C++ Datorlaboration 2

Observera att laborationerna enklast görs i Visual Studio, inte command line.

Uppgift 1: Eratosthenes såll (Eratosthenes Sieve) Ett enkelt sätt att göra en uppräkning av alla primtal mindre än n är (från Wikipedia):

- 1. Gör en lista över alla tal från två till n.
- 2. Stryk ut från listan alla jämna tal som är större än två (4, 6, 8 osv.).
- 3. Listans nästa tal som inte är utstruket är ett primtal.
- 4. Stryk ut alla tal, som är både större än det primtalet du hittade i föregående steget och multiplar av det.
- 5. Upprepa stegen 3 och 4 tills du har nått ett nummer som är större än kvadratroten av n (det största talet i listan).
- 6. Alla kvarstående tal i listan är primtal.

Uppgiften är att implementera detta. Listan skall vara en c-array av int. Resultatet ska skrivas ut på konsolen.

Sträng manipulation

Uppgifterna här är varianter på samma tema. I en sträng (input) så skall en sträng (before) ersättas med en teckensekvens (after). Det skall göras dels med std::string, dels med c-string (char *) och till slut på en istream. T. ex. så ska uppgift 3 kunna anropas med

Substitute3("Hej på dej", "ej", "ig") vilket ska ge resultatet "Hig på dig". Man ska inte byta ut i det som redan är utbytt dvs.

```
Substitute3("Hejjj", "ej", "eje") ger resultatet "Hejejj".
```

Uppgift 2: Gör det med std::string

dvs. implementera funktionen:

Observera att std::string är mutable, dvs. det går att ändra på innehållet i en sträng - detta till skillnad från C# där strängar är immutable. iostring parametern är både input och output till funktionen ovan.

Uppgift 3: Gör det med char*

char* Substitute3(char* const input, const char before, char* const after) resultatsträngen är allokerad på heapen dvs. den som anropar Substitut3e måste deleta strängen.

Observera att before är en char vilket förenklar uppgiften något.

Observera ett problem i funktionen är att resultatsträngens storlek är okänd. Ett sätt att lösa problemet är att först kolla hur många before det finns i input, då kan ni räkna ut hur stor resultatsträngen behöver vara.

Uppgift 4: Streams, frivillig uppgift!

Ändra uppgift 2 (std::string varianten) till att läsa en stream med tecken och skriva till en stream med tecken.