

**Object – Stretch Your Neck and Reap the Rewards!**  
Stretch the neck of your giraffe by stacking the neck blocks to reach the leaves in the tree. Point values of the leaves increase the higher they are in the tree. Remember the taller the neck stretches, the higher the risk of the giraffe toppling over!

**Set Up**  
If this is your first time playing Neck of the Woods, remove the foam pieces by gently pushing them out of the frame.

**Assemble the Tree**  
• Slide the two tree trunk pieces into each other  
• Place the trunk in the “X” shape of the large circular piece  
• Slide the three tree tops down the top of the trunk Small first, then medium, and large last

Next, place the leaves on top of the tree tops with the NUMBER SIDE FACING DOWN. Red is placed on the lowest level, yellow on the center, and blue on the top.

Each player takes a giraffe body and a giraffe head and places the body piece on the circular base. Extra body and head pieces are set aside. Place all neck blocks within easy reach of players.

**How to Play – Let’s STRETCH!**  
The player with the longest neck goes first. On your turn, roll the die and take a neck block that matches the shape you rolled. There are three basic shapes – square, rectangle, and L – in large and small sizes. The die will indicate whether you rolled a large or small piece.

• Note: If the block you are supposed to take is not available (because other players have used them) simply use the large or small shape which corresponds. If that is not possible, choose any piece available.

Now place the block on top of the body of your giraffe. Steady...you don’t want it to fall over!

Playing in a clockwise motion, players continue to roll the die and balance blocks until they choose to stop by placing the head of their giraffe on top of the blocks they’ve stacked.

When the mouth of the giraffe is even with or just above a tree top, the player may take one of the leaves from that level. Players may continue placing blocks to build a taller giraffe and choose a leaf from a higher treetop to score even more points. Remember – the taller the giraffe, the higher the risk of falling!

Note: The stack must stand sturdy for three seconds before a leaf may be taken. The giraffe may not lean against the tree for stability and does not have to reach the actual leaf – just the tree top.

When a player has taken a leaf, their neck blocks are returned to the center pile. The player keeps their body and head pieces and continues playing. Players flip over their leaves at the end of the game to reveal the winner.

**A Delicate Balance!**  
• If your giraffe falls over before you reach a tree top, return one of your neck blocks to the center pile before you continue. On your next turn you may NOT roll the die. Instead, use all your remaining neck blocks to rebuild your giraffe’s neck. If you do not have any neck blocks, you lose a turn.

• If you knock over one or more of the other giraffes (this is very likely if your giraffe falls), give ONE of your neck blocks to each player whose giraffe tumbled.

• If you don’t have enough neck blocks to give to the players whose giraffe you knocked over, they choose one from the center pile. On their next turn, they get to rebuild and then roll the die for another piece.

**Winning the Game**  
Play continues until the last leaf has been “eaten”. All players flip their leaves over at the same time and add up their scores. The player with the highest value of leaves wins the game!

**Neck Off!**  
If there’s a tie, it’s time for a Neck Off! Split all neck blocks evenly between the players who tied. Players take turns adding blocks to their giraffe one at a time. The giraffe that stands the longest wins! If neither giraffe topples, the giraffe with the tallest neck wins.

**Objetivo – Estira Tu Cuello y ¡Recoge las Recompensas!**  
Estira el cuello de tú jirafa apilando las piezas de cuello para alcanzar las hojas en el árbol.

Los puntos de las hojas aumentan cuánto superior están en el árbol. Recuerda – cuánto más alto se estira el cuello, ¡mayor es el riesgo de la jirafa se volver!

**Empezando!**  
Si es tu primera vez jugando Cuello de los Bosques, quita las piezas de espuma empujando suavemente hacia fuera del marco.

**Montar el Árbol**  
• Deslice los dos pedazos del tronco de árbol hacia los dos.  
• Coloca el tronco en la forma de “X” de la gran pieza circular.  
• Deslice las tres copas de los árboles hacia abajo la parte superior del tronco- Primero el pequeño, después el medio i por fin el grande.

Después, coloca las hojas en la parte superior de las copas de los árboles con él LADO DEL NÚMERO HACIA ABAJO. Rojo es colocado en el nivel más bajo, Amarillo en el centro, I azur en el topo.

Cada jugador quita un cuerpo de jirafa i una cabeza de jirafa i pone la pieza del cuerpo en la base circular. Las piezas extras de cuerpos i cabezas son dejadas de lado. Pone todas las piezas de cuello dentro del alcance de los jugadores.

**Como jugar – Vamos a E-S-T-I-R-A-R-I!**  
El jugador con el cuello mayor empieza. En tu turno, lanza el dado i quita una pieza de cuello que sea igual a la forma que te sayo. Hay tres formas básicas- cuadrado, rectángulo, i L- en grande i pequeños tamaños. El dado indica si sayo una grande o pequeña pieza.



Nota: Si la pieza que debes quitar no está disponible (porque los otros jugadores la han usado) simplemente usa la forma grande o pequeña que sea correspondiente. Si eso no es posible, escoge cualquier pieza disponible.

Ahora pone la pieza en el topo del cuerpo de tu jirafa. Cuidado... tú no quieres que ellas caen!

Juegan en el sentido de los punteros del reloj, los jugadores continúan lanzando el dado i balancean las piezas hasta ellos escojan parar de jugar colocando la cabeza de su jirafa en el topo de las piezas que apilaran.

Cuándo la boca de la jirafa esté junto o ácima de la copa del árbol, el jugador puede quitar una hoja dese nivel. Los jugadores pueden continuar poniendo piezas para construir una jirafa más alta i escoger una hoja de una copa más alta i hacer aún más puntos. Recuerda- cuánto mayor la jirafa, ¡mayor el riesgo de caer!

Nota: La pila debe estar firme durante tres segundos antes de que se pueda quitar una hoja. La jirafa no puede apoyarse en el árbol para tener estabilidad y no tiene que llegar hacia la hoja actual- sólo la copa de la árbol.

Cuándo un jugador quita una hoja, sus piezas de cuello deben volver hacia la pila en el centro. El jugador mantiene las piezas del cuerpo y cabeza y continúa jugando. Los jugadores voltean sus hojas en el final del juego para revelar el ganador.

**Un balance delicado!**  
Si una jirafa cae antes de alcanzar la copa del árbol, retorne una pieza de tu cuello hacia la pila en el centro antes de continuares jugando. En tu próximo turno tú no puedes lanzar el dado.

En vez, usa todas las piezas del cuello que tienes para volver a construir el cuello de tu jirafa. Si tú no tienes una pieza de cuello, pierdes un turno.

• Si tú golpeas una o más jirafas (esto es probable si tu jirafa cae), da UNA pieza del cuello de tu jirafa a cada jugador en que has golpeado su jirafa.

• Si tú no tienes piezas de cuello suficientes para dar a los jugadores cujas jirafas golpeaste, ellos escogen una del centro de la pila. En su turno siguiente, ellos deben volver a construir i después lanzan el dado para conseguir otra pieza.

**Ganando el juego**  
El juego continua hasta que la ultima hoja tenga sido “comida”. Todos los jugadores voltean sus hojas hacia ácima al mismo tiempo y suman sus puntuaciones. ¡El jugador con la mejor puntuación gana el juego!

**Quita el cuello!**  
¡Si hay un empate, es tiempo para uno Quita el Cuello! Divide todas las piezas del cuello igualmente entre los jugadores empatados. Los jugadores tornean adicionando piezas hacia sus jirafas uno de cada vez. ¡La jirafa que se mantenga más tiempo, gana! Si ninguna jirafa cae, la jirafa con el cuello más alto gana.

**Object - Étirez votre cou et récoltez les récompenses!**

Étirez le cou de votre girafe en empilant les blocs pour atteindre les feuilles de l'arbre. La valeur des points des feuilles augmentent selon les plus élevées qu'elles sont dans l'arbre. Rappelez- vous que plus long est le cou, plus est le risque de faire basculer la girafe!

**En commençant**  
Si vous joué le Cou des Forêts pour la première fois, retirez les morceaux de mousse en les poussant doucement en dehors du cadre.

**Assembler l'arbre**  
• Faites glisser les deux pièces du tronc l'un dans l'autre  
• Placez le tronc dans le "X" de la grande pièce circulaire  
• Faites glisser les trois sommets des arbres dans le bas du tronc – Le petit d'abord, puis le moyen et en dernier le grand.

Ensuite, placez les feuilles sur le sommet des arbres avec la partie numérique vers le bas. Le rouge est placé au niveau le plus bas, le jaune au centre et le bleu au dessus.



continué.

Quand un joueur prend un corps et une tête de girafe et place les pièces du corps sur la base circulaire. Les morceaux de corps et la tête supplémentaires sont mis de côté. Placez tous les blocs à portée de la main des joueurs.

#### Comment jouer - Voyons É-t-i-r-e-r!

Commence le joueur qui a le plus long cou de girafe. A votre tour, lancez le dé et prenez un bloc de cou qui correspond à la forme que vous avez dans le dé. Il existe des dés avec trois formes de base – un carré, un rectangle, et un L – en grandes et en petites tailles. Le dé sorti indique si vous avez gagné une grande ou une petite pièce.

Remarque: Si la pièce que vous devez joué n'est pas disponible (parce que d'autres joueurs les ont utilisés) utiliser, alors, la forme petite ou grande qui lui correspond. Si cela est impossible, choisissez une pièce disponible.

Maintenant, placez la pièce au sommet du corps de votre girafe. Attention ... vous ne voulez pas la faire tomber!

Jouez dans le sens des aiguilles d'une horloge, les joueurs continuent de lancer le dé et de placez les pièces jusqu'à ce qu'ils choisissent de s'arrêter et plaçant la tête de leur girafe en haut des pièces qu'ils ont empilés.

Quand la bouche de la girafe est juste ou au-dessus d'un sommet de l'arbre, le joueur peut prendre l'une des feuilles de ce niveau.

Les joueurs peuvent continuer à placer des pièces pour construire une girafe plus grande afin de choisir une feuille plus élevée de arbre gagnant ainsi plus de points. Rappelez-vous - plus grande est la girafe, plus grand est le risque de chute!

Remarque: Les pièces empilées doivent rester solides pendant trois secondes avant la prise d'une feuille. La girafe ne peut pas s'appuyer contre l'arbre pour sa stabilité et n'a pas besoin d'atteindre la feuille à son niveau - seulement l'ensemble des feuilles d'arbre.

Quand un joueur a pris une feuille, les pièces du cou de la girafe sont renvoyées vers la pile centrale. Le joueur garde les pièces du corps et de la tête et continue à jouer.

Les joueurs retournent leurs feuilles de l'arbre à la fin du jeu pour révéler le gagnant.

#### Un équilibre fragile!

• Si votre girafe tombe avant que vous atteignez le sommet de l'arbre, vous rendrez une de vos pièces du cou à la pièce circulaire, avant de continuer à jouez. Lors de votre prochain tour, vous ne pouvez pas lancer le dé. Au lieu de cela, utilisez toutes vos pièces de cou et continuer à reconstruire le cou de votre girafe. Si vous ne disposez pas d'une pièce du cou, vous perdez un tour.

• Si vous faites un ou plusieurs girafes (ce qui est très probable si votre girafe tombe), donner un de vos pièces du cou à chaque joueur dont girafe chuté.

• Si vous ne disposez pas de suffisamment de pièces du cou pour donner aux joueurs dont vous avez détruit la girafe, ils choisissent une pièce dans le tas de centre. Le tour suivant, ils doivent construire la girafe et ensuite ils lancent le dé pour obtenir une autre pièce.

#### Gagner le jeu

Le jeu poursuit jusqu'à ce que la dernière feuille soit "mangée". Tous les joueurs retournent leurs feuilles en même temps et additionnent leurs scores. Le joueur avec le plus haut score gagne la partie!

#### Cou dehors!

Si il y a un score égal, il est temps d'un Cou dehors! Divisez toutes les pièces du cou de façon égale entre les joueurs ex-aequo. Les joueurs à tour de rôle ajoutent des pièces à leur girafe. La girafe qui se maintient le plus longtemps, gagnera! Si aucune girafe ne bascule, la girafe avec le plus grand cou gagne.

#### Spielregeln

Ziel – Strecke den Hals und schnapp dir die Punkte!  
Der Giraffenhals wird laenger, je geschickter du die Spielblocke stapelst, damit du die Blaetter im Baum erreichst. Die Blaetter weiter oben in der Baumkrone bringen mehr Punkte ein. Aufgepasst – je wagemutiger sich die Giraffe streckt, desto hoeher wird das Risiko das sie umfaellt!

#### Spielaufbau

Beim ersten Spielen loest du alle Spielteile vorsichtig aus den Rahmen.

#### Zusammenbau des Baumes

- Steck die beiden Baumstammteile ineinander
- Steck den montierten Baumstamm in den Bodenstaender mit der "X-Form"
- Schiebe die Baumkronenplatten von oben auf den Baumstamm – zuerst die kleine, dann die mittlere und am Ende die grosse Platte.

Jetzt legst du die Blaetter mit verdeckten Nummern auf die Ebenen der Baumkrone. Unten liegen die roten, in der Mitte die gelben und auf der obersten Ebene die blauen Blaetter.

Jeder Spieler nimmt sich einen Giraffenbauch und -kopf und legt die Koerperteile auf den runden Untergrund. Die uebrigen Koerper- und Kopfteile werden zur Seite gelegt. Alle Halsteile sollen fuer jeden Mitspieler gut erreichbar platziert sein.

#### Spielverlauf – lass uns die Haelse s-t-r-e-c-k-e-n !

Der Spieler mit dem laengsten Hals beginnt (schaut euch an!)

Wenn du dran bist, darfst du wuerfeln und ein Halsteil nehmen, entsprechend dem Bild auf dem Wuerfel. Es gibt hierbei drei Grundformen – Quadrat, Rechteck und "L-Formen" in gross und klein. Der Wuerfel zeigt auch an ob du ein grosses oder kleines Teil nehmen darfst.

Hinweis: Falls die gewuerfelte Form nicht mehr zur Verfuegung steht (weil andere Spieler die bereits genommen haben) nimm einfach die naechst aehnliche Form. Also in klein oder gross. Falls das nicht geht, hast Du freie Auswahl.

Nun legst du den Block oben auf den Bauch deiner Giraffe. Vorsichtig...nicht dass sie jetzt umfaellt !

Im Uhrzeigersinn lassen die Spieler den Wuerfel rollen und stapeln die Blocke auf die jeweils eigenen Giraffenbaeuche. Solange bis die Spieler jeweils entscheiden die Hoehe reicht indem sie das Kopfteil noch draufsetzen.

Sobald das Maul der Giraffe gleich oder etwas hoeher ist als die Baumkrone, darf der Spieler ein Blatt von der erreichten Plattform nehmen. Spieler duerfen aber auch weiter in die Hoehe bauen (fuer mehr Punkte) – allerdings aber vorlaeufig kein Blatt nehmen. Aufgepasst – je waghalsiger die Konstruktion desto hoeher das Risiko, dass die Giraffe kippt!

Spierer duerfen aber auch weiter in die Hoehe bauen (fuer mehr Punkte) – allerdings aber vorlaeufig kein Blatt nehmen. Aufgepasst – je waghalsiger die Konstruktion desto hoeher das Risiko, dass die Giraffe kippt!

Hinweis: Der Giraffenstapel muss fuer 3 Sekunden stabil stehen erst dann darf das Blatt genommen werden. Auch darf die Giraffe nicht angelehnt werden, sie muss nicht das Blatt beruehren nur auf Hoehe der Plattform sein.

Sobald ein Spieler ein Blatt gewonnen hat, werden die Halsteile ins Spielfeld zurueckgelegt. Kopf- und Bauchteil duerfen behalten werden und das Spiel geht weiter mit einer neuen hungrigen Giraffe. Am Spielende drehen alle Spieler die gewonnenen Blaetter um und errechnen den Gewinner.

#### Eine wackelige Angelegenheit!

Falls deine Giraffe umfaellt, bevor du die Baumkrone erreichst, musst du einen deiner Halsblocke wieder auf den Spielstapel ablegen. Wenn du wieder dran bist, baust du ohne zu wuerfeln, deine Giraffe aus den dir verbliebenen Blocken wieder auf. Falls du keine Halsteile mehr hast, heisst es "einmal aussetzen".

Falls Du eine oder mehrere andere Giraffen umwirfst (z. B. weil deine Giraffe umfaellt), gibst Du jedem Mitspieler einen Halsblock ab – deren Giraffen umgefallen sind.

Falls du nicht genuegend Halsteile hast fuer deine Mitspieler, duerfen sie sich aus dem Spielstapel welche nehmen. Wenn sie wieder dran sind, duerfen sie die Giraffen wieder aufbauen und wuerfeln fuer ein zusaetzliches Bauteil.

#### Spielende

Gespielt wird solange, bis das letzte Blatt vom Baum "gefressen" ist. Alle Mitspieler drehen die gewonnen Blaetter gleichzeitig um und zaehlen die Punkte. Der Spieler mit der hoechsten Punktzahl gewinnt das Spiel.

#### Hals ab !

Bei Punktgleichstand wird es Zeit fuer "Hals ab"! Hierbei werden alle Halsteile gleichmaessig zwischen den unentschiedenen Spielpartnern aufgeteilt. Nacheinander legt jeder einen Halsblock auf seine Giraffe. Die Giraffe mit dem laengsten Stehvermoegen gewinnt. Falls keine umkippt gewinnt die Giraffe mit dem laengsten Hals.



## Game Rules

#### Contents

4 Giraffe Heads  
4 Giraffe Bodies  
24 Giraffe Neck Blocks – 4 each of Small "L", Large "L", Small Rectangle, Large Rectangle, Small Square, Large Square  
1 Tree Base, 2 Tree Trunks, 3 Tree Tops  
12 leaves – 3 each of Red, Yellow, and Blue  
1 Die  
Game Rules



Fat Brain Toy Co. • 800.335.5621 • Elkhorn, NE  
Please keep all relevant information.  
Made in China

Original Game Concept by Martin Nedergaard Andersen, Camp Games.