



Ciclo 3:

Sprints de evaluación.











Universidad Pontificia Bolivariana

IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

- Elegir un escenario el cual se enmarca su proyecto. Ejem: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
- 2. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
- 3. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de autocalificación de código.
- 4. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.



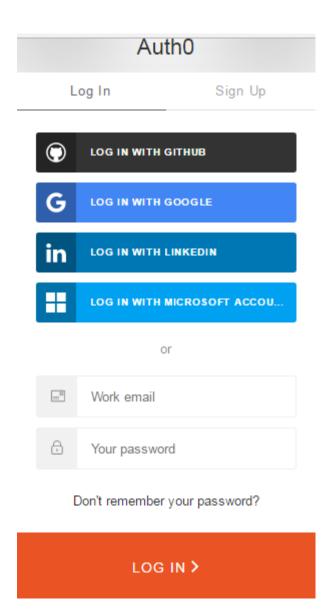


Product Backlog:

Historias de usuario:

1. Yo como usuario requiero un formulario que me permita iniciar sesión con los datos que usé al registrarme.











Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como usuario requiero un formulario que me permita iniciar sesión con los datos que usé al registrarme.

Actividades

- Crear un formulario de inicio de sesión usando HTML, el formulario debe contar con los campos usuario y contraseña. Los atributos id de los <input> deben ser login_username y login_password respectivamente.
- El formulario debe contar con otro <input> para ingresar la respuesta de un captcha aleatorio, el id de este input es login_captcha.







Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como usuario requiero un formulario que me permita iniciar sesión con los datos que usé al registrarme.

Actividades

- Implemente una función validar_captcha que toma un parámetro rcaptcha que representa la respuesta a un captcha aleatorio.
- Solo por motivos de calificación, en esta ocasión el captcha será siempre "10 ÷ 2". Por lo que se esperaría que la respuesta del usuario en **login_captcha** sea 5.
- La función debe validar la respuesta del captcha y en caso de ser correcta retornar verdadero, de lo contrario retorna falso.







Sprint Backlog:

Actividades

- Implemente una función iniciar_sesion que toma 3 parámetros:
 - usuario
 - contrasena
 - rcaptcha

La función debe buscar en un arreglo global de registros un registro cuyo usuario y contraseña sean iguales a los pasados por parámetro. Nota: Este arreglo global de registros es igual al implementado en el sprint 3.

Adicionalmente la función debe invocar a **validar_captcha** y asegurarse de que retorna verdadero.

Si se encuentra un registro igual y el captcha es válido la función retorna verdadero, si alguna de las dos condiciones no se cumple retorna falso.







Entrega:

- 1. Si bien las actividades indican crear un formulario en html, solo debe entregar un archivo llamado exactamente login.js con las funciones indicadas en las actividades, de lo contrario no se calificará.
- 2. Es muy importante que las etiquetas y atributos id de los elementos que use sean **exactamente iguales** que los que se indican en las actividades de cada historia de usuario.
- 3. No olvide incluir en este archivo la función de agregar registros implementado en el sprint 3 y su respectivo exports.
- 4. Los nombres de las funciones y la estructura del archivo **login.js** deben ser exactamente los que se muestran a continuación. No olvide agregar los **module.exports**.

```
let registros = [];
function validar_captcha(rcaptcha) {
    //Implementación
}

function iniciar_sesion(usuario, contrasena, rcaptcha) {
    //Implementación
}

module.exports.registros = registros;
module.exports.validar_captcha = validar_captcha;
module.exports.iniciar_sesion = iniciar_sesion;
```







www.upb.edu.co/es/mision-tic #MisiónTICSomosTodos