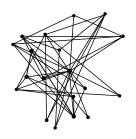
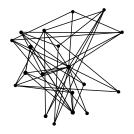
Lokální prohledávání (5. přednáška)

Kreslení grafů

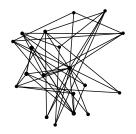


Kreslení grafů

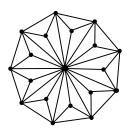


Rozmístěte vrcholy grafu tak, aby graf byl co "nejhezčí".

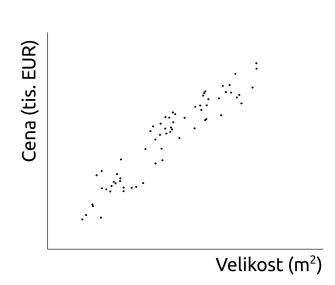
Kreslení grafů



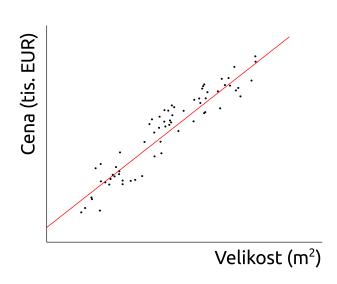
Rozmístěte vrcholy grafu tak, aby graf byl co "nejhezčí".



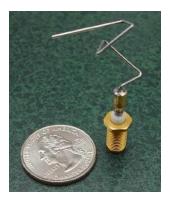
Machine Learning



Machine Learning



Konstrukční problémy



• Horolezecká metoda (Hill-climbing)

- Horolezecká metoda (Hill-climbing)
- Simulované žíhání (Simulated Annealing)

- Horolezecká metoda (Hill-climbing)
- Simulované žíhání (Simulated Annealing)
- Genetické algoritmy

- Horolezecká metoda (Hill-climbing)
- Simulované žíhání (Simulated Annealing)
- Genetické algoritmy
- Lokální prohledávání spojitého prostoru