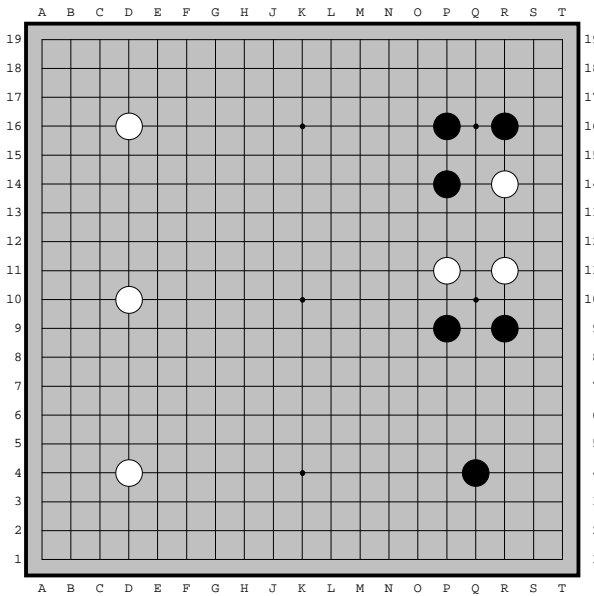


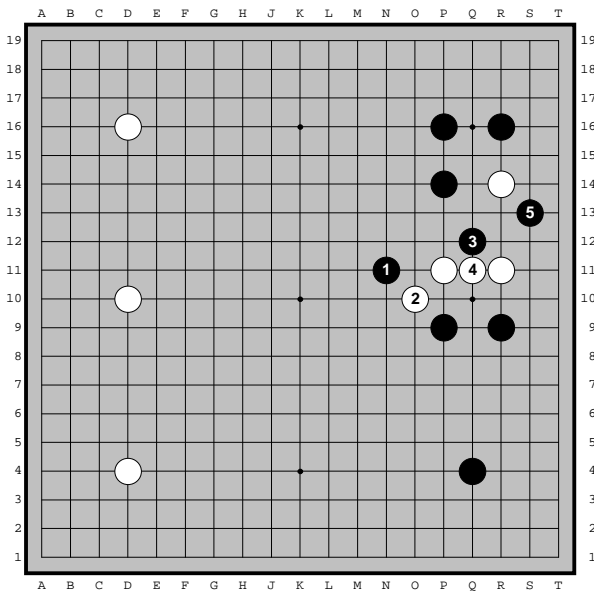
## 1. Coups tactiques d'attaque

### 1.1 Le cap

- empêcher de sortir
- coup de déformation
- nécessite un appui de chaque côté

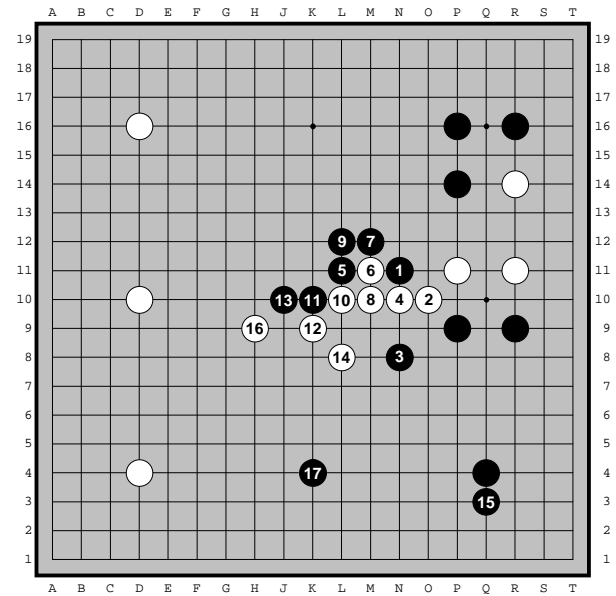


#### Problème



#### Mauvaise réponse

Noir prend des points mais laisse de l'aji

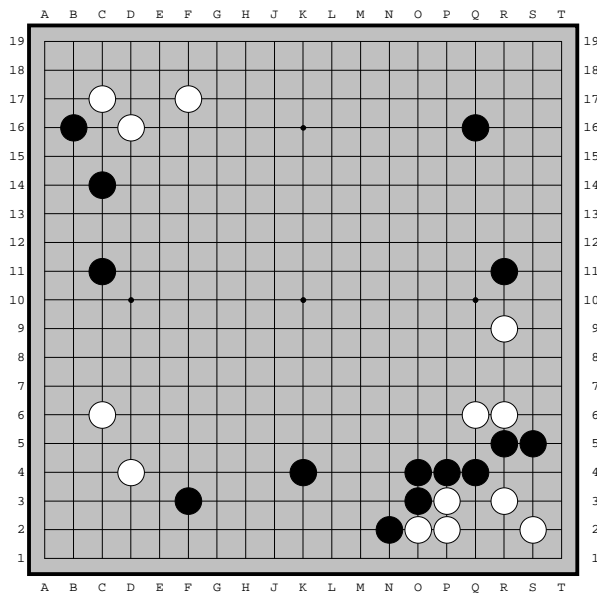


#### Bonne réponse

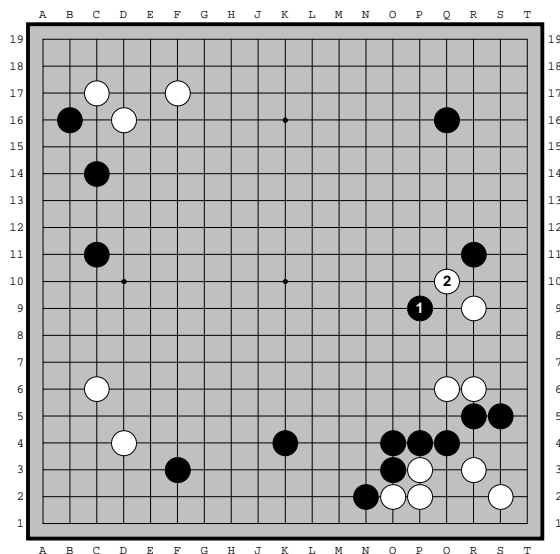
Noir construit deux moyos au nord et au sud en attaquant blanc

## 1.2 Le keima

- pression vers le mur

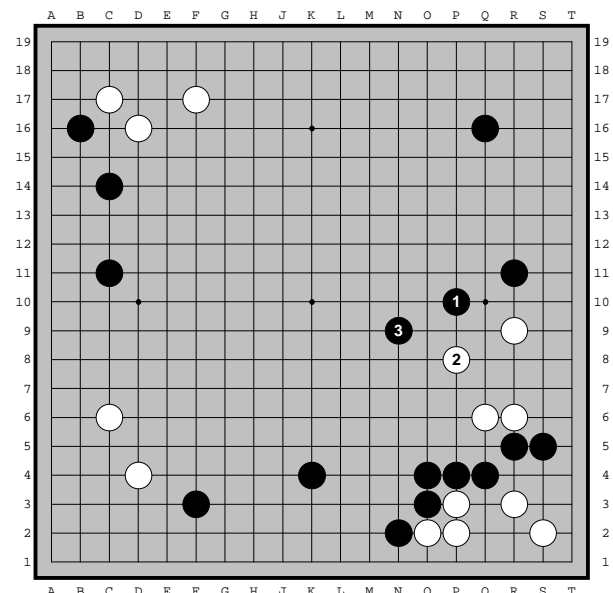


**Problème**



**Mauvaise réponse**

Blanc va sortir et le bord est n'est pas assez stable. Les pierres noires sont séparées

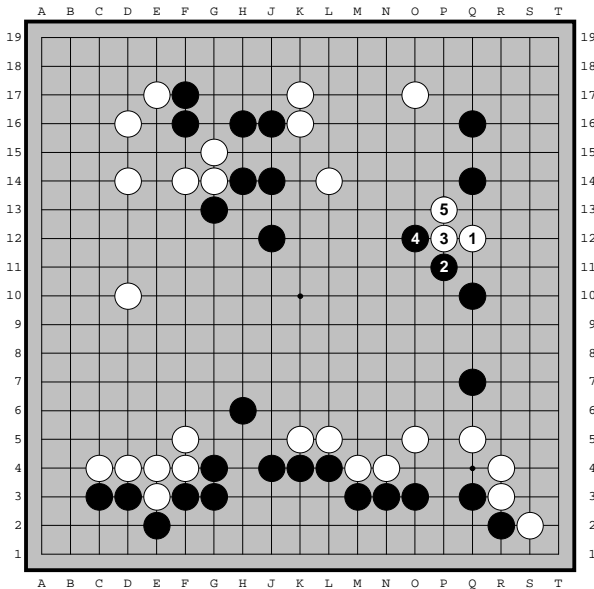


**Bonne réponse**

Noir construit un moyo au nord en contrepartie d'un territoire blanc très petit

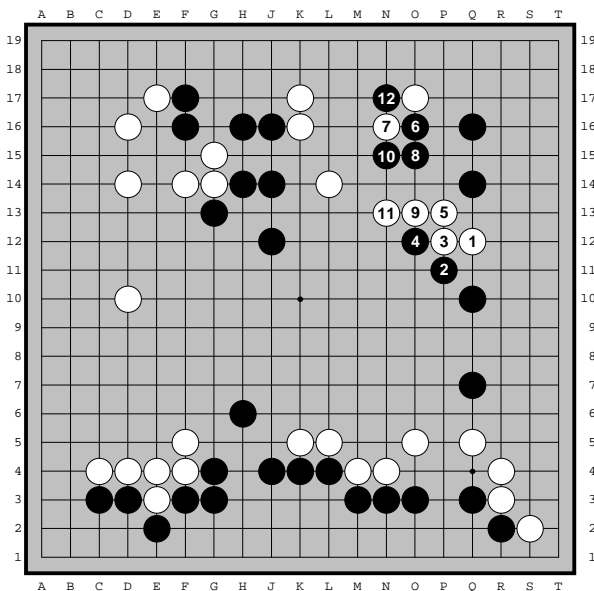
## 1.3 L'attaque en appui (leaning attack)

- préparation d'une attaque ultérieure par un renforcement initial



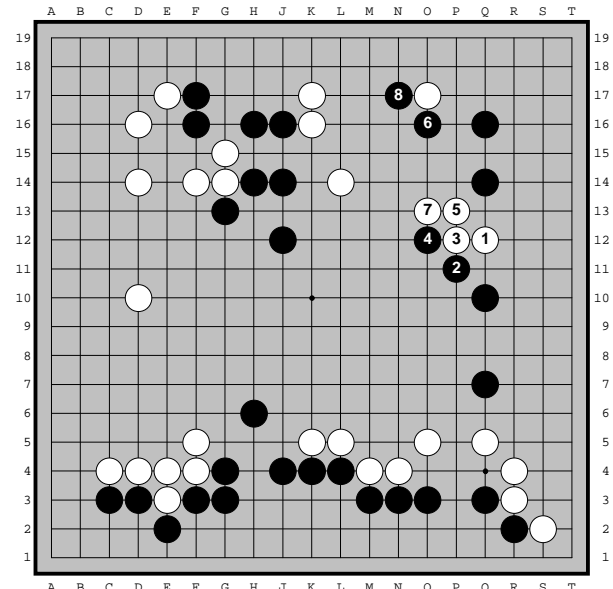
### Problème

Comment attaquer les 3 pierres blanches ?



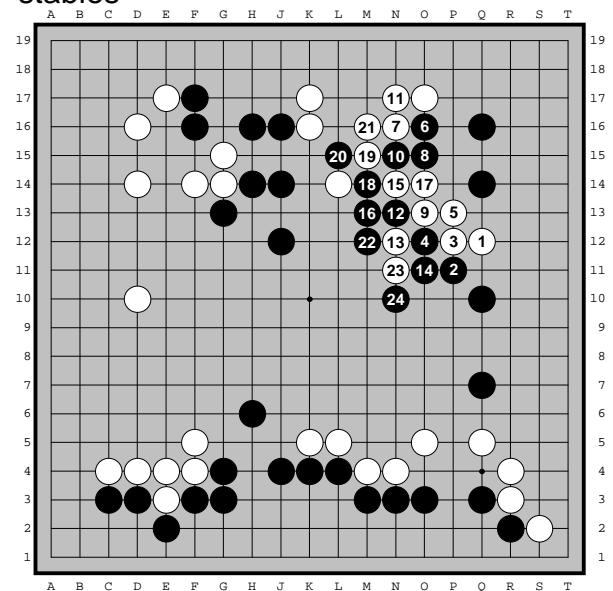
### Solution (Variante 2)

A peu de chose près le même résultat



### Solution (Variante 1)

Noir fait des points dans le coin, et les pierres blanches ne sont toujours pas stables



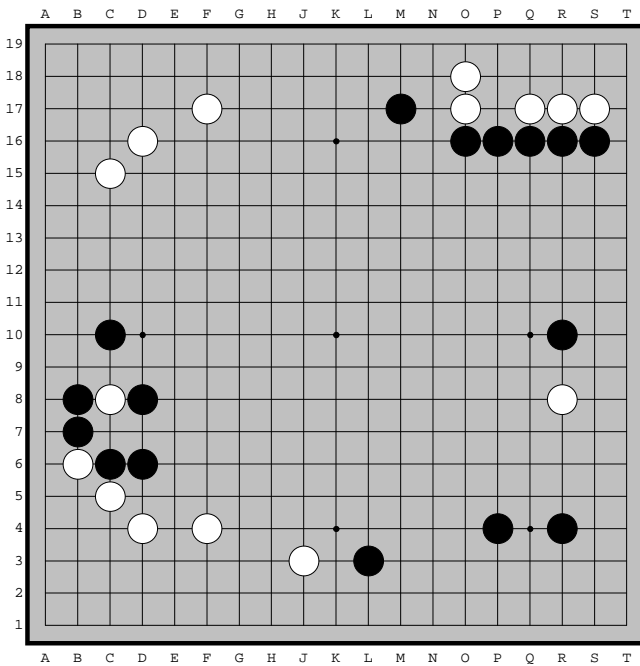
### Solution (Variante 3)

Les pierres blanches sont prises

# L'utilisation des murs

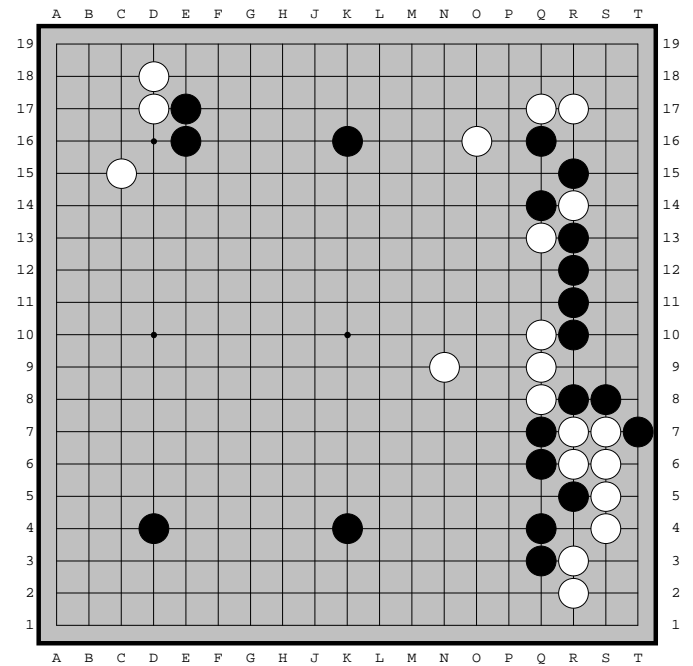
Mercredi 19 juin 2002

## 1.4 Quelques problèmes



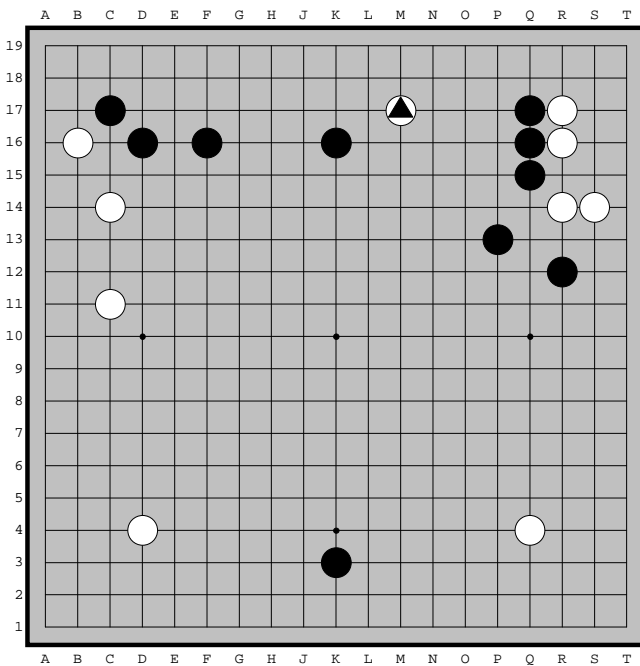
## Problème 1

## La pierre blanche se sent bien seule



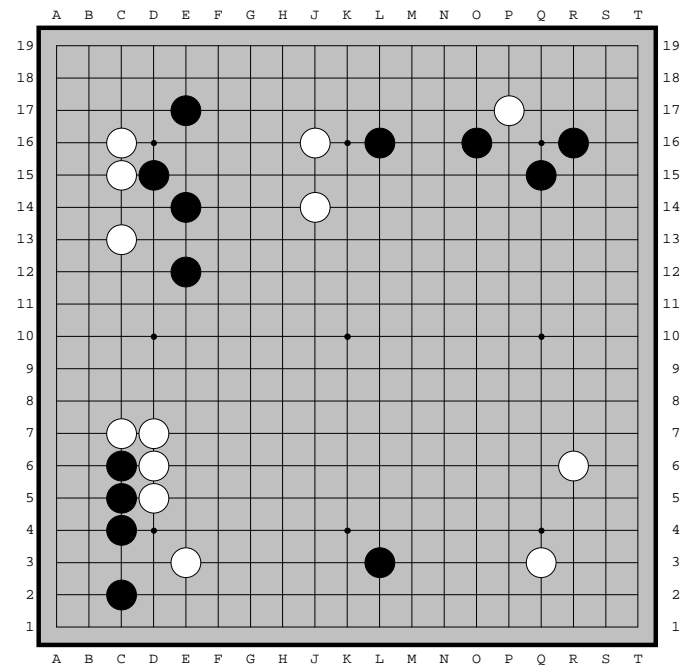
## Problème 2

Le groupe blanc central n'est pas frais.  
Comment en tirer partie ?



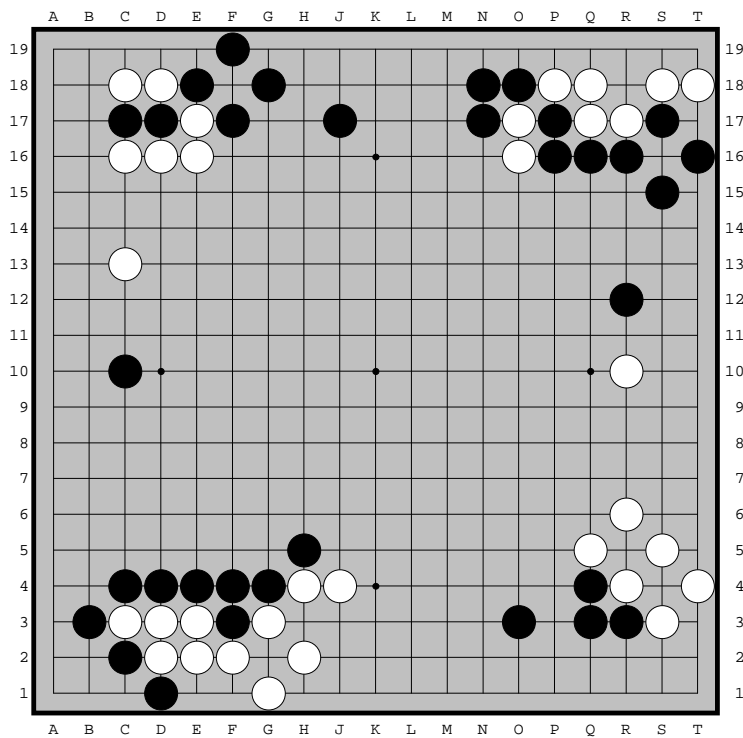
### Problème 3

A votre avis ?



### Problème 4

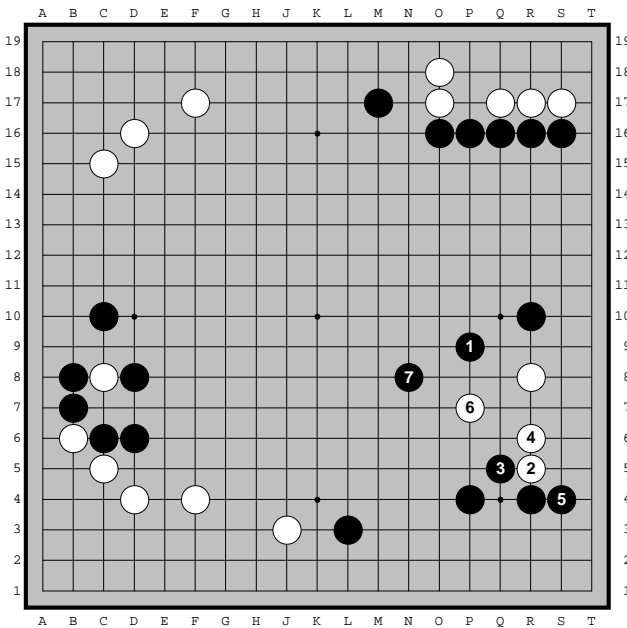
Comment attaquer les deux pierres blanches du centre ?



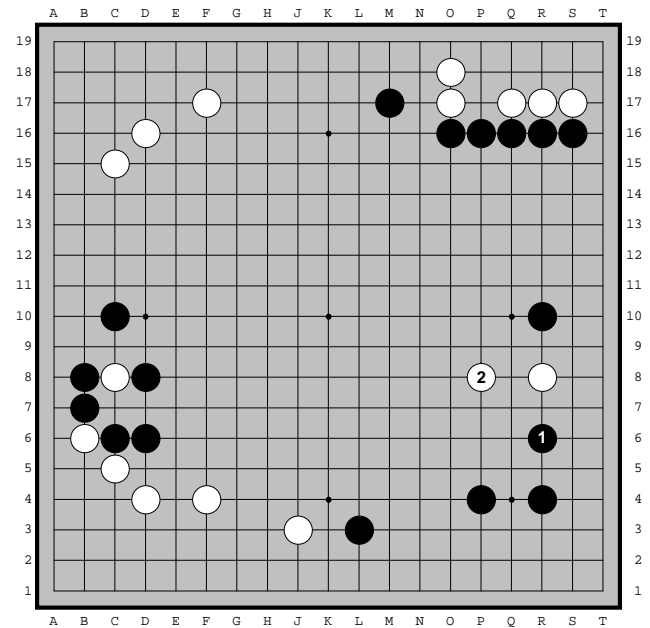
## Problème 5

A noir de jouer

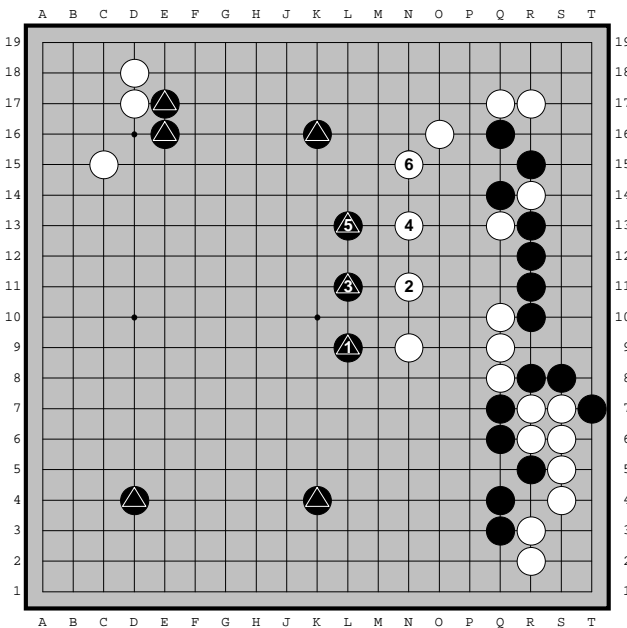
## 1.5 Solutions



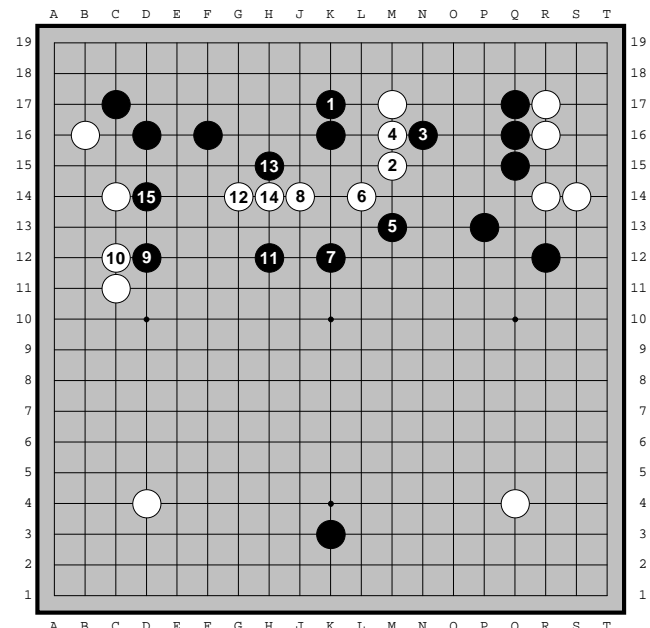
**Problème 1 Bonne réponse**  
Un moyo noir s'est constitué



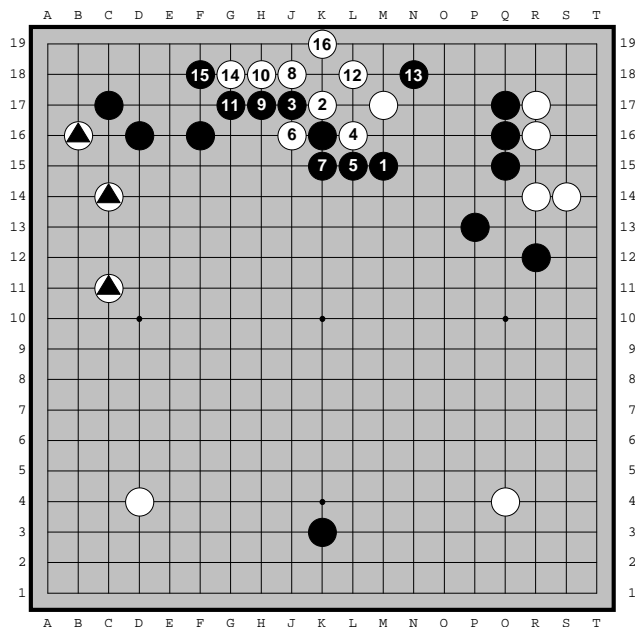
**Problème 1 Mauvaise réponse**  
Blanc est sorti, et noir n'a pas gagné beaucoup de points dans le coin



**Problème 2 Bonne réponse**  
Un moyo noir s'est constitué

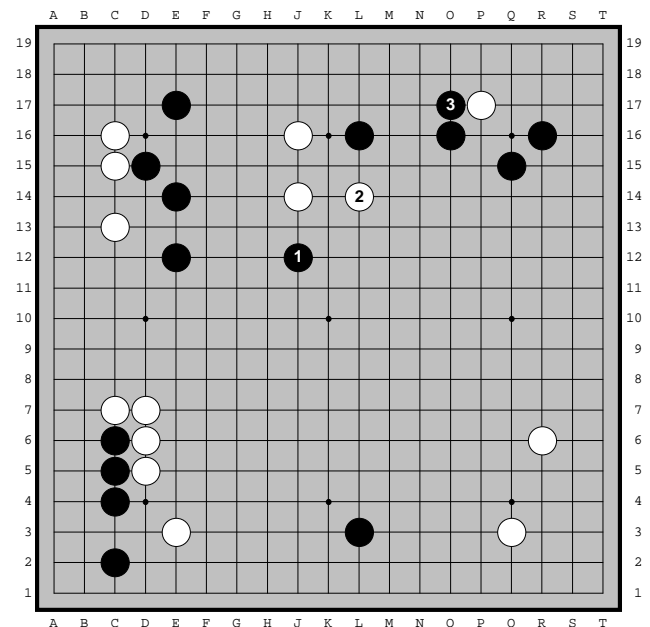


**Problème 3 Bonne réponse**  
Le "mur" noir a des faiblesses. Il est plus rentable de pousser contre les pierres noires du nord afin de constituer un moyo



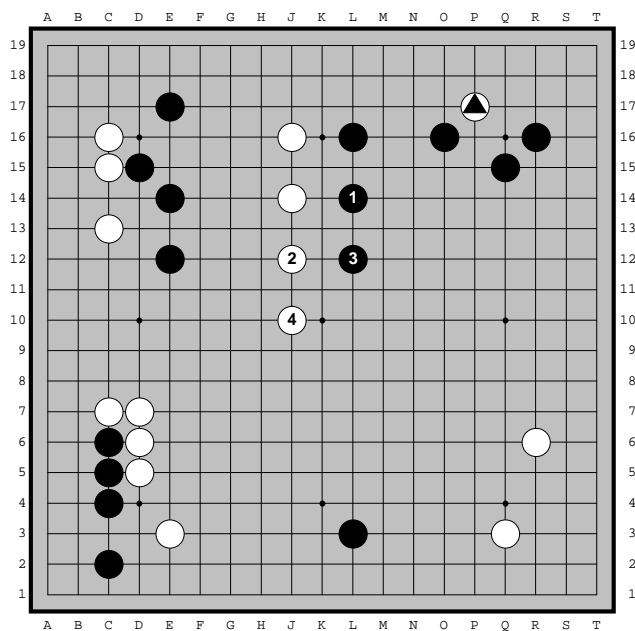
## Problème 3 Mauvaise réponse

Laisser blanc se stabiliser n'est pas très bon, car le mur noir est dévalorisé par les pierres du bord blanches



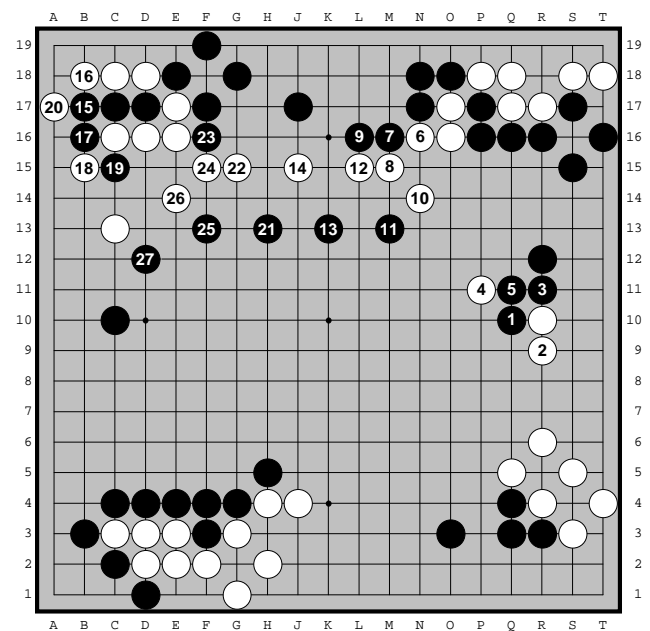
## Problème 4 Bonne réponse

En fait, les pierres noires du "mur" ne sont pas fortes. La force se trouve plutôt sur le bord nord-est



## Problème 4 Mauvaise réponse

Les pierres noires du "mur" sont maintenant encerclées et la pierre marquée a beaucoup d'aji



## Problème 5 Bonne réponse

1 est une attaque en appui qui vise à construire en grand. Blanc est maintenant un peu obligé de sortir ses pierres, et noir peut les attaquer pour construire en grand. Noter la préparation des coups 23 / 25.

## **2. Rappel des notions importantes de l'attaque**

### 2.1 Notions stratégiques

- Attaquer à partir de groupes forts
- Donc analyser au préalable la position. Compter la partie pour savoir s'il faut attaquer ou défendre
- l'attaque est sente, la défense gote
- Ne pas se coller aux pierres adverses (c'est défensif)
- avoir un but : faire un territoire ou un moyo ailleurs, se renforcer en attaquant, etc.
- dans le cas d'un mur : penser aux extensions  
exemple d'un mur noir.
  - Si noir joue trop près, il est surconcentré
  - S'il joue trop loin, blanc peut l'envahir
  - Si blanc envahit, il sera attaqué
- notions de mur / force

### 2.2 Notions tactiques

- keima
- coup à l'épaule
- attaque en appui
- supprimer les yeux
- 'peeping attacks'



## 3. Trois exemples de parties de pros

### 3.1 Takemiya Masaki (9p) contre Kobayashi Koichi (9p)

Utilisation "classique" de murs et d'influence

Event: 20th Meijin Final

Round: Game 3

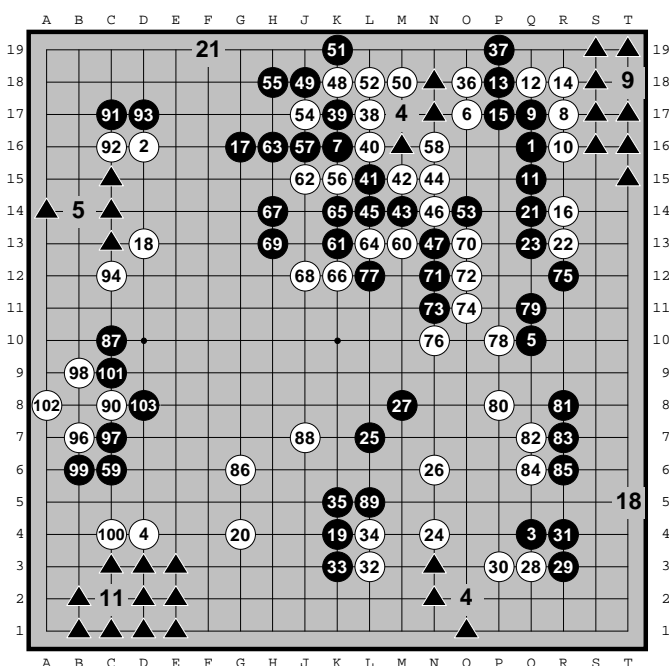
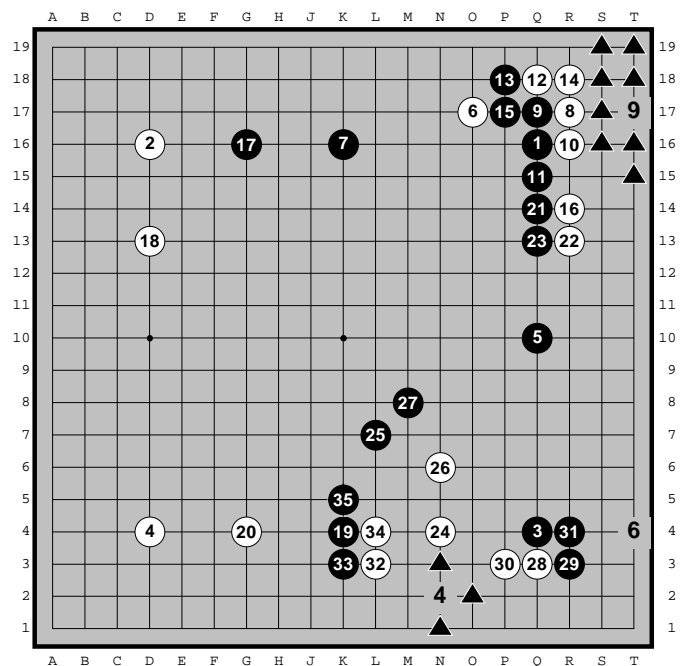
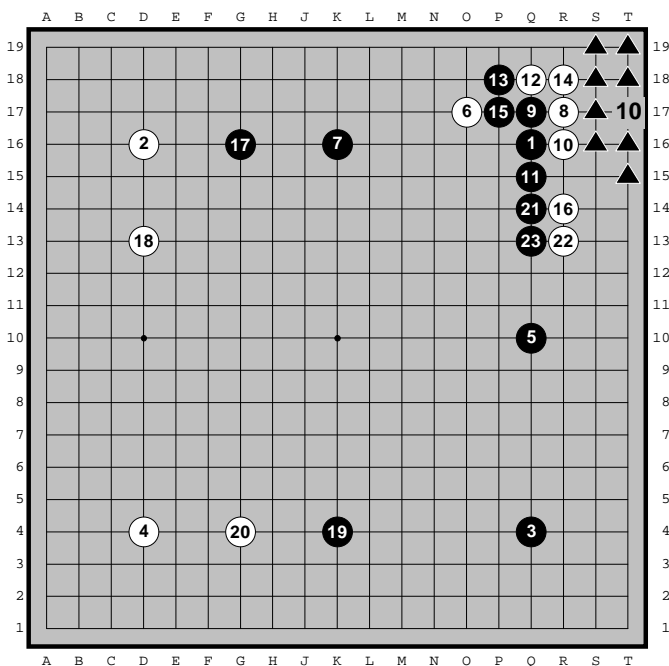
Date: 1995-10-04,05

Place: "Oni-no-su", Shuzenji, Shizuoka Pref.

Komi: 5.5

Result: B+R

User: GoGoD95



## 3.2 Yi Ch'ang-ho Noir (9p) contre Yoda Norimoto (9p)

Event: 12th TV Go Asia Championship

Round: Semi-final

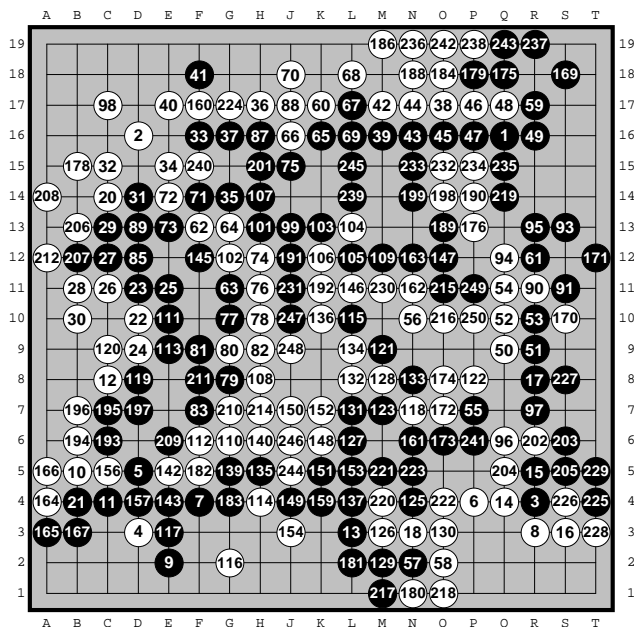
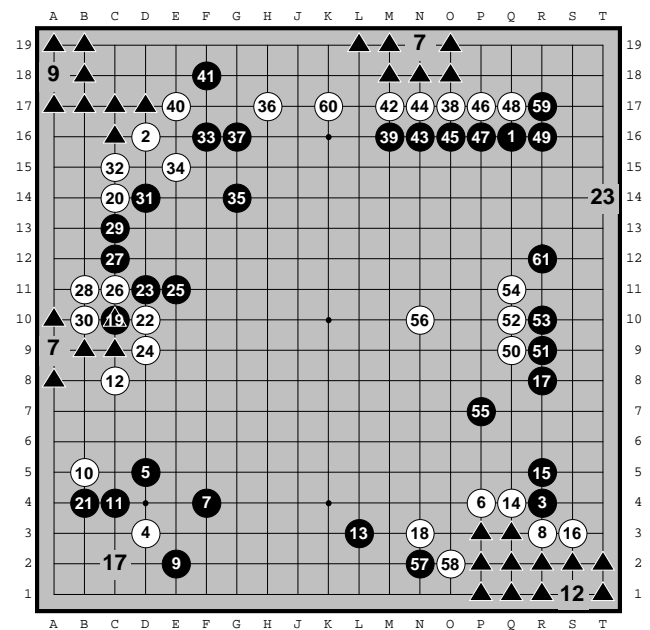
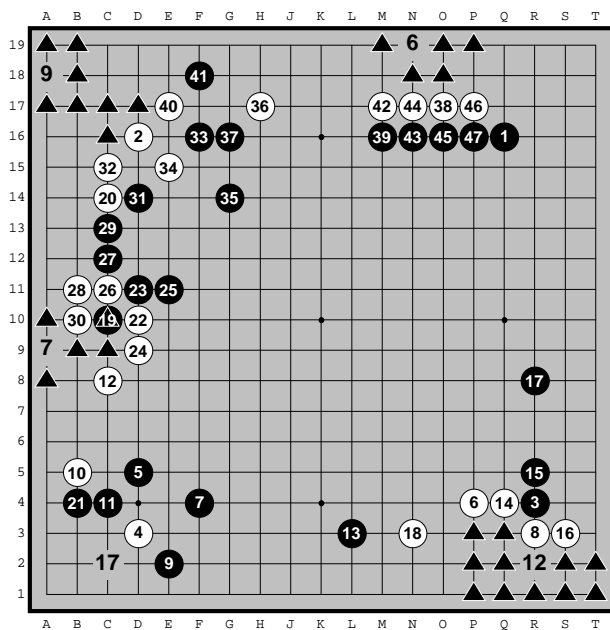
Date: 2000-05-29

Place: Seoul

Komi: 5.5

Result: B+6.5

User: GoGoD95



## 3.3 Cho Hun-hyeon Noir (9p) contre Yi Ch'ang-ho (9p)

Event: 15th KBS King of Go Final

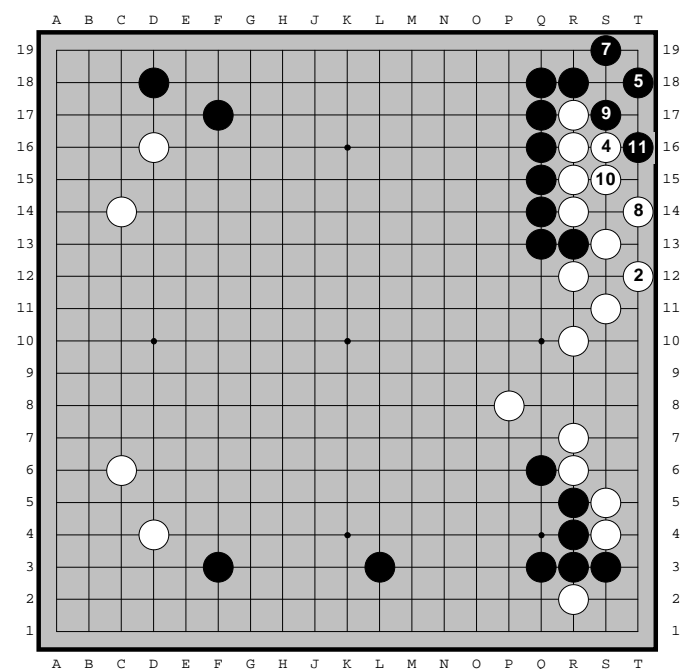
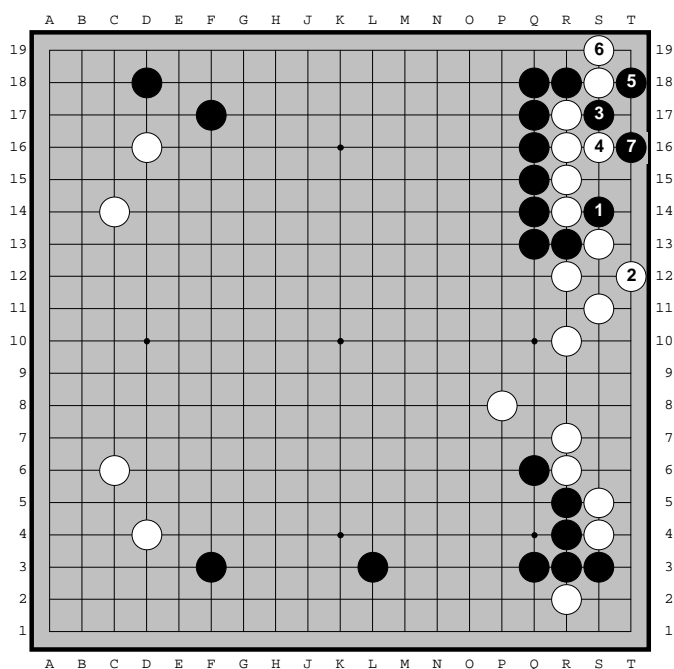
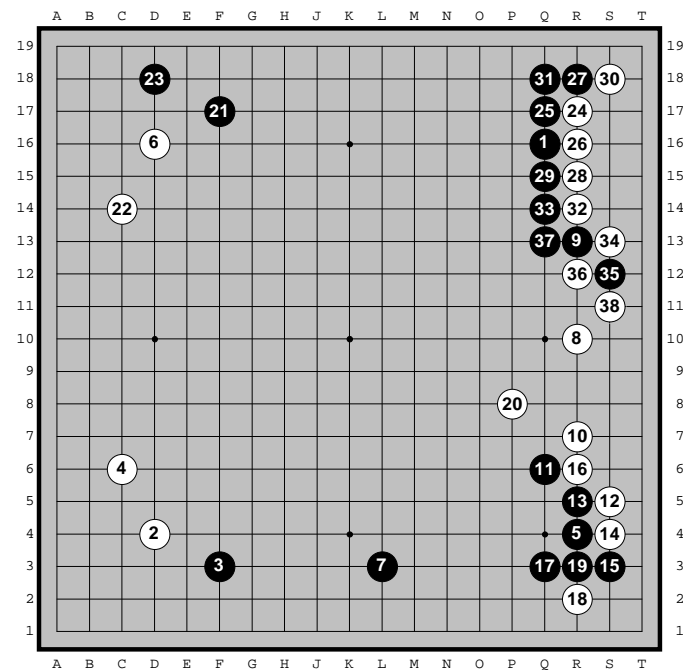
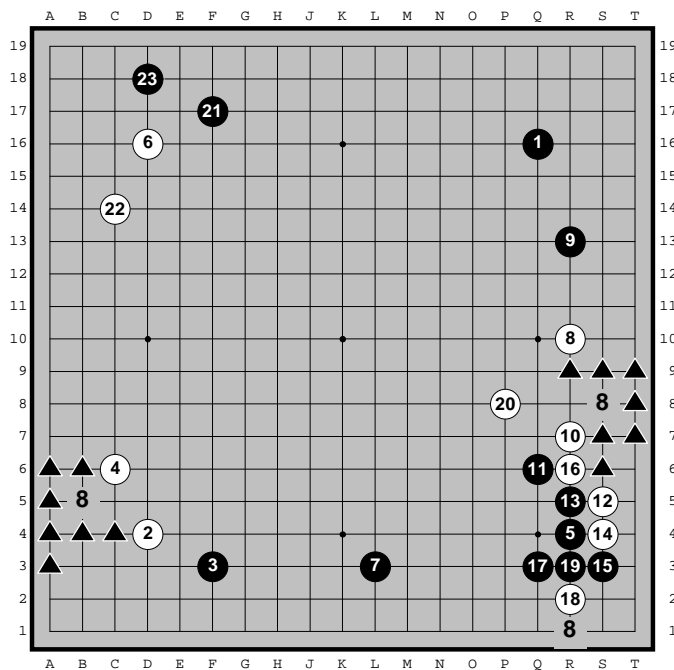
Round: Game 1

Date: 1997-04-09

Komi: 5.5

Result: B+3.5

User: GoGoD95



Blanc ne fera pas nécessairement  
beaucoup de points sur le bord est...

# L'utilisation des murs

Mercredi 19 juin 2002

