1. SDKWrapper封装了SDK的调用方法，为上层开发者提供了更加便利的调用方法。在SDKWrapper大量使用了回调函数，禁止在回调函数中调用相关的rs\_stop函数，禁止在回调函数执行过程中调用rs\_stop相关的函数，所有调用了rs\_start的函数必须调用rs\_stop函数，否则会造成内存泄露。在windows中可以使用postevent将消息抛到主线程，在ios或者android中可以使用消息队列
2. 此SDK Demo包含了windows32、windows64、mac、ios、android平台的sdk
3. Windows的c++版本的demo是最完整的，windows的c#版本、mac、ios、android只提供了登录、登出、预览的功能，完整功能请参考windows的c++版本demo
4. 如果是使用c++作为主要开发语言，请参考我们的demo，如果是C#语言或者Delphi语言开发，请参考windows的c#版本demo
5. Sdk对应的头文件和文档均在SDKWrapper\Include\RSSDKWrapper.h文件中
6. Ios以及android版本需要对应的权限，比如录像或者抓拍的时候需要磁盘读取和写入的权限，和设备对讲的时候需要麦克风的权限
7. 录像或者抓拍的时候请确保路径存在，比如录像的文件名为”C:/Hello/World/Sample.rf”，则调用者需要确保” C:/Hello/World/”这个路径是存在的
8. Ios和android版本均只支持真机，不支持模拟器，ios最低sdk版本为9.0及以上，android最低sdk版本为21及以上
9. Android版本需要注意APP的名字以及JNI方法的名字对应起来，即GlSurfaceViewDemoapp/src/main/cpp/Android/SDKWrapper.h中的JNI\_HELP\_CLASS以及JNI\_FUNCTION(NAME)要与GlSurfaceViewDemo/app/src/main/java/com/example/glsurfaceviewdemo/JniHandler.java中的package名字一致