|  |
| --- |
| [1] 팀 구성원 소개 |
| 20170663 김민영 (조장)  20170660 김동현  20170668 김종범 |
| [2] 무엇을 제안하는가? (What) |
| “메타버스 캠퍼스”  VR 환경으로 구현하는 협성대학교. 학교의 전경 및 시설들을 VR 환경에서 구현한다. 사용자 간 소통을 할 수 있게 SNS 기능을 제공하며 원격 강의를 보조할 VR 강의실 기능과 개인 학업을 보조해 줄 VR 도서관 기능을 제공한다. 사용자들의 온라인 여부를 다른 사용자들이 알 수 있어 VR 강의 기능을 1:1 상담에도 응용할 수 있다. |
| [3] 왜 만드는가? (Why) 즉, 제안한 결과물이 어떤 문제를 해결하는가? 또는 왜 이 제안을 하게 되었는가? (지역사회 또는 산업체의 필요를 중심으로) |
| 협성대학교가 처음인 사람들에게는 학교의 소개 및 홍보를 할 수 있으며, 이미 협성대학교를 다니고 있는 학생들에게는 원격 강의를 보조해줄 메타버스 강의 기능을 제공할 수 있다. |
| [4] 어떻게 구현 가능한가? (How) |
| 유니티 엔진을 사용한 가상현실로 구현한다.  지형 : 국토교통부에서 제공하는 수치지도를 이용해 3D 모델링으로 변환하는 방식으로 구현  건물 : 사진 정보를 바탕으로 블랜더를 활용해 구현  캐릭터 : 블랜더를 활용해 구현  네트워크 : 포톤 서버를 이용해 서버 기능 구현  상호작용 : VR 헤드셋을 기본으로 하되 가능하다면 키보드/마우스로도 상호작용하도록 개발 |
| Feedback : |

|  |
| --- |
| [5] 필요한 준비물 |
| VR 환경 구현을 위한 오큘러스 퀘스트 등의 VR 헤드셋,  지형 제작을 위한 국토정보플랫폼 국토정보맵에서 제공하는 수치지형도  건물 모델링 제작에 필요한 카메라 촬영 기능을 가진 드론 |