

### CIFP Ciudad Jardin LHII

**DWES – Desarrollo Web Entorno Servidor**

Proyecto E-commerce Java EE

Sustitos

2º Periodo de evaluación

Autores: Omar Eiyana Aboghrara

Chej Sidi Sid Ahmed

Jon Fernandez de Gorostiza Iriondo

Fecha Entrega: 14/02/2023

**INDICE GENERAL**

Contenido

[1. INTRODUCCION 3](#_Toc125571090)

[1.1 Introducción 3](#_Toc125571091)

[1.2 Ambientación - Tema del proyecto 3](#_Toc125571092)

[2. GESTION DEL PROYECTO 3](#_Toc125571093)

[2.1 Recursos disponibles 3](#_Toc125571094)

[2.2 Asignación de recursos 3](#_Toc125571095)

[2.3 Planificación y estimación 3](#_Toc125571096)

[2.3.1 Planificación - Semana Inicial 3](#_Toc125571097)

[2.3.2 Planificación - Semana 2 3](#_Toc125571098)

[2.3.3 Planificación - Semana 3 3](#_Toc125571099)

[2.3.4 Planificación - Semana Final 3](#_Toc125571100)

[3. ASPECTOS TÉCNICOS 3](#_Toc125571101)

[3.1 Repositorio GitHub 3](#_Toc125571102)

[3.2 Información de Base de datos 3](#_Toc125571103)

[3.3 Datos de Pool de conexiones 3](#_Toc125571104)

[4. ANALISIS DEL SISTEMA 3](#_Toc125571105)

[4.1 Especificación de requisitos 3](#_Toc125571106)

[4.1.1 Propósito del sistema 3](#_Toc125571107)

[4.1.2 Características de los usuarios 3](#_Toc125571108)

[4.1.3 Requisitos funcionales 3](#_Toc125571109)

[5. DISEÑO DEL SISTEMA 3](#_Toc125571110)

[5.1 Introducción 3](#_Toc125571111)

[5.2 Modelo de datos 3](#_Toc125571112)

[5.2.1 Diagrama Entidad/Relación 3](#_Toc125571113)

[5.2.2 Modelo relacional en el Sistema Gestor de Base de Datos (SGBD) 3](#_Toc125571114)

[5.2.3 Listado de tablas 3](#_Toc125571115)

[5.3 Interface del sistema 3](#_Toc125571116)

[5.3.1 Interface de usuario 3](#_Toc125571117)

[6. MANUAL DE USO 3](#_Toc125571118)

[6.1 Introducción 3](#_Toc125571119)

[6.2 Manual de Usuario 3](#_Toc125571120)

[6.2.1 Menú inicial 3](#_Toc125571121)

[6.2.2 Pantalla 1 3](#_Toc125571122)

[6.2.3 Pantalla 2 3](#_Toc125571123)

**INDICE DE IMAGENES**

[Ilustración 1. Interfaz de administrador 6](#_Toc125569144)

[Ilustración 2. Interfaz de usuario cliente 7](#_Toc125569145)

# INTRODUCCION

## Introducción

Esta memoria tiene como funcionalidad describir el proyecto basado en el desarrollo web de un software para la realización de una tienda e-commerce en la web.

## Ambientación - Tema del proyecto

Se trata de una web dirigida a la venta de servicios de “susto”, con un amplio catálogo de servicios que se ofrecen.

# GESTION DEL PROYECTO

## Recursos disponibles

Los recursos disponibles para ese proyecto son:

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## Asignación de recursos

En las siguientes imágenes se puede observar la asignación de recursos a las distintas actividades del proyecto.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## Planificación y estimación

Se encuentra especificada en un Excel adjunto, llamado “Planificación”

# ASPECTOS TÉCNICOS

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## Repositorio GitHub

Compartido con el docente encargado “<https://github.com/jonfdg9/ProyectoServidor>”

## Información de Base de datos

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## Datos de Pool de conexiones

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

# ANALISIS DEL SISTEMA

## Especificación de requisitos

### Propósito del sistema

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

### Características de los usuarios

Los usuarios a los que va dirigido el sistema desarrollado son de dos tipos como se ha explicado en varias ocasiones en este documento: los administradores y los clientes.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

### Requisitos funcionales

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

# DISEÑO DEL SISTEMA

## Introducción

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## Modelo de datos

El modelo de datos representa la estructura que almacenará los datos manejados por la aplicación desarrollada. Es muy importante que este modelo de datos represente fielmente la realidad. Para ello inicialmente se estudian las relaciones desde un punto de vista semántico, con el Modelo Entidad-Relación y, posteriormente se procede a la traducción del modelo obtenido a otro modelo representable en los sistemas gestores de datos actuales, concretamente al modelo relacional.

El modelo relacional es el modelo más extendido en la actualidad para dar solución a problemas de informática de gestión.

### Diagrama Entidad/Relación

El diagrama entidad/relación es un modelo conceptual para la representación desde el punto de vista semántico de las relaciones entre las diferentes entidades que forman el sistema de información.

### Modelo relacional en el Sistema Gestor de Base de Datos (SGBD)

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

### Listado de tablas

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## Interface del sistema

En este apartado se tratara de dar explicación a la interface del sistema, detallando la interface de usuario y la navegación entre ventanas.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

### Interface de usuario

Las interfaces de usuario son la parte de la aplicación que es visible por el usuario. A través de ellas los usuarios interaccionan con la aplicación, introducen información para que el sistema la procese y devuelva una respuesta.

En la aplicación desarrollada, se ha diferenciado ente la parte pública o de usuarios clientes, y la parte privada o de usuarios administrador. Estas dos partes comparten prácticamente en su totalidad la interface, aun así como contienen notables diferencias se trataran por separado en los siguientes puntos.

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

#### Interface de usuario administrador

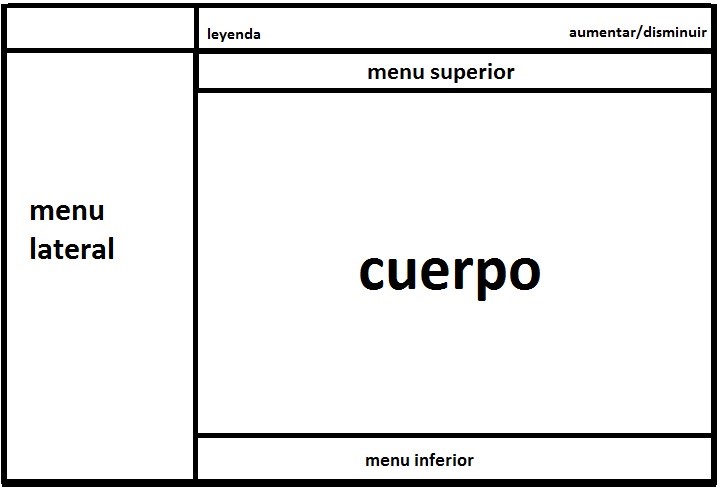


Ilustración 1. Interfaz de administrador

#### Interface de usuario cliente

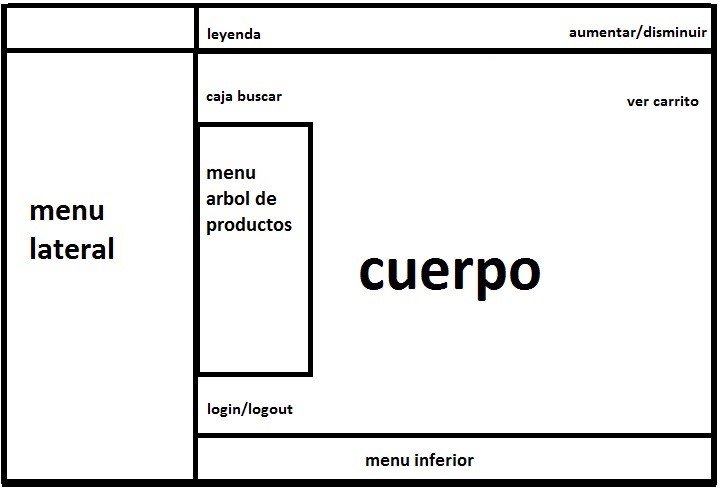


Ilustración 2. Interfaz de usuario cliente

# MANUAL DE USO

## Introducción

El manual de usuario es una guía funcional dirigida a todos los usuarios de la aplicación, independientemente de que su perfil sea técnico o funcional. En él se detallan paso a paso a las operaciones que se pueden realizar con el sistema. Todas las operaciones no pueden ser realizadas por todos los roles de usuario de la aplicación, usuario estándar o cliente y usuario administrador o empleado. Por ello se dividirá en dos el manual, una parte para el manual de usuario y otra para el manual de administrador.

## Manual de Usuario

A continuación, se detallarán todos los pasos para el uso de la aplicación con un perfil de usuario o cliente.

### Menú inicial

Este es el menú inicial de la aplicación, se accede a él introduciendo la dirección correspondiente en nuestro explorador web (para nuestra aplicación es: (http://localhost:8080/Proyecto/)

### Pantalla 1

En esta pantalla podemos dirigirnos a varias secciones.

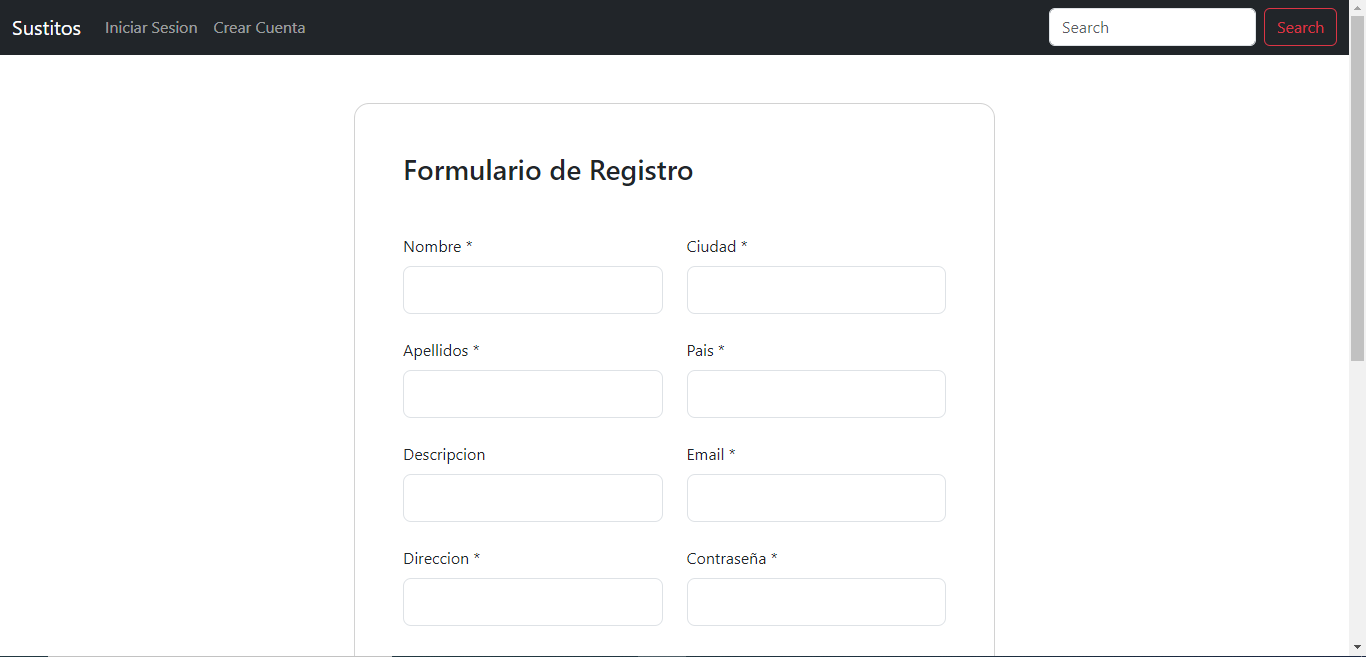
#### Funcionalidad 1

En caso de pulsar el enlace de “¿Olvidaste tu contraseña?”, nos dirige a una pantalla en la que introduciendo un email y la ultima contraseña nos envía un email con una contraseña.



#### Funcionalidad 2

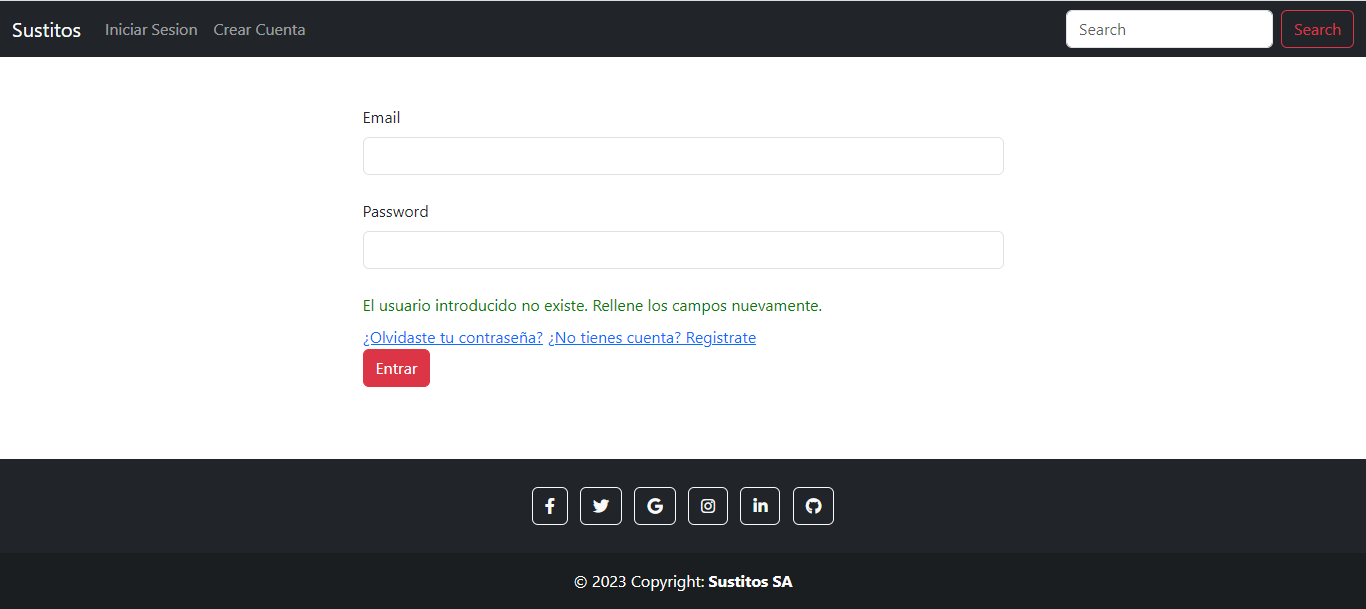
En caso de pulsar el botón de “¿No tienes cuenta? Regístrate” o “Crear Cuenta” en el navegador; nos envía a una pestaña para registrarnos.



#### 6.2.2.3. Funcionalidad 3

En caso de darle al botón “Entrar”, comprueba si el email y contraseña se encuentran en la BBDD.

* Si introducimos datos erróneos:



* En de que si :

### Pantalla 2

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

#### Funcionalidad 1

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

#### Funcionalidad 2

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX