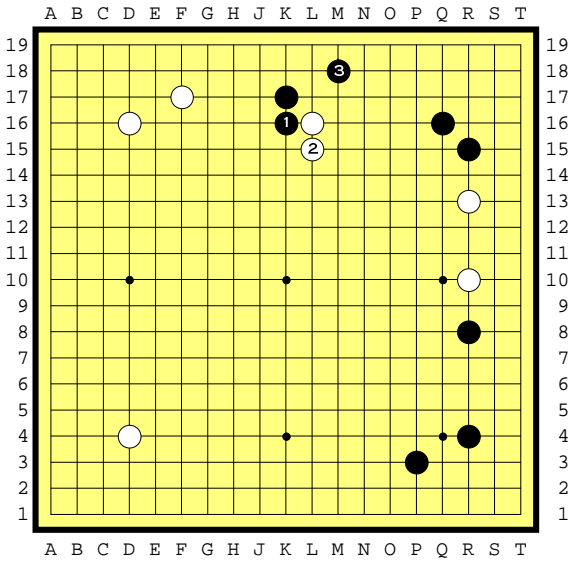
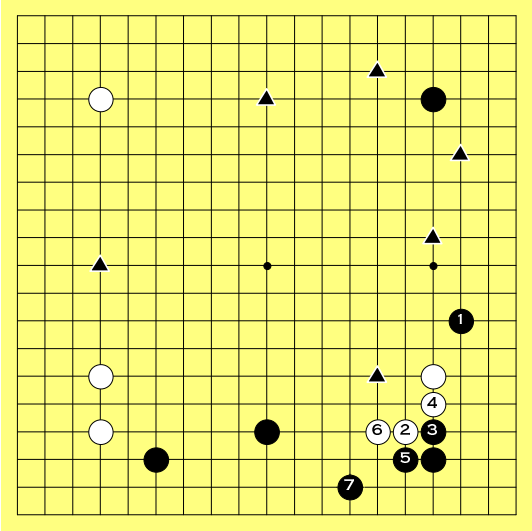


PROBLEMES

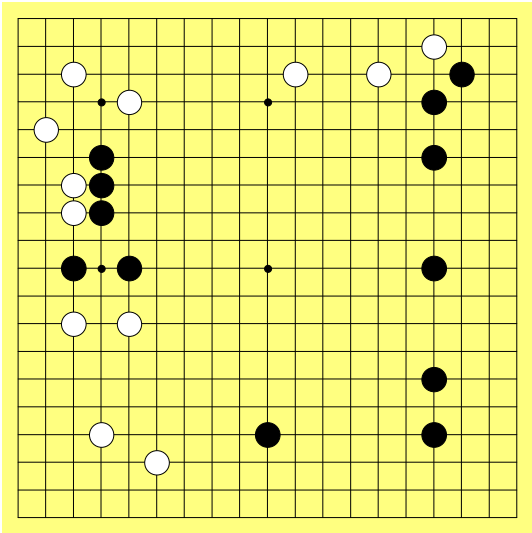
Problème 1 : Blanc joue



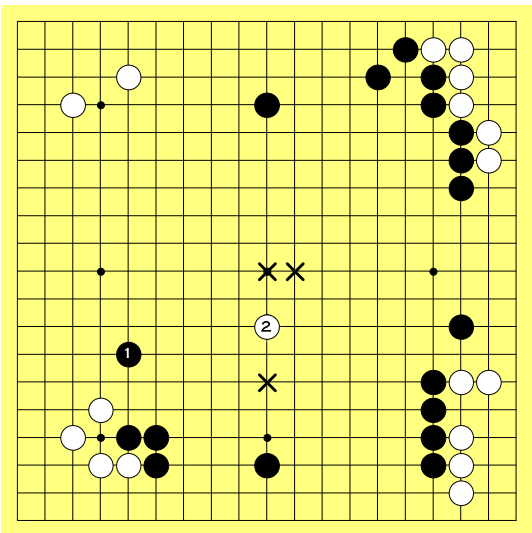
Problème 4 : Blanc joue



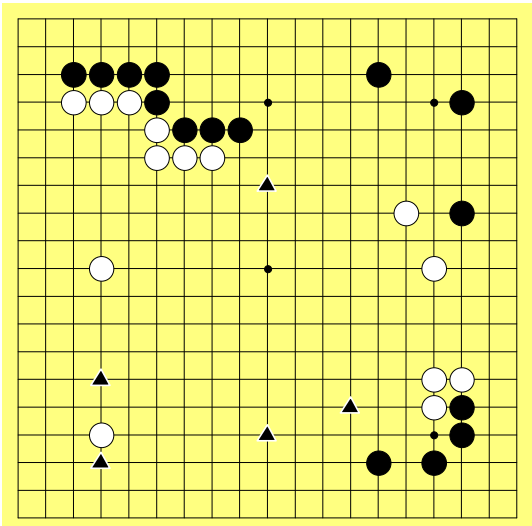
Problème 2 : Noir joue



Problème 5 : Noir joue

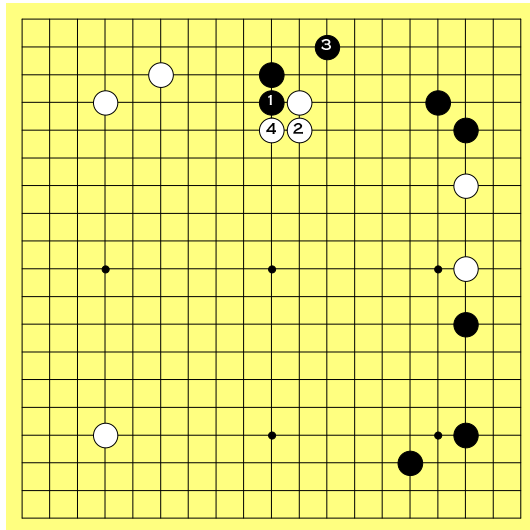


Problème 3 : Blanc joue

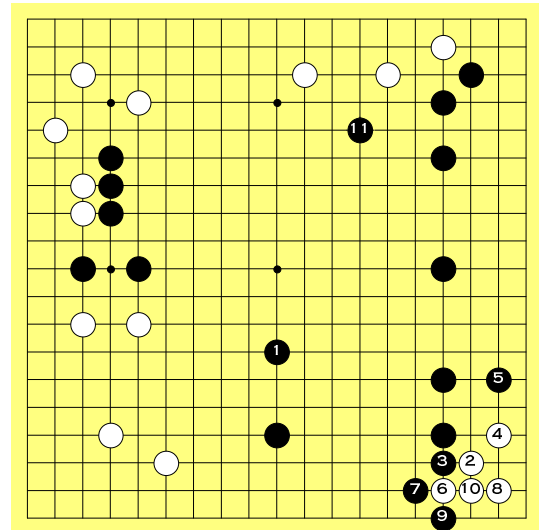


PROBLEMES

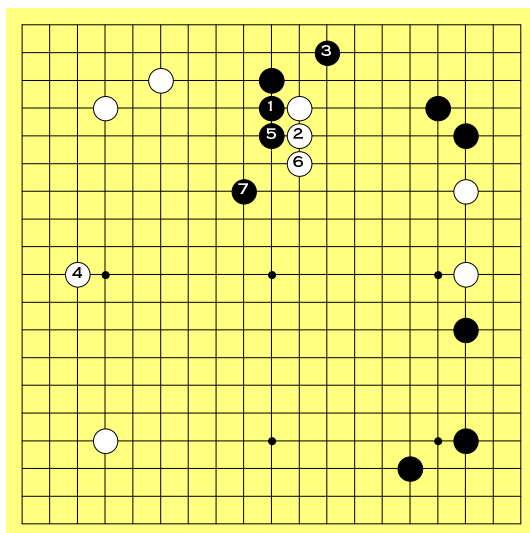
Solution Problème 1



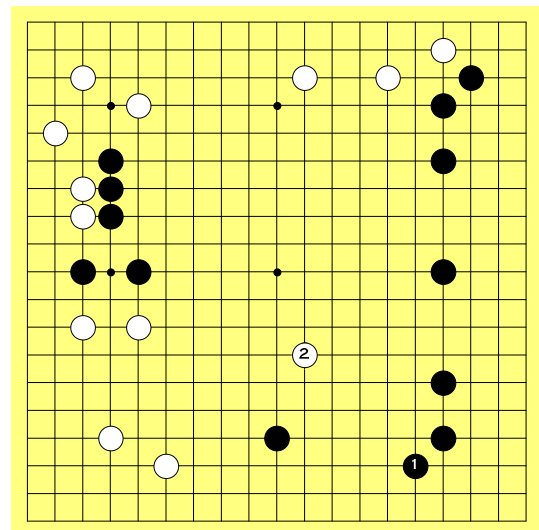
Solution Problème 2



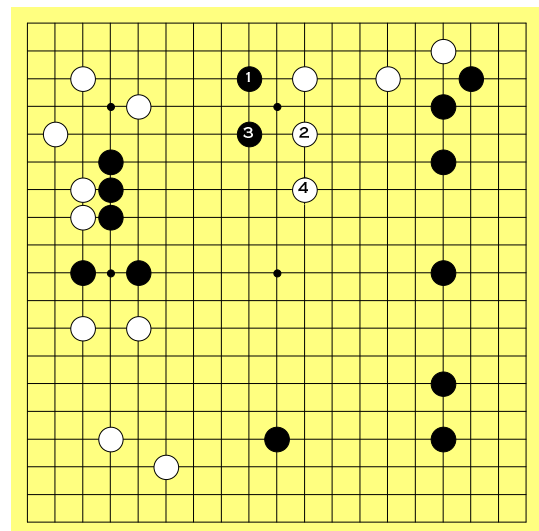
Manque de continuité. Blanc rate l'occasion de faire de la force au centre



Trop petit Blanc détruit l'influence



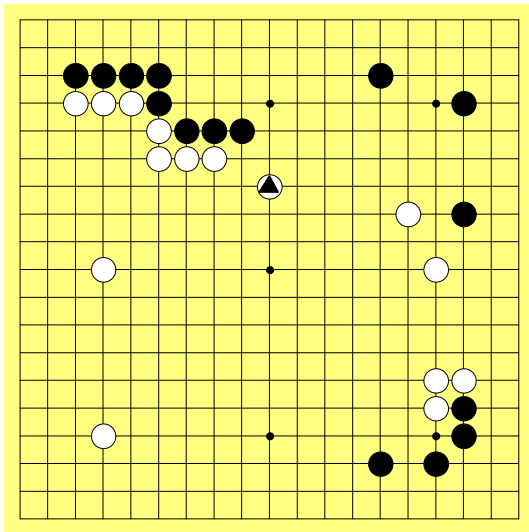
Coup jaloux



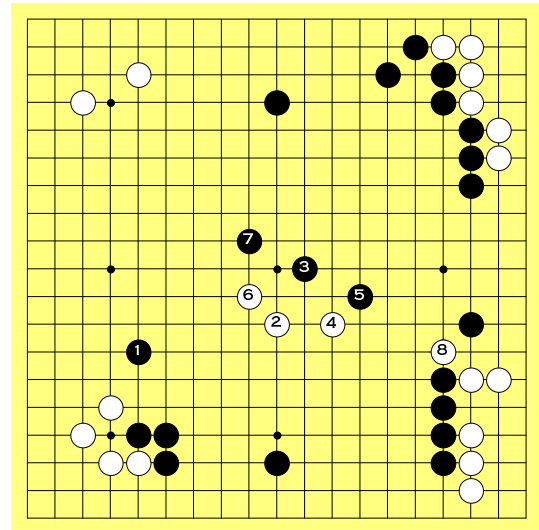
PROBLEMES

Solution Problème 3

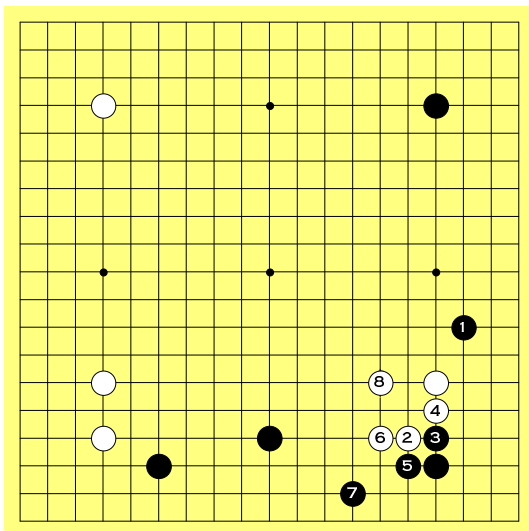
Le double keima. (rechercher la frontière des deux moyos)



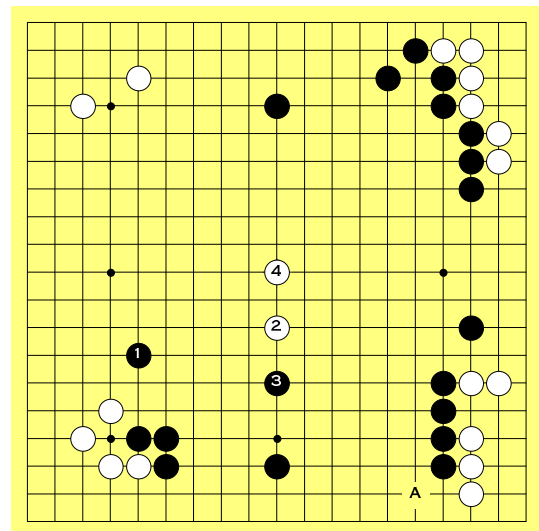
Solution Problème 5



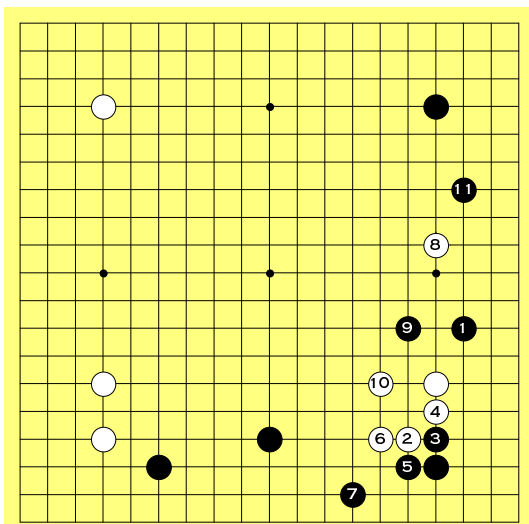
Solution Problème 4



Blanc peut encore envahir en a. Noir ne fait donc pas de territoire et perd sa force au centre.



Mauvais deux groupes blancs faibles



Combat incertain pour noir
blanc va exploiter la faiblesse en a

