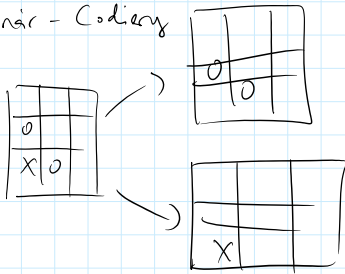


- Wirtsbuch mit allen Schlüsseln \rightarrow "lesen"
oder nur in DB schauen, was Agent Zug sieht.
- Reinforcement Learning über linearer Algo als Bewertungsfunktion
- Weines Problem 5x5
- Veronales Netz als Klassifikation. Wenn Zustand A, dann bester Zug Z
(Generierung von DB durch besseren Algo, dann lernen)

- Binär - Coding



8	0	
4	0	
2		
1	0	

$[13, 0, 0]$ in beide zu spielen $[13, 0, 0, 6, 3, 0]$

3x3 Feld $\rightarrow [6, 0, 0, 1, 0, 0] \Rightarrow$ Spalte voll.

\Rightarrow Symmetrien anschauen für Verbesserungen

Q-Learning