# 자동제어(Automatic Control) 1장 서론

교재: Automatic Control Systems 김동한



#### 자동제어

- 제어시스템이란?
  - device or set of devices to manage, command, direct or regulate the behavior of other devices or systems (from Wikipedia)
- 제어시스템은 왜 중요한가?
- 제어시스템의 기본 구성요소는?
- 피드백이 도입되는 이유?



#### 제어시스템의 기본 구성요소

- 1. 제어의 목적
  - 입력 혹은 동작신호 u
- 2. 제어시스템 구성요소

- 3. 결과 혹은 출력
  - 출력 혹은 제어변수 y



# Figure 1-1 (p. 2)

Basic components of a control system.





#### 제어시스템 응용의 예

- 스마트 수송시스템
- 지능시스템
- 가상프로토타이핑 및 Hardware in the Loop 제어
- 자동차 (운전, 아이들속도 제어 등)
- 집열기의 태양추적제어
- Robot



# Figure 1-2 (p. 3)

Idle-speed control system.

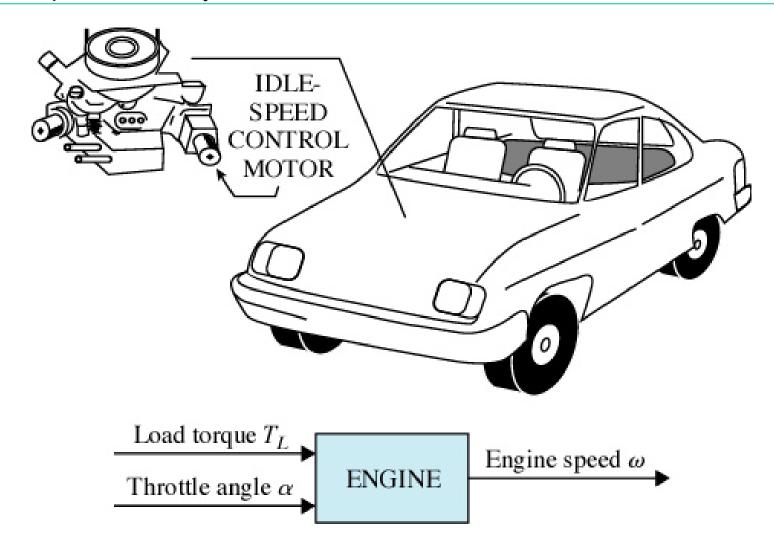
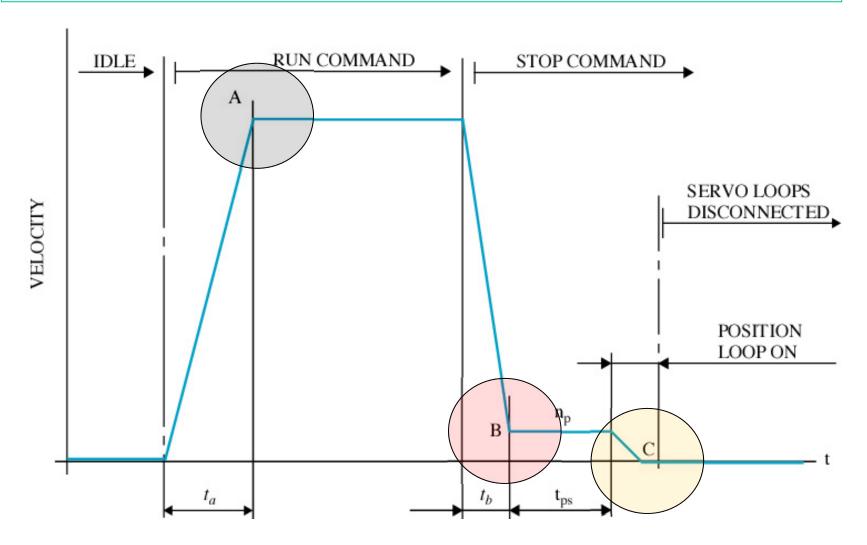




Figure 1-4 (p. 4)

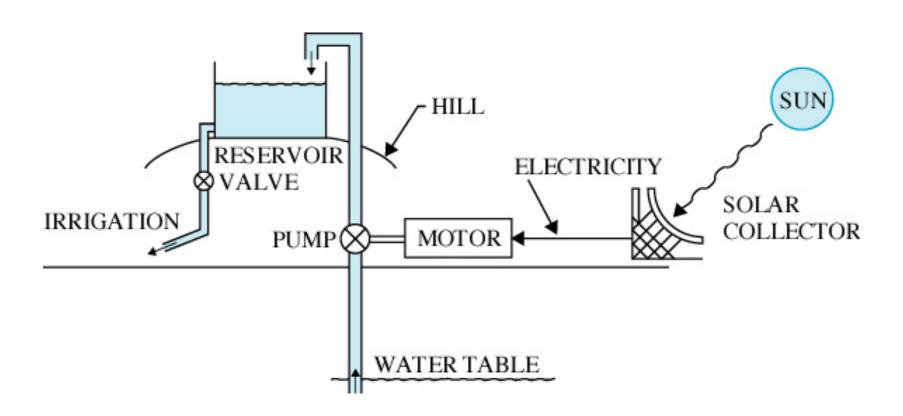
Ideal velocity profile of one start-stop cycle of an industrial sewing machine.





# Figure 1-6 (p. 5)

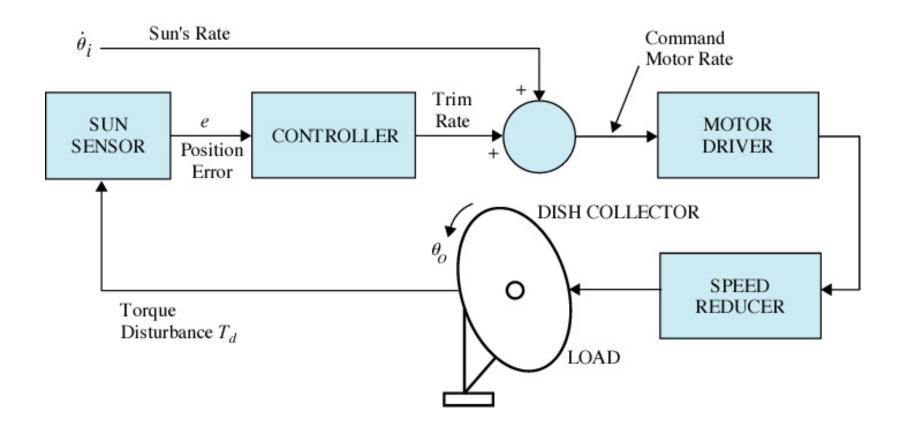
Conceptual method of efficient water extraction using solar power.





### Figure 1-7 (p. 6)

Important components of the sun-tracking control system.



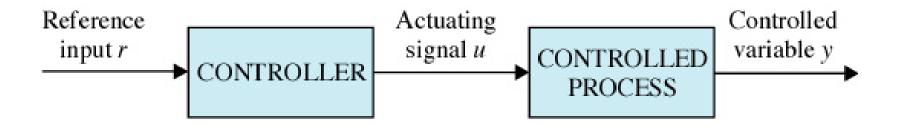


## 개루프 제어시스템(Open-loop control system)

- 간단한 제어에 사용 (세탁기 등)
- 부정확하지만 경제적

#### Figure 1-8 (p. 6)

Elements of an open-loop control system.





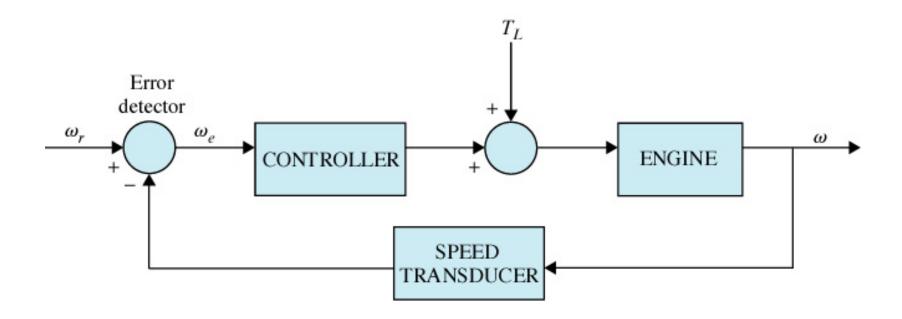
# 폐루프 제어시스템(Closed-loop control system)

- 출력 y는 피드백(Feedback)이 되어 기준입력과 비교되고, 입력과 출력의 차에 비례하는 동작신호가 편차를 줄이도록 시스템을 통하여 보낸다.
- A control system usually has input and output to the system; when the output of the system is fed back into the system <u>as part of its input</u>, it is called the "feedback." from Wikipedia



# Figure 1-8 (p. 7)

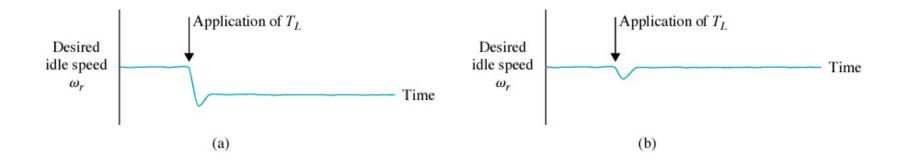
Block diagram of a closed-loop idle-speed control system.





# Figure 1-10 (p. 7)

- (a) Typical response of the open-loop idle-speed control system.
- (b) Typical response of the closed-loop idle-speed control system.





## 피드백이란 무엇이며, 효과는?

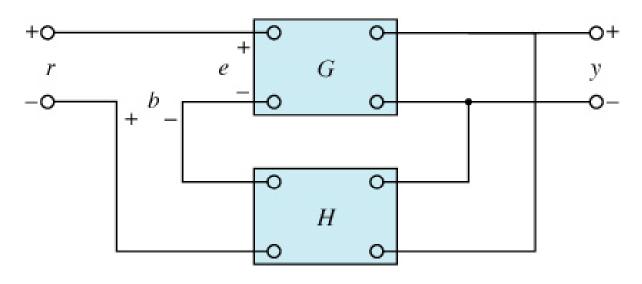
• 효과: 안정도(stability), 대역폭(bandwidth), 전체이득(overall gain), 임피던스 (impedance), 감도(sensibility) 등의 향상

• 예: r은 입력신호, y는 출력신호, e는 오차, b는 피드백 신호라고 하면,



## Figure 1-11 (p. 8)

Feedback system.



$$y = Ge$$
,  $e = r - b$ ,  
 $y = G(r-b) = G(r-Hy) = Gr-GHy$   
 $y(1+GH) = Gr$   
 $y = G/(1+GH) r$   
Then  $M = y/r = G/(1+GH)$ 

$$b = Hy$$

음의 피드백



# 안정도(Stability)

 시스템이 입력지시를 따라갈 수 있는가 또는 일반적으로 유용한가를 기술하는 개념.

• 만약 GH = -1이면 시스템은 불안정하다. 따라서 피드백은 안정도를 개선할 수도 있지만 적절하지 못하게 쓰이면 안정도를 해치게 된다.



# 안정도(Stability)

 우수한 제어시스템: 파라미터 변화에 둔감하고 입력지시에는 민감해야함.

$$S_G^M = \frac{\partial M / M}{\partial G / G} = \frac{\text{percentage change in M}}{\text{percentage change in G}}$$

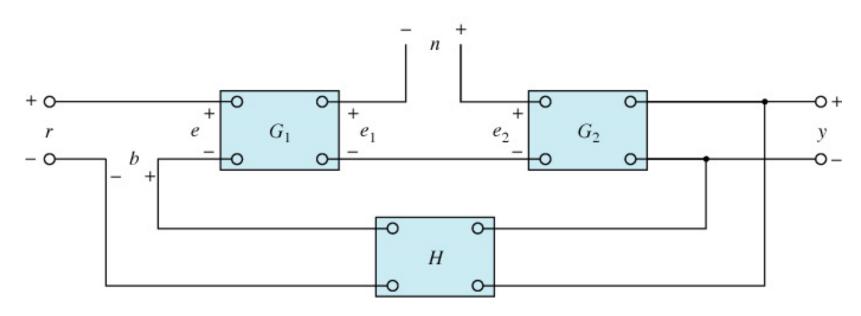
$$S_G^M = \frac{\partial M}{\partial G} \frac{G}{M} = \frac{1}{1 + GH}$$

• GH를 증가시키면 감도함수의 크기를 임의로 작게 할 수 있다.



# 외란 또는 잡음에 대한 피드백의 영향

 일반적으로 피드백은 시스템의 특성에 미치는 잡음 및 외란의 영향을 감소시킴.



$$y = \frac{G_2}{1 + G_1 G_2 H} n$$



## 피드백 시스템의 종류

• 선형(linear) vs. 비선형(nonlinear)

• 시변(time-varying) vs. 시불변(time-invariant)

• 연속치(continuous-data) vs. 이산치(discrete-data)



#### 선형제어시스템과 비선형제어시스템

• 모든 물리시스템은 비선형

- 선형특성을 보이는 범위에서는 선형으로 간주
  - 선형이란?
    - 1. Superposition 특성: f(x + y) = f(x) + f(y)
    - 2. Homogeneity property:  $f(\alpha x) = \alpha f(x)$  for all  $\alpha$ .



#### 시변/시불변 시스템과 연속치/이산치 시스템

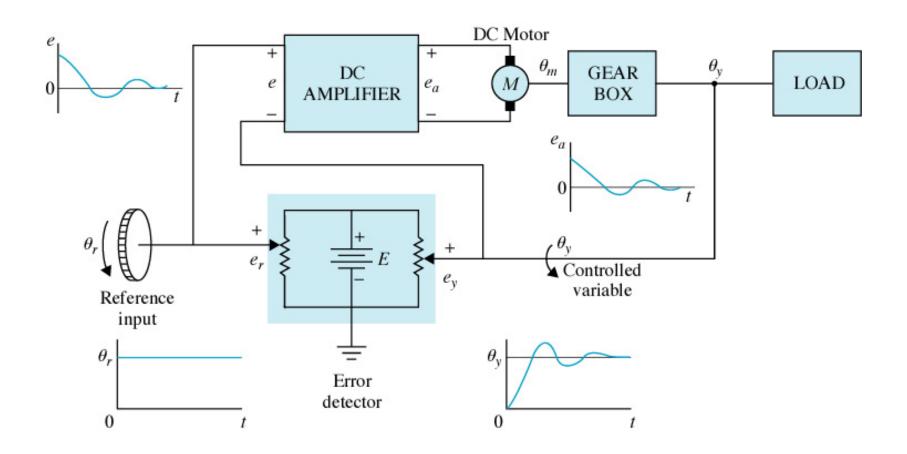
• 시불변 시스템: 매개변수가 동작중 일정

- 연속치 시스템: 신호가 모두 연속시간변수 t의 함수인 시스템
- 이산치 시스템: 신호가 펄스열이거나 디지탈부호로 되어 있는 시스템



## Figure 1-14 (p. 13)

Schematic diagram of a typical dc closed-loop system.



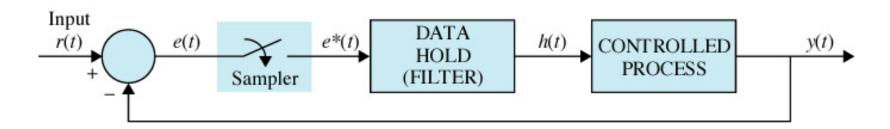


# 샘플치 시스템(Sampled data system)

- 특정 순간에만 간헐적으로 데이터 혹은 정보를 받음
- 시분할로 제어 가능. 잡음에 강함.

#### Figure 1-16 (p. 14)

Block diagram of a sampled-data control system.





## Figure 1-17 (p. 14)

Digital autopilot system for a guided missile.

