



Dart Básico - Aula 5



Baixar a biblioteca do Flutter:

[Ver mais](#)

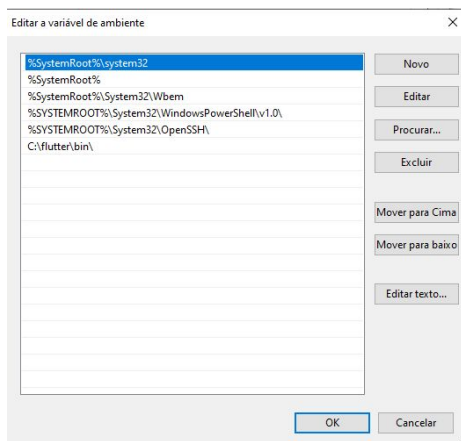
Descompacte o arquivo e salve seu conteúdo na pasta C:\flutter\

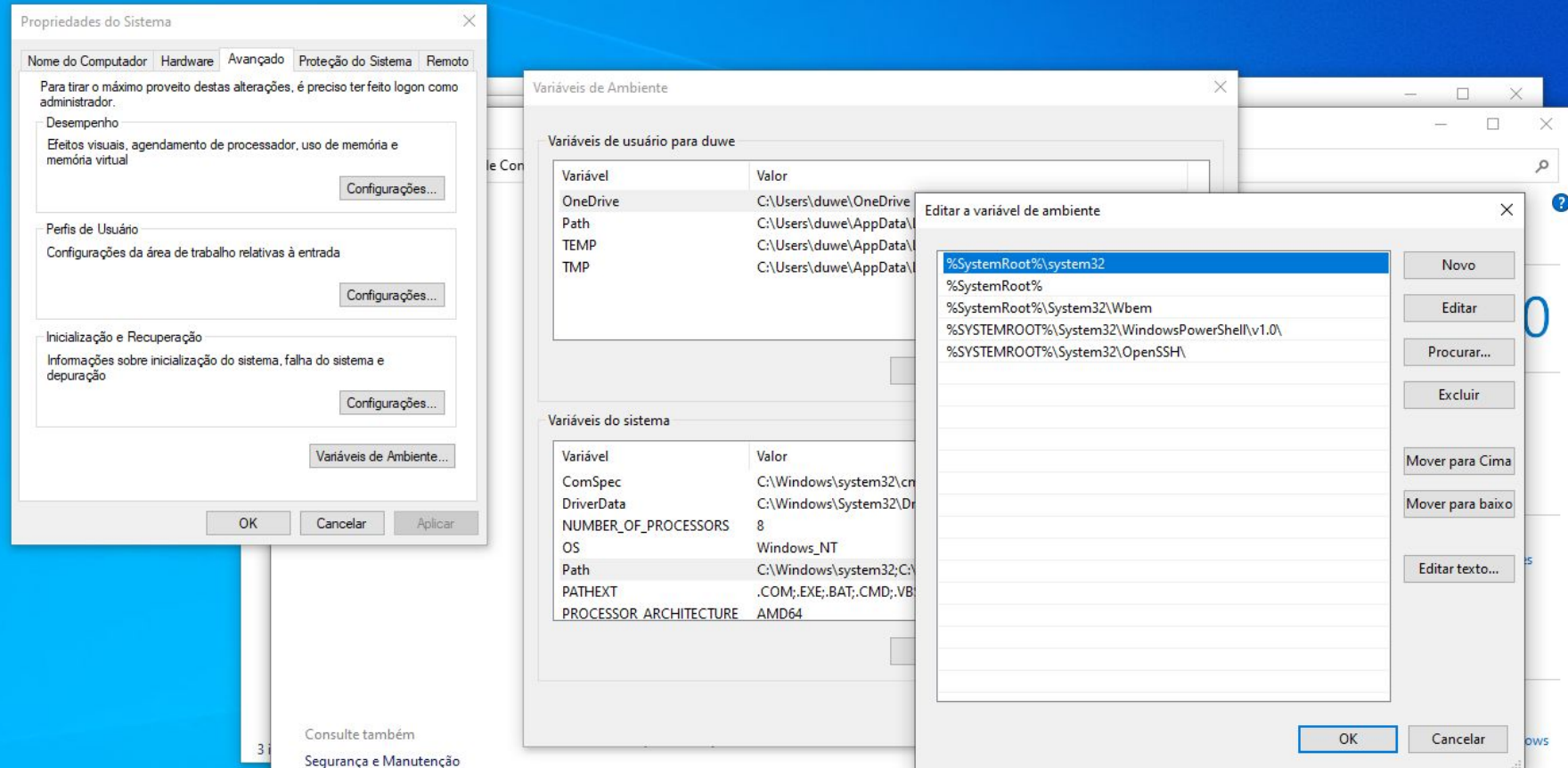




Adicionar a pasta bin do Flutter as variáveis de ambiente do Windows (Meu Computador, botão direito, Propriedades, Configurações avançadas do sistema, Variáveis de ambiente).

Adicionar a variável Path, nas variáveis de sistema.







Baixar e instalar o Android Studio

- Executar o programa de instalação
- Após executar o programa de instalação, o Android Studio será aberto
- Na primeira vez que o Android Studio é executado, alguns passos de instalação são efetuados, basta clicar em Next
- É necessário aceitar algumas licenças de uso





Após instalar o Android Studio, abra-o e execute os seguintes passos:

- Em More Actions / SDK Manager, vá até a aba SDK Tools e marque a opção Android SDK Command-Line Tool;
- Nos plugins, instale o plugin do Flutter. Ao instalar, o plugin do Dart também será instalado;





Abra o prompt de comando e execute os seguintes comandos:

- flutter doctor
- flutter doctor –android-licenses

Após isso, seu Android Studio estará pronto para executar seus códigos dart

Obs: Pode ser necessário setar o diretório de instalação do Dart, ao criar um novo projeto no Android Studio. O Dart estará em C:\flutter\bin\cache\dart-sdk\



Aproveitando a possibilidade de utilizarmos matrizes, vamos criar um jogo da velha. Os jogadores (X e O) serão gerados por valores numéricos.

O que a aplicação deverá controlar é:

- A exibição do tabuleiro
- A vez de cada jogador
- Quando um jogador ganhou, completando uma coluna, linha ou diagonal
- E quando não existirem mais jogadas disponíveis, deve encerrar o jogo



Exercício 23



Vamos criar um jogo da forca. As palavras possíveis deverão ser armazenadas em uma listagem, além de uma dica a essa palavra.

O usuário terá 5 chances de acertar a palavra, a cada letra errada digitada, uma parte do bonequinho deve ser desenhada na forca.

Se acertar uma letra, ela deve ser exibida em tela. A dica será exibida na última chance do usuário.

Letras digitadas: a, z, y

O
/|\
/\ a _ a _ a _ _

