Método que nos permite saber que interes se tiene que aplicar de acuerdo a los días que solicite la apoliza

```
public Double obtenerInteres(int tiempo) {
    if(tiempo>=30 && tiempo <=59) {
        return 5.50 ;
    }else
        if(tiempo>=60 && tiempo <=89) {
            return 5.75;
    }else
        if(tiempo>=90 && tiempo <=179) {
                return 6.25;
        }else
            if(tiempo>=180 && tiempo <=269) {
                  return 7.00;
        }else
            if(tiempo>=270 && tiempo <=359) {
                  return 7.50;
        }else
            if(tiempo>=360) {
                  return 8.50;
        }
        return null;
}
```

En este método no sirve para simular la polia dando de entrada el monto y los días que solicita la póliza

```
*/
public String tablaAmor(){
    interes= obtenerInteres(dias);
    total =((monto*interes)*dias)/100;
        System.out.println("monto inicial "+monto);
        System.out.println("interes es " + interes);
        System.out.println("valor total " + total);

    return null;
}
```

Métodos que permite verificar la sesión de un usuario y del amig

```
/**

* metodo para verificar la sesion del cliente

*/

public void verificarSession() {

try {
    FacesContext context = FacesContext.getCurrentInstance();
    Cliente cliente = (Cliente) context.getExternalContext().getSessionMap().get("cliente");

if (cliente == null) {
    context.getExternalContext().redirect("InicioClientes.xhtml");
    }

} catch (Exception e) {
    System.out.println(e.getMessage());
}

}

}
```

Método que permite mostrar la cuenta mediante la cedula primero validadndo si esta correcta la cedula y luego se busca la cuenta de acuerdo a a cedula

Método que permite validar que el monto a retirar no sea mayor al que tiene el usuario en la cuenta que tiene un usuario en su cuenta

Métodos que permite enviar un correo mediante smtp

```
public void enviarCorreo(String destinatario, String asunto, String cuerpo) {
    Properties propiedad = new Properties();
    propiedad.setProperty("mail.smtp.host", "smtp.gmail.com");
    propiedad.setProperty("mail.smtp.starttls.enable", "true");
    propiedad.setProperty("mail.smtp.port", "587");

    Session sesion = Session.getDefaultInstance(propiedad);
    String correoEnvia = "banconet123@gmail.com";
    String correoEnvia = "banconet123@gmail.com";

    String contrasena = "b_net123";

    MimeMessage mail = new MimeMessage(sesion);
    try {
        mail.setFrom("BANCONET <" + correoEnvia + ">");
        mail.addRecipient(Message.RecipientType.70, new InternetAddress(destinatario));
        mail.setSubject(asunto);
        mail.setSubject(asunto);
        mail.setText(cuerpo);

        Transport transportar = sesion.getTransport("smtp");
        transportar.sendMessage(mail, mail.getRecipients(Message.RecipientType.70));
    } catch (AddressException ex) {
        System.out.println(ex.getMessage());
    } catch (MessagingException ex) {
        System.out.println(ex.getMessage());
    }
}
```

Método que permite generar un numero de cuenta randomicamente lista la cuenta y de lo que tiene el tamaño de la cuenta le suma 1 al resultado

```
public String generarNumeroDeCuenta() {
   int numeroInicio =100;
   List<CuentaDeAhorro> listaCuentas = listaCuentaDeAhorros();
   int numero = listaCuentas.size() + 1;
   String resultado = String.format("%08d", numero);
   String resultadoFinal = String.valueOf(numeroInicio) + resultado;
   return resultadoFinal;
}
/**
```

Método que permite que permite generar un usuario de acuerdo a su nombre y apellido

```
public String getUsuario(String cedula, String nombre, String apellido) {
    System.out.println(cedula);
    System.out.println(nombre);
    System.out.println(apellido);
    String ud = cedula.substring(cedula.length() - 1);
    String pln = nombre.substring(0, 1);
    int it = 0;
    for (int i = 0; i < apellido.length(); i++) {
        if (apellido.charAt(i) == 32) {
            it = i;
        }
    }
    String a = "";
    if (it == 0) {
        a = apellido.substring(0, apellido.length());
    } else {
        a = apellido.substring(0, it);
    }
    return pln.toLowerCase() + a.toLowerCase() + ud;
}</pre>
```

Método para obtener una contraseña randomicamente

```
* @return contrasena aleatoria
*/
public String getcontrasena() {
    String simbolos = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefjhijklmnopqrstuvwxyz0123456789";
    int tam = simbolos.length() - 1;
    System.out.println(tam);
    String clave = "";
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        int v = (int) Math.floor(Math.random() * tam + 1);
        clave += simbolos.charAt(v);
    }
    return clave;
}</pre>
```

Método que permite el registro de la cuenta lo primero que hace es buscar el usuario y si es null procede a guardar el cliente y luego se procede escribir el cuerpo, el asunto del mensaje mostrando el usuario y la contraseña al correo

Métodos que permite guardar la sesión del cliente y manda un correo diciento si ha ingresado correctamente, incorrectamente, usuario bloqueado

Método que permite validar al usuario de acuerdo al rol y dirigir a la pagina

## Método para crear al usuario llamado desde el vean

```
public String crearCuenta() {
       cuentaDeAhorro.setNumeroCuentaDeAhorro(numeroCuenta);
        cuentaDeAhorro.setFechaDeRegistro(new Date());
        cuentaDeAhorro.setTipoCuenta(tipoCuenta);
        cuentaDeAhorro.setCliente(cliente);
        System.out.println("saldo es "+saldoCuenta+ "tipo de cuenta"+tipoCuenta);
        cuentaDeAhorro.setSaldoCuentaDeAhorro(Double.parseDouble(saldoCuenta));
        gestionCuenta.guardarCuentaDeAhorros(cuentaDeAhorro);
        Transaccion transaccion = new Transaccion();
        transaccion.setFecha(new Date());
        transaccion.setMonto(cuentaDeAhorro.getSaldoCuentaDeAhorro());
        transaccion.setTipo("deposito");
        transaccion.setCliente(cliente);
        transaccion.setSaldoCuenta(cuentaDeAhorro.getSaldoCuentaDeAhorro());
        gestionTransaccion.guardarTransaccion(transaccion);
        addMessage("Confirmacion", "Cliente Guardado");
cliente = new Cliente();
            FacesContext contex = FacesContext.getCurrentInstance();
            contex.getExternalContext().redirect("CrearCliente.xhtml");
        } catch (Exception t) {
        e.printStackTrace();
```