

Persona



Realizar una clase llamada *Persona* que posea los siguientes atributos: nombre, edad, peso (en kilogramos) y altura (en metros).

Los métodos que se implementarán en la clase *Persona* son:

- `calcular_imc`: determina el IMC (Índice de Masa Corporal) de la persona mediante la fórmula $PESO\ (kg) / ALTURA\ * ALTURA\ (mts)$. El método debe retornar una leyenda con la situación de peso de la persona si el resultado es menor a 18.5, devuelve una cadena de caracteres con la leyenda “bajo peso”, si el resultado se encuentra con un valor entre 18.5 y 25 la persona se encuentra en su “peso ideal” y si el resultado es mayor a 25 la persona tiene “sobrepeso”.
- `es_mayor_edad`: indica si es mayor de edad (mayor o igual a 18 años), devuelve verdadero si es cierto, caso contrario falso.
- `Informar`: devuelve toda la información del objeto en formato de cadena en una sola línea.

Se pide realizar un programa que permita:

1. Ingresar por pantalla el nombre, la edad, peso y altura de la persona.
2. Instanciar un objeto de la clase *Persona* cuyo valores de los atributos serán los leídos por pantalla.
3. Informar por pantalla el estado de peso de la persona.
4. Informar si la persona es mayor de edad.
5. Informar la información personal de la persona.