

### Contenu:

12 cartes dans posent robuste Birdy  
4 sacs de graines pour oiseaux -1 bleu, 1 rouge, 1 jaune et 1 vert  
2 dés d'un bleu et vert un équilibre de mousse numérotée donné.

### Objectif:

Soutenir Reggie Dove à se préparer pour sa prochaine audience dans le cirque Birdy robuste spectaculaire. Utilisez vos compétences de force, d'équilibre, de comptage et de détermination pour être le joueur à remporter tous les douze poses et atteindre la fin de la première ligne. N'oubliez pas que vous pouvez faire face à des défis supplémentaires le long du chemin, alors restez fort!

### Configuration:

Chaque joueur choisit un sac de graines de couleur. Mélangez les poses robustes burdy. Placez les cartes dans leur position côte à côte e faisant une ligne de douze. Les joueurs travaillent leur chemin à travers cette ligne de douze postures que le jeu progresse. Comme vous améliorer chaque pose, placez votre sac de semences sur la carte ainsi vous savez par où commencer votre prochain tour.

### Comment jouer

1. Le plus jeune joueur commence en lançant deux dés. Le nombre sur le dé bleu indique le nombre de secondes que le joueur doit essayer de maintenir la posture où son sac de semences est. Les autres joueurs comptent à haute voix à l'unisson pendant que le premier joueur tient la pose pour la bonne quantité de temps (3, 5, 7 ou 10 secondes). Le dé d'équilibre vert montre où le joueur ou elle doit équilibrer son sac de graines tout en tenant la pose - soit dans votre tête, les épaules, la main ou le pied.

**Attention aux papillons!** Un côté du dé d'équilibre vert offre une image de Reggie entouré par des papillons. Si cela est arrive, le joueur choisit un emplacement pour équilibrer le sac la graine (tout en restant dans une partie du corps). Les opposants doivent imiter le comportement des papillons dans une tentative de détourner l'attention du joueur qui soutient la pose pendant qu'ils comptent à haute voix à l'unisson le nombre de secondes. Alors que les joueurs ne peuvent pas entrer en contact physique avec le joueur qui occupe le poste, ils doivent faire de leur mieux pour distraire le joueur, en faisant chuter le sac des semences.

**Bip-Bip! Chirp-Chirp.** Le dernier pénalty accordé à l'équilibre vert (montrant tweeter et le chant Reggie) permet au joueur qui pose de choisir où le sac de semence est placée (tout en restant dans une partie du corps). Le joueur doit Bip-Bip et chirp-chirp comme un oiseau tout en tenant la pose. Les autres joueurs ne sont pas autorisés à entrer en contact physique avec le joueur tenant la pose. Au lieu de cela, une fois de plus ils comptent à haute voix à l'unisson le nombre de secondes.

2. Typique, à son tour, un joueur place le sac de semences conformément aux directives du dé vert. Dès que la posture correcte est établi, d'autres joueurs commencent à compter à l'unisson, (1, 2, 3, etc ...) à haute voix. Si le joueur réussit à tenir la pose pendant la quantité de temps requise sans perdre le sac de semences, le joueur se déplace vers la lettre suivante dans la ligne en posant douze fois et continue son tour. Quand un joueur est en mesure de passer à une deuxième position, lace les dés et de temps de double, en faisant le joueur tenir une seconde pose deux fois plus de ce qui est montré par les dés. Si le joueur fait une troisième pose qui triplera le nombre de secondes. Les joueurs peuvent compléter un maximum de trois positions en un seul tour. Si le joueur est incapable de tenir la pose et dépose le sac de semences, le sac de semence est placée dans la lettre suivante sur la ligne. C'est là que le joueur commence son prochain tour. Les joueurs n'ont pas à répéter une pose qui ne pouvait pas soutenir. Assurez-vous de porter une attention particulière à des poses mobiles comme "Flap Your Wings" ou« frotter votre ventre et mettre à la tête. Ces poses sont indiquées par des flèches sur la carte.

### Gagner le jeu

Le premier joueur à compléter les douze poses avec succès et atteindre la fin de la première ligne gagne et reçoit le titre de robuste Birdy!

### Jeu d'option

S'il ya des jeunes et anciens joueurs qui jouent ensemble, les jeunes joueurs n'ont pas à doubler et tripler les secondes comme décrit ci-dessus.

Age 5 +  
2 à 4 joueurs



# Sturdy Birdy

Ages 5+  
2 to 4 players

### Contents:

- 12 Sturdy Birdy Pose Cards with stands
- 4 Bird Seed Bags - 1 each of blue, red, yellow and green
- 2 Foam Dice - A blue number die and a green balance die

### Objective:

Help Reggie the Pigeon prepare for his upcoming audition at the Spectacular Sturdy Birdy Circus. Use your skills of strength, balance, counting and determination to be the player to conquer all twelve poses and arrive at the end of the line first. Remember, you could face extra challenges along the way, so stay strong!

### Setup:

Each players chooses a colored seed bag. Shuffle the deck of Sturdy Birdy pose cards. Place the cards in their stands, side by side in a line of twelve. Players work their way through this line of twelve poses as the game advances. As you master each pose, place your seed bag in front of that card so you know where to begin on your next turn.

### How to Play:

1. The youngest player starts by rolling both dice together. The blue number die indicates how many seconds the player must attempt to hold the pose which his/her seed bag is in front of. The other players count out loud in unison while the first player holds the pose for the correct amount of time (either 3, 5, 7 or 10 seconds). The green balance die shows the player where he or she must balance their seed bag while holding the pose - either on their head, shoulder, hand or foot.

**Beware of the butterflies!** One side of the green balance die features a picture of Reggie surrounded by butterflies.

If this is rolled, the player decides the location for balancing the seed bag (as long as it remains somewhere on the body). Opponents must flutter about like butterflies in an attempt to distract the player holding the pose as they count aloud in unison the number of seconds. While players are not allowed to make physical contact with the player holding the pose, they must do their best to distract the player, causing the seed bag to fall.

**Tweet-Tweet! Chirp-Chirp!** The last side of the green balance die (showing a tweeting and chirping Reggie) allows the posing player to choose where the seed bag is placed (as long as it remains somewhere on the body). The player must tweet-tweet and chirp-chirp like a bird while holding the pose. Other players are not allowed to make physical contact with the player holding the pose. Instead, they will once again count aloud in unison the number of seconds.

2. On a typical turn, a player places the seed bag as indicated on the green die. As soon as the correct pose is established, the other players begin to count in unison, (1, 2, 3...etc.) out loud. If the player is successful at holding the pose for the required amount of time without dropping the seed bag, the player moves to the next pose card in the line of twelve and continues his or her turn. When a player is able to move on to a second pose on his turn, he rolls the die and the number of seconds will be doubled, causing the player to hold the second pose for twice as long as shown on the die. If the player makes it to a third pose the number of seconds is tripled. Players can complete a maximum of three poses on a turn.

If the player fails to hold the pose and the seed bag falls, the seed bag is placed on the next card in the line. This is where that player begins his or her next turn. Players do not have to repeat a pose they could not hold.

Be sure to pay attention to special moving poses like "Flap Your Wings" or "Rub Your Tummy and Pat Your Head". These poses are indicated by arrows on the card.

### Option for Play:

The first player to successfully complete all twelve poses and arrive at the end of the line first wins and receives the title of STURDY BIRDY!

### Winning the Game:

If younger and older players are playing together, younger players do not have to double and triple the seconds as described above.

### Contenido:

12 cartas de pose del Sturdy Birdy  
4 bolsas de semilla de pájaro -1 azul, 1 rojo, 1 amarillo y 1 verde  
2 dados de espuma- un dado numerado azul y un dado de equilibrio verde.

### Objetivo:

Ayuda a Reggie la paloma a prepararse para su próxima audición en el espectacular circo Sturdy Birdy. Usa tus habilidades de fuerza, equilibrio, conteo y determinación de ser el jugador que conquistar todas las doce poses y llegar al final de la primera línea. Recuerda, tu puedes enfrentar desafíos adicionales en el camino, así que mantente fuerte!

### Configuración:

Cada jugador elige una bolsa de semillas coloreadas. Baraja las cartas de poses de Sturdy Birdy. Coloca las cartas en sus posiciones, al lado una de otra haciendo una línea de doce. Los jugadores trabajan su camino a través de esta línea de doce posturas a medida que avanza el juego. Conforme vas mejorando a cada pose, coloque tu bolsa de semillas frente a esa tarjeta así sabes dónde empezar en tu turno siguiente.

### Como jugar

1. El jugador más joven comienza por lanzar ambos los dados. El número en el dado azul indica cuántos segundos el jugador debe intentar mantener la pose donde queda su bolsa de semilla. Los demás jugadores cuentan en voz alta al unísono mientras el primer jugador sostiene la pose para la cantidad correcta de tiempo (3, 5, 7 o 10 segundos). El dado de equilibrio verde muestra al jugador donde él o ella debe equilibrar su bolsa de semillas mientras sostiene la pose - ya sea en su cabeza, hombro, mano o pie.

**¡Cuidado con las mariposas!** Un lado de la balanza verde del dado ofrece una imagen de Reggie rodeada de mariposas. Si esto se enrolla, el jugador decide la ubicación para el equilibrio de la bolsa de semilla (mientras permanece en alguna parte del cuerpo). Los opositores deben pronunciar sobre como que mariposas en un intento de distraer al jugador que sostiene la pose en cuanto cuentan en voz alta al unísono el número de segundos. Mientras que los jugadores no pueden hacer contacto físico con el jugador que sostiene la postura, deben hacer su mejor esfuerzo para distraer al jugador, haciendo que la bolsa de semilla caía.

**Tweet-Tweet! Chirp-Chirp.** El último lado del dado de equilibrio verde (mostrando un twitteando y canto Reggie) permite al jugador posando para elegir dónde se coloca la bolsa de semilla (mientras permanece en alguna parte del cuerpo). El jugador debe Tweet-tweet y chirp-chirp como un pájaro mientras sostiene la pose. A los otros jugadores no se les permite hacer contacto físico con el jugador que sostiene la pose. En cambio, una vez más contará en voz alta al unísono el número de segundos.

2. en un giro típico, un jugador coloca la bolsa de semilla como se le indica el dado verde. Tan pronto como se establezca la postura correcta, los demás jugadores empiezan a contar al unísono, (1, 2, 3... etc) en voz alta. Si el jugador tiene éxito en sostener la pose para la cantidad requerida de tiempo sin dejar caer la bolsa de semilla, el jugador se mueve a la siguiente carta de pose en la línea de los doce y continúa su turno. Cuando un jugador es capaz de pasar a una segunda postura en su turno, mueve el dado y el número de segundos duplicara, causando el jugador sostener la segunda pose para dos veces lo que se muestra en el dado. Si el jugador hace una tercera pose eso le triplica el número de segundos. Los jugadores pueden completar un máximo de tres posturas en un turno. Si el jugador es incapaz de sostener la pose y cae la bolsa de semillas, la bolsa de semilla se coloca en la carta siguiente en la línea. Aquí es donde ese jugador comienza su siguiente turno. Los jugadores no tienen que repetir una pose que no podían sostener. Asegúrate de prestar atención a poses móviles especiales como 'Flap Your Wings' o 'frotar su barriga y por en la cabeza'. Estas poses están indicadas por las flechas en la tarjeta.

### Ganando el juego

El primer jugador a completar las doce poses con éxito y llegar al final de la línea en primer lugar gana y recibe el título de Sturdy BIRDY!

### Opción del juego

Si hay jugadores jóvenes y mayores jugando juntos, los jugadores más jóvenes no tienen que duplicar y triplicar a los segundos como descrita anteriormente.

Edades 5+  
2 a 4 jugadores



Alter 5+ 2-4 Spieler



### Ziel:

Hilfe Reggie die Taube beim Training und Vorbereiten für sein bevorstehendes Casting beim spektakulärem „Sturdy Birdy Circus“. Zeige eigene Fähigkeiten wenn es um Kraft, Balance, Zählen und Entschlossenheit geht. Kannst Du alle 12 Posen darstellen dann kommst Du vielleicht auch als erster ans Ziel. Denk daran, Du kannst unterwegs auf weitere Herausforderungen stoßen, so bleib stark und halte durch.

### Spielaufbau:

Jeder Spieler wählt eine farbige Futtertasche. Mische den Stapel der „Sturdy Birdy“ Pose Karten. Stecke die Karten jeweils in den Ständer, nebeneinander in eine 12er Reihe.

Die Spieler gehen während des Spielverlaufs Schritt für Schritt durch alle zwölf Posen.

Hast Du die Pose gemeistert, legst du deine Futtertasche vor die Karte, so dass du weißt, wo es in der nächsten Runde weitergeht.

### Spielverlauf:

Der jüngste Spieler beginnt, wirft beide Würfel. Der blaue Würfel zeigt eine Zahl, wie viele Sekunden der Spieler

die gewünschte Pose halten soll. Die Pose sieht er auf der Spielkarte vor der sein Futtersäckchen liegt.

Die anderen Spieler zählen laut im Chor, während der Spieler der dran ist die Pose für die richtige Zeitspanne hält. Die grüne „Balance Würfel“ zeigt dem Spieler, wo er das Futtersäckchen balancieren soll, während der Pose - entweder auf seinem Kopf, Schulter, Hand oder Fuß.

**Achte auf die Schmetterlinge!** Auf einer Seite des grünen Würfels siehst Du ein Bild von Reggie umflattert von Schmetterlingen. Wenn Du dieses Symbol würfelst, darfst Du dir eine Stelle am Körper aussuchen – wo Du die Futtertasche balancieren möchtest. Die Mitspieler dürfen den Spieler ablenken, der mit der Pose dran ist, indem sie um ihn wie Schmetterlinge herumflattern und die Spielsekunden laut ausrufen. Den Schmetterlingen ist es nicht erlaubt, den Spieler zu berühren, aber Ziel ist es über die Ablenkung den Futterbeutel zum Runterfallen zu bringen.

**Zwitscher-Zwitscher, Piep-Piep!** Eine Seite des grünen Bilderwürfels zeigt Reggie beim Zwitschern. Auch hier darf der aktive Spieler selbst wählen, auf welchem seiner Körperstellen der Futterbeutel balanciert werden soll. Beim Balancieren soll er für die gesamte Zeit in der Vogelsprache zwitschern, piepen oder gurren. Die anderen Mitspieler dürfen ihn nicht berühren und zählen laut die Sekunden.

In einer regulären Spielrunde legt der Spieler die Futtertasche auf die auf dem Würfel angezeigte Körperregion. Die anderen Mitspieler zählen zusammen und laut die Sekunden welche auf dem anderen Würfel angezeigt wurden. Falls der Spieler beim Halten der Pose in der angegebenen Zeit erfolgreich war und die Futtertasche nicht heruntergefallen ist, geht er zum nächsten Bild und würfelt erneut. Beim nächsten Bild verdoppelt sich allerdings die Zeit, welche beim erneuten Würfeln angezeigt wird. Ist er wieder erfolgreich wird die Sekundenzahl verdreifacht, beim nächsten Bild. Nach spätestens 3 Bildern kommt aber der nächste Spieler dran.

Gelingt die Aufgabe nicht oder der Futterbeutel fällt innerhalb der Aufgabenzeit herunter, legt der Spieler den Beutel an das nächste Bild – wo er dann weitermachen darf, wenn er wieder dran ist. Jetzt kommt erstmal ein anderes Kind an die Reihe.

Spiele müssen eine Aufgabe nicht wiederholen, falls sie nicht erfolgreich bewältigt wurde.

Achte auch auf die Aufgabenkarten „mit Bewegung“. Diese sind mit einem Pfeil auf der Karte markiert. Diese Aufgaben sollen also mit aktiver Bewegungen durchgeführt werden.

### Spiehlende:

Wer als erster alle 12 „Positionen“ korrekt nachstellen konnte und auch beim Bancieren des Futterbeutels erfolgreich war, gewinnt das Spiel und erhält den offiziellen Titel „Sturdy Bird“, was soviel heißt wie „robuster Vogel“....

### Spielvariation

Falls die motorischen Fähigkeiten aufgrund des Alters oder des Entwicklungsstand der Spieler recht unterschiedlich sind, oder eine Überforderung vorliegen würde, wird auf das Verdoppeln oder Verdreifachen der gewürfelten Sekunden verzichtet. Oder die Verdoppelungsregel gilt dann nur für einige Kinder.