description du cas d'utilisation

SOMMAIRE D'IDENTIFICATION	
Titre du cas d'utilisation	Création panier
Résumé	Permet à un utilisateur de réaliser une pré-
	commande sans avoir de compte client.
Acteurs	Internaute
DESCRIPTION DES SCENARIOS	
Préconditions	Application accessible
Scénario nominal	1. L'utilisateur peut créer un panier dès son arrivée sur la page d'accueil de l'application. Il y a déjà des articles proposés qui peut ajouter à son panier. 2. L'utilisateur peut ajouter un article au panier grâce au bouton « ajouter » près du nom de l'article. 3. En allant sur le catalogue L'utilisateur peut mettre n'importe quel article dans son panier 4. L'utilisateur peut vider, modifier ou supprimer le panier 5. Si l'utilisateur quitte le site, le navigateur aura garder le panier en session. Pour valider un panier le system doit vérifier que l'utilisateur possède un compte à travers un formulaire de connexion ou le renvoi vers un formulaire de création de compte. 6. Le system gère le montant du panier qui varie suivant l'ajout ou la suppression d'un article.
Enchainements d'erreur	5a. L'utilisateur peut revenir sur le site avec un panier enregistré en session, mais le ou les produits ne sont plus disponibles : le système lève une exception ; le cas d'utilisation se termine en échec.
Postconditions	L'utilisateur est authentifié et accède aux fonctionnalités qui lui sont dédiées