

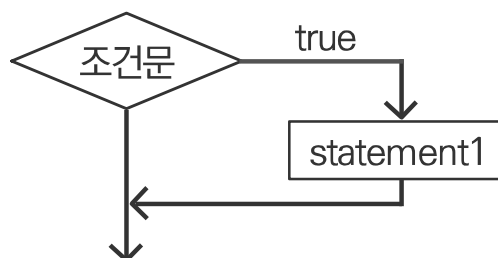
1

**if문**은 비교 연산자와 함께 **조건문의 결과에 따라 명령을 수행하는 구문**으로 다음과 같은 세 종류가 있다.

① **단일 if 구문** : 조건문의 결과가 true일 때만 명령을 실행하는 구문

- if문은 조건 비교 분기문의 하나로 주어진 조건을 비교해서 조건의 리턴값이 boolean의 true와 false에 따라 명령을 제어하는 구문이다.
- if문은 조건문의 결과가 true인 경우 “{“에서 “}”의 블록 내에 기술 된 문장을 실행한다. 조건문이 false인 경우 블록의 처리는 아무것도 실시하지 않고 if문 다음 문장으로 처리가 이동한다.
- 조건문이 true일 때 수행할 문장이 한 줄일 경우 "{"와 "}"를 생략할 수 있다.

```
if ( 조건문 ) {
    // statement1 → 조건문의 결과가 true 일 때 명령이 실행
}
```

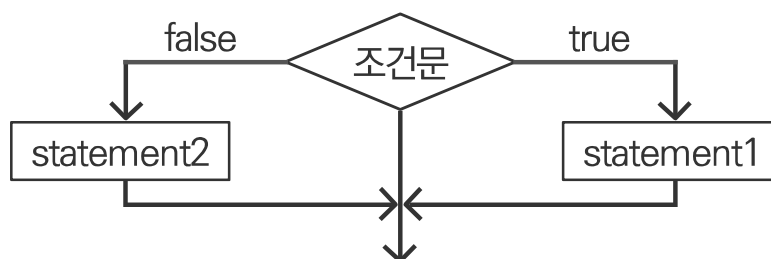


1

**if문**은 비교 연산자와 함께 **조건문의 결과에 따라 명령을 수행하는 구문**으로 다음과 같은 세 종류가 있다.

② **if~else 구문** : 조건문의 결과가 true, false로 나뉘어 명령이 실행되는 구문

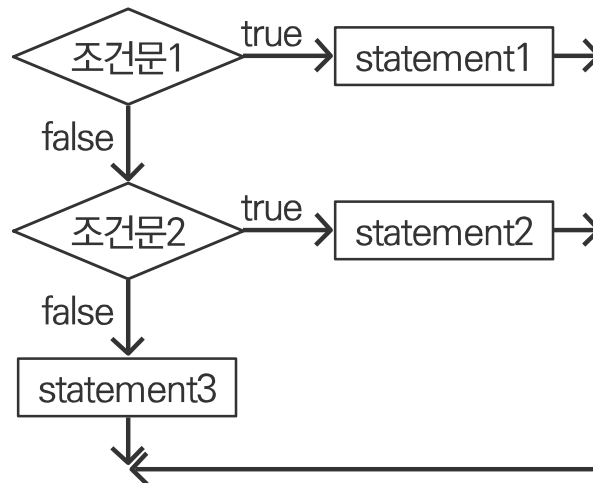
```
if ( 조건문 )
    true의 경우 수행할 문장;
else
    false의 경우 수행할 문장;
```



1

if문은 비교 연산자와 함께 **조건문의 결과에 따라 명령을 수행하는 구문**으로 다음과 같은 세 종류가 있다.

③ **다중 if~else 구문** : 여러 가지의 조건에 따라 명령이 실행되는 구문



2

**switch문**은 선언된 정수형 변수 및 수식을 계산한 결과가 정수일 때와 jdk 7.0부터 인식하는 문자열을 상수식의 결과와 같은 case로 이동되어 명령을 실행하는 선택문으로 case에 나열되지 않는 상수는 default로 이동되어 명령이 실행된다.

```

switch (식) {
    case 상수 1 :
        실행문 1;
        실행문 2;
        ...
        break;
    case 상수 2 :
        실행문 1;
        실행문 2;
        ...
        break;
}
    
```

