

# Comment lancer le serveur

---

Le serveur se lance depuis un terminal situé dans le dossier du `.jar`.

On y exécute la commande :

```
java -jar Serveur_Bernouy_Dewilde_Selle.jar [Port du serveur]
```

Où `[Port du serveur]` correspond au port d'écoute pour le serveur, `optionnel`

# Comment lancer le client

---

Le client, comme le serveur, se lance depuis un terminal situé dans le dossier du `.jar`.

On y exécute la commande :

```
java -jar Client_Bernouy_Dewilde_Selle.jar [IP du serveur] [Port du serveur]
```

Où `[IP du serveur]` correspond à l'IP du serveur auquel vous souhaitez vous connecter, `optionnel`.

et `[Port du serveur]` correspond au port d'écoute du serveur, `optionnel` (interdit si `[IP du serveur]` n'est pas présent)