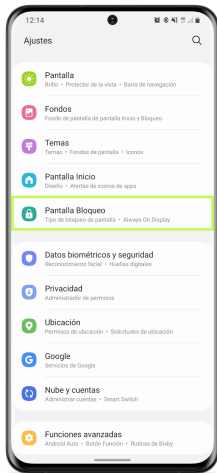


Smartphone



Actualmente en el mercado se encuentran diferentes *smartphones* a la venta, Pedro posee un único *smartphone* que le regalaron por su cumpleaños. Los *smartphones* se distinguen por la marca, modelo, sistema operativo, etc. Las marcas pueden ser Samsung, Motorola, Sony, LG, entre otras. De Pedro se conoce el nombre y el correo electrónico.

El modelo de la marca por ejemplo en el caso de Samsung puede ser s10, s20, s30, etc. Cada *smartphone* tiene un único sistema operativo, algunos sistemas operativos pueden ser Android o iOS. Cada sistema operativo tiene un nombre y número de versión, por ejemplo Android 11.

Pedro debe poder actualizar versión del sistema operativo, lo cual consiste en que Pedro pueda cambiar el número de versión por otro distinto, siempre el nuevo número de versión debe ser un número más grande que el número de versión anterior incrementando una unidad, por ejemplo si tengo actualmente Android 10 instalado al momento de la actualización del sistema operativo, luego de la actualización se tendrá Android 11 (El smartphone es responsable).

Realizar el diagrama de clases, codificar todas las clases en un proyecto de consola y realizar el programa principal en donde se instancie (con información simulada, sin leer por pantalla) los objetos necesarios para resolver la situación planteada.