

---

**gdb**

공기석

# 디버깅 및 디버거

---

## ■ 일반적인 프로그램의 제작 과정

- ◆ 스펙작성-코드설계-코딩-테스트-디버깅-배포-유지보수 및 업데이트

## ■ 디버깅(debugging)

- ◆ 디버깅이란 말 그대로 버그(벌레)를 제거하는 작업이다.
- ◆ 디버깅에서 ‘버그’ 정의
  - 버그란 컴파일러가 컴파일을 하거나, 링커가 링크 작업을 하면서 출력하는 **syntax error**, **logical error**, **runtime error**와는 달리 컴파일러, 링커가 찾아내지 못하는 에러를 뜻한다.

## ■ 디버거(debugger)

- ◆ 디버거란 디버깅을 위한 도구이다.
- ◆ 디버거의 목적
  - 어떤 프로그램이 실행되는 동안, 또는 프로그램이 에러로 인하여 멈추는 순간에 내부에서는 어떤 일이 일어나고 있는지를 보여주는 것이다.

- GDB는 FSF(Free Software Foundation)에서 제공하는 도구이다.
- GDB의 4가지 주요기능(더 많은 일을 할 수 있음)
  - ◆ 프로그램의 행동에 영향을 줄 수 있는 각종 조건을 설정한 후, 프로그램을 시작한다.
  - ◆ 특정 조건을 만나면 프로그램을 정지시킨다.
  - ◆ 프로그램이 정지됐을 때 무슨 일이 일어났는지 검사한다.
  - ◆ 프로그램 내부 설정을 바꾸어서 버그를 수정함으로써 다른 버그를 계속 찾아나간다.
- GDB는 프로그래머에게 몇 분만에 심각한 버그를 찾아서 정정할 수 있도록 도움을 주기에 이를 배우는데 드는 시간과 노력에 대해서 아까워한다거나 할 필요가 없다.

# gdb 시작하기

---

## ■ 디버깅 세션의 시작

- ◆ 디버깅 옵션을 준 컴파일 : `gcc -g -o debugme debugme.c`
- GDB 실행 : `gdb progname [corefile]`
  - `progname` : 디버깅하기 원하는 프로그램의 이름
  - `corefile` : 코어파일의 사용은 선택적이지만, `gdb`의 기능을 강화함
  - `-q` , `-quiet` : 라이선스 메시지를 원지 않을경우 제거해준다
  - `-d` : `gdb`에게 소스코드의 위치를 알려주는 디렉토리의 이름
    - `gdb`는 기본적으로 현재 작업 디렉토리에서 소스 코드를 찾는다.

## ■ 소스코드 (imsi.c)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char imsi[50];
```

```
    strcpy(imsi, "Advanced Programming 2016 - gdb test!!");
```

```
    printf("imsi = %s\n", imsi[0]);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## ■ 실행

```
% gcc -o imsi imsi.c
```

```
% imsi
```

```
세그멘테이션 결함(Segmentation Fault)
```

```
%
```

# 디버깅 시작

---

```
% gcc -g -o imsi imsi.c
```

```
% imsi
```

```
세그멘테이션 결함(Segmentation Fault)
```

```
%
```

```
% gdb imsi
```

```
GNU gdb 6.8
```

```
Copyright (C) 2008 Free Software Foundation, Inc.
```

```
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
```

```
This is free software: you are free to change and redistribute it.
```

```
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"  
and "show warranty" for details.
```

```
This GDB was configured as "sparc-sun-solaris2.10"...
```

```
(gdb) run
```

```
Starting program: /u1/prof/kskong/advprog/imsi
```

```
Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
```

```
0xff232d18 in strlen () from /usr/lib/libc.so.1
```

```
(gdb) backtrace
```

```
#0 0xff232d18 in strlen () from /usr/lib/libc.so.1
```

```
#1 0xff29f414 in _ndoprint () from /usr/lib/libc.so.1
```

```
#2 0xff2a15fc in printf () from /usr/lib/libc.so.1
```

```
#3 0x00010920 in main () at imsi.c:8(gdb)
```

```
(gdb) list
```

```
8     printf("imsi = %s\n", imsi[0]);
```

```
9 }
```

```
(gdb)
```

## gdb 명령어 (1)

- **help [command]**: 특정 명령어의 온라인 매뉴얼
- **run** : 디버거에서 프로그램을 실행시킨다.
- **list** : 지정된 행에 대한 코드를 보여준다.
- **backtrace(역추적)** : 프로그램 스택을 보여준다. (*where*)
  - ◆ 스택은 스택 프레임으로 구성되어진다. **GDB**는 스택 프레임에 번호를 지정한다.  
**GDB**는 가장 안쪽에 있는 (현재 실행중인) 프레임에 대해 0번부터 번호를 부여한다.  
항상 **GDB**는 한 프레임만을 선택된 프레임으로 간주한다. 디버깅 중인 프로그램이  
정지될 때, **gdb**는 가장 안쪽에 있는 프레임을 선택한다.
- **print** : 수식, 변수, 배열의 값을 출력한다. (*p*)
- **whatis** : 수식, 변수, 배열의 형태를 출력한다.

```
(gdb) print imsi[0]
$1 = 65 'A'
(gdb) p/x imsi[0]
$2 = 0x41
(gdb) p imsi
$3 = "Advanced Programming 2016 - gdb test!!\000\000\000\000\000\003퀵?000"
(gdb) p/x imsi
$4 = {0x41, 0x64, 0x76, 0x61, 0x6e, 0x63, 0x65, 0x64, 0x20, 0x50, 0x72, 0x6f,
0x67, 0x72, 0x61, 0x6d, 0x6d, 0x69, 0x6e, 0x67, 0x20, 0x32, 0x30, 0x31,
0x36, 0x20, 0x2d, 0x20, 0x67, 0x64, 0x62, 0x20, 0x74, 0x65, 0x73, 0x74,
0x21, 0x21, 0x0, 0x0, 0x0, 0x0, 0x0, 0x3, 0xff, 0xbf, 0xfb, 0xc4, 0x0, 0x0}
```
- **quit**: **gdb** 실행 종료

## gdb 명령어 (2)

---

- 중단지점(breakpoint) 설정
  - ◆ **break** : 특정 라인이나 함수에 중단점을 설정한다. (br)
- 중단지점 해제
  - ◆ **delete** [번호]
  - ◆ **delete all**
  - ◆ **clear**
  - ◆ **clear** [라인 번호]
- 실행재개
  - ◆ **cont**

(gdb) br 8

Breakpoint 1 at 0x106bc: file imsi.c, line 8.

(gdb) run

Starting program: /u1/prof/kskong/advprog/imsi

Breakpoint 1, main () at imsi.c:8

8        printf("imsi = %s\n", imsi[0]);

(gdb) cont

Continuing.

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.

0xff232d18 in strlen () from /usr/lib/libc.so.1

(gdb)



### ■ 라인단위 처리 명령어

- ◆ **next**: 현재 라인을 실행하고 다음 라인으로 넘어감. 현재 라인이 함수이면 그 함수를 실행하고 넘어간다.
- ◆ **next [라인번호]**: 해당 라인까지 실행
- ◆ **step**: **next** 처럼 한 라인씩 실행하지만 현재 라인이 함수이면 그 함수 내부로 들어간다.
- ◆ **step [번호]**: 지정한 라인 수 만큼 실행. 내부에 함수가 있으면 그 함수 내부로 들어간다.

### ■ 조건부 처리 명령

- ◆ **break [라인번호] if [조건]**
  - (gdb) break 24 if i==50

### ■ 실행중인 코드의 변수 값의 변경: set variable

set variable varname = value

(gdb)break 25 if i==15

(gdb)set variable i =10

(gdb)p i

\$1 = 10

```
/* gdb 테스트 프로그램 예제 */
/* 1부터 100까지 누적인 합과 총합을 구하고
   1부터 100까지 홀수만 다시 출력한다.
   이때 중간지점(50)에 이르면 중간에
   도달했다는 메시지를 출력한다.
*/

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i, j=0;

    for (i=1; i<=100; i++)
    {
        j = j+i;
        printf("sub %d\n", j);
    }

    puts(" ");
    printf("sum %d\n", j);
}
```

```
for (i=1; i<=100; i++)
{
    if (i % 50)
    {
        puts("arrived a half");
        i = 60;
    }
    if ( i%2 == 0) continue;
    printf("odd %d\n", i);
}
return 0;
}
```

## ■ gdb online manual

- ◆ <https://sourceware.org/gdb/current/onlinedocs/gdb/> (영문)
- ◆ <http://korea.gnu.org/manual/release/gdb/> (한글)

## ■ 책

백창우, 유닉스 리눅스 프로그래밍 필수 유틸리티 (개정판), 한빛미디어, 2010.