

## Skeuomorphism

Apple Vision Pro, Microsoft Fluent, Softube, HOLD, Universal Audio. Essas empresas ajudavam os usuários a entenderem novas tecnologias com base em objetos já conhecidos com isso para dá uma sensação de que os aplicativos imitavam a realidade.

Essa tecnologia será usada no futuro mas em alguns aspectos embora não volte com o *mesmo visual retrô* do passado, será usada em Realidade Aumentada, Realidade Virtual, Interfaces táteis e sensoriais. Mas algumas empresas usam com um olhar de marketing com o foco de nostalgia para chamar pessoas para seus negócios.