

Documento de Interface de Usuário e Cronograma de entrega

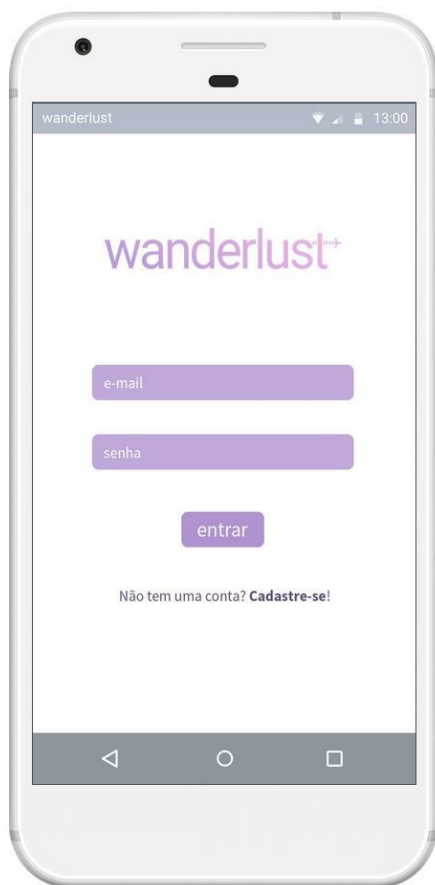
Aplicativo Wanderlust
Aluno(a): Jonathas Silva

Por interface do usuário compreende-se tudo que é perceptível ao usuário visualmente e o que o leva a algum tipo de interação dentro da ferramenta. Nesse sentido, o presente documento contém a projeção inicial e atual do aplicativo Wanderlust no que se refere a interface do usuário, assim como uma projeção para os anos de 2020 - 2030.

No final do documento, encontra-se o plano de projeto com o cronograma.

Interface do Usuário - Escopo atual

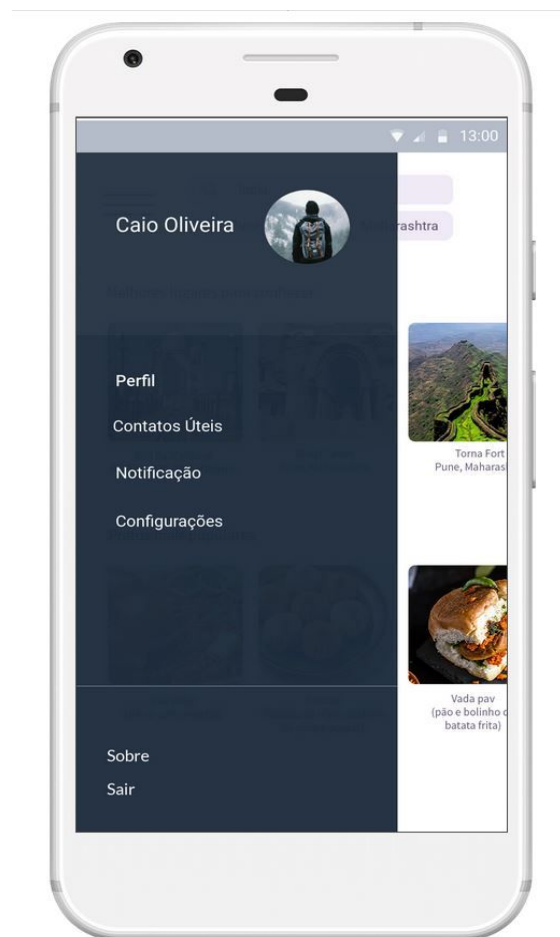
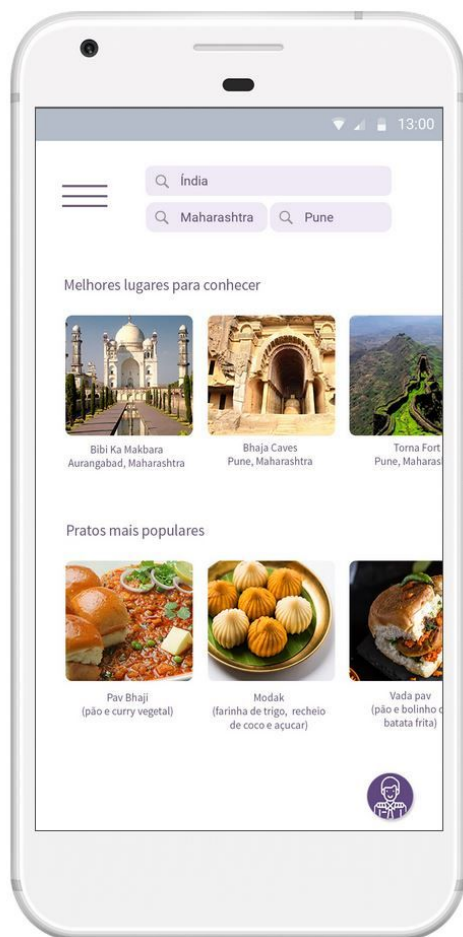
- Tela de login



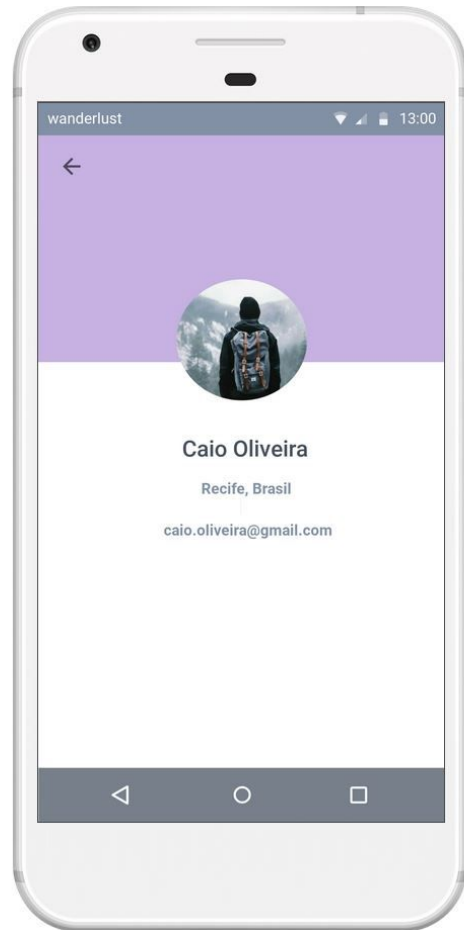
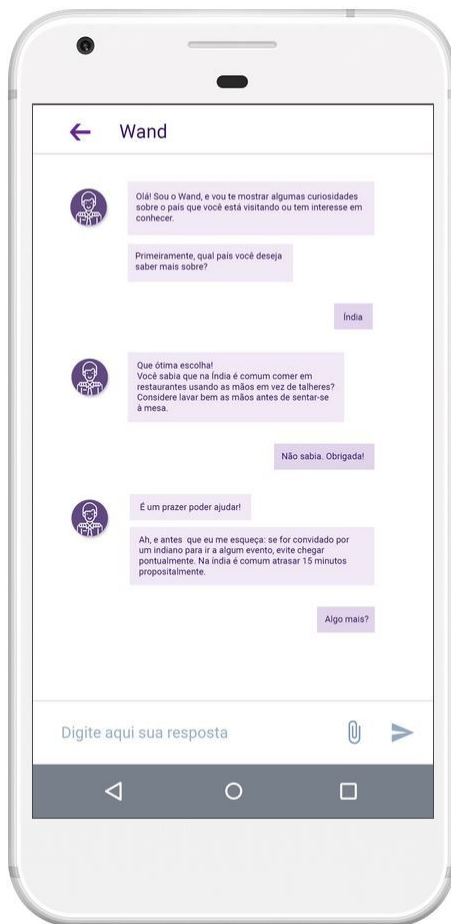
- Tela de Cadastro



- Tela da Home e Menu



- Tela de Chatbot e Perfil



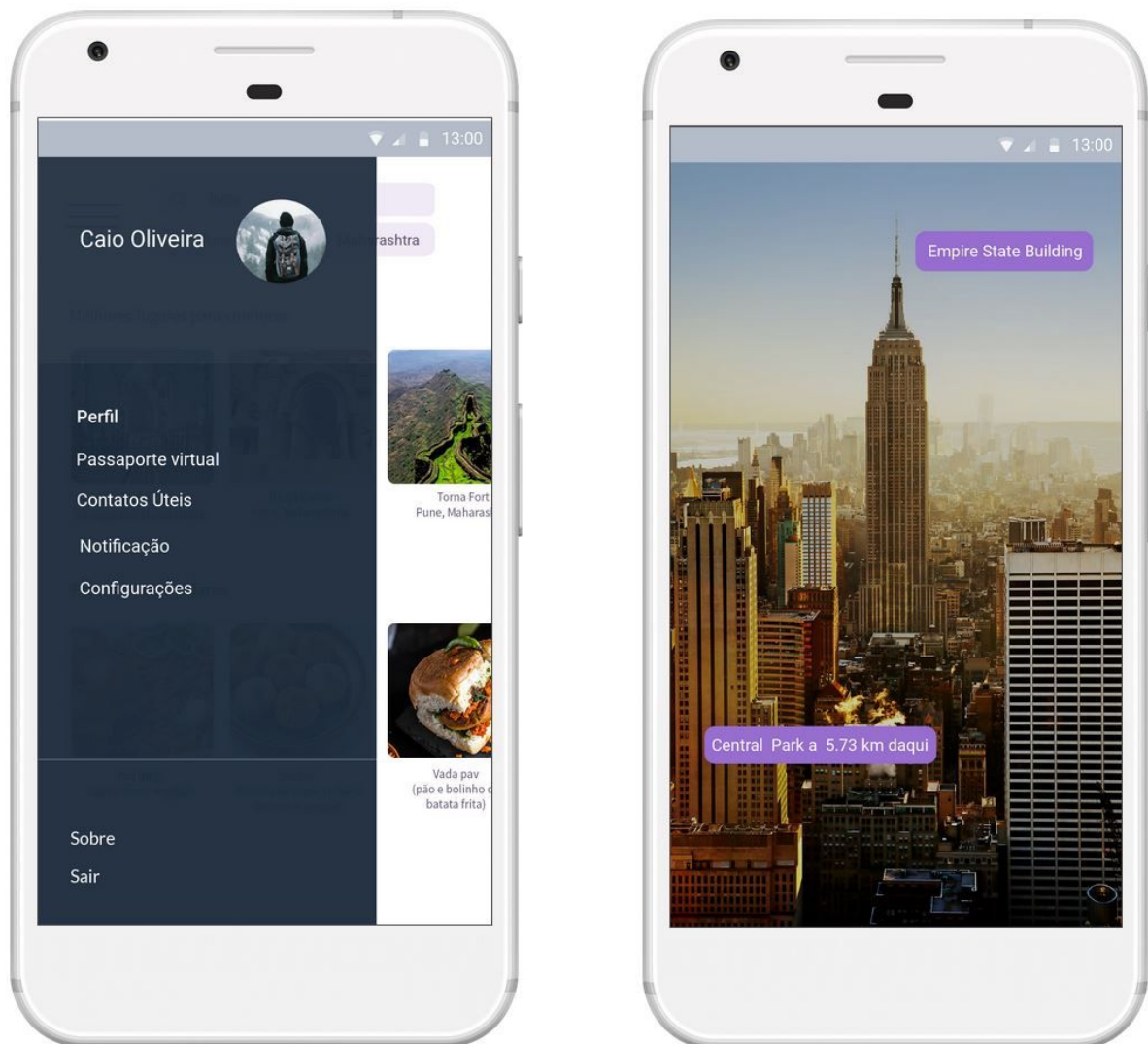
- Tela de Contatos Úteis



Interface do Usuário - Escopo futuro

Para o escopo futuro, pensando em 2020-2030, novas *features* serão agregadas ao escopo atual, entre elas a possibilidade de cadastrar na plataforma documentos oficiais, como passaporte, e a integração com a tecnologia de realidade virtual para uma experiência guiada e interativa nos destinos dos viajantes. Abaixo estão as telas atualizadas.

- Tela de menu atualizada e simulação de realidade virtual



Cronograma de entrega

Atualizações semanais de entrega e desenvolvimento do aplicativo Wanderlust.

semana outubro 7-11	Estudo e desenvolvimento de cadastro/login <ul style="list-style-type: none">- Estrutura da aplicação Java- Desenvolvimento de código e integração com Android Studio- Integração com banco de dados
semana outubro 14-18	Entrega cadastro/login funcional <ul style="list-style-type: none">- Atividade de cadastro- Usuário registrado no banco de dados- Informações na tela do usuário registrado
semana outubro 21 - 25	Entrega menu do usuário <ul style="list-style-type: none">- Activity de menu e integração com demais Activities
semana october 27 - 2 novembro	Teste de Lista de Pratos Típicos <ul style="list-style-type: none">- Experimento para para desenvolvimento futuro de uma lista editável de pratos típicos- Lista estruturada como uma RecyclerView (Estrutura de dados da plataforma Android)
semana 3 - 9 novembro	Consolidação do objeto Usuário <ul style="list-style-type: none">- Complemento de funções ligadas ao usuário- menu editável com informações a cerca do usuário.)
semana 10 - 16 novembro	Estrutura da Home do Aplicativo <ul style="list-style-type: none">- SearchBar para a localização de países.- Estrutura da configuração da home, conforme proposto no protótipo

semana 17 - 23 novembro	Refinamento da busca por Países <ul style="list-style-type: none"> - Estrutura de busca gerando informações.
------------------------------------	--

semana 24 - 30 novembro	Estrutura de Recomendação <ul style="list-style-type: none"> - Através das informações geradas pelas buscas, haverá uma recomendação como resposta ao usuário
------------------------------------	---

semana 01 - 07 dezembro	Estrutura do BOT <ul style="list-style-type: none"> - Implementação de um BOT de inteligência artificial que dará dicas de comportamentos e costumes da região pesquisada.
------------------------------------	--

semana 08 - 14 dezembro	Mineração de Dados <ul style="list-style-type: none"> - Tratamento dos dados obtidos a partir das interações com o BOT, a fim de estabelecer padrões de comportamento ligados às emoções
------------------------------------	--