

# Template

Name

Published: 30. März 2024

Updated: 30. März 2024

**Abstract**

Einleitung des Dokuments

**Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Theoretischer Hintergrund</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Experiment</b>	<b>3</b>
3.1	Beschreibung des Experimentes . . . . .	3
3.2	Berechnungen . . . . .	3
3.3	Simulationen . . . . .	3
3.4	Messungen / Ergebnisse . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Example Code</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Spezielle Symbole</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Diskussion</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Zusammenfassung</b>	<b>6</b>
<b>A</b>	<b>Anhang 1</b>	<b>6</b>
<b>B</b>	<b>Anhang 2</b>	<b>6</b>
	<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>6</b>
	<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>6</b>
	<b>Codelisting</b>	<b>6</b>

# 1 Einleitung

- Kurze Einleitung zur Thema des Experimentes,
- Ziele des Experimentes.
- Beispiel Griechischer Buchstabe:  $\vartheta$

# 2 Theoretischer Hintergrund

Hier müssen Sie ausführlich darüber schreiben, alle Themen und Konzepte die Sie brauchen, um das Experiment verstehen und durchführen zu können.

# 3 Experiment

## 3.1 Beschreibung des Experimentes

Hier müssen Sie Ihr Experiment so detailliert beschreiben, dass die Person, die Ihr Protokoll liest, und nicht bei Ihnen das Experiment durchgeführt hat, genau das selbe machen kann wie Sie, und die selbe Ergebnisse bekommen kann, die Sie hier berichten.

## 3.2 Berechnungen

Bitte Ihre Berechnungen nie händisch hinzufügen!

$$x = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} \quad (1)$$

Hier wird auf die Formel 1 verwiesen.

## 3.3 Simulationen

Alles was Sie im Labor gemessen haben, müssen Sie simulieren. Aber bitte nicht nur Abbildungen: beschreiben Sie auch, was Sie simuliert haben.

3.4 Messungen / Ergebnisse

Fügen Sie Ihre Ergebnisse hier. Aber bitte nicht nur Abbildungen: Sie müssen auch beschreiben, wie Sie diese Ergebnisse bekommen haben.  
Bitte nummerieren Sie alle Abbildungen und Tabellen, und schreiben Sie eine kurze Beschreibung, was da zu sehen ist. Sie müssen irgendwann im Haupttext auf alle Ihre Abbildungen und Tabellen verweisen, wo Sie mehr Details über die beschreiben, bzw. welche Relevanz für das Experiment sie haben.

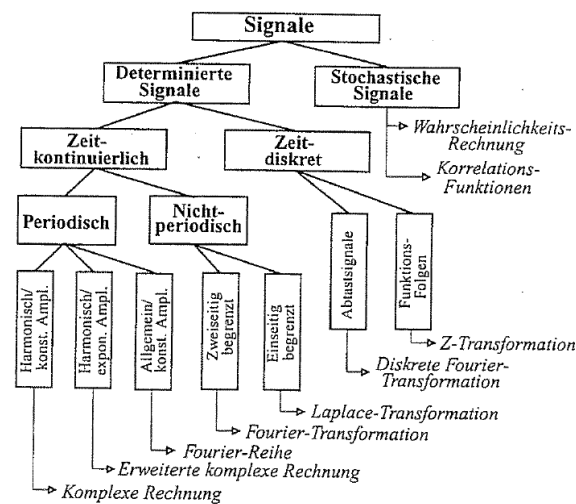


Abbildung 1: Schreiben Sie eine kurze Beschreibung der Abbildung.

a	b	c	d	e
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Tabelle 1: Schreiben Sie eine kurze Beschreibung der Tabelle.

Hier wird auf Abbildung 1 verwiesen. Und hier ist ein Verweis auf Tabelle 1.

4 Example Code

```
1 #include <stm32l432xx.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     // Test
6     printf("Hallo %d\n", 1);
7     while(1);
8 }
```

Listing 1: Code Listing

Reference to Listening 1

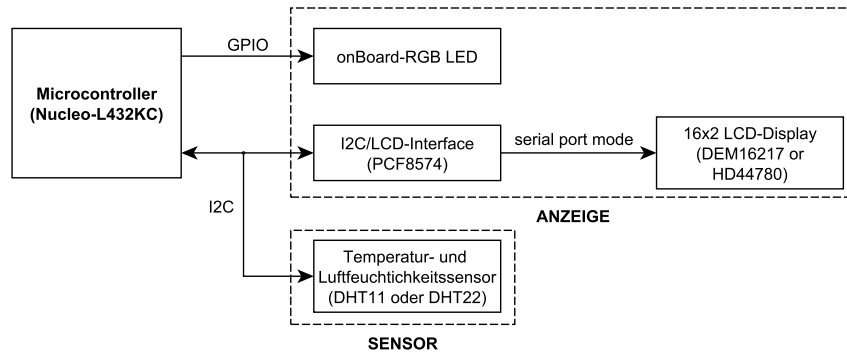


Abbildung 2: Project Mockup

## 5 Spezielle Symbole

Simple Low-High-Low  $\lrcorner$  or Triangle  $\triangle$  with tikz

Or with ifsym  $\lrcorner$

also Temp.Symbole with gensymb  $^{\circ}\text{C}$   $\Omega$

Hantelsymbol  $\circ\text{---}\bullet$

## 6 Diskussion

Hier schreiben Sie, ob die Ergebnisse, die Sie bekommen haben, zu erwarten waren, vergleichen Sie die Berechnungen mit der Simulationen und Messungen, wenn sie nicht übereinstimmen, warum, usw. Diese muss nicht unbedingt eine eigene Abschnitt sein, das kann auch in Abschnitt 3 hineinfließen.

## 7 Zusammenfassung

Wenn eine Person nur die Einleitung und die Zusammenfassung liest, soll sie einen groben Einblick bekommen, was Sie gemacht haben, welche Ergebnisse Sie bekommen haben, und ob sie zu erwarten waren oder nicht, und warum.

## Plagiat

Plagiat ist die Arbeit von anderen als eigene Arbeit einzureichen, und ist streng verboten. Wenn ein Protokoll oder ein Teil davon identisch oder offensichtlich sehr ähnlich zu dem Protokoll anderer Gruppe ist, gilt als Plagiat. In dem Fall bekommen beide Parteien keine Punkte dafür, und es gibt keine Möglichkeit, dieses Protokoll wieder einzureichen oder zu verbessern.

## A Anhang 1

## B Anhang 2

## Abbildungsverzeichnis

1	Schreiben Sie eine kurze Beschreibung der Abbildung. . . . .	4
2	Project Mockup . . . . .	5

## Tabellenverzeichnis

1	Schreiben Sie eine kurze Beschreibung der Tabelle. . . . .	4
---	--	---

## Codelisting

1	Code Listing . . . . .	4
---	------------------------	---