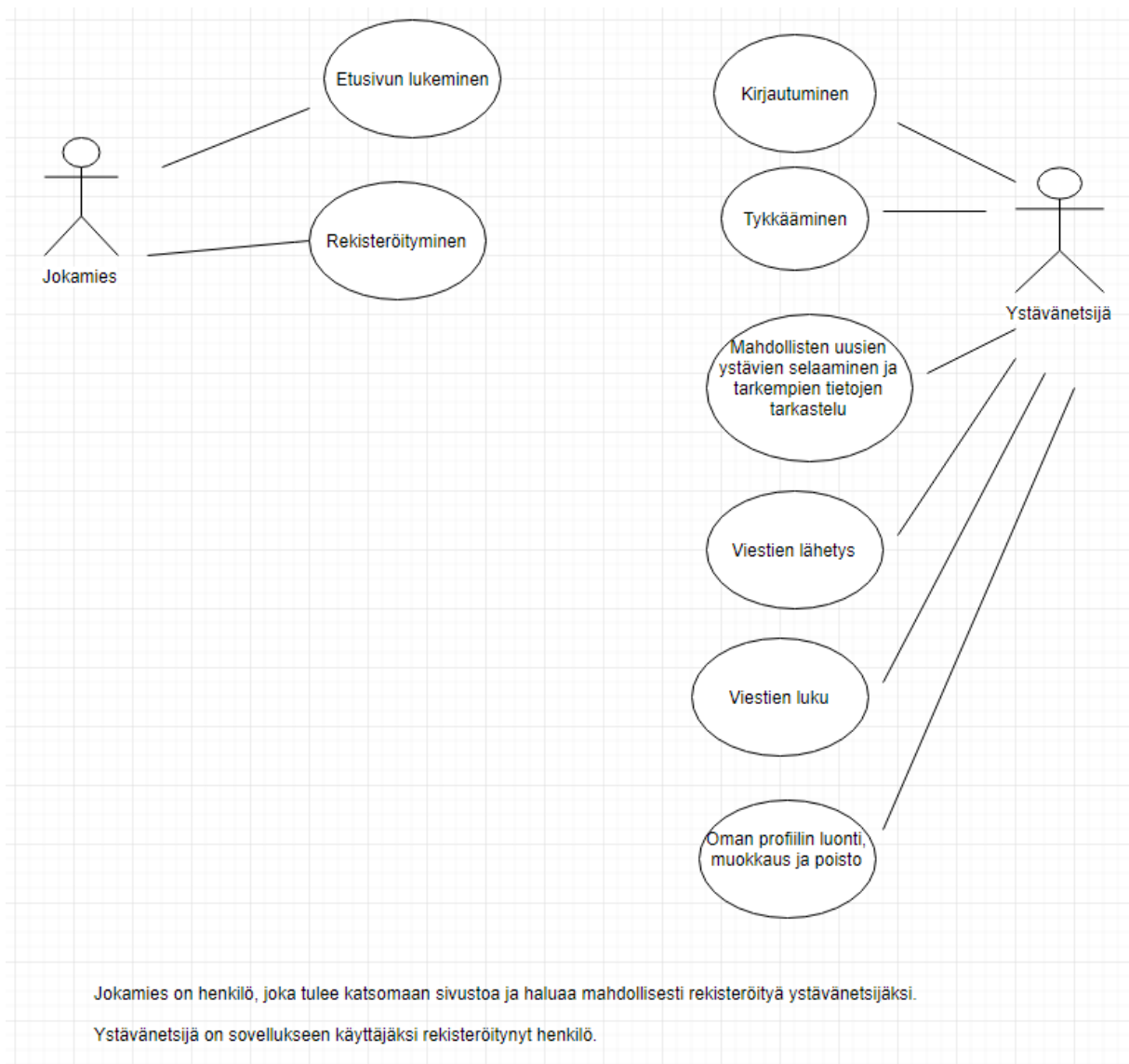


1.Johdanto

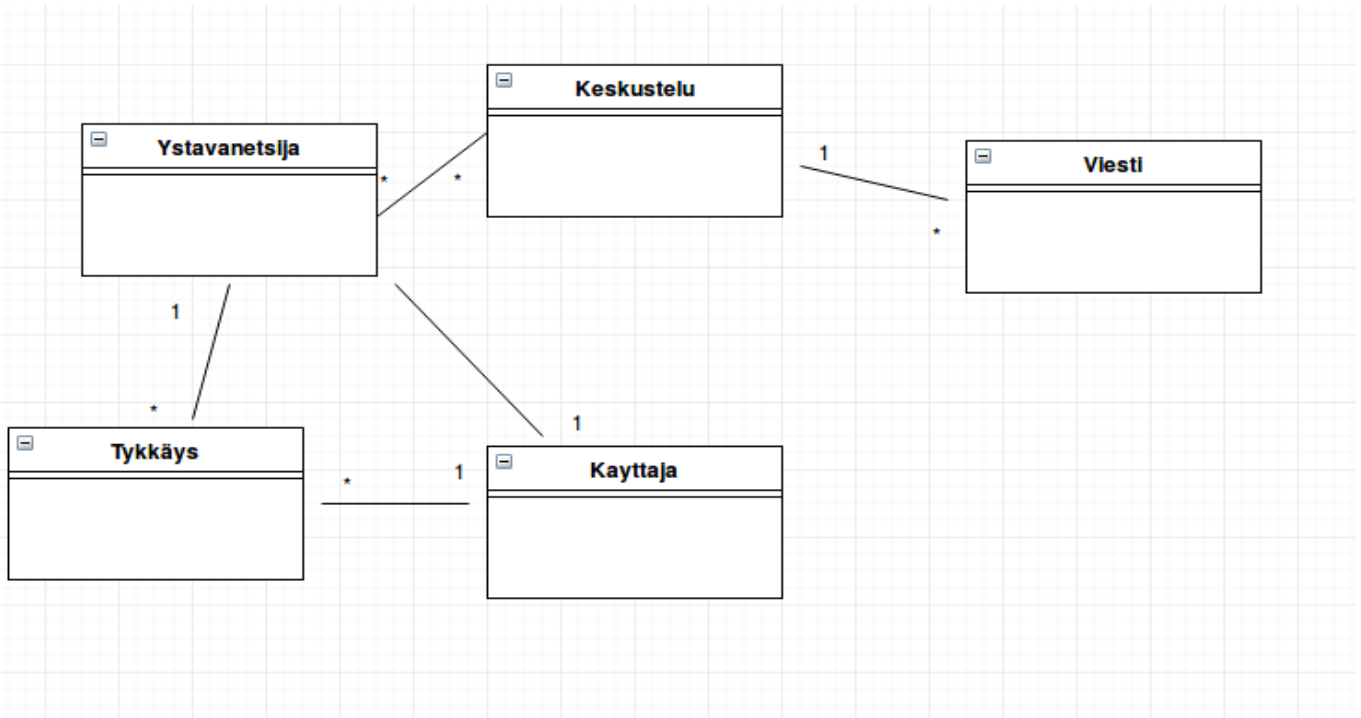
Järjestelmän tarkoitus on saattaa ystäviä haluavia ja toisilleen ystäviksi sopivia henkilöitä yhteen. Järjestelmään rekisteröityminen ja sen käyttö on ilmaista. Henkilö luo itselleen käyttäjätilin ja julkisen profiilin. Sen jälkeen hänestä tulee ystävänetsijä ja hän voi selailla muiden ystävänetsijöiden kuvauksia. Ystävänetsijä voi tykätä toisesta ystävänetsijästä ja laittaa viestiä. On vielä harkinnassa, voiko viestiä laittaa vasta jos kummatkin ovat tykänneet toisistaan, vai tarvitaanko viestien lähetykseen tykkäyksiä ollenkaan. Ystävänetsijät voivat sitten' vapaasti keskenään päättää, haluavatko sopia tapaamisen. Tavoitteena on luoda mahdollisimman monta toisilleen sopivaa ystäväparia.

Käytän toteutukseen ohjeissa suositeltua ympäristöä, eli laitoksen users-palvelinta. Ohjelmointikielenä käytän PHP:ta ja tietokantapalvelimena PostgreSQL:ää. Nämäkin siis kuten materiaalissa.

2.Käyttötapauskaavio



3. Järjestelmän tietosisältö



<https://www.draw.io/#LUntitled%20Diagram.xml>

Tietokohde: Ystavanetsija

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, <u>max 40 merkkiä</u> , ei tyhjä	Käyttäjän itselleen asettama nimi
<u>Julkaistu</u>	päivämäärä	<u>Milloin profiili perustettu</u>
Status	<u>boolean</u>	Onko profiili käytössä
Kuvaus	Merkkijono, <u>max 1000 merkkiä</u>	Käyttäjän kuvailu itsestään

+ Tietokohde: Kayttaja

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, <u>max 40 merkkiä</u> , ei tyhjä	Käyttäjän oikea nimi
Salasana	Merkkijono, <u>max 40 merkkiä</u> , ei tyhjä	Salasana palveluun

Tietokohde: Keskustelu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Otsikko	Merkkijono, <u>max</u> 40 merkkiä, ei tyhjä	Keskustelun otsikko
Aika	päivämäärä	<u>Milloin keskustelu aloitettu</u>

Tietokohde: Viesti

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Otsikko	Merkkijono, <u>max</u> 40 merkkiä, ei tyhjä	Viestin otsikko
Aika	Päivämäärä	Milloin viesti lähetetty

4. Relaatietietokantakaavio

