

Apresentação da Disciplina

Professor Jonathan Morris Samara

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left and extends towards the top right, covering the lower half of the slide.

Contrato Pedagógico

- Início da Aula: 19h00
(tolerância de 15 minutos)
- Chamada: 19h30 e 21h30
- Intervalo: 20h15 às 20h35
- Encerramento: 21h50
(tolerância até 21h30)

Avaliação

A1: Projeto Final (5 pontos)

A2: Trabalhos ao Longo do
Semestre (5 pontos)

Observação: Detalhes sobre
os critérios de avaliação
serão fornecidos
posteriormente

Sobre o Professor

Nome: Professor Jonathan Morris
Samara

Formação: Engenharia Elétrica (UFPR),
Mestre em Informática Industrial
(UTFPR)

Experiência: 10 anos em
Desenvolvimento de Software Web

Contato: jonathan@up.edu.br
(Comunicação apenas por vias
institucionais; não respondo
WhatsApp)

Perguntas para a Turma

Quem são vocês?

Vocês trabalham com Banco de Dados?

Já trabalharam com Desenvolvimento de Software?

Competências

Compreender as diferenças entre os níveis de abstração do modelo de análise e projeto para elaborar arquitetura de software

Escolher a arquitetura adequada para resolver problemas de software

Analisar padrões de projeto de software (Design Patterns) e como eles se aplicam no desenvolvimento de software

Aplicar padrões de arquiteturas corporativas para o desenvolvimento de software

Desenvolver um DAS (Documento de Arquitetura de Software) para demonstrar de forma abstrata um software

Encontro

https://github.com/joneng2016/ensino/blob/master/arquitetura_de_software/encontro_1.md

Bibliografia

GAMMA, Erich et al. Padrões de Projeto. Bookman, 2000

LARMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões. 3. Ed. Bookman, 2007

FOWLER, Martin. Padrões de Arquitetura de Aplicações Corporativas. 1. ed. São Paulo: Ed. Bookman, 2006

Bibliografia Complementar

ERL, Thomas. SOA Design Patterns: Designing, Building, and Deploying Messaging Solutions. Prentice Hall, 2008

SHALLOWAY, Alan, TROTT, James. Design Patterns Explained: A New Perspective on Object-Oriented Design. 2. Ed., 2004

FREEMAN, Eric & FREEMAN, Elizabeth. Use a Cabeça! Padrões de Projetos. 2. ed. Ed. Alta Books, 2009

BASS, Len; CLEMENTS, Paul; KAZMAN, Rick. Software Architecture in Practice. 2. ed. Ed. Addison-Wesley Professional, 2003