

1 메소드

- 입력과 출력은 메소드 인수와 반환 값이라고 한다.
- 선언 부분과 본체로 나눌 수 있다.
- 선언 부분은 형식의 "반환 형식 메소드 이름(인수 형 인수 이름)"에 해당하는 부분으로 그 메소드에 대한 다른 구성 요소와의 관련 특성을 결정한다.
- 본체는 형식의 '{메소드 본체}'에 해당하는 부분으로 그 메소드의 실제 명령을 기술한다.

2 클래스의 void 메소드

- 리턴 값이 없는 메소드를 정의할 때 사용하는 void형 메소드는 명령 구문에 return 키워드를 이용하여 값을 리턴 하는 구조가 아닌 명령을 수행하는 코드로만 작성되어 있다. → 사용 방법 : "."(도트연산자) 사용

3 클래스 return 메소드

- 프로그램 안에서 호출할 수 있다.
- 정의되는 메소드 명을 지정하여 호출한다.
- 메소드에 값을 전달할 경우 괄호 안에 쉼표(,)로 구분하여 나열한다.

4 메소드 오버로딩(Method overloading)

- 같은 클래스 내에서 서로 구별될 수 있어야 하기 때문에 각각 다른 이름 가짐
- 자바에서는 한 클래스 내에 이미 같은 이름을 가진 메소드가 있더라도 매개변수의 개수 또는 타입이 다르면 같은 이름으로 메소드 정의가 가능함
- 오버로딩의 조건
 - ① 메소드 이름이 같아야 한다.
 - ② 매개변수의 개수 또는 타입이 달라야 한다.
 - ③ 매개변수는 같고 리턴 타입이 다른 경우는 오버로딩이 성립되지 않는다.
(리턴타입은 오버로딩을 구현하는 데 아무런 영향을 주지 못함)