יונתן פורן – 209012186  
בר ביצ׳צי – 123

רשימת הטיפוסים שהגדרנו (class/enum) ב Ex03.ConsoleUI:

* class ConsoleUI – אחראית על פעולות הקלט והפלט מול המשתמש דרך ה console
* class GarageApplication – מחלקה המנהלת את ריצת התוכנית עם מטודות ממשק משתמש console (משתמשת ב ConsoleUI).
* class Program – יוצרת מופע של GarageApplication ומפעילה את התוכנית.

רשימת הטיפוסים שהגדרנו (class/enum) ב Ex03.GarageLogic:

* class VehicleServiceInfo – כוללת בתוכה את כלל הפרטים של ״לקוח״ במוסך, הכוללת את פרטיו של בעל הרב, הרכב שלו ומצב הרכב במוסך (בטיפול/שולם וכו׳).
* Class Garage – מחלקה הכוללת בתוכה את כלל הרכבים שהמוסך מכיר בצורת VehicleServiceInfo. למחלקה כל המטודות המבצעות ״טיפולים״ ברכבים קיימים.
* class VehicleCreator – החלקה האחראית על יצור רכבים ע״פ סוגם והנתונים ההתחלתיים שמתאימים לסוג הרכב שהיא מקבלת.
* class ValueOutOfRangeException – מחלקה שמגדירה טווח ערכים לאקספשן
* class Tire – מחלקה המייצגת צמיג של כלי רכב.
* class Engine – מחלקה המייצגת מנוע (הן חשמלי והן ביערה) של כלי רכב.
* class Vehicle – מחלקה המייצגת בסיס לכלי רכב הכוללת את רכבי כלי הרכב, Tire ו- Engine וכלל מאפייניו של כלי רכב כללי והן את כלל הפעולות שכלי רכב מבצע.
* Class Car – מחלקה המייצגת רכב, המחלקה יורשת מ Vehicle ובעלת תכונות נוספות המתאימות לרכב.
* Class Motorcycle – מחלקה המייצגת אופנוע, המחלקה יורשת מ Vehicle ובעלת תכונות נוספות המתאימות לאופנוע.
* Class Truck – מחלקה המייצגת רכב, המחלקה יורשת מ Vehicle ובעלת תכונות נוספות המתאימות לרכב.
* enum eEnergyType – מגדיר את סוגי האנרגיה (דלק/חשמל) האפשריים לכלי רכב.
* enum eEngineType – מגדיר את סוגי המנוע האפשריים לכלי רכב.
* enum eLicenseType – מגדיר את סוגי הרישיונות האפשריים לאופנוע.
* enum eCarColors – מגדיר את צבעי המכוניות האפשריים.
* enum eCarDoors – מגדיר את מספר הדלתות האפשרי למכונית.
* eGarageVehicleStatus – מגדיר את הסטטוסים של כלי רכב במוסך(בטיפול/תוקן/שולם).
* eVehicleTypes – מגדיר את סוגי שמות כלי הרכב האפשריים בתוכנית.