### Cronograma de entrega

Aplicativo Wanderlust

Atualizações semanais de entrega e desenvolvimento do aplicativo Wanderlust.

semana outubro 7-11	Estudo e desenvolvimento de cadastro/login  - Estrutura da aplicação Java - Desenvolvimento de código e integração com Android Studio - Integração com banco de dados
semana outubro 14-18	Entrega cadastro/login funcional  - Atividade de cadastro  - Usuário registrado no banco de dados  - Informações na tela do usuário registrado
semana outubro 21 - 25	Entrega menu do usuário - Activity de menu e integração com demais Activities
semana october 27 - 2 novembro	Teste de Lista de Pratos Típicos  - Experimento para para desenvolvimento futuro de uma lista editável de pratos típicos  - Lista estruturada como uma Recyclerview (Estrutura de dados da plataforma Android)
semana 3 - 9 novembro	Consolidação da Lista de Pratos Típicos - Conclusão RecyclerView para pratos típicos

### semana 10 - 16 novembro

#### Imagens, Atualiza Menu, Avaliação, Logout

- Insere opção de inserir imagem no cadastro de pratos típicos
- Atualiza configuração de menu principal
- Insere atividade de logout do app
- Insere estrutura de avaliação de pratos típicos

## semana 17 - 23 novembro

# Pontos Turísticos, Recomendação, Perfil, Usuário ADM

- Conclusão RecyclerView para pontos turísticos
- Implementa algoritmo de Recomendação (Slope One)
- Insere activity do Perfil do Usuário
- Insere Usuário ADM no sistema

### semana 24 - 30 novembro

#### **Estrutura do BOT**

 Estudos sobre a implementação de um BOT de inteligência artificial que dará dicas de comportamentos e costumes da região pesquisada.

#### semana 01 - 07 dezembro

#### Conclusão do BOT

 Implementação de um BOT de inteligência artificial que dará dicas de comportamentos e costumes da região pesquisada.

## semana 08 - 14 dezembro

#### Mineração de Dados

 Tratamento dos dados obtidos a partir das interações com o BOT, a fim de estabelecer padrões de comportamento ligados às emoções