



# **PLANO DE ENSINO**

1. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
CURSO: WEB ACADEMY	TURMA: 1/2023
DISCIPLINA: Fundamentos de Teste de Software SIGLA: WACAD016	
CARGA HORÁRIA TOTAL: 8h	
PROFESSOR(A): Júlia Luiza S. L. Conceição	
E-MAIL: jlslc@icomp.ufam.edu.br	

HORÁRIO DAS AULAS: Terça (18h às 22h); Quinta (18h às 22h)

#### 2. **EMENTA** (conforme o PPC do curso)

Visão Geral, Taxonomia, Automação de testes, estratégias e priorização de testes. Testes unitários e de integração no back-end com Jest e Supertest. Testes unitários de front-end com Jest e React-Testing-Library.

#### **OBJETIVOS**

#### 3.1 GERAL (conforme o PPC do curso)

# 3.2 ESPECÍFICOS (se houver)

# 4.CONTEÚDO PROGRAMÁTICO/CRONOGRAMA

		ulas	CONCONAINA	
Datas	СН	Tipo (T,P)*	Conteúdo	
25/07	4	T/P	<ul> <li>Visão geral:         <ul> <li>Porque é importante testar? Quando testar?;</li> <li>Diferentes tipos de testes;</li> <li>Ferramentas disponíveis.</li> </ul> </li> <li>Framework Jest         <ul> <li>Introdução (o que é, vantagens, etc.);</li> <li>Instalação do Jest usando npm;</li> <li>Configuração do ambiente de teste (arquivo jest.config.js, script para executar testes).</li> </ul> </li> <li>Testes unitários no back-end com Jest         <ul> <li>Como escrever testes (o que testar, sintaxe e exemplos);</li> <li>Prática com testes unitários para back-end em JS;</li> <li>Cobertura de código e métricas;</li> <li>Boas práticas em testes unitários;</li> </ul> </li> </ul>	
27/07	4	T/P	2000 p. 00000 0 (00000 000)	



•	Recapitulação da aula anterior
_	Testes de integração no baci

# • Testes de integração no back-end com Jest e Supertest

- Como escrever testes de integração (o que testar, sintaxe, exemplos e atividades);
- Prática com testes automatizados para requisições (camada serviço) do projeto em andamento, utilizando Supertest e banco de dados de teste;
- Boas práticas em testes de integração;

#### Testes com Jest no front-end com React

- Instalação do Jest em um projeto React;
- Como escrever testes unitários utilizando Jest e react-testing-library (o que testar, sintaxe, ferramentas e exemplos);
- Prática com testes unitários para o front-end do projeto em andamento:
- Boas práticas de testes unitários no front-end.

#### 5. PROCEDIMENTOS DE ENSINO E DE APRENDIZAGEM

- Aulas teóricas expositivas ilustradas com recursos audiovisuais, utilizando softwares de apresentação (powerpoint) e materiais didáticos disponíveis na internet.
- Aulas práticas em laboratório equipados com ambiente de programação e com acesso à internet, utilizando exercícios que podem ser executados individualmente.
- Atendimento individual ao aluno, buscando o entendimento da dificuldade de aprendizagem e a criação de novas oportunidades para recuperação do conteúdo.

### 6. PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO

Serão feitas duas formas de avaliação do módulo:

- Questionário: Serão aplicados questionários de múltipla escolha para avaliar os conhecimentos adquiridos durante as aulas expositivas. Cada questionário valerá até 10 (dez) pontos e a média das notas de todos os questionários irá compor uma das notas.
- Trabalho prático: Será aplicado, ao final do módulo, um trabalho prático com data de entrega
  previamente definida para avaliação da aplicação dos conceitos em situações reais. O trabalho valerá
  10 (dez) pontos e irá compor uma das notas.

Por fim, a média final será composta da seguinte forma: a média das notas dos questionários somado com a nota do trabalho prático, com o montante dividido por 2, irá gerar a nota final do módulo. A fórmula de cálculo da média final é:

$$MF = \frac{MQ + TP}{2}$$

onde:

MQ: média das notas dos questionários aplicados durante as aulas, sendo a fórmula:  $\frac{\sum\limits_{i=1}^{Qi}Qi}{n}$  TP: nota do trabalho prático

<sup>\*</sup> Aula teórica ou prática



Para aprovação na disciplina, o aluno deverá, ainda:

- Atingir resultado igual ou superior a 5,0;
- Frequentar, no mínimo, 75% das aulas ministradas.

# 7. REFERÊNCIAS

**LOCAL E DATA: Manaus, 24/07/2023** 

ASSINATURAS DO(A) PROFESSOR(A):

Júlia L. S. L. Conceição