Git 및 GitHub 사용법 기초

2016. 11

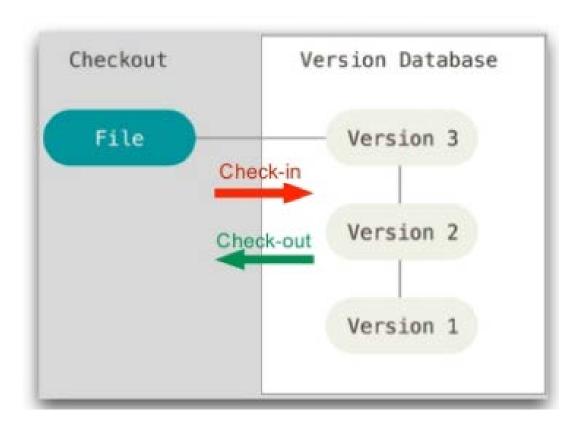
한국산업기술대학교 컴퓨터공학과 공 기 석

버전 관리 시스템이란?

- Version Control System (VCS)
- 소프트웨어 개발 팀이 개발 중에 소스코드의 변경 관리를 돕는 소프트웨어 도구
- 모든 파일 변화를 시간에 따라 기록 한 후 나중에 특정 시점의 버전을 다시 꺼내 올 수 잇는 시스템
- 거의 모든 컴퓨터 파일의 버전을 관리할 수 있음

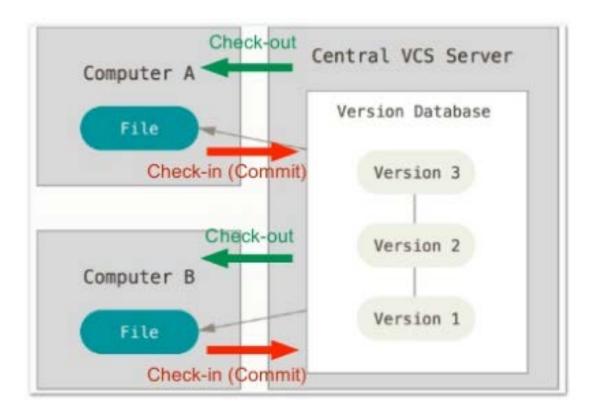
로컬 버전 관리

- 간단한 로컬 데이터베이스를 사용
 - ✓ ७: RCS (Revision Control System)



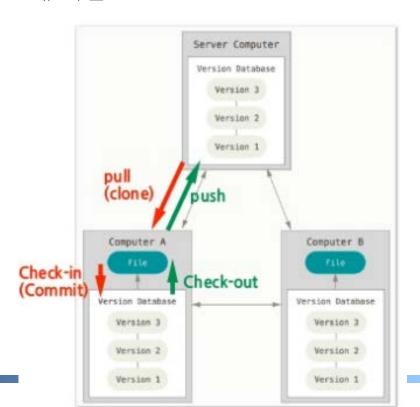
중앙집중식 버전관리 (CVCS)

- 버전 관리를 위해 네크워크 상의 서버를 이용하는 방법
 - ✓ 예: CVS, Subversion, Perforce
 - ✓ 장점: 개발자들의 관리 현황 파악이 용이
 - ✓ 단점: 서버가 다운되면 협업 불가능. 백업 불가능

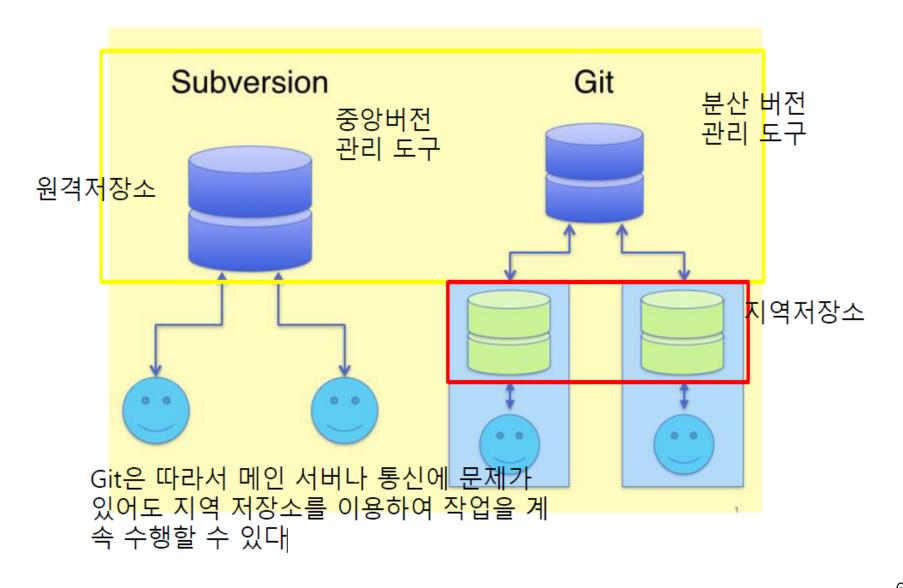


분산 버전관리시스템 (DVCS)

- 저장소 전체를 로컬 호스트로 복사한 후 작업을 수행. 협업이 필요할
 때 네트워크 서버를 이용
 - ✓ 예: Git, Mecurial, Bazaar, Darcs 등
 - ✓ 장점: 서버에 장애가 발생해도 로컬 컴퓨터에서 작업진행 가능, 다양한 워크플로우 가능
 - ✓ 단점: 바이너리 데이터 저장시 저장공간 문제, 히스토리가 많은 경우 다 운로드/업로드에 시간소요



Subversion vs. Git



Git의 역사

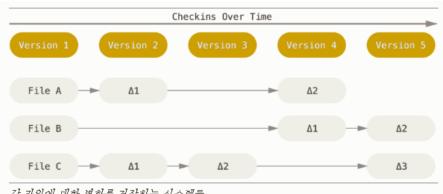
- 리눅스 커널 프로젝트를 위한 버전 관리 시스템으로 개발
- 2005년 리눅스 토발즈가 발표
- 설계 목표
 - ✓ 빠른 속도
 - ✓ 단순한 구조
 - ✓ 동시 다발적인 브랜치를 통한 비선형적 개발
 - ✓ 완벽한 분산
 - ✓ 리눅스 커널 같은 대형 프로젝트의 효율적인 지원



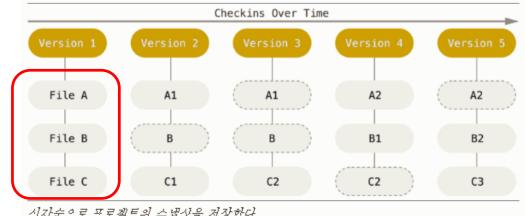


Git의 기본 개념 (1)

- 델타가 아닌 스냅샷으로 저장
 - ✓ 이전 버전에서 바뀐 델타 값을 저장하는 기존 VCS와는 달리 매 커밋 순간의 스냅샷을 저장함





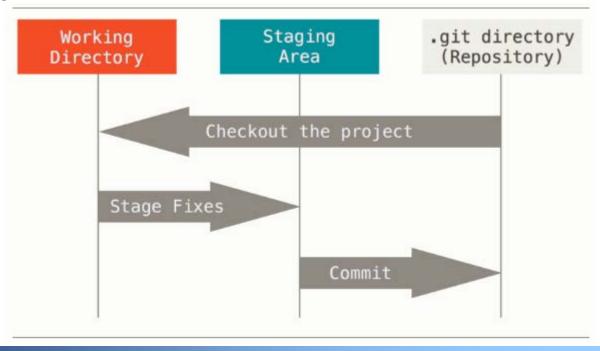


스냅샷

시간순으로 프로젝트의 스냅샷을 저장한다.

Git의 기본 개념 (2)

- 파일의 세가지 상태
 - ✓ Modified: 수정만 하고 Stage나 커밋하지 않은 상태. 작업 디렉토리(working directory)에 존재
 - ✓ Staged: 현재 수정한 파일을 곧 커밋할 것이라고 표시한 상태. Staging area에 존재
 - ✓ Committed: 파일이 지역저장소(repository)에 안전하게 저장된 상 태. git 디렉토리에 존재



Git 의 설치

http://git-scm.com/downloads





https://git-scm.com/downloads

The 2016 Git User's Survey is now up! 12 September — 20 October 2016.

Please devote a few moments of your time to fill out the simple questionnaire. It will help the Git community understand your needs, what you like about Git (and what you don't), and help us improve it in general. The results will be published at the GitSurvey2016 wiki page.



git --local-branching-on-the-cheap

Q Search entire site...

About

Documentation

Blog

Downloads

GUI Clients Logos

Community

The entire Pro Git book written by Scott Chacon and Ben Straub is available to read online for free. Dead tree versions are available on Amazon.com.

Downloads



Older releases are available and the Git source repository is on GitHub.



GUI Clients

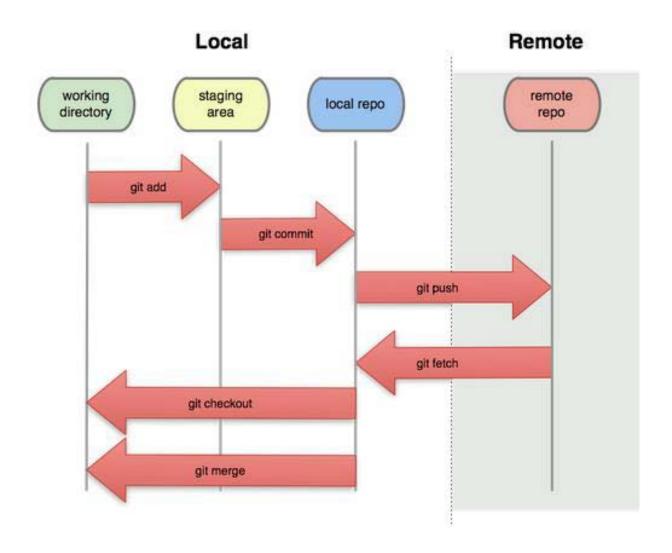
Git comes with built-in GUI tools (git-gui, gitk), but there are several third-party tools f users looking for a platform-specific experience.

View GUI Clients →

OR

\$ sudo apt-get update \$ sudo apt-get install git

우리가 배울 Git의 주요 명령어



Git 실습

- ① 저장소 생성
- ② 저장소에 Hello World를 출력하는 프로그램 작성 및 추가
- ③ 커밋
- ④ hotfix 브랜치 생성 및 이동
- ⑤ 프로그램 수정
- ⑥ 커밋
- ⑦ master 브랜치에 병합
- ⑧ master 브랜치에 변경점 하나 추가
- ⑨ 커밋
- ① hotfix 브랜치에 변경점 하나 추가
- ① 커밋
- ① master와 hotfix 브랜치 사이에 영향이 없음을 확인
- ③ 불필요한 프로젝트 파일을 관리 대상에서 제외하기
- ④ 충돌 해결하기
- ⑤ 기록 보기

(1) 저장소 생성

```
// 사용자와 이메일 등록
$ git config -global user.name "Kisok Kong"
$ git config --global user.email "kskong@kpu.ac.kr"

$ mkdir test-repo (→ 이 위치가 Working Directory)
$ cd test-repo
$ git init
// 이 Directory에서 작업
```

(2) Hello World 프로그램 작성 및 추가 (1)

■ vim helloworld.c 작성

```
computer.kpu.ac.kr - PuTTY

1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4
5    printf("Hello World n");
6
7    return 0;
8 }
~
```

■ 커밋하기 전에 git status 명령을 사용하여 저장소 상태 확인

(2) Hello World 프로그램 작성 및 추가 (2)

- git add helloworld.c 명령어를 사용하여 파일 추적 시작
- git status 명령으로 상태 확인

```
$ git add helloworld.c
$ git status
On branch master

Initial commit
Changes to be committed:
   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file: helloworld.c
$ []
```

(3) 커밋

- git commit 명령으로 커밋 실행
 - ✓ 커밋 메시지 작성 (vim 상태)
 - ✓ create "Hello World" program 타이핑

```
Create "Hello World" program

# Please enter the commit message for your changes. Lines starting

# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.

# On branch master

# Initial commit

# Changes to be committed:

# new file: helloworld.c

# ~
```

✓ [ESC], :wq 로 저장하고 나오면 커밋 완료

```
~
~
"/u1/prof/kskong/test-repo/.git/COMMIT_EDITMSG" 10 행, 260 문자
[master (root-commit) d75d8de] Create "Hello World" program
1 file changed, 8 insertions(+)
create mode 100644 helloworld.c
$ [
```

(4) hotfix 브랜치 생성 및 이동

■ git branch 명령으로 현재 어떤 브랜치가 있는지 확인

```
$ git branch
* master
$ <mark>-</mark>
```

■ git branch hotfix 명령으로 hotfix 브랜치 생성 후, git branch 명령으로 확인

```
$ git branch hotfix
$ git branch
  hotfix
* master
$
```

■ git checkout hotfix 로 hotfix 브랜치로 이동

```
$ git checkout hotfix
Switched to branch 'hotfix'
$ git branch
* hotfix
  master
$
```

```
참고:
```

\$ git checkout -b 브랜치이름

→ git branch 와 git checkout을 한번에 실행

(5) 프로그램 수정 (hotfix 브랜치)

- vim helloworld.c 실행
 - ✓ printf("Hello Your World\n"); 추가 (6번 라인)

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4
5    printf("Hello World\n");
6    printf("Hello Your World\n");
7
8    return 0;
9 }
```

✓ gcc helloworld.c 로 컴파일해서 동작 여부 확인

(6) git commit -a: 두 번째 커밋

■ git status 로 파일 변경여부 확인

■ git commit –a 명령을 실행하고 커밋 메시지로 added output "Hello Your World" 추가 후 git status 로 저장소 상 태 확인

```
added output "Hello Your World"
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch hotfix
# Changes to be committed:
# modified: helloworld.c
#
~

$ git status
On branch hotfix
nothing to commit, working directory clean
$ \[
\begin{subarray}{l}
\text{T}
\end{subarray}
```

(7) master 브랜치에 병합(merge)

■ master 브랜치로 이동 후 커밋 상태 확인 및 파일 내용 확

인

- ✓ git checkout master
- ✓ git status
- ✓ S
- ✓ cat helloworld.c

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean
$ 1s
합계 6
1 ./ 3 ../ 1 .git/ 1 helloworld.c
$ cat helloworld.c
#include <stdio.h>

int main(void) {

    printf("Hello World\n");

    return 0;
}
$
```

- hotfix 브랜치 병합
 - ✓ git merge hotfix
 - ✓ cat helloworld.c

```
$ git merge hotfix
Updating d75d8de..73afa9f
Fast-forward
helloworld.c | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
$
```

```
$ cat helloworld.c
#include <stdio.h>
int main(void) {
        printf("Hello World\n");
        printf("Hello Your World\n");
        return 0;
}
$ ...
```

(8) master 브랜치에 변경점 하나 추가

- master 브랜치의 helloworld.c 수정
 - ✓ printf("Hello his world\n"); // 추가 (7번 라인)

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4
5    printf("Hello World\n");
6    printf("Hello Your World\n");
7    printf("Hello his World\n");
8
9    return 0;
10 }
```

✓ git status로 변경사항 확인

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

   modified: helloworld.c

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
$ [
```

(9) 세 번째 커밋

- git commit –a 실행
 - ✓ 커밋 메시지: added output "Hello his world"

```
added output "Hello his world"
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
# Changes to be committed:
# modified: helloworld.c
#
```

✓ 저장 후 git status 로 확인

```
~
"/u1/prof/kskong/test-repo/.git/COMMIT_EDITMSG" 7 행, 241 문자
[master 70f6c87] added output "Hello his world"
1 file changed, 1 insertion(+)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean
$ <mark>-</mark>
```

(10) hotfix 브랜치에 변경점 하나 추가

- hotfix 브랜치로 이동하여 helloworld.c 에 printf("Hello her world\n)" 추가
 - ✓ git checkout hotfix
 - √ vim helloworld.c
 - ✓ printf("Hello her world\n"); // 추가 (7번 라인)

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4
5    printf("Hello World\n");
6    printf("Hello Your World\n");
7    printf("Hello her World\n");
8
9    return 0;
10 }
```

(11) 네 번째 커밋

- git commit –a 실행
 - ✓ 커밋 메시지: added output "Hello her world"

```
added output "Hello her world"

# rlease enter the commit message for your changes. Lines starting

# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.

# On branch hotfix

# Changes to be committed:

# modified: helloworld.c

#
```

✓ 저장 후 git status 로 확인

```
~
"/u1/prof/kskong/test-repo/.git/COMMIT_EDITMSG" 7 행, 241 문자
[hotfix 6ed7d37] added output "Hello her world"
1 file changed, 1 insertion(+)
$ git status
On branch hotfix
nothing to commit, working directory clean
$ <mark>|</mark>
```

(12) master와 hotfix 브랜치 사이에 영향이 없음을 확인

■ cat helloworld.c 를 실행하여 hotfix 브랜치의 helloworld.c 파일을 독립적으로 수정할 수 있음을 확인

```
$ cat helloworld.c
#include <stdio.h>
int main(void) {
        printf("Hello World\u00c4n");
        printf("Hello Your World\u00c4n");
        printf("Hello her World\u00c4n");
        return 0;
}
$ [
```

(13) 불필요한 파일을 관리 대상에서 제외하기 (1)

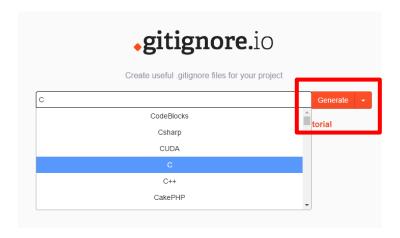
- .gitignore 파일을 생성
 - ✓ touch .gitignore

```
$ touch .gitignore
$ ls
합계 6
1 ./ 3 ../ 1 .git/ 0 .gitignore 1 helloworld.c
$ ls -al
합계 6
1 drwxr-xr-x 3 kskong prof 512 2016-10-20 15:11 ./
3 drwx----x 55 kskong prof 2560 2016-10-20 14:49 ../
1 drwxr-xr-x 8 kskong prof 512 2016-10-20 14:50 .git/
0 -rw-r---- 1 kskong prof 0 2016-10-20 15:11 .gitignore
1 -rw-r---- 1 kskong prof 139 2016-10-20 14:26 helloworld.c
$ ...
```

(13) 불필요한 파일을 관리 대상에서 제외하기 (2)

■ <u>https://www.gitignore.io</u> 사이트에서 **IDE**와 프로그래밍 언 어를 지정하여 .gitignore 파일 생성후 현재 디렉토리에 있

는 .gitignore 파일에 복사



```
    https://www.gitigno ×

               https://www.gitignore.io/api/c
# Created by https://www.gitignore.io/api/c
### C ###
# Prerequisites
* .d
# Object files
* .n
*.ko
*.obi
*.elf
# Linker output
*.ilk
*.map
*.exp
# Precompiled Headers
*.gch
*.pch
# Libraries
*.Lib
*.a
*.la
*.lo
# Shared objects (inc. Windows DLLs)
*.dII
*.SO
*.SO.*
*.dylib
# Executables
*.exe
*.out
*.app
*.i*86
*.x86_64
*.hex
```

(13) 불필요한 파일을 관리 대상에서 제외하기 (3)

- 작업 완료 후 커밋함
 - ✓ git add .gitignore
 - ✓ git commit –m "added '.gitignore' file"

```
$ git add .gitignore
$ git commit -m "added '.gitignore' file"
[hotfix 6de7669] added '.gitignore' file
1 file changed, 54 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
$ <mark>|</mark>
```

(14) 충돌 해결하기 (1)

- master 브랜치로 체크아웃한 후 병합을 시도
 - ✓ git checkout master
 - ✓ git merge hotfix
 - ✓ cat helloworld.c

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ qit merqe hotfix
Auto-merging helloworld.c
CONFLICT (content): Merge conflict in helloworld.c
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
$ cat helloworld.c
#include <stdio.h>
int main(void) {
        printf("Hello World₩n");
        printf("Hello Your World₩n");
<<<<<< HEAD
        printf("Hello his World₩n");
        printf("Hello her World₩n");
>>>>>> hotfix
        return 0;
```

(14) 충돌 해결하기 (2)

- vim 편집기로 helloworld.c 편집 (충돌 해결) 후 커밋
 - √ vim helloworld.c

✓ git commit –a –m "conflict resolved"

(15) 기록 보기 – git log (1)

git log 명령의 옵션

옵션	설명
git log -p	각 커밋에 적용된 실제 변경 내역을 보여 줌
git logword-diff	diff 명령의 실행 결과를 단어 단위로 보여 줌
git logstat	각 커밋에서 수정된 파일의 통계 정보를 보여 줌
git logname-only	커밋 정보 중에서 수정된 파일의 목록만 보여줌
git logrelative-date	상대적인 시간을 비교형식으로 보여 줌
git loggraph	브랜치 분기와 병합 내역을 아스키 그래프로 보 여줌

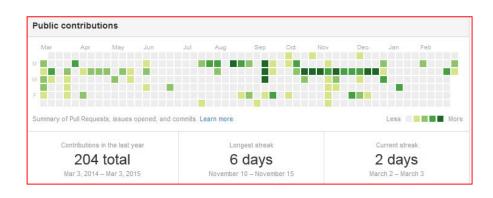
(15) 기록 보기 – git log (2)

■ git log --graph 명령

```
$ git log --graph
     commit a83988a6c79fa20fee591bed38ac21fc3704981f
     Merge: 2104e30 30e406e
     Author: Kisok Kong <kskong@kpu.ac.kr>
             Mon Oct 31 00:45:58 2016 +0900
     Date:
         conflict resolved
   * commit 30e406eea9702b4a839af921de638682f9ed7b6d
     Author: Kisok Kong <kskong@kpu.ac.kr>
     Date:
             Mon Oct 31 00:44:58 2016 +0900
         added '.qitiqnore' file
   * commit 1f70c9553e244727f5d6edfdd04074774a753494
     Author: Kisok Kong <kskong@kpu.ac.kr>
             Mon Oct 31 00:43:18 2016 +0900
     Date:
         added output "Hello her world"
     commit 2104e3012d5df04af7a26059827cc822adf3b241
     Author: Kisok Kong <kskong@kpu.ac.kr>
     Date:
             Mon Oct 31 00:42:09 2016 +0900
         added output "Hello his world"
   commit 75fa7dba184e87fe3b1e1bb3130a30b9e552d6c0
   Author: Kisok Kong <kskong@kpu.ac.kr>
           Mon Oct 31 00:37:59 2016 +0900
   Date:
       added output "Hello Your World"
   commit 9731fdc0cd24acb9be7d7a7c94646559c2d92801
   Author: Kisok Kong <kskong@kpu.ac.kr>
           Mon Oct 31 00:34:39 2016 +0900
   Date:
       create "Hello World" program
```

GitHub?

- Git을 기반으로 한 소프트웨어 프로젝트 관리 사이트
- GitHub와 Git의 관계?
 - ✓ Git이라는 Source Control 방법을 GitHub이 사용할 뿐
- GitHub을 쓴다는 것은
 - ✓ Source Control
 - ✓ Issue Tracking/Control
 - ✓ 협업도구 (fork/pull request)
 - ✓ Statistics 등을 쓴다는 것

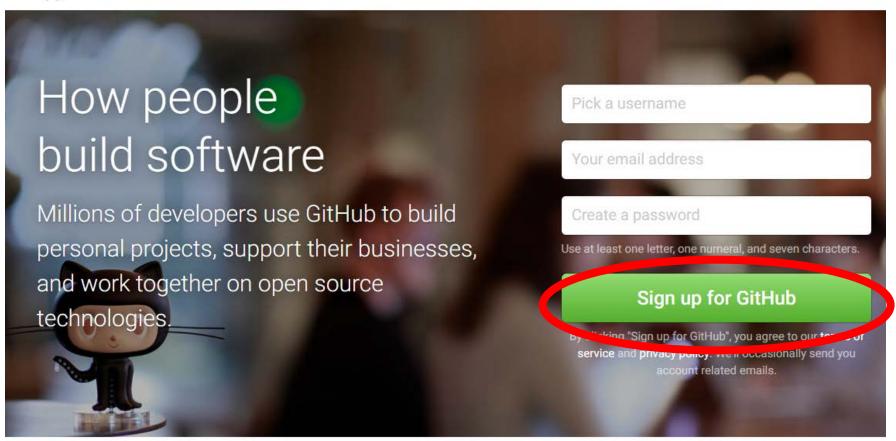


GitHub에 가입

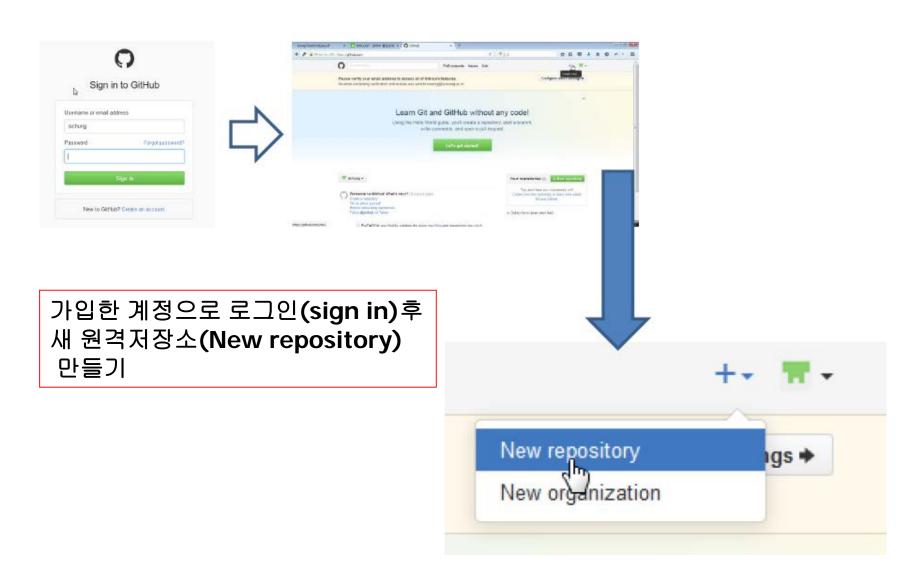
■ GitHub 계정 생성 (sign up)



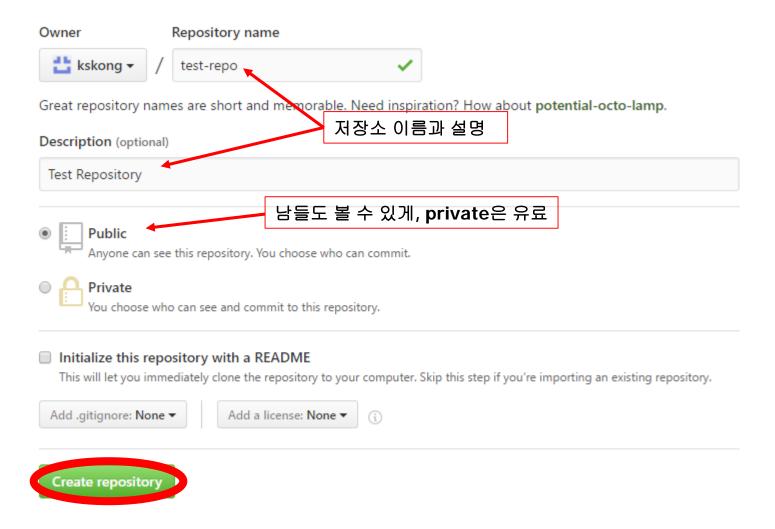




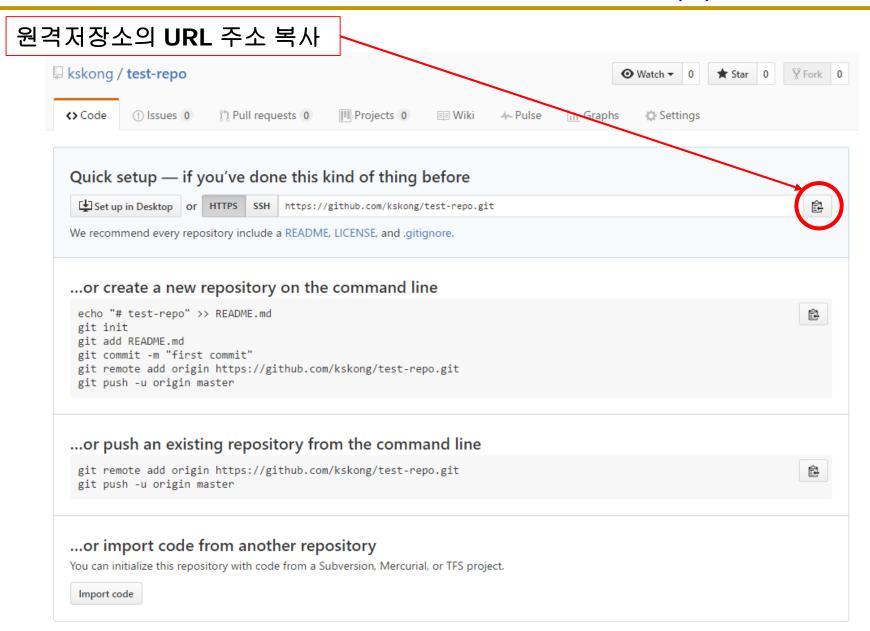
GitHub에서 원격저장소 생성 (1)



GitHub에서 원격저장소 생성 (2)



GitHub에서 원격저장소 생성 (3)



원격저장소 연결 및 연결 확인

■ git remote add <저장소 별칭> <원격저장소 URL>

```
$ git remote add origin https://github.com/kskong/test-repo.git
```

git remote –v

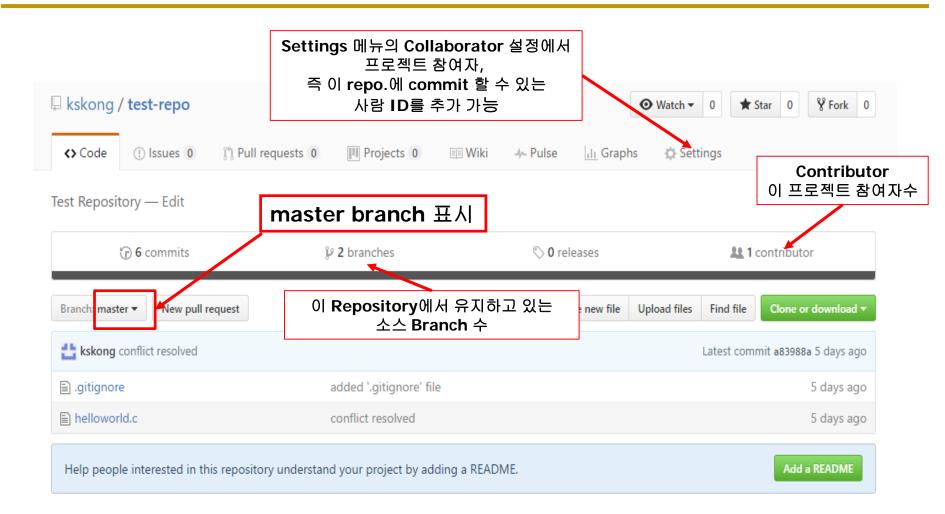
```
$ git remote -v
origin https://github.com/kskong/test-repo.git (fetch)
origin https://github.com/kskong/test-repo.git (push)
$ ...
```

원격저장소에 작업내용 올리기

- git push <원격저장소 별칭> <로컬 브랜치>
- git push origin –all (로컬의 모든 브랜치를 푸시함)

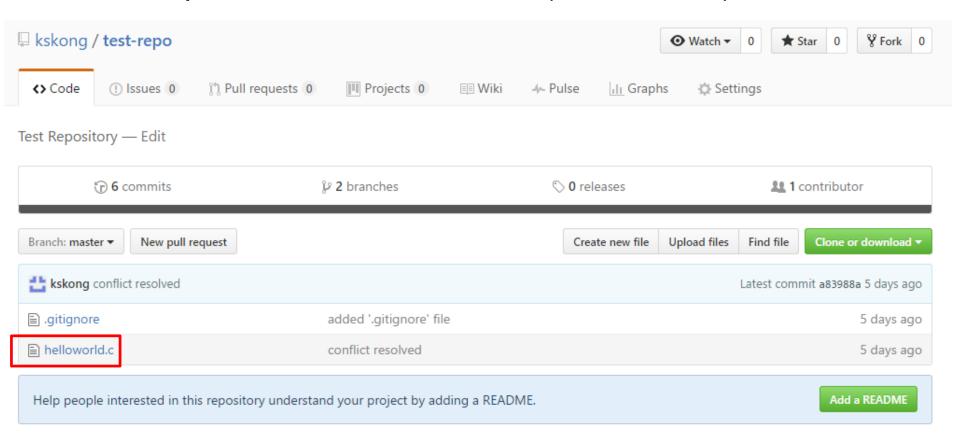
```
$ qit push origin --all
Username for 'https://github.com': kskong
Password for 'https://kskong@github.com':
Counting objects: 18, done.
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (18/18), 1.84 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 18 (delta 4), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), done.
To https://github.com/kskong/test-repo.git
* [new branch] hotfix -> hotfix
* [new branch] master -> master
```

GitHub에서 확인



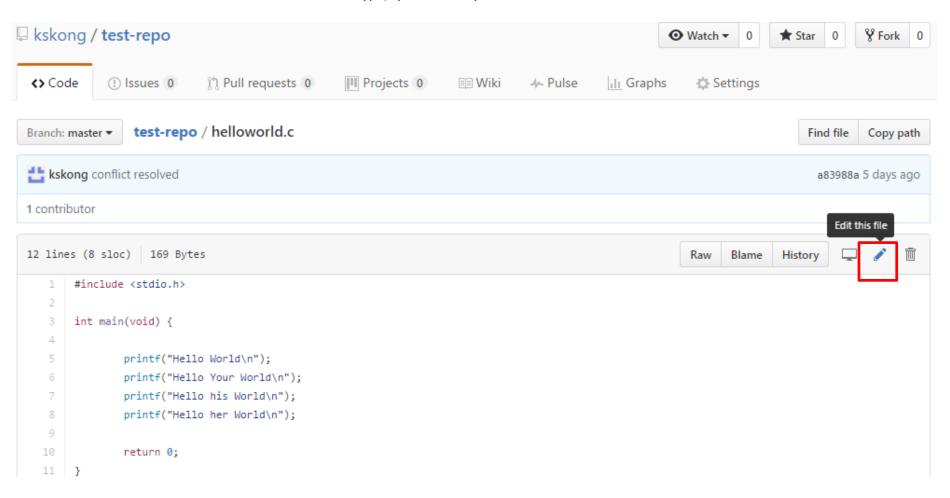
원격저장소 파일 수정 (1)

■ test-repo에서 수정할 파일 선택 (helloworld.c)



원격저장소 파일 수정 (2)

■ helloworld.c 편집 메뉴 선택



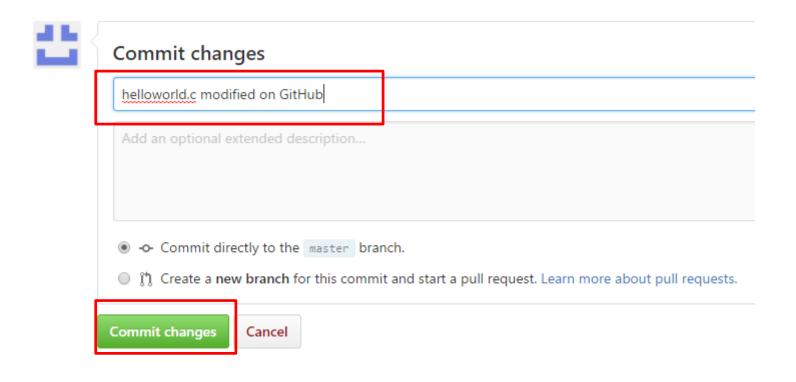
원격저장소 파일 수정 (3)

■ helloworld.c에 2라인 추가

```
test-repo / helloworld.c
                                               or cancel
  <> Edit file
                  Preview changes
         // For command line git tutorial
         // GitHub modification
        #include <stdio.h>
     4
     5
        int main(void) {
     6
                 printf("Hello World\n");
                 printf("Hello Your World\n");
     8
                 printf("Hello his World\n");
     9
                 printf("Hello her World\n");
    10
    11
    12
                return 0;
    13
    14
```

원격저장소 파일 수정 (4)

■ 커밋 메시지 입력 후 "Commit changes"버튼 클릭



로컬 저장소에서 파일 수정

■ 로컬 저장소에서 helloworld.c에 2라인 추가

```
1 // For command line git tutorial
2 // Local repository modification
3 #include <stdio.h>
4
5 int main(void) {
6
7    printf("Hello World\n");
8    printf("Hello Your World\n");
9    printf("Hello his World\n");
10    printf("Hello her World\n");
11
12    return 0;
13 }
```

- 커밋 후 확인
 - ✓ git commit –a –m "helloworld.c modified on Local repository"

로컬 저장소에서의 변경사항 푸시

git push origin master → 무시 거절됨!!

페치 및 병합 (1)

- git fetch 명령을 실행해 원격 저장소의 커밋 정보를 로컬 저장소로 가 져옴
 - ✓ git fetch: 원격 저장소에서 변경한 내용을 확인하고 싶지만, 로컬 저장소에 반영시키고 싶지 않은 경우 사용

```
$ qit fetch
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/kskong/test-repo
    a83988a..56cdad4 master -> origin/master
$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean
```

■ git branch -va 명령을 실행하여 로컬 및 원격저장소의 브랜치 정보 확인 → 통합할 브랜치명 확인

페치 및 병합 (2)

git merge origin/master 명령 실행 → 충돌 발생!!

```
$ git merge origin/master
Auto-merging helloworld.c
CONFLICT (content): Merge conflict in helloworld.c
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
$
```

■ git diff 명령을 사용하여 변경사항 확인

```
$ git diff

diff --cc helloworld.c
index fac6cc7,b211562..00000000
--- a/helloworld.c
+++ b/helloworld.c

(MGGQ -1,5 -1,5 +1,9 GGQQ
// For command line git tutorial
++<<<<<<< HEAD
+// Local repository modification
++======
+ // GitHub modification
++>>>>>> origin/master
#include <stdio.h>

int main(void) {
$ ...

$
```

페치 및 병합 (3)

■ vim helloworld.c 로 변경사항 수정

```
1 // For command line git tutorial
2 // First: GitHub modification
3 // Secon: Local repository modification
4 #include <stdio.h>
6 int main(void) {
       printf("Hello World\n");
8
      printf("Hello Your World₩n");
      printf("Hello his World\n");
10
      printf("Hello her World₩n");
11
12
13
      return 0;
14 }
```

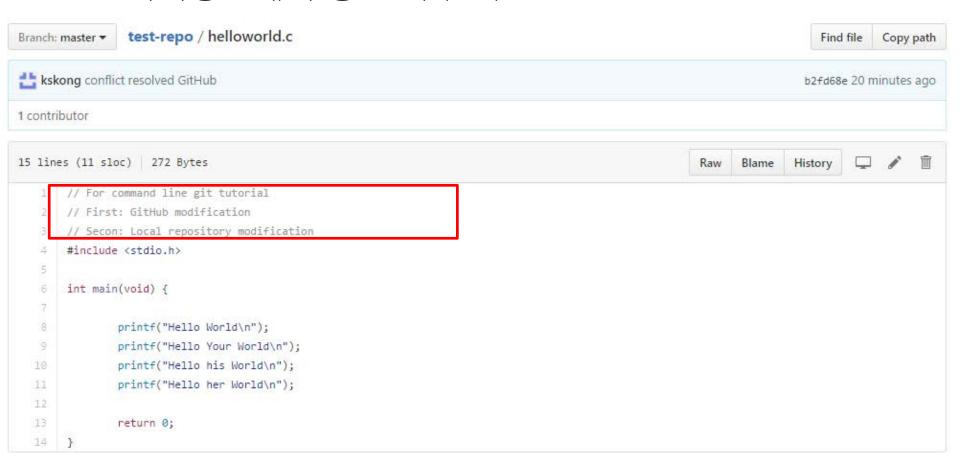
■ 커밋 후 푸시

```
$ git commit -a -m "conflict resolved GitHub"
[master b2fdo8e] conflict resolved GitHub
$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean
$ git push origin master

"sername for 'https://github.com'. kskong
Password for 'https://kskong@github.com':
Counting objects: 6, done.
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 718 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local objects.
To https://github.com/kskong/test-repo.git
    56cdad4..b2fd68e master -> master
$ \| \|
```

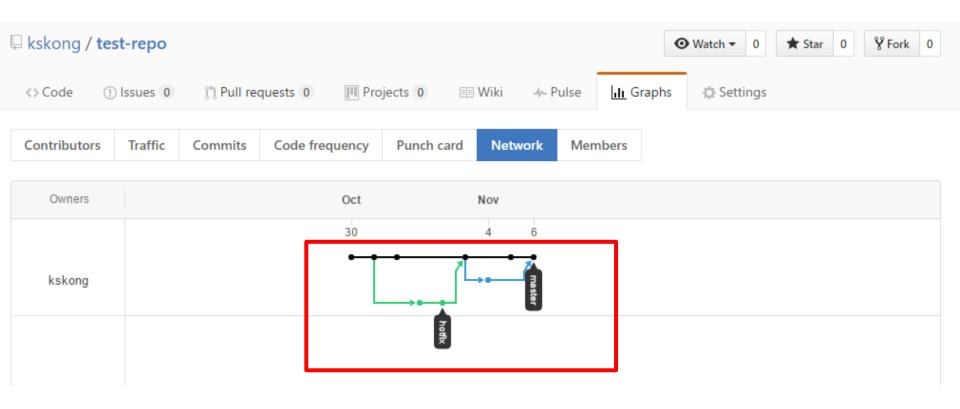
페치 및 병합 (4)

■ 원격저장소에서 병합 여부 확인



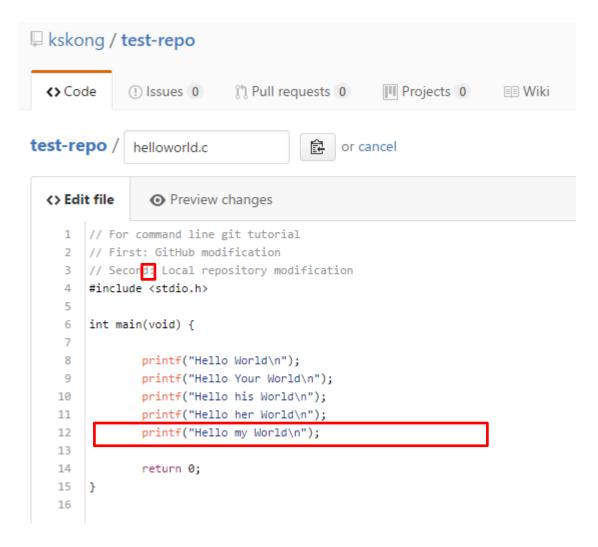
페치 및 병합 (5)

- network 항목의 변경내역 그래프를 통한 확인
 - ✓ 원격저장소 우측 상단의 [Graph] → [Network]를 선택해서 로컬의 master 브랜치의 변경내역이 GitHub master에 반영된 것을 확인



git pull 명령 (1)

■ 원격저장소에서 helloworld.c 수정



git pull 명령 (2)

■ 지역저장소에서 git pull 명령 실행 후 확인

```
$ qit pull origin master
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/kskong/test-repo
 * branch
                                -> FETCH HEAD
                     master
   b2fd68e..bfe01b8 master
                                -> origin/master
Updating b2fd68e..bfe01b8
Fast-forward
 helloworld.c | 3 ++-
1 file channed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
$ cat helloworld.c
// For command line git tutorial
// First: GitHub modification
// Second: Local repository modification
#include <stdio.h>
int main(void) {
        printf("Hello World\n");
        printf("Hello Your World₩n");
        printf("Hello his World₩n");
        printf("Hello her World₩n");
        printf("Hello my World₩n");
        return 0;
```

GitHub를 사용한 협업 시 작업 흐름

- 프로젝트 팀장이 빈 원격저장소를 만들고 로컬 저장소 에 있는 소스 파일을 원격저장소로 push 함
- 2. 프로젝트 팀장 (원격저정소 관리자)이 원격저장소에 있는 [Settings] 메뉴를 클릭하여 협업자(Collaborator, 프로젝트 팀원의 아이디)를 추가함
- 3. 협업자(팀원)은 GitHub 아이디 생성시 등록한 이메일 계 정으로 원격저장소의 링크가 전송됨
- 4. 팀원은 프로젝트의 원격저장소를 로컬저장소로 복제 (clone)하여 소스 코드 수정, 추가 작업 수행후 커밋 (별도의 브랜치를 만들어서 작업한 후 병합해도 됨)
- 5. 원격저장소로 push
- 6. 충돌 발생시 원격저장소 fetch, 병합 후 다시 push

원격저장소의 복제(clone)

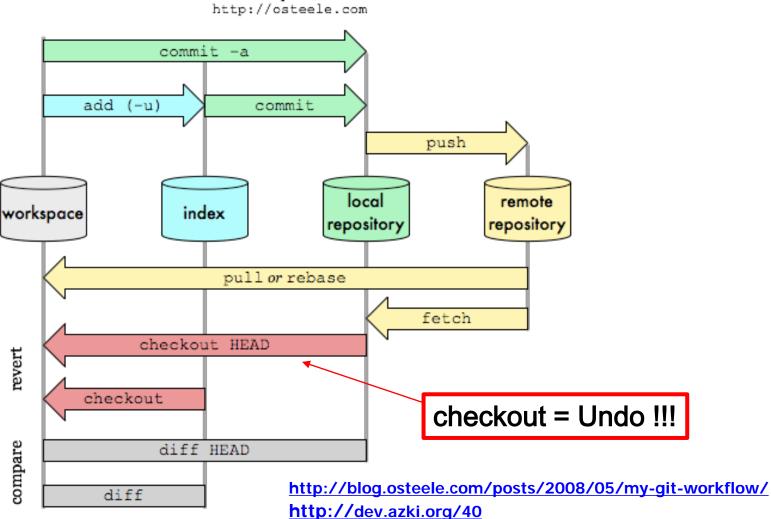
- 작업 예시
 - mkdir github_tutorial
 - √ cd github_tutorial
 - ✓ git clone https://github.com/kskong/test-repo.git
 - ✓ cd test-repo
 - ✓ git status
 - **√** ...

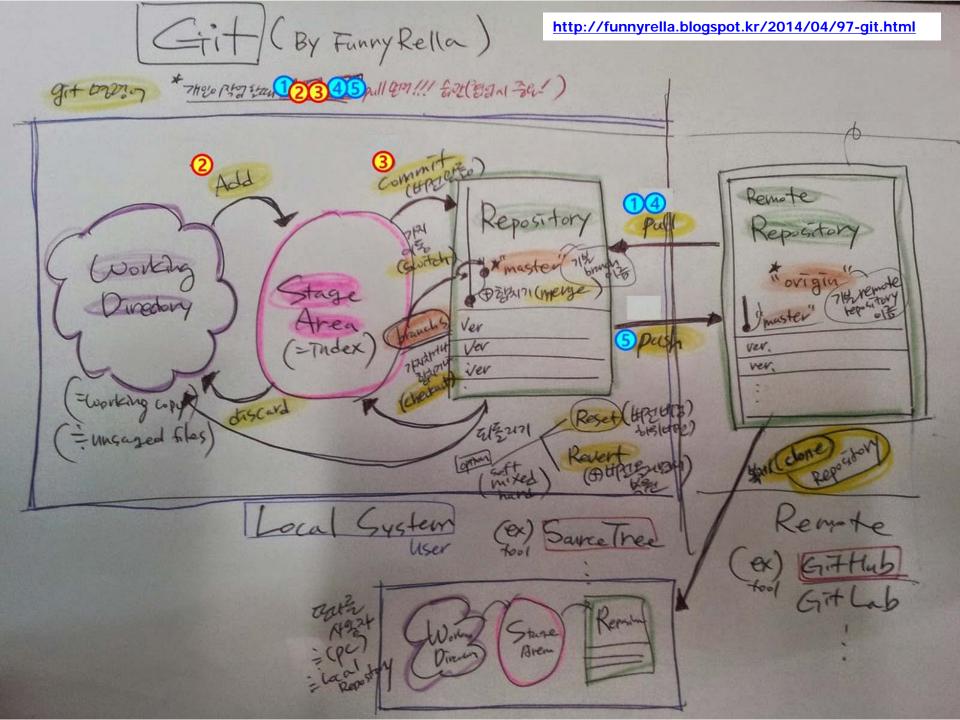
유용한 git 명령어

- git tag : 커밋을 참조하기 쉽도록 알기 쉬운 이름을 붙임
 - ✓ 예: git tag v1.0
- git commit --amend : 마지막 커밋 수정하기
 - ✓ 기존 커밋 메시지의 수정
- git revert : 공개된 커밋의 변경된 내역을 되돌리기
 - ✓ git revert HEAD (마지막 커밋 네용을 되돌리고 커밋하기)
 - ✓ git revert <커밋 ID 또는 태그 이름> (커밋 아이디는 SHA-1 체크섬값 앞 네자리 숫자. 특정 커밋 시점으로 되돌리고 커밋하기)
 - ✓ git revert는 이전 커밋을 남겨 둠
- git reset : 어떤 커밋을 지우고 특정 버전으로 되돌림
 - ✓ git reset --soft HEAD~~~ (이전 세개의 커밋을 되돌림. ^ 혹은 ~은 커밋 하나를 의미. 커밋만 지우고 파일 내용은 그대로 둠)
 - ✓ git reset --hard HEAD~~~ (이전 세개의 커밋을 지우고 파일 변경 내역도 삭제)
- git checkout HEAD -- <filename>: 특정파일을 최종 커밋 시점으로 되돌리기
 - ✓ git checkout HEAD -- helloworld.c
 - ✓ git checkout < 커밋 아이디> -- helloworld.c

git 작업흐름(workflow)

Git Data Transport Commands





생활 코딩의 git 강좌 (https://opentutorials.org/course/1492)



https://youtu.be/XUEuYq64HKI?list=PLuHgQVnccGMCB06JE7zFIAOJtdcZBVrap

Git/GitHub 고수가 되려면?

- git rebase 명령 익히기
- GitHub 협업도구 사용하기
 - ✓ Pull Request
 - GitHub 포크(fork)기능을 이용한 협업 시 보내는 병합요청
 - ✓ Issue Tracker
 - 버그 보고, 기능개선 건의, 기타 프로젝트 관련 이슈 등록 공간
 - ✓ Wiki
 - 특정 주제나 단어 등에 대한 정보
 - Markdown 문법을 사용하여 작성
 - ✓ Code Review
 - 커밋이나 개별 코드에 대해 댓글 추가 가능

GitHub의 적극적인 사용이 중요:

- 1. 샘플 코드를 GitHub에서 fork / clone 할 것 !!
- 2. 과제 소스를 GitHub의 자기 repository에 push 할 것!!
- 3. 모든 프로젝트는 반드시 repository, issue tracking 할 것!!

참고 사이트

- "git 간편 안내서", <u>http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.ko.html</u> (초보자용 기초 정보 제공)
- "누구나 쉽게 이해할 수 있는 Git 입문", http://backlogtool.com/gitguide/kr/ (실습을 통한 학습)
- "GIT 생활코딩", https://opentutorials.org/course/1492 (동영상 학습사이트) (youtube 사이트 주소:
 https://youtu.be/N_rpDCZxRCY?list=PLuHgQVnccGMCB06JE7zFIAOJtdcZBVrap)
- "Git Book", https://git-scm.com/book/ko/v2 (Git 개발자들이 쓴 Git/GitHub 설명서인 *ProGit* 2판의 웹 버전, 중급이상의 실력자를 위한 책)
- 윤웅식, 만들면서 배우는 **Git GitHub** 입문, 한빛미디어, **2015**. (교재 스타일 학습서)
- "Git 작업 흐름과 명령어", http://www.insightbook.co.kr/wp-content/uploads/2013/04/git-치트시트프린트.pdf (명령어 요약집)

A & D