Web PORTFOLIO

by 장종혁

Content

- 1. Resume
- 2. 프로젝트 선정/분석
- 3. 프로젝트 설계/구현



WEB PUBLISHER 장종혁 Jang Jong-hyeok 새로운 것에

도전하는 사람이 되겠습니다.

PROFILE

남자 1996. 03. 04 경기도 의왕시

CONTACT

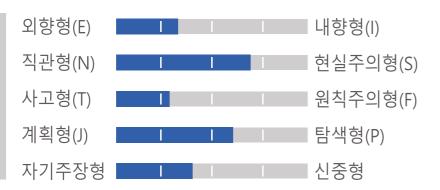
https://github.com/jong-jang

jjh0299@gmail.com

010-6487-3128

MBTI

INFJ-A 내향적 직관적 원칙적 계획적



EDUCATION

2021. 03. ~ 2021. 08.

디지털 기기 UX&UI 웹디자인 수료

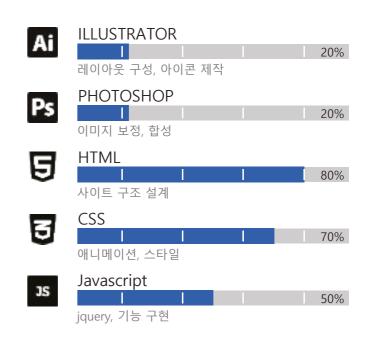
2015. 03. ~ 2021. 08.

한경대학교 전기전자제어공학과 졸업

CERTIFICATE

2016. 02. 1종 보통

SKILLS



HOBBY







프로젝트명 lotteria renewal project

사이트 주소 http://www.lotteria.com/

리뉴얼 주소 https://jangjong.vercel.app/

Git 주소 https://github.com/jong-jang

제작 프로그램 html, css , jquery

다바이스 Responsive Web

phone ~767px tablet 768~1279px laptop 1280~1599px pc 1600px~

프로젝트 선정

개요 요구사항

분석

SWOT 3C PERSONAR matrix



프로젝트 선정

1. 개요

사이트명 : 롯데리아

웹페이지 주소 : http://www.lotteria.com

주요 서비스/품목 : 식품 판매 및 광고

서비스 대상/타깃 : 성장기 아이들과 청소년

또는 밥먹을 시간이 부족한 직장인

2. 클라이언트 요구사항

사이트 변경 사유 : 자주 이용하는 브랜드이지만 한 번도 웹사이트를

이용한 적이 없을 만큼 특색이 적고 오래된 페이지다.

기대하는 결과 : 사이트의 이용 수 증가, 구매욕구 증진 및 판매 수익 증가

요구 디바이스 환경 : 반응형 웹 모바일 , pc

사용 색상 : Main - Red , Sub - Grey , Black

디자인 컨셉 : 정직함, 신속함, 깨끗함

주요 사이트 : 및 키워드(1차)

: 맛, 따뜻, 신선, 건강

분석

1. 웹사이트 세부 분석

○ SWOT (강점, 약점, 기회, 위협) 분석

S trengths	eaknesses
깨끗한 이미지 편안함 신선한 재료	사진에 대한 설명 서비스 이용에 불편함 인지도 대비 페이지 사용빈도
현대인의 기호식품 배달서비스에 적합한 품목 다양한 제품 개발 가능	배달대행 서비스 이용률 가격경쟁
pportunities	hreats

○ 3C 분석

(Company)

자원

시너지 효과

소비자 (Customer)	시장규모	전문성은 충분하고, 바쁜 현대인에게 선호되고 있으며 외식업체에서는 없어서는 안 될 규모로 자리잡고 있다.
	성장가능성	이미 충분히 규모가 크고 세계적으로 자리 잡고 있기 때문에 트렌드와 개선에 따라 성장 가능성은 무궁무진하다고 생각한다.
	세분 시장별 잠재 수요	외식은 줄었지만 배달로 대체되고 있어 오히려 시장이 활성화 되어 잠재 수요는 충분하고 경쟁사도 빠르게 치고 올라오고 있 지만 브랜드 강점을 살려서 성장한다면 수요도 더 늘어날 것이다
경쟁사 (Competitor)	현재의 경쟁사	저렴한 가격과 양 그리고 다양한 종류로 소비자의 구매 욕구를 증진시키기 때문에 공격적이라고 볼 수 있다.
(55)	잠재적 경쟁사	사람들은 새로움과 편함 그리고 저렴한 가격을 원하기 때문에 진입 가능성은 높은 편이다.
スト人ト (Company)	기업 목표	소비자의 니즈를 파악해서 문제 개선과 새로운 제품을 계속 개발해 나가고 있으며 기업의 목표에 계속해서 다가가고 있다.

규모보다 더 많은 자원을 가지고 있는 것 같다.

기존의 장점과 몇가지 세부적인 기능들을 추가한다면 더욱 나아진 사이트를 구축할 수 있을 것이다.

persona

페르소나는 사회 역할이나 배우에 의해 연기되는 등장인물이다



이름 : 화섭

나이 : 26

국적 : 대한민국

거주지 : 서울

직업 : 학생

취미 : 게임

특징 및 스토리 :

롯데리아 홈페이지에서 햄버거의 종류를 살펴보던 성인 남성 화섭 씨는 평소에 색에 대한 인식이 좋지 않았다. 그래서 사진만으로 보이는 메뉴들에 대해서 불만이 가득했고 토마토의 유무가 중요한 화섭 씨는 글이나 음성으로도 무슨 재료가 들어갔는지에 대해 알 수 있는 권한이 필요하다고 주장했다.

요구사항 :

사진만으로 정확한 정보 전달 불가능 개선 요망



이름 : 옥자

나이 : 41

국적 : 대한민국

거주지 : 서울

직업 : 주부

취미 : 요리

특징 및 스토리 :

옥자씨는 아이 둘을 키우고 있는 주부이다. 아이들은 햄버거를 먹고싶어 했지만, 제품에 믿음이 없는 옥자씨는 고민에 빠졌다. 같은 소비자의 의견이 나 아이들이 믿고 먹을만 한지에 대한 정보가 부족했 기 때문이다.

요구사항 :

아이들에게 믿고 먹일 수 있는 제품인지 확인 필요 고객과의 커뮤니케이션 공간 필요

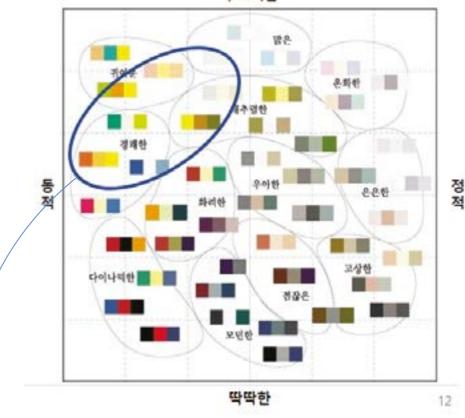
결과 :

- 고객과의 커뮤니케이션 공간 추가
- 제품 사진에 대한 설명 추가

matrix

• color matrix 분석 : 배색

부드러운





기존의 롯데리아 색감과 비슷하게 나왔고

초록색 계열은 신선함, 노란색 계열은 맛보고 싶은 느낌을 주고 빨간색 계열은 경쾌한 느낌을 준다.

프로젝트 설계

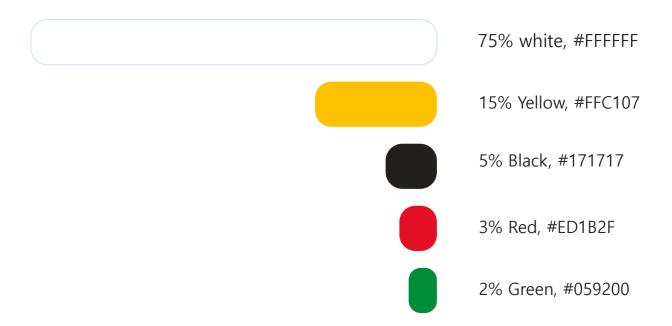
Style Guide Prototype

프로젝트 구현

HTML CSS Javascript / jquery

O Style Guide

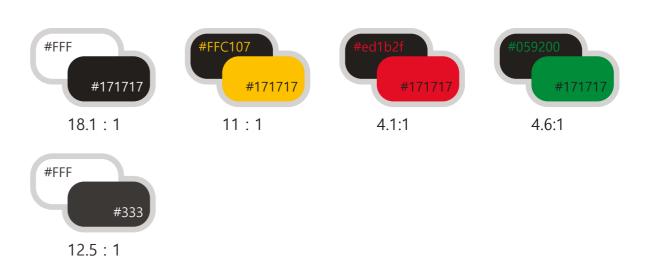
COLOR GUIDE



Grayscale



Color Contrast



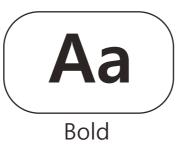
Typography

Font-Family

English: Malgun Godhic







abcdedefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 123456789!@#\$~%^&*

한국어: 맑은 고딕



Aa



ht Regular

Bold

¬ L C Z D 日 人 O ス 大 ¬ E エ さ ├ ├ ┤ ╡ ⊥ 业 ㅜ ㅠ ㅐ ╢ — │ 123456789!@#\$~%^&*

Font-Size

SUBJECT	WEIGHT	SIZE	COLOR
H2	Bold	24px	#171717
globalnavi	Bold	18px	#171717
menuname	Bold	18рх	#171717
usernavi	Regular	14px	#171717
other	Regular	16рх	#171717

ICON







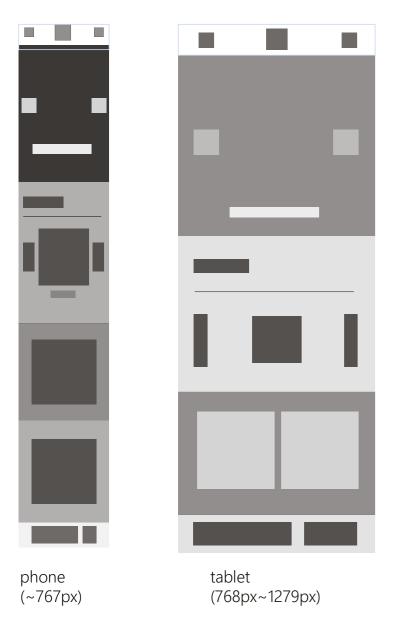




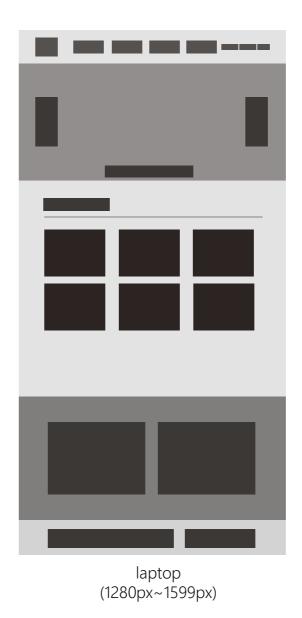




O Prototype - main page



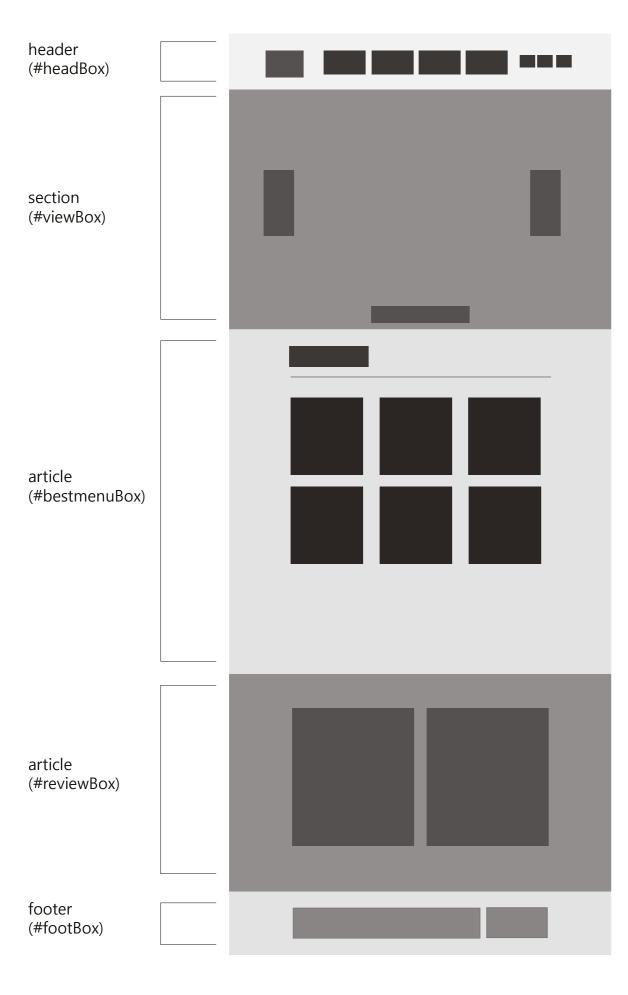
O Prototype - main page





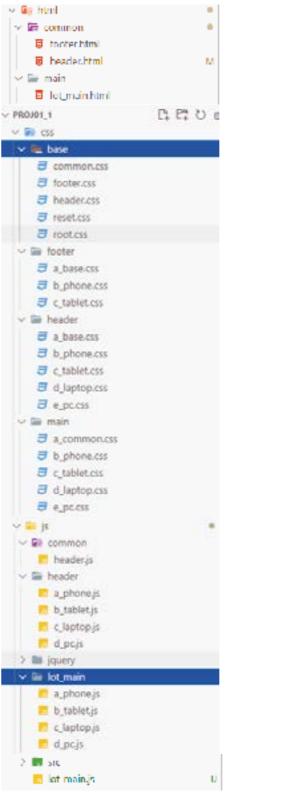
pc (1600px~)

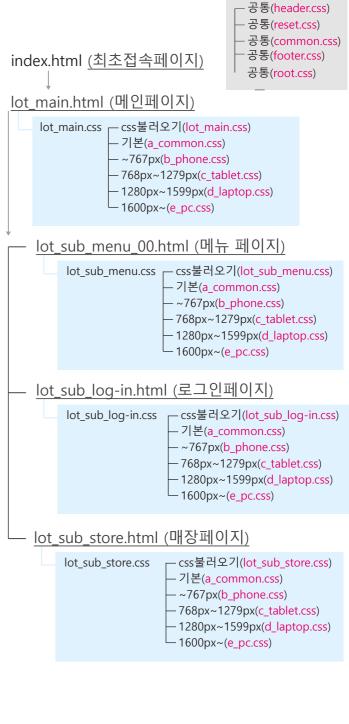
Prototype - main page



○ 전체구조

프로젝트 구현





o main page

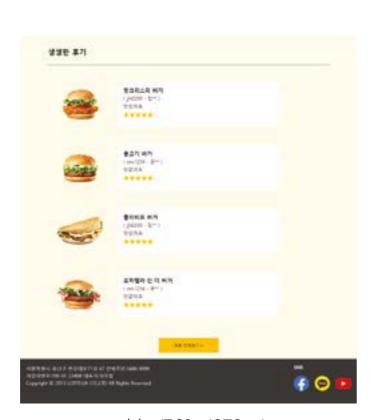












phone(~767px)

tablet(768~1279px)

O HTML - main page

페이지명: 메인 페이지

구조부분 설명: 메인 페이지에서 이벤트, 광고 영역과 추천 메뉴 영역, 헤더와 푸터는 서브페이지와 공통 부분으로 사용하기 때문에 따로 만들어서 불러오는 형식으로 사용했다.

```
<div id="wrap">
 <header_id="head8ox"></header>
<!-- // #headBox -->
 <section id "viewBox">
  <h2 class "blind">이벤트, 광고</h2>
  <div class="indicator box clearfix">
  | kul class="clearfix"> k/ul>
  </div>
  kdiv class="evbutton_box">
   sbutton class="next_htm" type="button">
     kspan class="blind">다음</span>ki class="fas fa chevron right"></i>
   <but><br/>dass="prev_btn" type="button"></br>
    <span class "blind">이전</span><i class "fas fa-chevron-left"></i></i>
   </button>
  </div>
  <div class="evimage box">

  </div>
 </section>
<! // // //www.Box >
 <article id="bestmenuBox">.
  <h2><a href="//">추천 메뉴</a></h2>
  <div class="bmbutton_box">
   <button class "next_btn" type "button">
     <span class "blind">Ft음</span>
     ki class="fas fa-chevron-right">k/i>
    </button>
    <button class="prev btn" type="button">
     <span class="blind">이선</span>
     suclass="tas talchevron lett"></1>
   </bullion>
  </div>
  <div class="view_box">:
   </div>
 </article>
<!-- // #bestmenuBox -->
 <article id="reviewBox">
  <h2> <a href="#">생생한 후기</a> </h2>
  sul class="rr box cleartix"> s/ul>
  <br/>
<br/>
<br/>
sbutton type="button">라뷰 전체보기 ></button>
 </article>
<! // // //reviewBox >
<footer id="footBox"></footer>
<!-- // #footBox -->
```

OCSS - main page

페이지 디바이스: smartphone(~767px) 디자인부분 설명: pc와 가장 큰 차이점인 추천메뉴 부분 바둑판 배열이 아닌 슬라이드 형식으로 만들었다.

```
#bestmenuBox ul [
 position:relative;
 width:600%; height:100%;
margin:auto;
#bestmenuBox ul li {-
width:rale(100% / 6); height:100%;
hox shadow; none:
#bestmenuBox lightst of type dt div {
width:50pg height:50pg
#bestmenuBox ul li dt a(
display: block:
 width:100%; height:100%;
 background-position: 50% 50%;
 background-repeat; no-repeat;
background-size: 80%:
.bmbutton_box (
positiomabsolute;
z index: 1;
 width:100%; height:auto;
 top:50%; transform: translateY( 50%);
 paddings0 1.3rem; box sizings border box;
opacity:0.9;
.bmbutton_box button i {
tont-size;2rem;
color: #777;
.bmbutton_box .next_btn [
float:right:
 width:40px; height:40px;
border:1px solid ■#777:
border-radius: 100%;
.bmbatton box.prev btn (
floatdeft:
 width:40ps; height:40ps;
boolectpc solid ■ #777;
border radius: 100%;
```

o CSS - main page

```
페이지 디바이스: tablet(~1279px)
디자인부분 설명: 스마트폰과 똑같은 구성이고 크기만 조금 다름
#bestmenuBox ul {
 position:relative;
 width:600%; height:100%;
 margin;auto;
#bestmenuBox ul li {
 width:calc(100% / 6); height:100%;
 box-shadow: none;
.bmbutton_box {
 position:absolute:
 z index: 1;
 width:100%; height:auto;
 top:50%; transform: translateY(-50%);
 padding:0 1.3rem; box-sizing: border-box;
 opacity:0.9;
.bmbutton_box button i {
 font-size:3rem;
 color: ■#777;
.bmbutton box .next btn (
 float:right;
 width:80px; height:80px;
 border:1px solid #777;
 border radius: 100%;
.bmbutton_box .prev_btn {
 floatdeft:
 width:80px; height:80px;
 border:1px solid ##///;
 border-radius: 100%;
```

o main page









pc(1600px~)



laptop(1280~1599px)

o CSS - main page

```
페이지 디바이스: laptop(~1599px)
디자인부분 설명: 모바일과 다르게 바둑판 형식이고 laptop은 2*n 의 형태이다.
/* #bestmenuBox */
#bestmenuBox ul (
 width:70%; height:auto;
 margin:auto;
 padding:40px; box-sizing: border-box;
#bestmenuBox ul li {
 width:23.4375vw; height:31.25vw; max-width:374px; max-height:499px;
 margin-right: 15.625vw; margin-bottom:6.25vw;
#bestmenuBox ul li:nth-of-type(2n) {
 margin-right: 0;
.bmbutton box [
 display: none;
페이지 디바이스: PC(1600px~)
디자인부분 설명: laptop에서 여백 이나 크기등을 살짝 조절햇고 3*n의 형식이다.
 /* #bestmenuBox */
 #bestmenuBox ul {
  width:80%; height:auto;
  margin:auto;
  padding:40px; box-sizing: border-box;
 #bestmenuBox ul li (
  width:18.75vw; max-width: 360px; height:25vw; max-height:480px;
  margin-right: 140px; margin-bottom:80px;
 #bestmenuBox ul li:nth of type(3n) {
  margin-right: 0;
  .bmbutton_box {
  display: none;
```

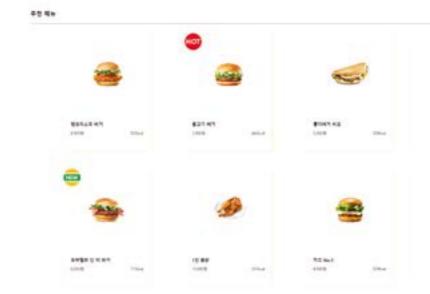
o main page - javascript , jquery

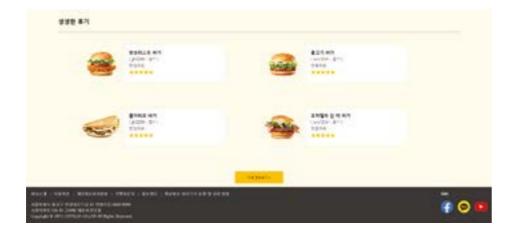
#headBox 하위 카테고리

#viewBox 광고 슬라이드



#bestmenuBox 메뉴 클릭시 재료정보





o main page - #headBox





< 마우스 올리거나 포커스 처리

// 해더 글로빈 네비 기능 laptop , pc

```
gnB.on('mouseenter', function(e){
    e.preventDefault();
    hdB.stop().animate((height:300 + 'px', opacity : '0.9'));
});
gnB.on('mouseleave', function(e){
    e.preventDefault();
    hdB.stop().animate((height:100 + 'px', opacity : '1'));
});
gnB.find('a').on('focus', function(e){
    e.preventDefault();

    hdB.stop().animate((height:300 + 'px', opacity : '0.9'));
});
gnB.find('a').on('blur', function(e){
    e.preventDefault();

    hdB.stop().animate((height:100 + 'px', opacity : '1'));
});
```

- 1. 네비게이션에 마우스 올리면 높이값과 투명도 조정
- 2. 벗어나거나, 포커스 해제 되면 원상태로 복구

o main page - #viewBox

평상시 : setInterval 함수 적용 자동으로 슬라이드 넘어감 #viewBox 영역 마우스 올리면 -> 자동 슬라이드 멈춤 벗어나면 -> 자동 슬라이드 시작



 \triangleleft —

버튼 클릭시 슬라이드 넘어감 동시에 인디케이터 적용

클릭 포커스시 해당 인디케이터 번호 광고로 슬라이드

```
// 변수
variautoMoveEnd
·// 자동 애니메이션 함수
var goslideEn - functionQ(
 autoMoveEn setInterval(function())
  // n의 수치가 일장범위 내에서 처리되는것을 파악
  evNextbtn.tngger('click');
 ), 2000k
var stopslideFn = function()(
 clearInterval(autoMoveFn);
// 마우스 몰렸을 때 사동 애니메이션 멈춤
viewBox.on('mouseenter', function())
 stopslideFn();
05
// 미우스 벗어나면 다시 자동 에티데이션.
viewBexon('mouseleave', function()
 goslide+n0;
95
// 인터케이터 글릭 이벤트
indiAon('click focus', function(c){-
 e.preventDefault():
 varit $(this).parent().index();
 eUlstop()animate((margin) eft : (-100°t) + "%"));
 indifn(t):
 n to
100
```

o main page - #viewBox

```
// 인디케이터 반응 함수
var indifin = function(n){
var indi = indiLteq(n);
indiLaddClass("act"); // 두분것만 추가
indiLsiblings(),removeClass("act"); // 나비전 세계

}
// 애니메이션은 위한 박스 크기 설정
eUl.css()width:(100*evetiten) + '%"); // 100% 제하 갯수
eveti.esz()width:(100*evetiten) + '%"); // indi 크기 / ii이 갯수

// 자연스라운 에니메이션을 위한 설정
var liClane = eveti.eq( 1).clane(); // 맨뒤 요소를 복사
eUl.prapend(liClane); // 복사한 것을 ul요쪽에 주가
var neweveti = eUl.children("ii"); // 목사 후 세로 산인
var newevetiten = newevetiten) + '%", left=100 + '%" ); // ul之이 설정
neweveti.css((width:(100*newevetiten) + '%", left=100 + '%"); // li길이 설정
```

1. 마지막 요소에서 처음 요소나 처음 요소에서 마지막 요소를 갈때 자연스러운 애니메이션을 위한 설정

```
# 비른 이벤트 지정
var permission = true; // 비를 활성하 변수.
var n=0; // 비튼 클릭 수.
// 이벤트 다음비를 이벤트
evNextbtn.on('click', function(e))
 e.preventDefault();
 if(permission)(
  permission = false; // 버튼 연속으로 못누르게 제한
  n + t : // 클릭 수 공가
   if(n > evetiten-1)[-// li요소의 길이를 넘어가면
    eUl.css(ImarginLeft:100 + %가): // 첫번째 페이지로 빠르게 전환
   indiEn(n); // 인터게이터 할수 호출.
  eUlanimate((marginLeft:-(100*n) + 1901), function())
   permission = true; // 애니데이션이 끝나면 버튼 필성하
까 이벤트 이전버를 이벤트
evi*revbtn.on(\text{click}), function(e)(
 e.preventDefault();
 if(permission)(
  permission = false:
  indiFn(n);
   eUlanimate([marginLeft:-(100*n) + '%'), function()]
    iffin < 0)(
     n = eveLiLen-1;
     eUl.css((marginLeft;-(100*n) + '%'));
    permission - true:
  30:
Į,
```

- 1. permission 변수를 이용해서 버튼을 마구 누르는 행위를 방지함
- 2. 마우스 클릭수를 변수로 지정해서 두 이벤트를 동시에 컨트롤

o sub page



WHERE TASTE IS GOOD 어서오세요! 롯데리아입니다.

🗟 일반 로그인	간편 로그인	
年刊几刊有益	N	NAM 1175
付当日月 日本日本 内容 日本基出来 内容	0	MERSE MERSE
ROD NATIONAL NA	f	4614 630

비회원 주문	
4 = 5 1. 1 = 1 = 2 2 = 2 = 2 2 = 2 = 2	
NALA - REGE - AZHKARINE - AMBER - ANGRI - BURIN REALER V ANGRI REFER BEY BURIN LAT PROGRAM ROM REFER BOLD JOHN GRAN AND N Capacity & JULI SCIENCE ON Right Reserved.	sм (†) ⊙ □

기존 페이지에는 로그인 페이지가 없지만 이용자 수를 늘리기 위해선 고객과의 커뮤니케이션이 중요하다 생각하여 추가했습니다. o sub page



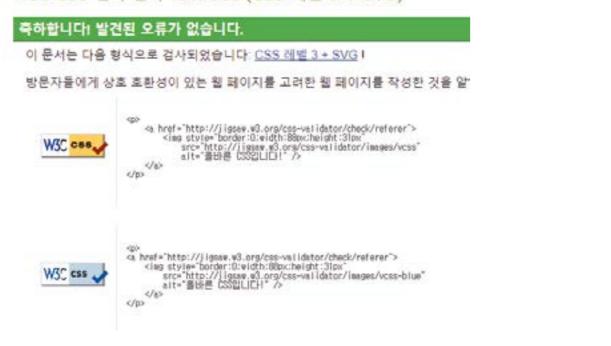
슬라이드 부분 메인 설명과 동일합니다.

Review



HTML 유효성검사

W3C CSS 검사 결과 TextArea (CSS 레벨 3 + SVG)



CSS 유효성검사

Review

1. 롯데리아

- 1. 사용자 네비게이션
- 2. 메뉴 네비게이션
- 3. 이벤트, 광고
- 4. 추천 메뉴
- 5. 생생한 후기
- 6. 회사 소개, 정보
 - 1. 소개 및 방침
 - 2. SNS

HTML5 outliner

○ 보완해야 할 점

메뉴 클릭시 재료정보 디자인 서브페이지 반응형 제작 기타 서브페이지 추가 제작 javascript를 통한 좀 더 다양한 기능 구현

THANK YOU

E-mail

jjh0299@gmail.com

Github

https://github.com/jong-jang

Website

https://jangjong-jongjang.vercel.app/

장 종 혁