

Algoritmo de la utilidad util2

1. Abrir el directorio especificado en argv[1] y almacenar el resultado en una variable dir.
2. Verificar si el número de argumentos es correcto. Si no es así, imprimir un mensaje de uso.
3. Verificar si no se pudo abrir el directorio. Si es así, imprimir un mensaje de error y salir con un código de error.
4. Declarar variables necesarias para el manejo de archivos y permisos.
5. Iniciar un bucle mientras se pueda leer un elemento del directorio usando readdir y almacenar el resultado en una variable rdir:
 - a. Realizar operaciones necesarias con el archivo, como abrirlo, obtener su estado, construir la ruta completa, etc.
 - b. Realizar acciones específicas según el tipo de archivo, como modificar los permisos.
 - c. Cambiar los permisos del archivo utilizando la función chmod y el nuevo modo de permisos.
 - d. Cerrar el archivo.
 - e. Retornar un valor indicando una finalización exitosa del programa.
6. Retornar un valor indicando que no se encontraron archivos en el directorio.