

Jones De Lima Afonso

Front-end Developer

São Paulo (11) 95550-9876

jonesrasta@gmail.com www.linkedin.com/in/joneslima <https://github.com/jonesrasta>

Desenvolvedor front-end, HTML, Vue.Js, CSS e JavaScript, Tailwind Css, Vite e Metodologia ágil Scrum, conhecimento em UX/UI design. Habilidades avançadas de gestão do tempo, sou rápido em aprender novas tecnologias e tenho uma excelente capacidade de trabalho em equipe. Sou apaixonado por tecnologia e busco sempre entregar o melhor. Estou sempre buscando aprimorar minhas habilidades e aprender cada vez mais.

EXPERIÊNCIA

AGOSTO 2022 – NOVEMBRO 2023

FRONT - END DEVELOPER JR · MIRANDA ADVOCACIA

Desenvolvimento front-end utilizando as tecnologias, Vue.js, Vite, JavaScript e Tailwind CSS, proporcionando uma experiência de usuário dinâmica e responsiva. O processo de design e prototipagem foi conduzido no Figma, garantindo uma abordagem centrada no usuário desde as fases iniciais.

AGOSTO 2022 – JANEIRO 2023

FULLSTACK DEVELOPER JR · ACQUA VERO SERVIÇOS FINANCEIROS

Projetos voltados para o mercado financeiro utilizando tecnologia atrelada ao PHP, Laravel. Configuração, e uso de ambiente AWS Cloud para os projetos bem como suas ferramentas. Metodologia Ágil e Planning Poker para o desenvolvimento das sprints; Desenvolvimento de APIs e MVC de sistemas usando Laravel, Vue.js, Node, Python; Alinhamento das tarefas definidas em sprints nas daily diretamente com CTO; Canal de comunicação online feito via Discord;

DEZEMBRO 2021 – AGOSTO 2022

MOTION DESIGNER · OPEN SERVIÇOS FINANCEIROS

Desenvolvimento de animações digitais para vídeos do youtube, garantindo os altos padrões da empresa e os requisitos dos clientes fossem totalmente atendidos. Criação de animações, utilizando After Effects, Illustrator, Photoshop e Adobe Premiere. Criação de animações 2D, 3D e produção de efeitos visuais, garantindo que todos os projetos fossem concluídos de acordo com o orçamento e, em tempo hábil.

DEZEMBRO 2021 – AGOSTO 2022

GRAPHIC DESIGNER · OPEN SERVIÇOS FINANCEIROS

Desenvolvimento de campanhas de marketing de alta qualidade: newsletters, apresentações, assets para mídia sociais, anúncios, kvs. Criação de e-mails marketing, criação de protótipos utilizando o figma e o pacote Adobe.

DEZEMBRO 2013 – OUTUBRO 2019

IT SUPPORT ANALYST · PAULA & PAULA ESCRITÓRIO CONTÁBIL

Suporte a sistemas de informação e soluções tecnológicas, instalação e customização de softwares, suporte a toda a parte de hardware. Administração do sistema e procedimento de segurança de rede. Gerenciamento do Servidor Linux.

EDUCAÇÃO

2022 – 2024

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS · ANHEMBI MORUMBI

CURSOS E CERTIFICADOS

2023 – 2023

DESENVOLVIMENTO MOBILE COM FLUTTER · BOOTCAMP SANTANDER

Introdução ao Flutter, Ambiente de desenvolvimento, Criação de Projeto, Fundamentos da linguagem Dart, Estruturas Condicionais e Repetição, Funções, Orientação a Objetos, Boas práticas, Testes, Introdução ao Flutter, Princípios de desenvolvimento, Visualização de dados, Protocolo HTTP, Crud com Flutter, Componentes, Consumo de API.

2023 – 2023

SCRUM DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE PROJETOS · IMPACTA

Visão Geral, time SCRUM, Product Backlog, Casos de uso x User Stories, Eventos Scrum, Controle e ferramentas, Planning Poker.

2023 – 2023

PRODUTIVIDADE E GESTÃO DE TEMPO · IMPACTA

Avaliação do uso do tempo, Esfera de urgência, Esfera de circunstância, Priorização, Organização, Análise de pendências, Metas.

2023 – 2023

TYPESCRIPT · ALURA

Configuração de ambiente, Recursos do TypeScript compiler, Tipagem estática, Tipos, Modificadores, Generics entre outros, Heranças, Enumerations, Atualização de view inspirado no JSX, Decorators, API REST, SourceMaps.

2023 – 2023

REACT · ALURA

Vantagens da utilização do React, Componentes reativos, Análise mensagens de erro, Evolua componentes de acordo com a necessidade do projeto, Aplicação do zero até o deploy.

2023 – 2023

TAILWIND CSS · ALURA

Conhecendo o Tailwind CSS, Utilizando Tailwind, Bordas e sombras, Pseudo-classes e ring, Responsividade, Alinhamento, Estilizando textos, Largura e Espaçamentos.

2023 – 2023

PRODUCT DESIGN · ALURA

Product Discovery, Levantamento inicial ao iniciar um product discovery, Métricas e ciclos, Ciclo de vida do produto, Prototipagem, Experiência do usuário, Mapa de Competências, Testes de usabilidade.

2023 – 2023

ENGENHARIA DE SOFTWARE · ALURA

Design e arquitetura, API em REST, Micro Serviços, DevOps e Monitoramento, Agilidade e times, Testes e qualidade.

2023 – 2023

VUEJS 3 · ALURA

Componentes, Versões, Comunicação entre componentes, Vue JS com TypeScript, Compilação.

2023 – 2023

MODELAGEM DE DADOS · ALURA

Modelagem de entidade, Relacionamento, Modelagem relacional, Normalização e álgebra, SQL e SGBD

2022 – 2022

DESENVOLVIMENTO WEB · UNIVESP

HTML 5, CSS 3, Tags, Criação de Páginas Web, W3.CSS, Frameworks, Painéis e Containers, desenvolvendo um projeto completo.

2022 – 2022

LINUX FUNDAMENTOS · FIAP

Introdução e Primeiros Comandos, Administração de Sistema e Editor de Texto, Recursos Avançados.

2022 – 2022

HTML & CSS · ALURA

Documentação e estrutura do HTML, Layouts e tags semânticas, estilização utilizando CSS, Arquitetura CSS, Flexbox, Classes, Responsividade, Mobile First, Listas, Formulários, Tabelas, Acessibilidade Web.

2022 – 2022

INTRODUÇÃO A CIÊNCIAS DE DADOS · FGV

Problemas e Soluções em Ciências de Dados, Ciências de Dados e suas etapas, Métodos Matemáticos e Computacionais, Questões Éticas em Ciências de Dados.

2022 – 2022

DEVOPS & AGILE CULTURE · FIAP

DevOps, Metodologia e Melhores Práticas de Desenvolvimento de Software, Domínios de Conhecimentos da Agilidade, Métricas, UML, Diagramas de Caso de Uso.

2022 – 2022

DESIGN THINKING · FIAP

Métodos e Ferramentas, Aplicação do Design Thinking, Design Sprint, Design de Serviços

2022 – 2022

UX DESIGN · FIAP

Usabilidade e Arquitetura da Informação, Protótipos e Design, Pesquisas e Dados, Conceitos, Ferramentas.

2021 – 2022

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT · DIGITAL INNOVATION ONE

Conhecendo JavaScript, Funções, Listas, Inteirando em listas, Eventos e Lógica.

2021 – 2022

INTRODUÇÃO AO GIT E AO GITHUB · DIGITAL INNOVATION ONE

Introdução ao GIT, Navegação Via Command Line, Interface e Instalação, Ciclo de Vida dos Arquivos, Resolvendo Conflitos.

2021 – 2022

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO · DIGITAL INNOVATION ONE

Introdução a Lógica de Programação, Algoritmo em Pseudocódigo, Fluxograma, Variáveis e Expressões, Concatenação, Matrizes e Vetores, Estrutura de Repetição.