# 03.05.2016 Erstes Treffen

* Lest euch in die Thematik ein und überlegt euch, was Inhalt des Projekts sein soll. Ihr könnt gerne das angehängte Paper als Grundlage verwenden; seid aber nicht angehalten euch ausschließlich darauf zu beschränken.

Meinungen/ Ideen dazu?

* Überlegt euch drei Spiele, von denen ihr gerne \*eines\* als Lerngegenstand verwenden wollt. Berücksichtigt dabei u.a.:

-- gibt es schon freie Implementierungen des Spiels?

-- gibt es verfügbare KIs für das jeweilige Spiel?

-- gibt es aufgezeichnete Partien des Spiels

1. Tic Tac Toe
2. Vier gewinnt
3. Mühle

GitHub freie Implementation, Problem: keine aufgezeichneten Spielen

* meldet euch bis 4.5.2016 zur Festlegung eines Termins bei uns. Dieser Termin muss entweder am 9.5 oder 10.5 oder zwischen 16.5-18.5 sein. Gebt uns an diesen Tagen bitte vier Terminvorschläge an denen \*alle\* Mitglieder anwesend sein können.

9.5 16-18 Uhr

10.5. 11-13 ,13-14,16-18

* Kommunikation? Whatsapp oder doch was anderes?
  + Whatsapp und Slack