

Laboration 3, Personregister

Implementera ett enkelt personregister som består av två klasser och ett testprogram. Klassen Person innehåller namn och adress. Klassen PersonReg innehåller själva registret. Allmänt gäller för hela uppgiften att om inte annat anges nedan så är det fritt fram att använda standardbiblioteket. I std::string så finns t.ex. compare och replace mm.

Krav:

1. Ni ska skriva all loopar med pekare, inte med heltal:

Om vi antar att vi har deklarerat:

```
int storlek=10;
person* personer;
```

och sedan i initieringen kört:

```
personer=new Person[storlek];
```

så skulle en loop som skriver ut hela arrayen vara:

```
(for Person* ptr = personer; ptr!=personer+storlek; ++ptr) {
    ptr->Print();
}
```

2. Registret ska vara strukturerat som en array av Person, inte som en array av Personpekare. Ni får inte använda std::vector eller liknande utan det ska var "Person[]"
3. Det ska finnas nödvändig debugkod för att skriva ut ev. minnesläckor och det får inte finnas några minnesläckor. Koden finns på ITSL
4. Const på alla rätt ställen
5. Packa data i början av registret
6. Ingen kod i .h filerna utan den ska vara i .cpp filerna.

Uppgift 1. Personregister

PersonReg objektet ska ha följande metoder:

- Konstruktör som tar max antal personer
PersonReg(int maxSize)
- Lägg till ett personobjekt (tar en pekare till ett personobjekt som parameter)
- Ta bort ett personobjekt (tar en pekare till det personobjekt som ska tas bort är parameter)
- Sök på namn, ger en pekare till objektet som svar.
- Print som anropar Print funktionen för alla Personobjekt.
- Destruktor, det som körs när man gör delete på PersonRegistret
~PersonReg()

PersonReg objektet ska lagra personerna i en private variabel som deklarerar:

- Person* personer; //pekare till själva registret

Person klassen ska innehåll minst namn och adress. Den behöver även en konstruktor och en Print funktion.

Sen ska ett litet testprogram skrivas om skapar ett personregister och provar system - ska skriva ut resultat på ett begripligt sätt.

1.1 Inläsning

Det finns en fil med några personer: PersonExempel.txt

Nedan är ett exempel på hur man kan läsa in den filen till sitt register.

Det är lite olika i olika Visual Studio versioner i vilket directory programmet "är" när det startar.

I en del versioner så är det på samma plats som "exe"-filen ligger, i andra på samma ställe som källkoden till programmet, dvs. där .cpp filerna ligger.

```
bool ReadReg(PersonReg& reg, string fileName) {
    string line;
    ifstream myfile(fileName);
    if (myfile.is_open())
    {
        while (getline(myfile, line))
        {
            while (line.length() == 0 && getline(myfile, line))
                ;
            string name(line);
            string adress;
            getline(myfile, adress);
            reg.LäggTill(&Person(name, adress));
        }
        myfile.close();
        return true;
    }
    else {
        cout << "Unable to open file";
        return false;
    }
}
```

Uppgift 2. Fritextsökning

Bygg ut PersonReg med en fritextsökning som tar en sträng som argument och om den strängen finns i namnet eller adressen så blir det träff. Med fritextsökning så blir det vanligt att vi får flera träffar och vi väljer att göra det genom att kunna upprepa sökning och söka efter nästa träff.

Sökfunktionen skall ta en sträng som första argument och som andra argument en pekare till den senaste träffen. För att kunna starta om sökningen från början av registret så sätt andra parametern till nullptr. Exempel på anrop:

```
Person* x1 = myPersonReg.SökFritt("olle", nullptr); //x1 blir första träffen
Person* x2 = myPersonReg.SökFritt("olle", x1);      //x2 blir andra träffen
```

Observera att Sökfritt ska lämna nullptr som resultat om inget mer hittas.

Uppgift 3. Arv

Vi kanske vill kunna lägga till telefonnummer till en del personer. Definiera en ny klass PersonMedTel som ärver från Person:

```
class PersonMedTel: publik Person {
    std::string nummer;
    void Print();
    ...
}
```

För att få detta att fungera rätt så måste Print i Person deklarerats virtual. Även destruktorn måste deklarerats virtual i Person för annars kan det uppstå minnesläckor när fel destruktör anropas.

Prova sedan att tillverka ett objekt av typen PersonMedTel och anropa Print funktionen, t.ex.

```
Person * myPerson = new PersonMedTel(...);
myPerson -> Print();    //Om Print är virtual i Person så anropas
PersonMedTel::Print
```

Prova sen att lägga in objektet i PersonReg och skriv ut PersonReg.

Fast ni lagt in ett PersonMedTel så kommer ändå inga telefonnummer att skrivas ut, förklara vad som hänt.

Diverse:

- Om ni vill ha svenska bokstäver skriv först i main:
`locale::global(locale("swedish"));`
- När ni skapar ett nytt projekt så bocka av precompiled headers! Det underlättar felsökning.