

	( ) Avaliação	<b>Nota:</b>
Disciplina: Programação para Web		Turma: ADS
Professor: Kassio Junqueira		Data: 17/06/2021

## Programação Web

Durante a jornada da nossa disciplina foi possível conhecer e entender um pouco mais do mundo web e as principais tecnologias para desenvolvimento de aplicações. Algo muito importante, sempre reforçado em nossas aulas, é a avaliação do contexto e problematização de uma aplicação.

Agora, chegou o momento de colocarmos em prática um pouco do que vimos e vivemos ao longo deste semestre. A ideia principal é desenvolvermos uma plataforma web seguindo algumas regras de negócio que serão descritas ao longo deste documento.

O primeiro passo é identificar um problema a ser resolvido, seja no seu contexto atual de trabalho ou pessoal. Por exemplo: plataformas de e-commerce, sistemas de cadastros de produtos, agendamento de consultas ou outros problemas que seja possível resolver com uma plataforma web.

Dito isso, a plataforma deverá conter:

- 1) Tela de Cadastro de usuários
  - a. Atributos mínimos: email, nome, telefone, senha de acesso, Avatar (Foto), tipo de usuário (Administrador, Gerente ou Operacional), data de criação e data de atualização
  - b. Todos os atributos devem possuir validações. Exemplo: Não será possível cadastrar e-mails sem domínio ou acentuação, telefones mal formatados ou algo do tipo.
  - c. O atributo senha deverá ser armazenado na base de dados de forma criptografada
- 2) Tela de login
  - a. Com base nos usuários cadastrados, criar mecanismo de login de usuários
  - b. Deverá ter opção de “Esqueci minha senha”. Nesta opção deverá ser enviado um e-mail ao usuário com a sua senha cadastrada no banco de dados.
- 3) Autenticação
  - a. Você deverá autenticar um usuário, podendo ser por token (JWT) ou uma sessão temporária em um banco de dados em memória (explicado em sala de aula)
- 4) Página Principal

- a. Você deverá construir uma página principal para plataforma. Essa página deverá apresentar um pouco da solução. Pode fazer o uso de templates.
  - b. Essa página deverá ter um link para uma página estática chamada FAQ.
- 5) FAQ
  - a. Construir uma página estática com as principais dúvidas e meios de contatos disponíveis
- 6) Menu de opções
  - a. Quando o usuário se logar com sucesso, então será direcionado para uma página com as principais funcionalidades do sistema. Essa página deverá conter um menu no topo ou lateral.
- 7) Relatório
  - a. Você deverá implementar um relatório de alguma funcionalidade do sistema. Exemplo: Se for uma loja virtual -> Relatório com a quantidade de pedidos realizados por dia.
- 8) A plataforma deverá conter no mínimo 4 telas cadastrais (1 sendo usuário)
- 9) A plataforma deverá apresentar listagem, exclusão, atualização e inclusão de todas as telas cadastrais.
- 10) Toda requisição para páginas privadas deverá validar se o usuário está logado, caso o usuário não estiver logado deverá ser redirecionado para página de login.
- 11) Após o usuário efetuar o login, sua sessão terá duração de 180 segundos sem atividade, após esse período sem atividade a sessão expira e o usuário deve efetuar o login novamente.
- 12) Apresentar o modelo entidade relacionamento da aplicação
- 13) Você deverá utilizar uma base relacional e uma base não relacional
- 14) No rodapé das páginas deverá apresentar o endereço do Senai, seu e-mail e telefone.