14강. 문서 객체 선택과 탐색.

filter(): 돼 객체를 필터링

1.\$(selector), Filter (selector); > \$('B:even')라같다.

ex) \$('h3'). Filter ('; even')

2. \$(selector). filter (function () 11); ex) \$('h3'). filter (function (index) 1 return index % 3 ==0; i). css();

Pnd(): 문제 객체 선택을 한단계 뒤로 됩. \$('hi'). Css('color', 'ved'). filter (':even'). Css('데or', 'blue'). end(). filter(':odd'). css ('color', 'white');

특정 웨의 물에 객체 선택.

Pf(): 특정 위치에 존재하는 문서 객체 선택.

first(): 첫번째에 취하는 //

1ast(): DAIPHH) 의지하는 "

Header $1 \rightarrow ef(0)$

Header 2

```
문서 객체 추가 선택 → add()
(체이닝 유연하게 하기 위해 선택한 문서의 객체 범위됨장)
$ (hl'). css ('color', 'red'). add ('h2'). css ('color', 'blue');

문서 객체의 특징 판병 → is()
(선택한 객체가 선택자와 역치하ル? true/false)
$ ('hl'). each (function () i
if ($ (Hhis). 75 ('select')) i
Select를 갖는
$ (+his). css ('color', 'red');
i

1);
```

트对 田工 世野. 今 Aind() (ML BH old 데이터를 予意吗

\$ (document). ready (function ()) \\
Var xmlDoc = 8. ParseXML (xml);

\$ (xmlDoc). Find ('friend'). Each (function (index))
\$ (this). Find ('name'). text()
\$ (this). find ('age'). text()

Parent():특정 타고의 부모터고 선택.
\$('button'). ctrck (function()) [
\$(this). text ('비퀀설타')) ~ 자신
('Cthis). parent(). Css ('color', 'red'))
('this). parent(). find ('span'). text ('a'))
나오 선택 즉 부모 내워 Span 찾기.