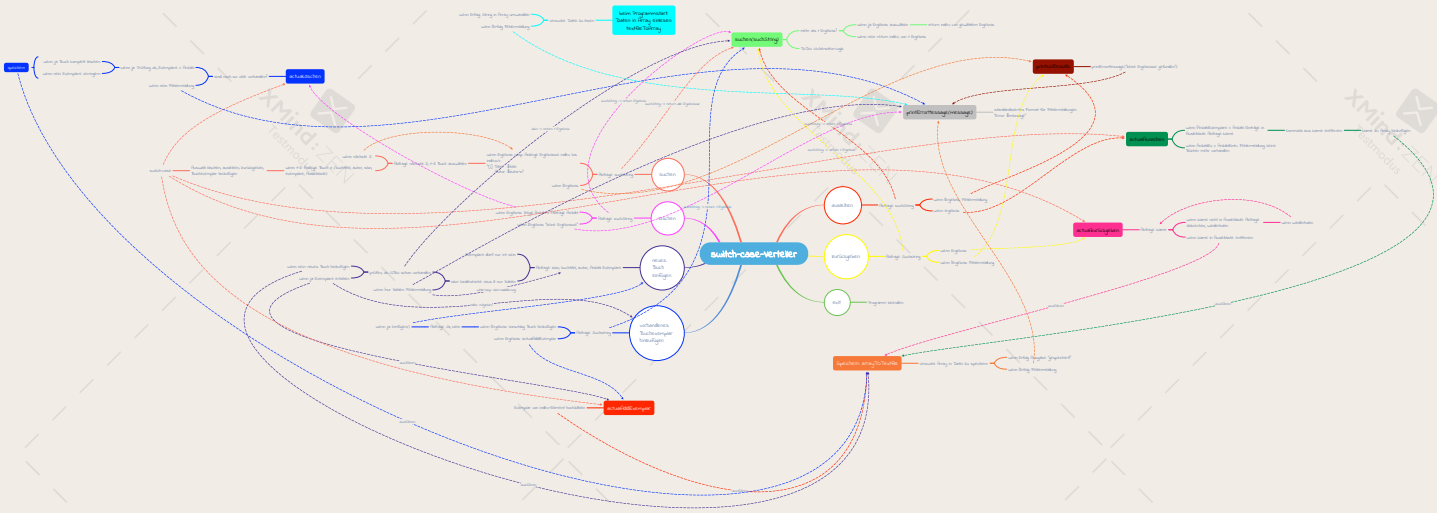
switch-case-verteiler
Spielstein_setzen_Ziel_Stabil
setzeMöglichkeiten
setzeMöglichkeiten_Ziel_Stabil
setzeMöglichkeiten_Ziel_Stabil_Ergebnis
setzeMöglichkeiten_Ziel_Stabil_Ergebnis_Ziel_Stabil_Ergebnis_Ziel_Stabil_Ergebnis