Itérations		9				10				11			12			13			14			15			16			
	1	6.04		19	.04	- 25	.04	26	.04 - (	02.05	03	3.05 - 09	0.05	10	.05 - 16	.05	17.	.05 -	23.05	24	.05	- 30.0	5	31.0	6 -	06.06	07.06	- 16.06
Déterminer le projet																												
Rapport intérmédiaire																												
Planification																												
Mise en place SVN																												
Cas d'utilisation																												
Storry board																												
Gestion réseau et serveur																												
Base de données																												
Moteur du jeu																												
Interface graphique																												
Préparation présentation																												
Tests																												
Documentation																												
Journal de travail																												

Légende :								
Jonas Berdoz								
Fabrizio Beretta Piccoli								
Valentin Delaye								
Michaël Sandoz								