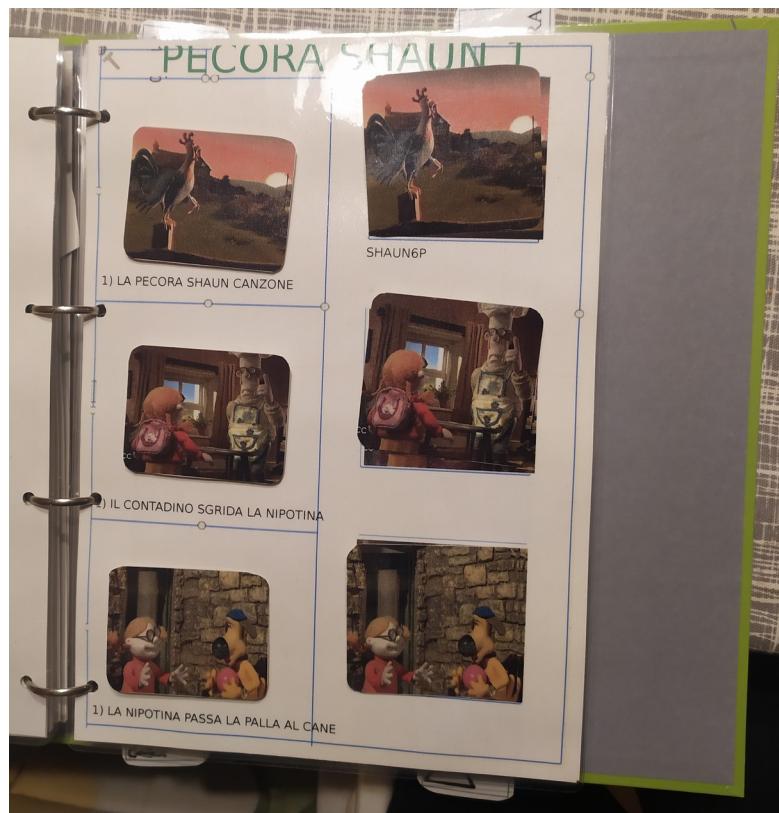
In automatico alla fine del filmato il telecomando passa con tutti i pulsanti attivi.

Barra 4: gioco delle forme

Barra 5: google, ha la particolarità di poter essere eseguito sia con la modalità film , normale e cartoni.

Barra 6: modalità cartoni solo su pulsantiera a 5 pulsanti

Alla partenza tutti i pulsanti sono bloccati tranne l'uno al termine del primo video il pulsante attivo è il due e così via...





### Say a simple phrase

This trigger fires when you say "Ok Google" to the Google Assistant followed by a phrase you choose. For example, say "Ok Google, I'm running late" to text a family member that you're on your way home.

**What do you want to say?**

la pecora Shaun canzone

**What's another way to say it? (optional)**

**And another way? (optional)**

**What do you want the Assistant to say in response?**

ecco la canzone della pecora Shaun

**Language**

Italian

### Make a web request

This action will make a web request to a publicly accessible URL. NOTE: Please make sure the URL is safe to access.

Con la pulsantiera modalità normale e google  
posso giocare sia con un bambino non verbale e un bambino verbale con le schede scritte in CAA  
Comunicazione alternativa aumentativa





Telecomando scheda dashboard nod-red  
Sulla colonna di sinistra sono elencate i vari argomenti.

Prima riga colonna di destra inseriamo il numero della scheda da selezionare.  
Seconda riga output di cosa abbiamo digitato

Terza riga output messaggi dello stato del file lanciato

Emilio on: file da far partire all'inizio una piccola presentazione di emilio alla fine rimane una sua foto stampata sullo schermo come sfondo.

Emilio off spegne il raspberry con una piccola animazione di emilio

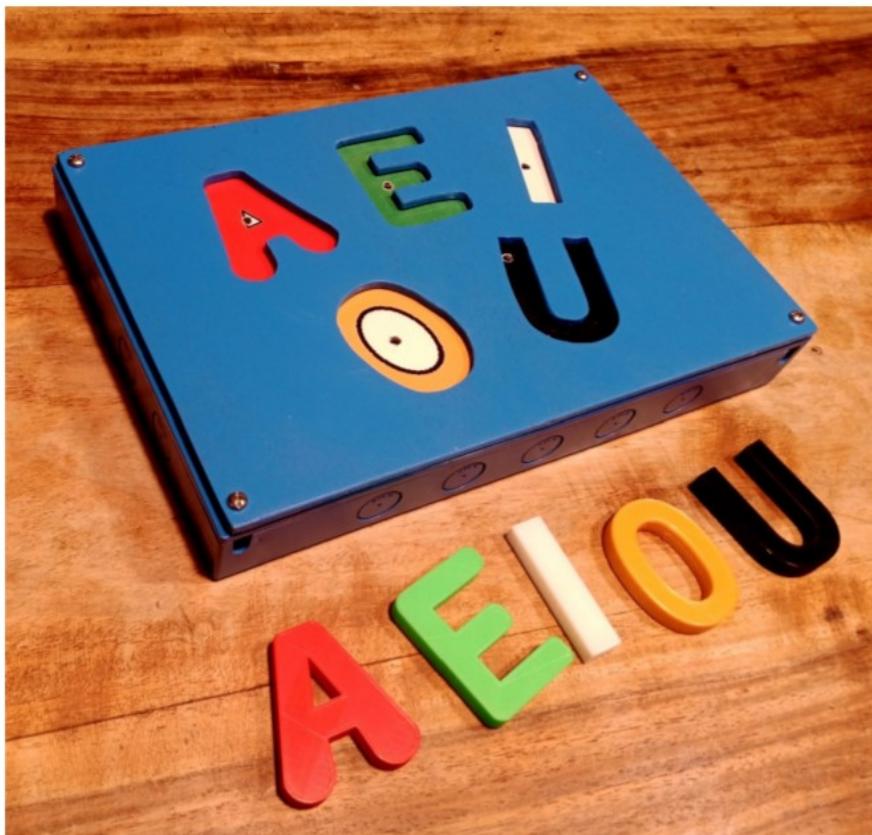
Pulsanti in giallo imposta i pulsanti con i Numeri sotto come emulatore del telecom.



Reset sblocca il telecomando come quando il file ha finito di eseguire una traccia.  
Pulsanti tutti attivi imposta il telecomando libero da ogni blocco in modalità normale

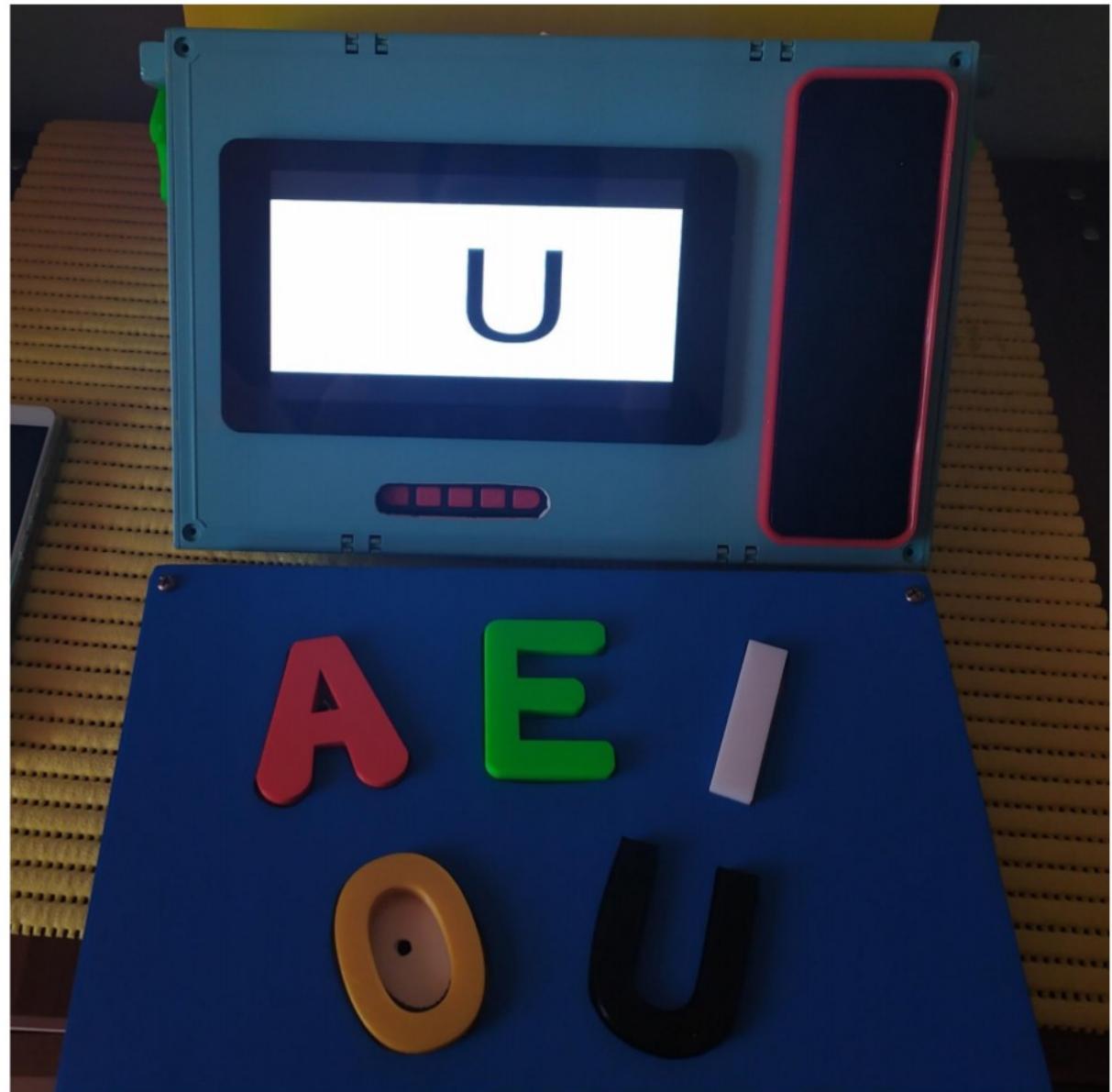
Blocco imposta i numeri sotto per bloccare il tasto attivo da utilizzare in modalità normale.

## **GIOCO DELLE VOCALI CON LE FORME A 3 LIVELLI**



GIOCO DELLE VOCALI A TRE LIVELLI.  
SI PRENDONO LE FOTO DELLE FORME  
SI PROPONGONO AL BAMBINO  
E SI HA LO SCAMBIO.

ALL'INSERIMENTO DELLE  
FORME,  
NELLA PRIMA FASE,  
PERTE IL VIDEO  
DELLA LETTERA SCELTA  
CON TRE SECONDI DI AUDIO  
“U,U,U”  
POI SUL VIDEO COMPARÈ  
LA LETTERA “U” CHE SI MUOVE  
DA DESTRA A SINISTRA,  
IL VIDEO DURA PER UN TOTALE  
DI 8 SECONDI.





QUANDO VENGONO  
INSERITE TUTTE LE  
FORME PARTE UN VIDEO  
FINALE CON LE LETTERE  
CON LA MUSICA  
DI MARIO BROSS.

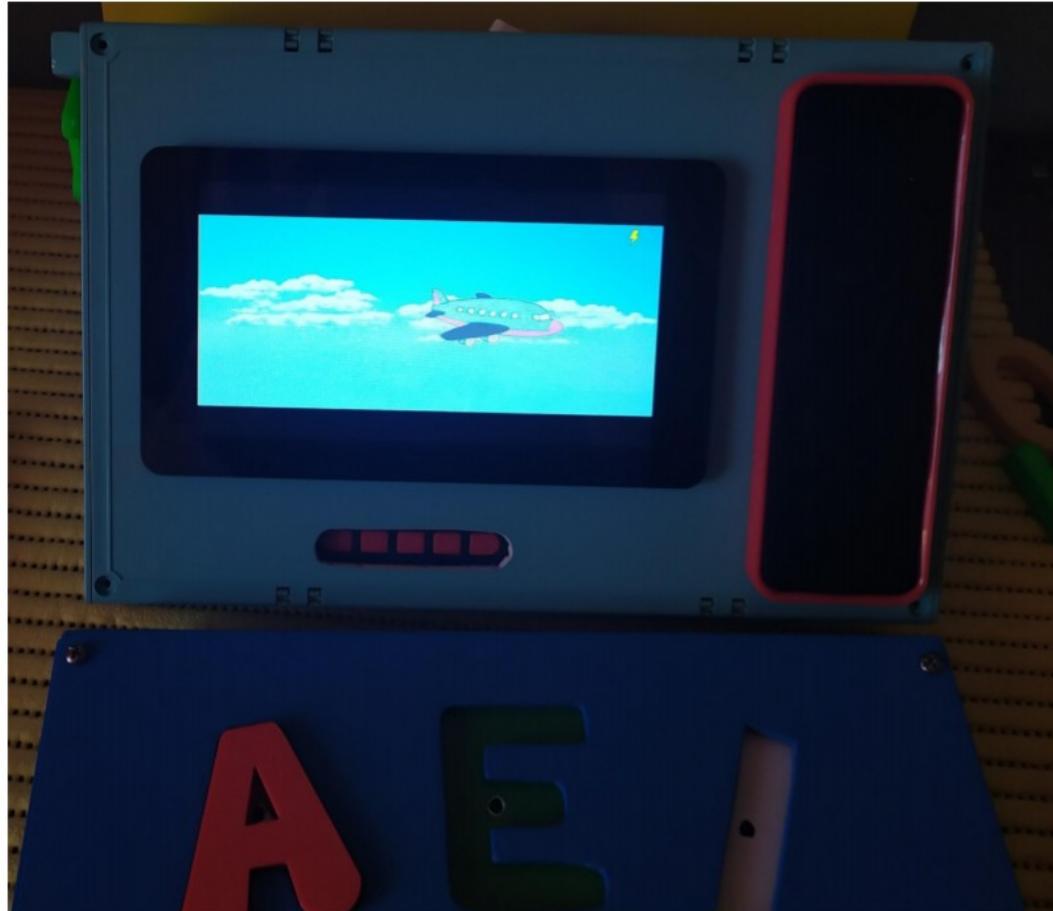
NELLA SECONDA FASE L'  
UNICA DIFFERENZA È CHE  
LE LETTERE  
GIRANO NEL VIDEO, COME  
ANCHE NEL VIDEO FINALE  
CON LA MUSICA DI  
TETRIS.

Attiva Windows

Passa alle impostazioni per attivare Windows.

NELLA TERZA FASE LE LETTERE INSERITE  
FANNO PARTIRE UN VIDEO DEDICATO ALLA  
PAROLA CHE INIZIA CON LA LETTERA INSERITA.  
ESEMPIO ALL'INSERIMENTO LETTERA A,  
PARTE IL VIDEO DOVE COMPARTE LA LETTERA 'A' COLLEGARSI 'AEREO' CON  
NELL'AUDIO "AEREO",





DOPO DI CHÉ PARTE UNA ANIMAZIONE  
CON L'AEREO CHE PASSA AVANTI E  
INDIETRO NELLO SCHERMO.  
AL COMPLETAMENTO  
DELLA TERZA FASE C'È  
IL VIDEO PREMIO,

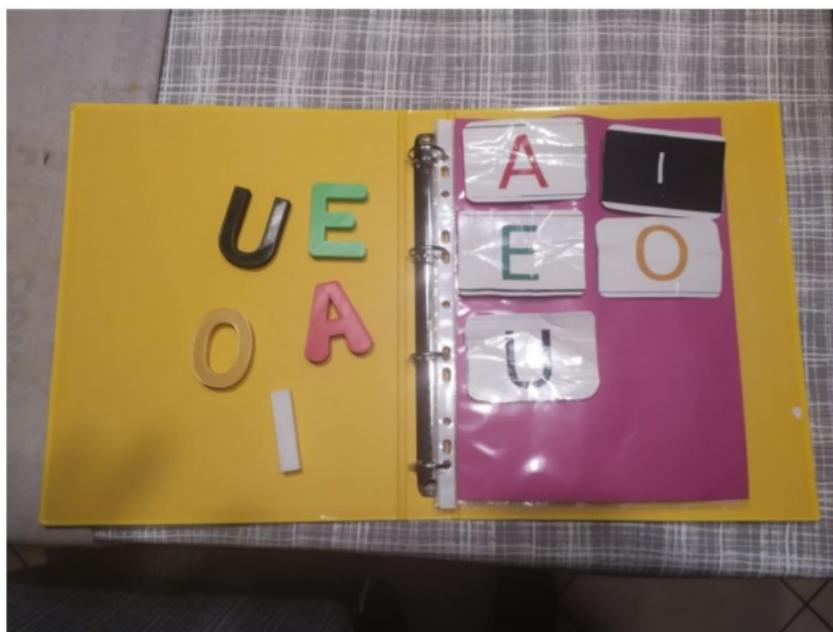
PER ESEMPIO :

NEL NOSTRO CASO SI È INSERITA  
LA CANZONE DI JAMBO.

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per atti  
Windows.

C'È LA POSSIBILITÀ DI CHIEDERE A GOOGLE  
DOV'È LA LETTERA CHE DEVE METTERE IL BAMBINO,  
ESEMPIO DOVÉ LA LETTERA O,  
L'ASSISTENTE RISPONDE "LA LETTERA O  
È DOVE SI È ACCESA LA LUCE BLU".

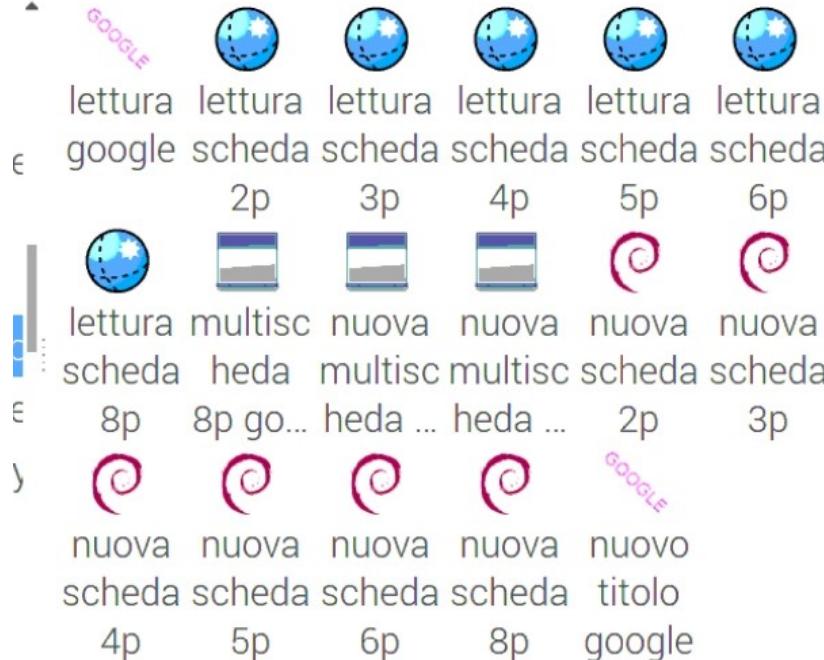
QUESTO COMANDO PUÒ ANCHE ESSERE UTILIZZATO DALLO  
SMARTPHONE, PER ACCENDERE LA LETTERA E RENDERLA BEN VISIBILE.



## **GESTIONE GIOCO VOCALI**

ESISTE ANCHE LA POSSIBILITÀ TRAMITE L'APPLICAZIONE, CHE SERVE A GESTIRE IL TABLET, DI ACCENDERE I LED DELLE FORME PER UNA MAGGIORE VISIBILITÀ DELLA LETTERA DA INSERIRE.





## AREA DI LAVORO

Questa è l'area di lavoro dove si possono creare nuove schede con i titoli da inserire dalla 2p alla 8p.

Lanciando il file si apre la linea di comando del raspberry con le indicazioni che servono per la creazione della scheda.

La cosa interessante e che possono

lavorare anche in asincrono la 2p dalla 8p e google.

## NUOVA SCHEDA 2P

```
AGGIUNGERE SCHEMA 2P
```

```
Primo titolo: rondine
```

```
Secondo titolo: gabbiano
```

```
Nome scheda 2p: animali2p99
```

```
Creata nuova scheda 2p : animali2p99
```

```
titolo 1: rondine, titolo 2: gabbiano
```

Lanciando nuovaschedaXX ti chiederà di immettere il nome del primo titolo “rondine” poi il secondo titolo “gabbiano”.

Questi 2 nomi devono corrispondere al file video che abbiamo messo nella cartella video.

Come nome scheda mettiamo l’ argomento “animali”, il numero della pulsantiera “2p” e poi il numero progressivo rispetto all’ultima di animali “99”

## LETTURA SCHEDA 2P

Lettura, modificare, cancellare scheda

nome scheda: h

la scheda non esiste

nome scheda o per elenco schede 'indice' o per uscire 'x': indice  
['uno', 'due', 'canzoni2p1', 'canzoni2p2', 'canzoni2p3', 'canzoni2p4',  
'canzoni2p5', 'canzoni2p6', 'canzoni2p7', 'canzoni2p8', 'canzoni2p9', 'canzoni2p10',  
'canzoni2p11', 'canzoni2p12', 'canzoni2p13', 'canzoni2p14', 'canzoni2p15']

LetturaschedaxX ti chiederà il nome della scheda che vuoi Leggere,in questo caso “h” che non esiste, poi rimettere il nome della scheda o in alternativa si può mettere “indice” per sapere i nomi delle schede esistenti un’altra alternativa è “x” per uscire.

```
ri2p1', 'colori2p2', 'colori2p3', 'fiori', 'animali2p99']
nome scheda o per elenco schede 'indice' o per uscire 'x': animali2p99
LEGGI SCHEDA 2P

scheda: animali2p99
nscheda 140
titolo1: rondine titolo2: gabbiano
Cosa vuoi fare cancellare o modificare: █
```

Dopo aver digitato un nome di una scheda esistente “animali2p99” vengono visualizzate le informazioni della scheda.

```
Cosa vuoi fare cancellare o modificare: modificare  
animali2p99  
vuoi modificare? inserisci il nuovo nome o non scrivere niente e vai avanti: animali2p88  
rondine  
vuoi modificare? inserisci il nuovo nome o non scrivere niente e vai avanti: corvo  
gabbiano  
vuoi modificare? inserisci il nuovo nome o non scrivere niente e vai avanti: piccione  
modificato
```

In questa parte ti chiederà quale operazione si vuole effettuare “modificare” o “cancellare”.

Digitando “modifica” viene stampato il nome della scheda e dei titoli , alla fine della procedura appare “modificato”

Lettura, modificare, cancellare scheda

nome scheda: animali2p88

LEGGI SCHEDA 2P

scheda: animali2p88

nscheda 140

titolo1: corvo titolo2: piccione

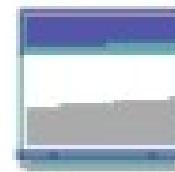
Cosa vuoi fare cancellare o modificare: cancellare  
cancellato

Se si sceglie cancella la scheda letta in precedenza verrà  
eliminata e si visualizza la scritta “cancellato”

Si possono creare schede singole per ogni tipologia di serie di pulsanti.

Con i multi scheda è possibile ottimizzare il lavoro creando diverse schede nelle varie sezioni dedicate al numero di pulsanti utilizzati esempio il multi scheda 8p crea schede in 8p , in 4p e in 2p, il multi scheda 6p crea schede nel 6p e nel 3p.

Il multi scheda 8p google ti permette anche di organizzare la sezione google.



multisc nuova nuova  
heda multisc multisc  
8p go... heda ... heda ...