|  |
| --- |
| [1] 팀 구성원 소개 |
| 20170663 김민영 (조장)  20170660 김동현  20170668 김종범 |
| [2] 무엇을 제안하는가? (What) |
| “스마트 텀블러 (IOT와 앱 이용”) – A안  텀블러에 LED를 둘러싸 텀블러 안에 물이 얼마만큼 있는지, 또 하루에 얼마만큼의 물을 섭취해야 하는지를 LED에 불을 들어오게 함으로써 보여준다. 또한 편의성을 돕기 위해 온도를 측정하는 기능과 무선 충전 기능을 덧붙인다.  어플에는 오늘 얼마나 마셨는지 어제 얼마나 마셨는지, 평균적으로 얼마나 마셨는지(주 단위), 물을 마시지 않았을 때 알림을 보내는 등의 기능을 넣을 생각이다. |
| [3] 왜 만드는가? (Why) 즉, 제안한 결과물이 어떤 문제를 해결하는가? 또는 왜 이 제안을 하게 되었는가? (지역사회 또는 산업체의 필요를 중심으로) |
| 사람이 하루에 마셔야 하는 물의 양은 WHO 기준 2L에 달하지만 실제로 우리가 마시는 물의 양은 평균 1L 남짓으로 그에 훨씬 못 미치는 것이 현실이다. 따라서 우리는 하루에 물을 얼마나 마셨는지를 추적하고 또 그 데이터를 바탕으로 마셔야 할 물의 양을 보여줌으로써 사용자가 충분한 양의 물을 섭취할 수 있도록 돕는다. |
| [4] 어떻게 구현 가능한가? (How) |
| 아두이노나 라즈베리파이의 센서들 – LED, 수위 센서, 무게 센서, 수평 센서, 온도 센서, 무선 충전 모듈 등을 이용하여 텀블러에 기능을 구현한다.  블루투스 모듈로 안드로이드와 통신하여 값을 넘겨주고, 어플의 기능들을 구현한다. |
| Feedback : |

|  |
| --- |
| [1] 팀 구성원 소개 |
| 20170663 김민영 (조장)  20170660 김동현  20170668 김종범 |
| [2] 무엇을 제안하는가? (What) |
| “카메라를 이용한 모션 감지 마우스” – B안  카메라 모션 감지를 통해 비접촉으로 입력을 가능하게 하는 입력장치 (눈과 손) |
| [3] 왜 만드는가? (Why) 즉, 제안한 결과물이 어떤 문제를 해결하는가? 또는 왜 이 제안을 하게 되었는가? (지역사회 또는 산업체의 필요를 중심으로) |
| 코로나19의 확산으로 인해 대두된 언택드 시대에 맞춰 불필요한 접촉 없이도 기기를 조작할 수 있게 해주는 장치를 만듦으로써 공공 위생에 기여할 수 있을 뿐 아니라 모션 감지 기능을 확장해 장애인들의 접근성 향상에도 기여할 수 있다. |
| [4] 어떻게 구현 가능한가? (How) |
| 카메라로 동작을 인식하고 어떤 동작에서는 어떤 처리가 이루어지는지를 딥러닝을 통해 학습시켜 구현한다. (이동, 클릭, 스크롤) |
| Feedback : |