


1주차 기술적 문제 및 해결법

번호	1	문제 발생 날짜	09.02	문제 해결 날짜	09.02
문제점	액티비티간 값 전달을 할 때, 클래스를 넘겨야하는데 putExtra로는 클래스 객체가 넘어가지지 않는다.				
해결법	intent로 넘길 class에 implements Serializable나 Parcelable을 사용한다. 프로젝트에서는 사용하기 쉬운 Serializable로 사용				
공부내용	<p>Serializable java 인터페이스 사용이 쉽다. 하지만 Reflection를 사용해 직렬화 하여 많은 추가 객체를 생성 따라서 가비지 컬렉터가 많이 동작함 따라서 성능 저하가 일어남</p> <p>Parcelable로 안드로이드 sdk 인터페이스 사용자가 직렬화 처리 방법을 작성, 따라서 자동으로 직렬화 해주는 Reflection가 필요없음 사용법이 어렵다. (플레이트 코드 추가 즉, 클래스 이해 어렵고, 기능 추가 힘들, 유지 보수 어려움)</p> <p>- 번외 RESULT_OK 액티비티에만 있기때문에 프래그먼트에서 사용시 그냥 사용할 수 없음 getActivity.RESULT_OK 사용해야함</p>				

번호	2	문제 발생 날짜		문제 해결 날짜	09.24
문제점	프로필 내용 수정 후 내용 갱신이 바로바로 안 됨, 다른 페이지를 갔다가 다시 화면을 실행해야 변경됨 OnResume에 코드를 작성해도 변경되지않음				
해결법	addChildEventListener의 onChildChange 부분에도 프로필 정보를 출력하는 코드 작성				
공부내용	프로필을 수정하면 사용자가 작성한 내용을 파이어베이스에 새롭게 작성하는 것이라 생각해 OnChildAdded가 호출 될 줄 알았지만 설정한 레퍼런스가 있으면 내용 추가 시 내용이 바뀌는 것이라 OnChildChanged 부분에 작성해야함.				

번호	3	문제 발생 날짜	09.21	문제 해결 날짜	09.21
문제점	채팅방 기능 구현 시 채팅의 내용이 리스트 뷰에 바로바로 갱신되지 않는다. 파이어베이스에는 내용이 작성된다.				
해결법	<p>내용이 추가되는 부분(채팅방)을 레퍼런스로 설정하고 addChildEventListener를 사용</p>  <p>형광펜 칠해져있는 부분 : 채팅방의 정보 (누구와 누구의 채팅방인지, uid_uid)</p> <p>형광펜 칠해져 있는 부분을 datareference로 설정하고 addChildEventListener를 사용하니 리스트 뷰의 내용이 바로바로 갱신 됨.</p>				
공부내용	<ul style="list-style-type: none"> - onChildAdded의 Datasnapshot은 DatabaseReference로 설정한 경로의 child로 시작함 즉, DatabaseReference로 chat을 설정했으면 Datasnapshot은 chat의 child(대화방정보 : uid_uid)가 됨 따라서 Datasnapshot의 .getChildren을 사용하면 push로 넣은 대화의 정보가 나오게 된다. 데이터를 맨 처음 읽고 새로 추가된 내용이 있을 때 호출, 맨처음 데이터 로드 시 이 부분에 작성 다른 리스너(ValueEventListener)의 경우 chat으로 DatabaseReference로 Chat을 설정한 경우 .getChildren을 해야 대화방 정보가 나옴 previousChildName : 현재 child 이전의 child이름 - addChildEventListener를 통한 데이터 갱신 데이터 갱신을 위해선 레퍼런스를 갱신할 내용의 path까지 연결해야한다. ex) 대화방의 경우 대화내용을 갱신해야하기 때문에 레퍼런스를 대화방(chat/대화방이름)으로 설정해야함 이 때 대화방이름을 가져온 리스너 안에 addChildEventListener를 사용함 				

번호	3-1	문제 발생 날짜	09.21	문제 해결 날짜	미해결
문제점	채팅방 기능 구현 시 채팅의 내용이 리스트 뷰에 바로바로 갱신되지만 화면의 포커싱이 마지막 내용에 되지 않음				
해결법					
공부내용					

번호	4	문제 발생 날짜	09.21	문제 해결 날짜	09.21
문제점	채팅방 목록 기능 중 상대방의 이미지와 닉네임을 출력하기 위해 어댑터에 ArrayList를 2개를 넘기고 넘겨야 했고, 넘긴 List에 notifyItemInserted 메소드를 통해 내용을 추가 하던 도중 index오류 발생				
해결법	<p>ArrayList를 2개를 넘겨받아 각 각의 리스트 내용을 추가해주는 2개의 메소드를 구현했고, 그 메소드 내용엔 notifyItemInserted를 사용했고, 포지션은 각 각의 리스트의 마지막 부분에 추가해야한다는 생각으로 각 리스트의 마지막 인덱스를 작성해줬다. 하지만 이 부분이 잘못됐고 둘 중 하나의 메소드에서 notifyItemInserted 내용을 삭제해 해결</p> <p>ex)</p> <pre>addlist(){ notifyItemInserted(list.size()-1) } adduser(){ notifyItemInserted(userlist.size()-1) } adduser부분에 notifyItemInserted를 삭제 해 문제 해결</pre>				
공부내용	<p>list 2개 사용이 안 됨, baselist를 정하고 그 baselist의 사이즈를 기준으로 함(확실하지 않음, 그러지 않을까? 라는 생각)</p> <p>만약 list 2개 사용 시 notifyItemInserted의 포지션을 각각 설정하면 안 됨</p> <p>ex) a리스트 b리스트 있다 가정</p> <p>notifyItemInserted(a.size()-1), notifyItemInserted(b.size()-1) 하면 error</p> <p>리스트가 clear된 경우 사이즈가 0이기 때문에 a.size()-1를 하면 index범위가 안 맞아 error</p> <p>따라서 baselist clear 후 notifydatachange를 해줘야함(리스트가 없다는 것을 인식 해주기 위함)</p> <p>-궁금증 : baselist를 설정하는 부분이 없는데 어떻게 baselist를 설정하는 것일까?</p> <p>getItemCount부분에서 사이즈를 넘기는 리스트가 기준이 되는건가</p>				

번호	5	문제 발생 날짜	09.22	문제 해결 날짜	09.22
문제점	<p>메인피드에서 게시글의 프로필 정보 클릭 시 마이페이지로 이동하기 위해 액티비티에서 프래그먼트로 값을 전달해야함, 따라서 Bundle을 만들어 값 전달. 만든 Bundle의 유무로 로그인한 유저인지 작성한 게시글의 유저인지 판단해 마이페이지의 레이아웃을 변경하려고 했으나 게시글의 프로필 정보를 클릭 후 마이페이지로 한 번이라도 이동하면 메뉴로 마이페이지를 실행해도 게시글을 작성한 유저의 정보로 마이페이지 내용이 출력됨</p> <p>메인피드에서 프로필을 눌러 마이페이지로 이동 시 번들로 받아온 값이 계속 남아있음. 그래서 프로필을 눌러서 마이페이지로 간 것이 아닌 메뉴를 통해 가도 번들 값이 계속 남아있어서 프로필을 누른 사용자의 정보가 남음</p>				
해결법	<p>Bundle의 유무로 어떤 유저인지 판단하지 않고 어떤 방식으로 마이페이지로 왔는지를 판단하는 변수를 만들어 그 변수의 값으로 마이페이지 내용 출력</p>				
공부내용	<p>- 프래그먼트 값 전달 bundle을 만들어서 bundle에 put을 함 클래스 객체를 넘기고 싶으면 Serializable을 사용 그 후 넘길 프래그먼트에 setArguments, 받는 프래그먼트는 getArguments</p> <p>- 번들이 계속있는 이유 : 마이페이지는 프래그먼트이다. 즉, 메인액티비티 안에 프래그먼트를 바꿔가며 실행되는 구조, 번들을 메인액티비티에 만들었기 때문에 당연히 번들이 계속 남아있고 번들의 유무로 마이페이지를 어떤 사람이 들어왔는지 판단하면 안 됨. ex) 메인 액티비티에 번들을 만들고 새로운 액티비티가 할당되지 않으면 메인 액티비티의 값들은 변경되지 않는다.(추측) (메뉴로 프래그먼트를 바꾼다 한들 메인액티비티의 상태는 변경되지 않음)</p>				

번호	6	문제 발생 날짜	09.22	문제 해결 날짜	09.23
문제점	<p>메인 피드에서 마이페이지로 간 후 그 상태에서 마이페이지 메뉴 클릭 시 화면이 갱신되지 않음</p> <p>로그인한 사람의 정보로 마이페이지가 출력되어야 하지만 피드 게시물 작성자의 정보로 마이페이지 내용이 출력</p>				
해결법	<p>마이페이지 메뉴 선택 시 프래그먼트를 갱신해주는 코드 작성</p> <pre>FragmentTransaction ft = getFragmentManager().beginTransaction(); ft.detach(this).attach(this).commit();</pre>				
공부내용	<p>전에도 위 코드를 프래그먼트에 onResume에 사용했지만 정상 동작안함</p> <p>하지만 이번엔 메인액티비티에 사용해 해결</p> <p>액티비티에서 사용했기때문에 getFragmentManager()은 FragmentTransaction 타입이 아니였음 따라서 getSupportFragmentManager로 사용(이미 메뉴이벤트에서 객체를 생성해 그 객체 사용)</p> <p>this부분은 프래그먼트에서 this이기 때문에 메인액티비티에서는 새로고침할 프래그먼트의 객체를 사용 mypage로 넘어가는 것이기 때문에 mypagefrag사용</p> <p>commit은 메뉴 클릭의 마지막부분에 있어서 ft.detach(this).attach(this)만 사용</p> <p>왜 새로고침을 사용할 때 되는지는 잘 모르겠음</p>				