

Algoritmo de la utilidad util1

1. Abrir el directorio especificado en argv[1] y almacenar el resultado en una variable 'dir'.
2. Verificar si el número de argumentos es igual a 5. Si no es así, imprimir un mensaje de uso y salir con un código de error.
3. Verificar si no se pudo abrir el directorio. Si es así, imprimir un mensaje de error y salir con un código de error.
4. Crear un buffer de caracteres con un tamaño adecuado y asignarlo a una variable 'buf'.
5. Abrir un archivo de salida, como "resultado.dat", en modo escritura y almacenar el descriptor de archivo en una variable 'result'.
6. Obtener la posición actual en el archivo de salida y almacenarla en una variable 'posicion'.
7. Abrir otro archivo, como "tabla.dat", en modo escritura y almacenar el descriptor de archivo en una variable 'tabla'.
8. Obtener la posición actual en el archivo y almacenarla en una variable 'posicion2'.
9. Iniciar un bucle mientras se pueda leer un elemento del directorio usando readdir y almacenar el resultado en una variable 'rdir':
 - a. Verificar si el elemento leído es un archivo regular.
 - b. Construir la ruta completa del archivo concatenando el directorio y el nombre del archivo leído.
 - c. Realizar las operaciones necesarias con el archivo, como abrirlo en modo lectura, escribir en el archivo de salida, etc.
10. Retornar un valor indicando una finalización exitosa del programa.