

Scénarios

Créer une partie

Scénario principal

1. Le joueur choisit de créer une nouvelle partie
2. Le client s'authentifie. Il doit être connecté
3. Le joueur doit décider si créer une partie « Tous vs Tous » ou « Par équipe »

Créer une partie « Tous vs Tous »

Scénario principal

1. Le joueur a choisit de créer une partie « Tous vs Tous »
2. La partie « Tous vs Tous » est créer sur le serveur
3. Attente sur le serveur
4. La parties est démarre

Créer une partie « Par équipe »

Scénario principal

1. Le joueur a choisit de créer une partie « Par équipe»
2. Le joueur se connecte au serveur
3. Attente sur le serveur
4. La partie est démarre

Etre connecté

Scénario principal

1. Le joueur rentre son nom d'utilisateur et le mot de passe
2. Le système vérifie les données entrées
3. Le joueur est connecte

Créer un compte

Scénario principal

1. Le joueur choisit de créer un nouveau compte
2. Le joueur est invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe
3. Le système enregistre les données
4. Le compte est crée

Rejoindre une partie

Scénario principal

1. Le joueur choisit de rejoindre une partie
2. Le client s'authentifie. Il doit être connecté au serveur
3. Le joueur doit décider si rejoindre une partie « Tous vs Tous » ou « Par équipe »

Rejoindre une partie « Tous vs Tous »

Scénario principal

1. Le joueur a choisit de rejoindre une partie « Tous vs Tous »
2. Le joueur est invité à choisir laquelle des partie veut rejoindre
3. La partie est démarre

Créer une partie « Par équipe »

Scénario principal

1. Le joueur a choisit de rejoindre une partie « Par équipe»
2. Le joueur est invité à choisir laquelle des partie veut rejoindre
3. La partie est démarre

Créer une partie « Par équipe »

Scénario principal

1. Le joueur a choisit de rejoindre une partie « Par équipe»
2. Le joueur est invité à choisir laquelle des partie veut rejoindre
3. La partie est démarre

Regarder ses statistiques (qui sera implémente si disponibilité de temps)

Scénario principal

1. Le joueur a choisit de regarder ses statistiques
2. Le système affiche les statistiques

Gérer les comptes

Scénario principal

1. L'administrateur a choisit de gérer les comptes
2. L'administrateur doit choisir entre « Ajouter un compte » et « Supprimer un compte »

Ajouter un compte

Scénario principal

1. L'administrateur a choisit de ajouter un compte
2. L'administrateur rentre les données
3. L'administrateur doit valider ses modifications

Supprimer un compte

Scénario principal

1. L'administrateur a choisit de supprimer compte
2. L'administrateur doit choisir quel compte supprimer
3. L'administrateur doit valider ses modifications

Gérer les comptes

Scénario principal

1. L'administrateur a choisit de gérer les scores
2. L'administrateur doit choisir quel joueur traiter
3. L'administrateur met le score à 0

Gérer les droits

Scénario principal

1. L'administrateur a choisit de gérer les droits
2. L'administrateur choisit si donner les droits d'administrateur aux joueurs

Gestion des statistiques (si disponibilité de temps)

Scénario principal

1. L'administrateur a choisit de faire la gestion des statistiques