

Jones De Lima Afonso

Software Developer | Product Designer

São Paulo (11) 95550-9876

jonesrasta@gmail.com www.linkedin.com/in/joneslima <https://github.com/jonesrasta>

Desenvolvedor de software apaixonado por soluções de problemas. Possuo proficiência em HTML, CSS, JavaScript, VueJs, NodeJS Tailwind CSS, Modelagem de dados, Microsserviços, criação de interfaces de usuário com o figma.

EXPERIÊNCIA

AGOSTO 2022 – JANEIRO 2023

FULLSTACK DEVELOPER JUNIOR · ACQUA VERO SERVIÇOS FINANCEIROS

Projetos voltados para o mercado financeiro utilizando tecnologia atrelada ao PHP, Laravel. Configuração, e uso de ambiente AWS Cloud para os projetos bem como suas ferramentas. Metodologia Ágil e Planning Poker para o desenvolvimento das sprints; Desenvolvimento de APIs e MVC de sistemas usando Laravel, Vue.js, Node, Python; Alinhamento das tarefas definidas em sprints nas daily diretamente com CTO; Canal de comunicação online feito via Discord;

DEZEMBRO 2021 – AGOSTO 2022

MOTION DESIGNER · OPEN SERVIÇOS FINANCEIROS

Desenvolvimento de animações digitais para vídeos do youtube, garantindo os altos padrões da empresa e os requisitos dos cliente fossem totalmente atendidos. Criação de animações para logos, utilizando After Effects, Illustrator, Photoshop e Adobe Premiere. Criação de animações 2D, 3D e produção de efeitos visuais, garantindo que todos os projetos fossem concluídos de acordo com o orçamento e, em tempo hábil.

DEZEMBRO 2021 – AGOSTO 2022

GRAPHIC DESIGNER · OPEN SERVIÇOS FINANCEIROS

Desenvolvimento de campanhas de marketing de alta qualidade: newsletters, apresentações, assets para mídia sociais, anúncios, kvs. Criação de e-mails marketing, criação de protótipos utilizando o figma e o pacote adobe.

DEZEMBRO 2013 – OUTUBRO 2019

IT SUPPORT ANALYST · PAULA & PAULA ESCRITÓRIO CONTÁBIL

Suporte a sistemas de informação e soluções tecnológicas, instalação e customização de softwares, suporte a toda a parte de hardware. Administração do sistema e procedimento de segurança de rede. Gerenciamento do Servidor Linux.

EDUCAÇÃO

2022 – 2024

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS · ANHEMBI MORUMBI

CURSOS E CERTIFICADOS

2023 – 2023

ENGENHARIA DE SOFTWARE · ALURA

Design e arquitetura, API em REST, Micro Serviços, DevOps e Monitoramento, Agilidade e times, Testes e qualidade.

2023 – 2023

VUEJS 3 · ALURA

Componentes, Versões, Comunicação entre componentes, VueJS com TypeScript, Compilação.

2023 – 2023

MODELAGEM DE DADOS · ALURA

Modelagem de entidade, Relacionamento, Modelagem relacional, Normalização e álgebra, SQL e SGBD.

2022 – 2022

DESENVOLVIMENTO WEB · UNIVESP

HTML 5, CSS 3, Tags, Criação de Páginas Web, W3.CSS, Frameworks, Painéis e Containers, desenvolvendo um projeto completo.

2022 – 2022

LINUX FUNDAMENTOS · FIAP

Introdução e Primeiros Comandos, Administração de Sistema e Editor de Texto, Recursos Avançados.

2022 – 2022

HTML & CSS · ALURA

Documentação e estrutura do HTML, Layouts e tags semânticas, estilização utilizando CSS, Arquitetura CSS, Flexbox, Classes, Responsividade, Mobile First, Listas, Formulários, Tabelas, Acessibilidade Web.

2022 – 2022

INTRODUÇÃO A CIÊNCIAS DE DADOS · FGV

Problemas e Soluções em Ciências de Dados, Ciências de Dados e suas etapas, Métodos Matemáticos e Computacionais, Questões Éticas em Ciências de Dados.

2022 – 2022

DEVOPS & AGILE CULTURE · FIAP

DevOps, Metodologia e Melhores Práticas de Desenvolvimento de Software, Domínios de Conhecimentos da Agilidade, Métricas, UML, Diagramas de Caso de Uso.

2022 – 2022

DESIGN THINKING · FIAP

Métodos e Ferramentas, Aplicação do Design Thinking, Design Sprint, Design de Serviços

2022 – 2022

UX DESIGN · FIAP

Usabilidade e Arquitetura da Informação, Protótipos e Design, Pesquisas e Dados, Conceitos, Ferramentas.

2021 – 2022

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT · DIGITAL INNOVATION ONE

Conhecendo JavaScript, Funções, Listas, Inteirando em listas, Eventos e Lógica.

2021 – 2022

INTRODUÇÃO AO GIT E AO GITHUB · DIGITAL INNOVATION ONE

Introdução ao GIT, Navegação Via Command Line, Interface e Instalação, Ciclo de Vida dos Arquivos, Resolvendo Conflitos.

2021 – 2022

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO · DIGITAL INNOVATION ONE

Introdução a Lógica de Programação, Algoritmo em Pseudocódigo, Fluxograma, Variáveis e Expressões, Concatenação, Matrizes e Vetores, Estrutura de Repetição.