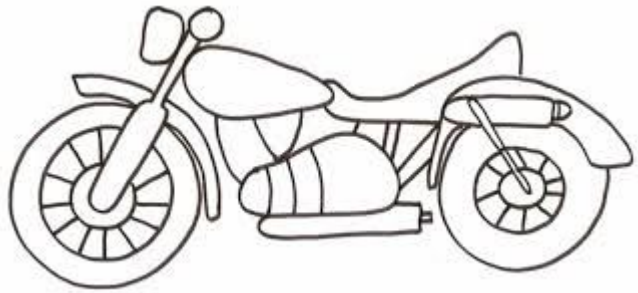


Motocicleta

Crear una clase Motocicleta que contenga los siguientes atributos:

- Patente (cadena de caracteres)
- Color (cadena de caracteres)
- Modelo (cadena de caracteres)



Representar el comportamiento de prender (arrancar) y apagar la motocicleta.

Se pide:

1. Realizar un método constructor por defecto, un método constructor que contenga como parámetros los atributos del modelo y la patente de forma obligatoria y color de forma opcional.
2. Realizar métodos getters y setters correspondientes para cada atributo.
3. Realizar un método llamado *Informar()* dentro de la clase Motocicleta para mostrar la siguiente información por pantalla con el formato:

"Motocicleta de modelo: <modelo> con patente: <patente> y de color <color>"

4. En el programa principal realizar las acciones que representan al comportamiento solicitado de prender y apagar la motocicleta informando por pantalla.