

# Jonathan Peña

FULL STACK DEVELOPER 🖥️

## RESUMEN DE TECNOLOGIAS 😊

Soy Fullstack developer con +3 años de experiencia en desarrollo web. Solidos conocimientos de CSS (Pure, Sass, Tailwind, Bootstrap, MUI), JavaScript (Vanilla, Typescript, React, Nextjs), Redux, Git, Docker, Nodejs, Golang, MongoDB, Mysql, Webassembly, Eslint, Github, Jira, Figma, AWS.

## CONTACTO 📧

✉️ [granj215@gmail.com](mailto:granj215@gmail.com)

🌐 <https://jonpena.github.io>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/jonpeña>

🐙 <https://github.com/jonpena>

## EXPERIENCIA DE TRABAJO 📁

### ● Frontend Developer

SEVEN SUITE

2023 - 2023

En mi experiencia en esta empresa, desempeñé el rol de desarrollador frontend utilizando Next.js. El proyecto principal consistió en reconstruir una aplicación ya existente, originalmente desarrollada con tecnología .NET, ahora utilizando tecnología web. Para el frontend, se implementó Next.js mientras que para el backend se utilizó .NET 6, Entity Framework y SQL Server. Además, todo el despliegue de la aplicación se realizó en la plataforma de Azure.

### ● Full Stack Developer

NORKUT

2022-2022

En esta empresa, desarrollé aplicaciones utilizando tecnología .NET, como WPF, Windows Forms y el CMS nopCommerce. Mi labor se centró en mejorar un CRM existente dentro de un software de gestión de supermercados, abarcando desde puntos de venta hasta control de inventario. También me dediqué a personalizar y optimizar el CMS nopCommerce utilizado para crear plataformas de comercio electrónico.

### ● Frontend Developer

NANOTECKS

2020-2021

En este proyecto, tuve la oportunidad de crear Landing pages para un cliente que buscaba posicionar apartamentos en Santo Domingo de los Tsáchilas, Ecuador. Me dediqué a diseñar estas páginas con el objetivo de captar la atención y el interés de potenciales compradores y teniendo bastante en cuenta el SEO.

## EDUCACIÓN 🎓

### ● Secundaria

U.E.N.B "DR. LUIS ORTEGA"

2011 - 2016

### ● Licenciatura en informatica

UNIVERSIDAD DE ORIENTE (UDO)

2017 - No Finalizada

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN 🖥️

Javascript   TypeScript   C, C++, C#   Golang

## METODOLOGÍAS ÁGILES Y HABILIDADES BLANDAS 🚀

SCRUM   Kanban   Scrumban   Proactivo   Buena comunicación de ideas

Atención Al Rendimiento   Gitflow   MVC   Clean Architecture

## TECNOLOGÍAS INTERESADO EN APRENDER 📖

GraphQL   React Native   Rust   Svelte   Redis

## MÁS SOBRE MÍ 📄

Soy una persona autodidacta y aprendí a programar desde temprana edad por mi cuenta a través de libros y videos. Soy el Creador de Cirobb, un motor de física 2D escrito en C++ que desarrollo en mi tiempo libre y que se encuentra en constante desarrollo. Puedes encontrar el proyecto en el siguiente enlace:  
<https://github.com/jonpena/Cirobb>