ASE3093 Automatic Control: Homework #2

1) State-space description. 다음과 같은 미분방정식으로 표현되는 선형 시스템을 생각하자.

$$\ddot{y}(t) + 2\dot{y}(t) + y(t) = \dot{x}(t) + x(t) \dot{x}(t) + 2x(t) - 2y(t) = u(t)$$

- a) 시스템의 전달함수 $G(s) = \frac{y(s)}{u(s)}$ 를 구하시오.
- b) 상태변수를 $z=\begin{bmatrix}x&y&\dot{y}\end{bmatrix}^T$ 로 정하고 시스템 동역학을 상태공간 표현식(Statespace description)으로 나타내시오.
- 2) $Transfer\ function$. 어떠한 선형 시스템 G(s)에 대해, 초기조건이 0인 상태에서 입력 $u(t)=e^{-t}(t\geq 0)$ 를 가했을 때 출력 응답이 다음과 같았다고 한다.

$$y(t) = 1 - 2e^{-t} + e^{-2t}\cos t, \qquad t \ge 0$$

- 이 시스템의 전달함수 $G(s) = \frac{y(s)}{u(s)}$ 를 구하시오.
- 3) System identification. 다음과 같은 동역학으로 표시되는 1차 시스템이 있다.

$$\dot{y}(t) = ay(t) + bu(t)$$

시스템은 초기에 정지되어 있었으며, 단위스텝입력 $u_s(t)$ 를 가하고 0.5초 후에 측정된 출력 y(0.5)와 시간이 충분히 지난 후, 측정된 출력 $y(\infty)$ 는 각각 다음과 같았다.

$$y(0.5) = 1, \quad y(\infty) = 2$$

위의 측정값을 이용하여 시스템 파라미터 a와 b를 결정하시오.

4) $Drawing\ exercise$. 어떠한 선형시스템의 전달함수 G(s)가 다음과 같이 주어져 있을 때, 아래 물음에 답하시오.

$$G(s) = \frac{s^2 - 26}{(s+10)(s^2 + 3s + 4)}$$

- a) 위의 전달함수를 부분분수 전개하여, 두 개의 분수함수의 합 형태로 나타내시오.
- b) (컴퓨터를 사용하지 말고) 각 요소들에 대한 스텝응답을 그리고, G(s)의 스텝 응답을 그들의 선형조합으로 표현하여 그리시오.

5) Final value theorem? 다음 식으로 표현되는 시스템 G(s)에 대해 단위 스텝 입력에 대한 출력을 y(t)라고 하자.

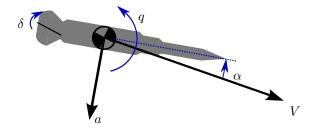
$$G(s) = \frac{1}{s-2}$$

- a) 최종값 정리(Final value theorem)를 이용하여 $\lim_{t\to\infty} y(t)$ 를 구하시오.
- b) Inverse Laplace transform을 이용하여 y(t)를 계산하여 $\lim_{t\to\infty} y(t)$ 를 구하시오.
- c) 위에서 계산한 두 결과가 같은지 확인해보고, 그 이유를 설명하시오.
- 6) Longitudinal dynamics of a rocket. 짧은 시간 동안의 로켓의 피치방향 회전운동은 다음과 같은 식으로 표현할 수 있다.

$$\begin{bmatrix} \dot{\alpha} \\ \dot{q} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Z_{\alpha} & 1 \\ M_{\alpha} & M_{q} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ q \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} Z_{\delta} \\ M_{\delta} \end{bmatrix} \delta$$

위의 미분방정식은 δ 를 입력으로 갖는 상태변수 $x=\begin{bmatrix} \alpha & q \end{bmatrix}^T$ 의 선형동역학을 기술하고 있음을 알 수 있으며, 각 변수의 설명은 다음과 같다.

- α (angle of attack): 받음각, 로켓의 동체축과 속도벡터 사이의 각
- q (pitch rate): 피치방향 각속도
- δ (fin deflection): 조종날개 구동각
- $Z_{\alpha}, Z_{\delta}, M_{\alpha}, M_{q}, M_{\delta}$: 로켓의 동역학을 기술하는 상수들.



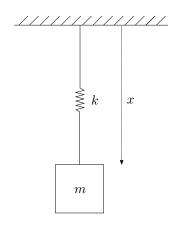
- a) 입력 δ 에 대한 q 의 동역학을 나타내는 전달 함수를 구하시오.
- b) 로켓의 속도를 V라고 할 때, 로켓의 횡방향 기동 가속도 a는 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$a = V(\dot{\alpha} - q)$$

여기서 입력 δ 에 대한 a의 동역학을 표현하는 상태공간 방정식과 출력방정식을 구하시오. (힌트: a는 상태 변수 x와, 제어 입력 u의 선형 조합이다.)

c) 로켓의 상태변수 α , q가 모두 0인 어떠한 고요한 비행조건에 대해 $Z_{\alpha}=-1, M_{\alpha}=12, M_{q}=-2$ 이라고 한다. 이 때 약한 바람이 불어 $\alpha \neq 0$ 이 순간적으로 발생했다고 하면, 이후에 이 로켓은 어떻게 될까? 여기서 δ 는 항상 0을 유지한다고 가정한다.

7) Nonlinear spring. 다음과 같이 질량 m인 물체가 스프링에 의해 천정에 매달려있다. 질량을 매달지 않았을 때 스프링의 길이가 x_0 이고, 아래의 그림과 같이 스프링의 길이가 x일 때, 스프링에 의해 발생되는 복원력은 $F_s = k(x-x_0)^3$ 이라고 한다 (단, $x>x_0$).



처음에 스프링에 질량을 매달고, 스프링이 천천히 늘어나도록 질량을 천천히 내려 질량이 얌전히 매달려 있었다고 하자. 파리가 수직으로 날아가다 질량 m을 툭 치고 (-x) 방향으로 지나갔다고 하면 질량 m은 몇 초 주기로 흔들릴까? 이 답은 m, g, k만으로 표현되어야 함.