

# Jonathan Rodriguez

Ingeniero en Sistemas de Información



## Habilidades Técnicas

Kotlin, MVVM, Retrofit2, Coroutines, Flow, Hilt, Room, SQL, Firebase, Git y GitFlow, Metodología Ágil: Scrum.



## Perfil

### Email

jonielnacio@gmail.com

### Teléfono

2213507004

### GitHub

<https://github.com/jonathanr123>

### LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/jonathan-rodriguez-b55184233/>

### Sitio Web

<https://jonathanr123.github.io/portfolio/>



## Habilidades

Puntualidad y compromiso

Trabajo en equipo

Planificación de tareas

Facilidad de adaptación

Comunicación efectiva



## Idiomas

Español - Nativo

Inglés - Básico



## Descripción

Ingeniero en Sistemas recién graduado en la UTN FRLP, con dominio en el desarrollo Android con Kotlin. Tengo gran capacidad para adaptarme a todo tipo de entornos y aportar siempre lo mejor de mí. Me caracterizo por mi facilidad para el trabajo en equipo y mi entusiasmo por aprender y desarrollar mis habilidades. En busca de una oportunidad laboral en la que pueda aplicar mis conocimientos y adquirir más experiencia.



## Experiencia

2022

### Desarrollador Android (Kotlin)

Proyectos Personales (**En desarrollo**)

- **GamesApp**: App que provee información sobre juegos, permite que los jugadores puedan gestionar sus juegos favoritos, y establecer alertas para ser informados de los nuevos lanzamientos. Uso de RAWG API. [Link de GitHub](#)

2022

### Desarrollador Android (Kotlin)

Aceleración en Alkemy

- **SomosMasApp**: App desarrollada para una organización ficticia que provee información sobre la ONG, con funciones de Login a través de Google y Facebook, con sistema de carga y mensajes de error, implementación de notificaciones y eventos con Firebase. Y una pantalla de contacto, entre otras cosas. [Link de GitHub](#)

- **MovieApp**: App que detalla información de películas, esta fue desarrollada para el challenge de ingreso a Alkemy. Uso de TMDB API. [Link de GitHub](#)

2021

### Desarrollador Android (Java y Kotlin)

Proyectos colaborativos en la universidad.

- Desarrollo de distintas aplicaciones para Android con Java y otras con Kotlin, como proyectos para las cátedras de la universidad.



## Educación

2022

### Grado en Ingeniería en Sistemas de Información

Universidad Tecnológica Nacional FRLP, La Plata.

2015

### Bachiller

Colegio Nacional "Rafael Hernandez", La Plata.