

MATERIALIZA BY GOOGLE



Integrantes  
Paulina Ixchel Arreguin Ruiz - 20550417  
Leonardo Alberto Gonzalez Carmona - 19550747  
Jonathan Durán Mendoza - 20550401  
Materia: Programación Front End  
Maestro: Carlos Rubio  
Grupo: A  
Fecha: 10/09/2023

# Materialize

Es un framework es un entorno de trabajo que nos facilita la solución de problemas al momento de programar. Con hojas de estilos y buenas prácticas de diseño, que permiten al desarrollador web generar entornos UI (Interfaz de Usuario) dinámicos, escalables y adaptables a las necesidades del usuario.

Materialize es una herramienta lanzada en septiembre de 2011. Es responsivo, robusto y adaptable; cuyas bases de diseño las hereda de Google y su estándar de desarrollo Material Design, que es el lenguaje visual que concentra los principios clásicos del buen diseño con la innovación de la “tecnología y la ciencia moderna” para entornos móviles (Android, iOS y Flutter) y para Internet.

Materialize permite estilos predeterminados que aceleran los tiempos de desarrollo a través de la incorporación de componentes personalizados. Al mismo tiempo que las animaciones y transiciones estilizadas propias de Google, brindan una experiencia más fluida en el proceso de desarrollo para diseñadores y su implementación en sus proyectos. Por otro lado, la UX (Experiencia de Usuario) se beneficia, ya que se crea un marco referencial, que incorpora componentes y animaciones que brindan entornos más intuitivos, así como sistemas receptivos subyacentes u ocultos en todas las plataformas, creando un GUI (Interfaz Gráfica del Usuario) más homogéneo en la web.

- La estética que propone Materialize ya está implementada a través de interfaces de Google, lo que la vuelve más intuitiva que cualquier otro framework. Esto encierra una UX mucho más sensible a los cambios y determinada por parámetros y métricas de usabilidad más estables y familiares para el usuario.
- No depende de JQuery para incorporar componentes al diseño del proyecto (lo maneja como una alternativa de implementación).
- Su estrategia de implementación es fácil de concebir, inclusive para desarrolladores poco experimentados.
- Permite una rápida implementación de entornos UI.
- Alta tasa de adaptabilidad y compatibilidad hacia diversos navegadores.
- Ayuda a establecer buenos hábitos de diseño.
- No nos olvidemos de su filosofía “mobile first”, lo que significa que es adaptable siempre para dispositivos móviles.

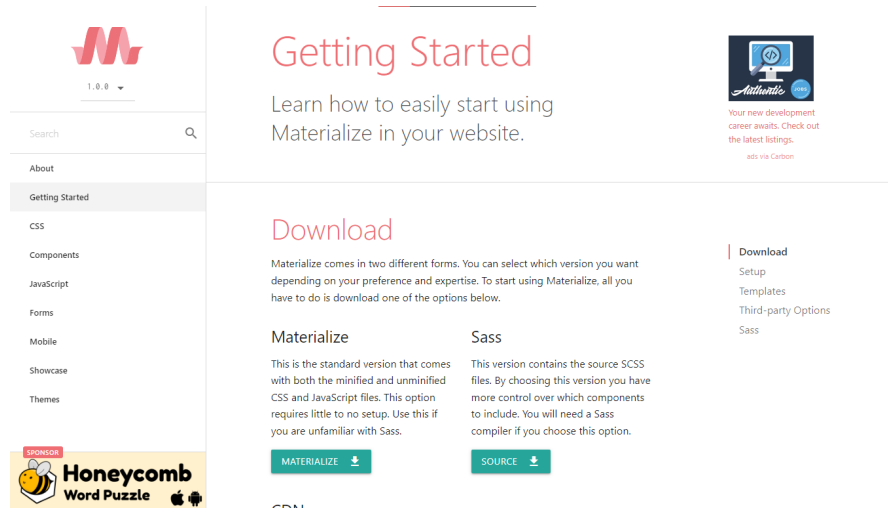
## Componentes

- **Insignias/Badges:** Se agregan dentro de una lista para poder resaltarlos. Sirve para mandar notificaciones. Es utilizado en títulos o subtítulos para resaltar y señalar la sección de la parte de la información
- **Botón Raised/Alzado:** Es un botón que da acciones. Estos son los que se usan muy a menudo para realizar acciones como en formularios o el simple inicio de sesión. (Enviar, seleccionar, solicitar, etc.)
- **Botón Punto Flotante:** Está reservado para funciones muy importantes. Es más utilizado para ahorrar espacio, ya que al seleccionarlo se abre un display donde todos los enlaces pueden ser almacenados sin ocupar espacios innecesarios
- **Botón Flat/Plano:** Son los botones que son sencillos. No exigen ni piden mucha presencia.  
Estos botones pueden ser modificados desde su apariencia hasta los enlaces donde estarán relacionados, hasta poder desactivarlos o que se activen tras ciertos requisitos que se deben especificar.
- **Tarjetas:** Son un medio conveniente para mostrar contenido compuesto de diferentes tipos de objetos. También son adecuados para presentar objetos similares cuyo tamaño o acciones compatibles pueden variar considerablemente, como fotos con leyendas de longitud variable. Donde podemos incluir anuncios, o avisos que pueden ser de interés o importancia para el usuario que este viendo nuestra página.
- **Pie de Página:** Son una gran manera de organizar toda la documentación y/o información del sitio al final de una página. Aquí podemos incluir los enlaces de contacto, agregar la ley de copyright e incluir enlaces para paginas externas que tengan que ver con nuestra pagina

- **Precargador:** Si se tiene contenido que tardará mucho tiempo en cargarse, se debe informar al usuario. Por esta razón, se proporciona un indicador de actividad + progreso.
- **Paginación:** Son indicadores o índices que nos muestran en cuantas paginas puede estar seccionada el contenido de la página.
- **Barra de Navegación:** La barra de navegación está totalmente contenida por una etiqueta de navegación HTML5. Dentro de un contenedor recomendado div, hay 2 partes principales de La barra de navegación. Un logotipo o enlace de marca, y los enlaces de navegación. Puede alinear estos enlaces a la izquierda o a la derecha.
- **Breadcrumbs:** Son una buena manera de mostrar su ubicación actual. Esto se usa generalmente cuando tiene varias capas de contenido.
- **Iconos:** Pueden ser imágenes representativas o simplemente estéticas para hacer la página más llamativa y atractiva visualmente para el usuario.

## Instalación

Ingresamos a <https://materializecss.com/getting-started.html> para de ahí descargar la base del Framework



De esa manera tendríamos Materialize base en local, de aquí se puede empezar a construir la página Web creando un “index.html” y un “styles.css” para lo que se vaya a editar de cada uno.

Aunque también podríamos importarlo directamente desde CDN por medio de este código en nuestro documento HTML

```
<!-- Compiled and minified CSS -->
<link rel="stylesheet"
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/css/materialize.min.css">

<!-- Compiled and minified JavaScript -->
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/materialize/1.0.0/js/materialize.min.js"></script>
```

De manera local lo integraríamos de la siguiente manera:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!--Import Google Icon Font-->
<link
href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"
rel="stylesheet">
```

```

<!--Import materialize.css-->
<link type="text/css" rel="stylesheet"
href="css/materialize.min.css" media="screen,projection"/>
<!--Let browser know website is optimized for mobile-->
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0"/>
</head>
<body>
<!--JavaScript at end of body for optimized loading-->
<script type="text/javascript"
src="js/materialize.min.js"></script>
</body>
</html>

```

Materialize incluye 2 plantillas o temas que podemos usar como base para empezar nuestros proyectos, aunque si queremos algo mas ambicioso o mas especializado tendríamos que recurrir a aprender bastante sobre el Framework para hacer algo como lo que existe en las plantillas de pago

## Templates

We have created some starter templates so you can easily start designing your website with minimal setup up time. Browse through our collection and download your best fit.

### Starter Template



This is the simplest starter page with a Header, Call-to-Action, and Icon Features.

DEMO DOWNLOAD

### Parallax Template

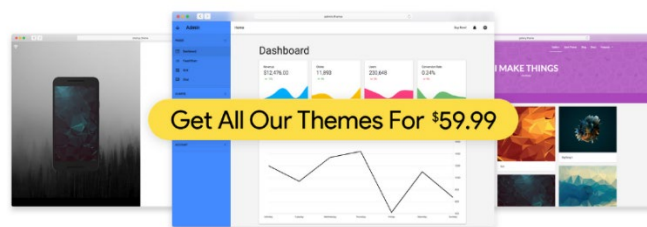


This is the simplest starter page with a Header, Call-to-Action, and Icon Features.

DEMO DOWNLOAD

## Themes

Now Updated to Materialize 1.0.0



Dentro de las plantillas ya incluye el Framework por lo que no va a ser necesario copiarlo a la carpeta de la plantilla predefinida

Este es un ejemplo de lo que podemos hacer con Materialize

# =^★UωU★^=- T3

*The Kawaii part of your life*

[GET STARTED](#)


## Conoce a nuestro equipo de trabajo



Leonardo Gonzalez

Pieza clave del equipo, un buen programador, streamer y podcaster. Le encanta el Metal



Jonathan Durán

El/La Lider del Equipo, mantiene el diseño y equilibra el trabajo que se realiza. Nunca duerme XD



Paulina Arreguin

La parte mas femenina del equipo, excelente compañera, programadora y sabe trabajar bajo presión.

## Contactanos

Somos una pequeña empresa intentando destacar en el competitivo mercado de programación, ofreciendo como propuesta de valor el diseño de Paginas y aplicaciones al gusto del cliente pero manteniendo nuestra filosofía de 'Kawaii is Better'

Ingresar tu nombre

Ingresar tu apellido

Apellido



Ingresar tu email

ENVIAR ➤

Usando un framework de front-end basado en Material Design



### Company Bio

We are a team of college students working on this project like it's our full time job. Any amount would help support and continue development on this project and is greatly appreciated.

### Connect with us

Facebook  
Twitter  
Instagram  
YouTube  
TikTok

Made by =^★UωU★^=- with Materialize

## Conclusión

Materialize es un framework algo sencillo de usar. Gracias a su feedback y sus librerías el desarrollo de una página no es tan complicado si se saben los conceptos básicos de diseño y programación.