Nhập Môn Mạng Máy Tính UIT

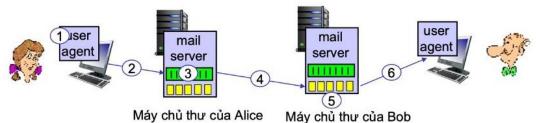
Thời gian làm bài: 100 phút (Không kế thời gian giao đề) LINK thi online: https://azota.vn/de-thi/grdwde Câu 1. Tầng nào dưới đây không thuộc mô hình TCP/IP **A.** Tầng Application **B.** Tầng Session C. Tầng Link **D.** Tầng Network Câu 2. Đơn vị dữ liệu theo các tầng trong mô hình TCP/IP A. Data ,Packet ,Segment , Bit, Frame **B.** Data , Packet , Segment , Frame , Bit C. Data ,Segment,Packet,Frame,Bit D. Data ,Segment,Packet Bit,Frame Câu 3. :Thứ tư đúng từ trên xuống dưới trong mô hình OSI là: A. Application – Transport – Sesstion – Presentation – Network – Physical – Data Link **B.** Application – Presentation – Session – Transport – Network – Data Link - Physical C. Application – Session – Presentation – Transport – Network – Data Link – Physical **D.** Application – Presentation – Session – Transport – Internet – Data Link – Physical Câu 4. TCP và UDP hoat đông ở tầng nào các chồng giao thức? A. Tầng vận chuyển **B.** Tầng mang D. Tầng Úng Dụng C. Tầng liên kết Câu 5. Mô hình OSI có bao nhiều lớp **D.** 8 Câu 6. Thứ tự đúng từ trên xuống dưới trong mô hình chồng giao thức Internet phân tầng **A.** Application – Transport – Network – Physical – Link **B.** Physical – Link – Network – Transport - Application C. Application – Network – Transport – Link - Physical **D.** Application – Transport – Network – Link – Physical Câu 7. Quá trình một thông diệp (message) được đưa qua các tầng (layer) và được thêm các thông tin điều khiển vào đầu (header) trong hoạt động của thiết bị mạng được gọi là gì? **B.** Encapsulation **A.** Compress **D.** Header-Adding C. De-Encapsulation Câu 8. Khi gói dữ liệu di chuyển từ lớp cao xuống lớp thấp hơn thì các header được A. Loai bỏ dần **B.** Thêm vào dần C. Sắp xếp lai **D.** Đổi vi trí Câu 9. Khi gói dữ liêu di chuyển từ lớp thấp lên lớp cao hơn thì các header được A. Loai bỏ dần **B.** Thêm vào dần **D.** Đổi vị trí C. Sắp xếp lại Câu 10. Các đơn vị dữ liệu giao thức trong mô hình OSI được gọi là: A. UDP B. PDU C. OSI **D.** Packet **Câu 11.** Giao thức nào thuộc tầng Application? B. HTTP C. NFS A. TCP D. IP Câu 12. Chọn lớp OSI nào sau đây không tồn tại? C. Session A. Internet **B.** Network **D.** Data Link

Câu 13. : Một gói tin có độ dài L=30000 bits được truyền trên đường liên kết giữa 2 router có tốc độ truyền R=10Mbps, khoảng cách giữa 2 Router d=300km và tốc độ lan truyền là $s=3.10^8 m/s$. Để giảm độ trễ đầu cuối

đi một nữa $(d_{new} = \frac{d}{2})$ có thể điều c	chỉnh tốc độ truyền R_{ne}	w như thế nào ?(Bỏ qua độ t	trễ xử lí và độ trễ xếp hàng		
)					
A. $R_{new} = 3R$		B. $R_{new} = 2R$			
$\mathbf{C.}\ R_{new} = R$		D. $R_{new} = R + R/2$			
Câu 14. :Trong RDT 3.0, chuyện g	ì sẽ xảy ra khi <u>bên gửi l</u>	không nhận được ACK của	bên nhận?		
A. Bên gửi tự phát hiện lỗi và gửi lại gói tin sau khi thời gian chờ hết hạn					
B. Bên gửi sẽ dừng quá trình truyền dữ liệu cho bên nhận					
C. Bên gửi gửi ACK trùng lặp cho bên nhận để báo hiệu về lỗi phát sinh					
D. Bên gửi gửi NAK cho bên nhận để báo hiệu về lỗi phát sinh					
Câu 15. Thứ tự đúng từ trên xuống dưới trong mô hình OSI là:					
A. Application – Session – Presentation – Transport – Network – Data Link – Physical					
B. Application – Presentation – Session – Transport – Network – Data Link - Physical					
C. Application – Presentation –	Session – Transport – I	nternet – Data Link - Physic	cal		
D. Application – Transport – Sesstion – Presentation – Network – Physical – Data Link					
Câu 16. Giao thức nào dưới đây sử dụng UDP và cung cấp dịch vụ phân giải tên miền?					
A. HTTP B. E	ONS	C. SMTP	D. DHCP		
Câu 17. Trong giao thức truyền dữ ACK?	ữ liệu tin cậy (RDT), g	iao thức nào được xử lí tro	ng trường hợp mất gói tin		
A. Không thể xử lí được việc mã	ất gói tin ACK:				
B. RDT 2.1.	8				
C. RDT 2.2					
D. RDT 3.0					
Câu 18. TCP và UDP hoạt động ở	tầng nào các chồng giad	o thức?			
A. Tầng Liên Kết	6	B. Tầng Vận Chuyển			
C. Tầng Ứng dụng		D. Tầng Mạng			
Câu 19. : Giao thức nào được sử dụng để gửi và nhận email qua Internet?					
A. SMTP (Simple Mail Transfer		B. FTP (File Transfer Proto	ocol)		
C. HTTP (Hypertext Transfer Pr		D. UDP (User Datagram Property 1)	· · ·		
Câu 20. Trong giao thức RDT, phiên bản nào thực hiện gửi lại gói tin nếu không nhận được gói ACK sau thời					
gian chò của nó?					
A. RDT 3.0 B. R	RDT 2.2	C. RDT 2.1	D. RDT 1.0		
Câu 21. :Trong mô hình OSI, tầng	nào thực hiện đa multip	olexing và đa địa chỉ?			
A. Tầng Vận Chuyển		B. Tầng Liên Kết Dữ liệu			
C. Tầng Mạng		D. Tầng Ứng dụng			
Câu 22. : Cho một phiên làm việc SMTP ,hãy sắp xếp trình tự giao tiếp đúng ở phía cilent					
A. HELO, MAIL FROM, DATA	A, RCPT TO, QUIT	B. HELO, DATA, MAIL F	FROM, QUIT, RCPT TO		
C. HELO, MAIL FROM, RCPT	TO, DATA, QUIT	D. HELO, RCPT TO, DAT	TA, QUIT, MAIL FROM		
Câu 23. UDP là giao thức của tầng nào trong mô hình OSI?					
A. Tầng Network		B. Tầng Session			
C. Tầng Presentation		D. Tầng Transport			
Câu 24. : Định danh của một socke	et bao gồm				
A. IP address và User id		B. IP address và Portnumbe	er		
C. IP address		D. IP address và Mac addre	ess		
Câu 25. Giao thức RDT nào có khả năng xử lý trường hợp mất gói tin dữ liệu?					
A. RDT 1.0 B. R	RDT 2.0	C. RDT 2.1	D. RDT 3.0		

Câu 26. Tổng độ dài của h	eader của gói tin UDP	là bao nhiêu byte?				
A. 16	B. 64	C. 32	D. 8			
Câu 27. Các giao thức tại	Tầng Vận Chuyển Khô	ng cung cấp dịch vụ nào sau c	1 ây			
A. Checksum		B. Đảm bảo độ trễ				
C. DeMultiplexing tại bên nhận D. Multiplexing tại bên gửi						
Câu 28. Lớp OSI nào chịu	Câu 28. Lớp OSI nào chịu trách nhiệm thiết lập, duy trì và kết thúc phiên ?					
A. Data Link		B. Session				
C. Presentation		D. Transport	D. Transport			
Câu 29. UDP phù hợp với	ứng dụng nào sau đây	nhất?				
A. Streaming video		B. Úng dụng email				
C. Chuyển tiền qua Internet Banking		D. Những ứng dụng	D. Những ứng dụng cần độ tin cậy cao			
Câu 30. Trong gói tin UD	P, thông tin về cổng ng	uồn và đích nằm ở phần nào?				
A. Payload	B. Footer	C. Header	D. Checksum			
Câu 31. Chọn lớp OSI nào	sau đây không tồn tại'	?				
A. Data Link	B. Network	C. Session	D. Internet			
Câu 32. Cho thông điệp H	TTP GET sau đây:					
GET /page/1 HTTP/1.1						
Host: api.example.net						
URL của đối tượng được y	⁄êu cầu là gì?					
A. /page/1		B. page/1				
C. api.example.net/page		D. api.example.net				
•	• , •	eet) trong thông điệp HTTP G	ET ở hình bên đưới			
T /favicon.ico HTTP/1.1\rln st: thuvien.uit.edu.vn rn						
connection2: keep-alive\r\r	ı					
User-Agent: Mozilla/		NT 10.0; Win64;	; $x64$) Safari/537.36 r\n			
accept:image/webp,image/		$mae/*,*/*;q=0.8 r\n$				
ferer: http://thuvien.uit.edu	-					
Encoding: gzip, deflatelrin						
acept-Language: vi-VN, vi	-					
_		P.NET_SessionId=3qvtcqpxk				
-	A. http://thuvien.uit.edu.vn/ B. thuvien.uit.edu.vn/					
C. /favicon.ico D. thuvien.uit.edu.vn/favicon.ico						
Câu 34. Trong hoạt động go back N, phía gửi phát đồng thời 5 gói 0,1,2,3,4.Phía nhận thu chính xác 5 gói và trả về 5 ACK nhưng phía gửi chỉ nhận được ACK(0),ACK(1),ACK(4). Tiếp theo phía gửi sẽ phát ?						
A. Phát gói 5,6,7 và chố		lại gói 2,3				
B. Chờ hết thời gian để	1					
C. Phát gói 5,6 và chờ l	nết thời gian để phát lại	i gói 2,3,4				
D. Phát gói 5,6,7,8,9	9					
Câu 35. Giao thức HTTP o	được sử dụng để làm gì					
A. Hiển thị trang web		B. Điều khiển thiết	bį			
C. Truyền dữ liệu		D. Chuyển file				
Câu 36. Một trong những ưu điểm của UDP so với TCP là gì?						
A. Xác nhận dữ liệu		B. Tốc độ truyền nh	anh hon			
C. Hỗ trợ kiểm soát lưu		D. Mạnh mẽ hơn				
Câu 37. SMTP sử dụng cổ	ong số bao nhiêu					

A. 143	B. 25	C. 80	D. 225	
Câu 38. Các đơn vị dũ	liệu giao thức trong mô hình OSI	được gọi là:		
A. UDP	B. OSI	C. PDU	D. Packet	
			và được thêm các thông tin điểu khiển	
vào đầu (header) trong	hoạt động của thiết bị mạng được	gọi là gì ?		
A. De-Encapsulatio	n.	B. Encapsulation	n	
C. Compress		D. Header-Addi	ng	
•	án đúng khi mô tả về Cookie:			
A. Là một chuỗi kí tự trong dòng địa chỉ web		B. Là một tập tin lưu trên server		
C. Là một tập tin lu		D. Là một tập tin.XML		
Câu 41. Thời gian trễ độ truyền 2 Mbps?	do truyền (transmission delay) của	một gói có độ dài	2000 bytes truyền qua liên kết có tốc	
A. 5s	B. 1000ms	C. 1ms	D. 8ms	
Câu 42. Đường truyền	từ host X tới host Y phải đi qua 3	đoạn ứng với các	liên kết Link1, Link2, Link3	
Biết tốc độ các đường	liên kết lần lượt 1 Mbps, 2 Mbps, 3	3 Mbps. Hỏi thông	lượng đầu cuối là bao nhiêu?	
A. 1 Mbps	B. 2 Mbps	C. 3 Mbps	D. 6 Mbps	
	ện truy cập vào một trang web 4 lấ xem nội dung trang web thành côn		thái lần lượt nhận được là 200, 304,	
A. 1 lần	B. 2 lần	C. 3 lần	D. 4 lần	
Câu 44. Trong số các c	cặp giao thức và cổng dịch vụ sau,	cặp nào là đúng:		
A. HTTP: UDP, Po	rt 80	B. SMTP: TCP,	Port 110	
C. FTP: TCP, Port 2	21	D. Tất cả đều Đ	ÚNG	
Câu 45. Mô tả nào sau	đây SAI về giao thức IMAP			
A. Là giao thức cho	phép gửi mail	B. Sử dụng cổng	g 143	
C. Hoạt động dựa tr	rên TCP	D. Là Internet Mail Access Protocol		
Câu 46. Mục đích của	số port trong header của TCP và U	JDP là gì?		
A. Bắt đầu quá trình	n bắt tay 3 bước			
B. Tập hợp các segi	ment cho đúng thứ tự			
C. Xác định số lượn	ng segment có thể được gửi đi cùng	g lúc mà không cầi	ı ACK	
D. Xác định tiến trì	nh đang gửi/nhận dữ liệu			
Câu 47. Tính checksur	m của 2 chuỗi 16 bit sau: 1010110	0 01010001 và 010	001001 11001100	
A. 00001001 11100	0010	B. 01001001 11	100010	
C. 00001001 11110	0010	D. 00011001 11	100010	
Câu 48. Trong số các c	cặp giao thức và cổng dịch vụ sau,	cặp nào là đúng:		
A. FTP: TCP Port 2	22	B. Telnet: UDP	Port 23	
C. DNS: TCP Port	50	D. SMTP: TCP	Port 25	
Câu 49. Phát biểu nào	dưới đây là SAI đối với kết nối H	TTP Không bền v	ững	
	n vững cần 2RTTs cho mỗi đối tượ			
B. Muốn gửi một đợ	ối tượng phải mở một kết nối TCP	, sau đó kết nối sẽ	bị đóng	
_	đối tượng trên một kết nối			
	ợng sẽ yêu cầu nhiều kết nối	_		
-	ên làm việc SMTP ,hãy sắp xếp trì			
	ROM, DATA, RCPT TO, QUIT		L FROM, RCPT TO, DATA, QUIT	
	MAIL FROM, QUIT, RCPT TO	D. HELO, RCP	Γ TO, DATA, QUIT, MAIL FROM	
Câu 51.	9			
O bước 6 những giao t	hức nào có thể được sử dụng			



A. SMTP

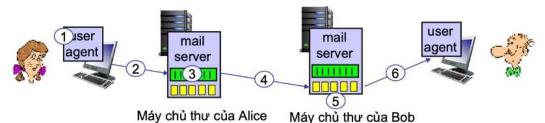
B. IMAP

C. Cả A và B đều sao

D. Cả A và B đều đúng

Câu 52.

Ở bước 2 trong sơ đồ giao thức nào được sử dụng



A. TCP

B. IMAP

C. POP3

D. SMTP

Câu 53. Chọn phát biểu đúng về HTTP bền vững:

- A. HTTP bền vững yêu cầu một kết nối TCP mới cho mỗi đối tương được tải.
- **B.** HTTP bền vững giữ cho kết nối TCP giữa client và server được bảo lưu cho nhiều đối tương.
- C. HTTP bền vững tăng số lương RTTs so với HTTP không bền vững.
- **D.** Khi server gửi một đối tương qua kết nối, kết nối TCP tắt ngay lập tức.

Câu 54. Phát biểu nào sau đây là sai về kết nối HTTP không bền vững?

- A. Mỗi yêu cầu/phiên phản hồi yêu cầu một kết nối TCP mới.
- **B.** HTTP không bền vững không đòi hỏi hai chuyến đi-đến (2RTTs) cho mỗi đối tượng.
- C. HTTP không bền vững chậm hơn HTTP bền vững.
- **D.** Việc gửi nhiều đối tượng yêu cầu nhiều kết nối TCP.

Câu 55. Khi nào kết nối TCP của HTTP không bền vững sẽ được đóng?

- A. Khi client nhân được tất cả các đối tương mà nó yêu cầu.
- **B.** Khi server gửi tất cả các đối tương mà nó có.
- C. Ngay sau khi một đối tương duy nhất đã được gửi qua kết nối.
- **D.** Khi không có bất kỳ truy vấn nào từ client.

Câu 56. Phát biểu nào sau đây là sai khi nói về HTTP bền vững?

- A. Một kết nối TCP có thể được sử dụng để gửi và nhận nhiều đối tượng.
- **B.** HTTP bền vững không yêu cầu bất kỳ RTTs trong quá trình tải đối tượng.
- C. HTTP bền vững giảm thiểu số lần RTTs.
- D. Kết nối TCP chỉ được đóng khi client hoặc server quyết định ngắt kết nối.

Câu 57. SMTP sử dụng cổng số bao nhiều

C. 143

D. 225

Câu 58. Giao thức RDT nào cung cấp dịch vụ giao hàng tin cậy?

A. RDT 1.0

B. RDT 2.1

C. RDT 2.2

D. RDT 3.0

Câu 59.

Hãy ghép các nhiệm vụ tương ứng từng giao thức dưới đây:

1. Gửi email giữa các server POP3 a. 2. Tải email từ email server đến email client b. 3. Cung cấp dịch vụ hướng kết nối FTP C. 4. Dịch vụ phi kết nối DNS d. Phân giải tên thành địa chỉ IP SMTP e. f. 6. Truyền tập tin **A.** a2, b3, c6, d5, e1, f4 **B.** a2, b3, c5, d6, e1, f4 **D.** a1, b3, c6, d5, e2, f4 **C.** a2, b4, c6, d5, e1, f3 Câu 60. Trong quá trình truyền thông điệp thư điện tử với giao thức SMTP, thông điệp cần phải ở dạng: Chon câu trả lời chính xác nhất: A. Dang nào cũng được chấp nhân B. Ký tự chữ cái và các ký số C. Mã ASCII 7 bit D. Mã ASCII 8 bit Câu 61. Client gửi một thông điệp HTTP request đến server với trường If-modified-since trongheader. Giả sử đối tương trong server không có bất kỳ sư thay đổi nào kể từ thời điểmsau cùng khi client lấy đối tương thì server sẽ gởi lại một thông điệp đáp ứng với status code có giá trị là gì? **A.** 304 **B.** 404 C. 200 **D.** 301 Câu 62. Phát biểu nào sau đây đúng về giao thức HTTP? A. Phiên bản của giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp, tất cả các tiêu đề đềudưới dang text **B.** Tất cả các tiêu đề đều dưới dạng text, tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản(text) C. Tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản (text) **D.** Phiên bản của giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp, tất cả dữ liệu đềutruyền dưới dạng văn bản (text) Câu 63. Mã 404 trong thông điệp trả lời từ Web server về trình duyệt có ý nghĩa là gì? **A.** Server không hiểu yêu cầu của client **B.** Đối tương client yêu cầu không có C. Không tìm thấy Server **D.** Yêu cầu của Client không hợp lệ Câu 64. Resource record trong DNS với type là MX dùng để làm gì? A. Đinh chuyển gói tin B. Dùng cho LAN backup C. Dùng cho dich vu FTP **D.** Dùng cho dịch vu chuyển mail

Câu 65. Cho mô hình truyền thông của HTTP, trong đó server phản hồi một HTTP response cho client như sau:

HTTP/1.1 404 Not Found

Date: Thu, 13 Oct 2016 06:29:17 +0000

Server: Apache/2.2.3 (CentOS)

Content-Length: 530

Connection: Close

Content-type: text/html

Phát biểu nào sau đây là SAI?

- A. Server đang sử dụng HTTP phiên bản 1.1
- **B.** Web server được sử dụng là Apache/2.2.3
- C. Server trả về thành công một trang Web
- **D.** Server trả về một nội dung có chiều dài là 530 bytes

Câu 66. Hãy chọn phát biểu SAI:

- A. HTTP 1.0 sử dụng HTTP không bền vững, HTTP 1.1 sử dụng HTTP bền vững
- **B.** HTTP là giao thức phi trạng thái (stateless)
- C. HTTP 1.0 sử dụng HTTP bền vững, HTTP 1.1 sử dụng HTTP không bền vững
- **D.** HTTP 1.0 sử dụng HTTP không bền vững, HTTP 1.1 sử dụng HTTP bền vững, HTTP là giao thức phi trạng thái (stateless)

Câu 67. Thời gian đáp ứng khi một trình duyệt yêu cầu một đối tượng trên Web server nếu HTTP không bền vững là bao nhiêu?

A. RTT+ thời gian truyền tập tin

B. 2RTT+ thời gian truyền tập tin

C. 3RTT+ thời gian truyền tập tin

D. nRTT+ thời gian truyền tập tin

Câu 68. Để giảm lưu lượng trên đường liên kết truy cập ra Internet của một tổ chức, người ta thường dùng:

A. Proxy

B. Cookies

C. Web caching

D. Load Balancing

Câu 69. Cho một thông điệp HTTP GET như sau. Hãy xác định URL được yêu cầu bởi trình duyệt.

GET /cs453/index.html HTTP/1.1<cr><lf>Host: gaia.cs.umass.edu<cr><lf>UserAgent: Mozilla/5.0 (Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr><lf>Accept:ext/xml, application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5<cr><lf>Accept-Language:en-us,en;q=0.5<cr><lf>Accept-Encoding: zip,deflate<cr><lf>Accept-Charset:ISO-8859-1,utf-8;q=0.7</r></r></r>

- A. http://gaia.cs.umass.edu
- **B.** http://gaia.cs.umass.edu/cs453/index.html
- C. http://gaia.cs.umass.edu/Gecko/20040804Netscape/7.2/cs453/index.html
- **D.** http://gaia.cs.umass.edu/cs453/index.html/Gecko/20040804Netscape/7.2

Câu 70. Trình duyệt đang sử dụng phiên bản HTTP nào?

B. 1.1

 $\label{eq:GET cs453/index.html} GET /cs453/index.html HTTP/1.1 < cr> < lf>Host: gaia.cs.umass.edu < cr> < lf>UserAgent: Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2) Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) < cr> < lf>Accept:ext/xml, application/xml, application/xhtml+xml, text/html; q=0.9, text/plain; q=0.8, image/png, */*; q=0.5 < cr> < lf>Accept-Language:en-us, en; q=0.5 < cr> < lf>Accept-Encoding: zip, deflate < cr> < lf>Accept-Charset: ISO-8859-1, utf-8; q=0.7, *; q=0.7 < cr> < lf>Keep-Alive: 300 < cr> < lf>Connection: keep-alive < cr> < lf> < cr> < lf < cr> < lf> < cr> < cr> < lf> < cr> < lf> < cr> < cr>$

C. 7.2

D. 1.0

Câu 71. Kiểu kết nối mà trình duyệt yêu cầu là?

GET /cs453/index.html HTTP/1.1</r>
(Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr>
(Style="color: blue;">cr><lf>UserAgent: Mozilla/5.0
(Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr>
(style="color: blue;">cr><lf>Accept:ext/xml, application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5</r>
Language:en-us,en;q=0.5</r>
(cr><lf>Accept-Encoding: zip,deflate</r>
(cr><lf>Accept-Charset:ISO-8859-1,utf-8;q=0.7</r>
(cr><lf>Keep-Alive:300</r>
(cr><lf>Connection:keep-alive</r>
(cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr><lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf>Cr<lf

A. Kết nối bền vững

A. 5.0

- B. Kết nối không bền vững
- C. Kết nối không bền vững và kết nối bền vững
- D. Không đề cập

Câu 72. 7 bytes đầu tiên trang web trả về cho trình duyệt là?

HTTP/1.1 200 OK<cr><lf>Date: Tue, 22 June 2015 12:39:45GMT..Server:Apache/2.0.52 (Fedora) <cr><lf>Last-Modified: Tue, 1 June 2014 18:27:46GMT<cr><lf>ETag: "526c3-f22-88a4c80"<cr><lf>Content-Length: 8347<cr><lf>KeepAlive<cr><lf>Content-Type:text/html; charset=ISO-88591<cr><lf>Content-Type:text/html; charset=ISO-88591</r>Content="text/html"><lf><html><lf><html><lf><metal httpequiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"><lf><metal httpequiv="Content-Type" content="Mozilla/4.79 [en] (Windows NT 5.0; U)Netscape]"><lf><title>Test page</title><lf></head><lf><metal newer:Apache/2.0.52 (Fedora) 12:39:45GMT..Server:Apache/2.0.52 (Fedora) 12:39:45GMT..S

A. <!docty

B. <meta

C. HTTP/1

D. text/ht

Câu 73. Chọn câu phát biểu SAI:

HTTP/1.1 200 OK<cr><lf>Date: Tue, 22 June 2015 12:39:45GMT...Server:Apache/2.0.52 (Fedora) <cr><lf>Last-Modified: Tue, 1 June 2014 18:27:46GMT</cr><lf>ETag: "526c3-f22-88a4c80"</cr><lf>Content-Length: 8347</cr><lf>Keep-Alive:timeout=max=100</cr><lf>Connection: KeepAlive</cr><lf>Content-Type:text/html; charset=ISO-88591</cr><lf>Content-Type:text/html; charset=ISO-88591</cr><lf>Content-Type"content="text/html"; charset=iso-8859-1"><lf><html><lf><head><lf><meta httpequiv="Content-Type"content="Mozilla/4.79 [en](Windows NT 5.0; U)Netscape]"><lf><title>Test page</title><lf></head><lf><......

- **A.** Server trả về cho trình duyệt tổng cộng 8327 bytes
- B. Server đồng ý cho một kết nối bền vững
- C. Thời gian Server trả thông tin về cho trình duyệt là: Tue, 22 June 2015 12:39:45GMT
- D. HTTP 1.1 là phiên bản cao nhất mà Server hỗ trợ

Câu 74. Ghép số TCP port hoặc UDP port tương ứng với ứng dụng sau đây

1. HTTP, 2. DNS, 3. FTP, 4. SMTP

a. 25, b. 21, c. 80, d. 53

A. 1c, 2a, 3b, 4d

B. 1c, 2a, 3d, 4b

C. 1c, 2d, 3b, 4a

D. 1c, 2b, 3a, 4d

Câu 75. Trong quá trình phân giải tên miền, việc đẩy trách nhiệm phân giải tên cho máy chủ tên miền được hỏi gọi là?

A. Truy vấn đệ quy

B. Truy vấn tuần tự

C. Truy vấn tương tác

D. Truy vấn liên tục

Câu 76. Client X gửi một yêu cầu HTTP không bền vững đến server Y để xem một bức ảnh có dung lượng 1 KBytes, biết khoảng cách giữa X và Y là 1000km, băng thông = 17Mb/s, tốc độ lan truyền = 2,7x108 m/s. RTT= 0.00041s. Tổng thời gian phản hồi của server Y là:

A. 5ms

B. 4ms

C. 3ms

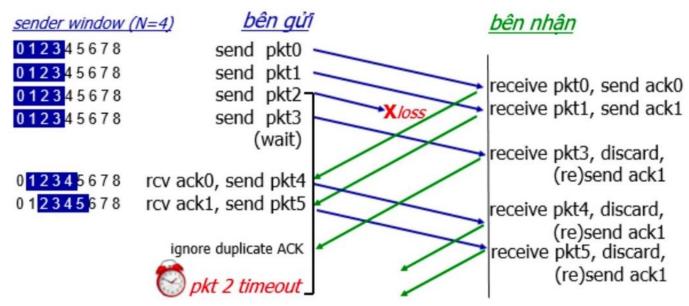
D. 2ms

Câu 77. Phát biểu nào sau đây đúng khi nói về DNS records:

- A. Có 4 dạng cơ bản: A, NS, CNAME và MX
- **B.** Mỗi dạng đều có các thuộc tính sau: name, value, type và ttl
- C. Loại A: có name = tên máy chủ (hostname), value = địa chỉ IP của máy chủ
- **D.** Tất cả đều đúng

Câu 78.

xem hình mô tả hoạt động của Lặp lại có lựa chọn (Selective repeat) dưới đây, sauthời gian timeout, bên gửi sẽ hành động ?



A. Chỉ gởi lại pkt2

C. Goi lai pkt0, pkt1, pkt2, pkt3

B. Goi lai pkt1, pkt2, pkt3, pkt4

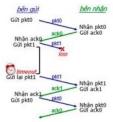
D. Goi lai pkt2, pkt3, pkt4, pkt5

Câu 79. Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là SAI?

A. SMTP: TCP Port 25 **C.** HTTP: UDP Port 80

B. DNS: UDP Port 53 **D.** FTP: TCP Port 21

Câu 80.



Xem hình và cho biết đây là trường hợp nào của rdt 3.0?

A. Không mất mát

B. Timeout/delayed ACK

C. Mất ACK

D. Mất gói

Câu 81. Trong giao thức truyền dữ liệu tin cậy (rdt), giao thức nào sau đây xử lý được trường hợp mất gói tin ACK?

A. rdt2.1

B. rdt2.2

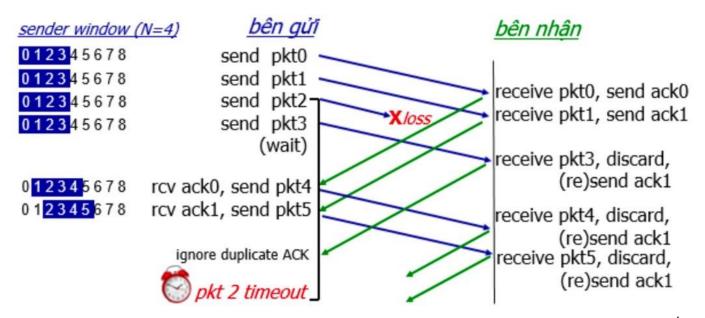
C. rdt3.0

D. Không thể xử lý được việc mất gói tin ACK

Câu 82. rong RDT 3.0, chuyện gì sẽ xảy ra khi bên gửi không nhận được ACK của bênnhận?

- A. Bên gửi gửi ACK trùng lặp cho bên nhận để báo hiệu về lỗi phát sinh
- B. Bên gửi tự phát hiện lỗi và gửi lại gói tin sau khi thời gian chờ hết hạn
- C. Bên gửi gửi NAK cho bên nhận để báo hiệu về lỗi phát sinh
- D. Bên gửi sẽ dừng quá trình truyền dữ liệu cho bên nhận

Câu 83.



Xem hình mô tả hoạt động của Go-back-N dưới đây, sau thời gian timeout, bên gửi sẽhành động như thế nào?

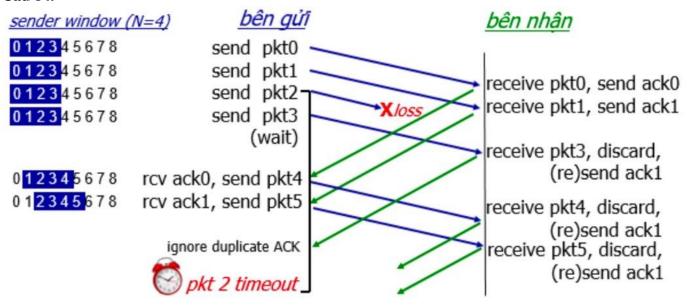
A. Chỉ gởi lại pkt2

C. Goi lai pkt1, pkt2, pkt3, pkt4

B. Gởi lại pkt0, pkt1, pkt2, pkt3

D. Gởi lại pkt2, pkt3, pkt4, pkt5

Câu 84.



Xem hình mô tả hoạt động của Lặp lại có lựa chọn (Selective repeat) dưới đây, sauthời gian timeout, bên gửi sẽ hành động ?

A. Chỉ gởi lại pkt2

C. Gởi lại pkt0, pkt1, pkt2, pkt3

B. Gởi lại pkt1, pkt2, pkt3, pkt4

D. Gởi lại pkt2, pkt3, pkt4, pkt5

Câu 85. Lượng dữ liệu lớn nhất mà một segment có thể chứa được giới hạn bởi thông số nào sau đây?

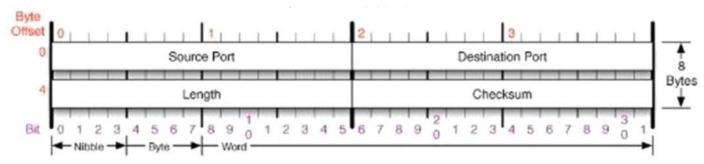
A. Băng thông tối đa

C. MSS (Maximum Segment Size)

B. MTU (Maximum Transmission Unit)

D. Băng thông tối đa và MTU

Câu 86.



Hình dưới đây là header của giao thức nào?

A. TCP

B. UDP

C. IP

D. ICMP

Câu 87. Trong header của UDP, trường length là độ dài của thành phần nào sau đây?

- A. Cå segment UDP
- B. Chỉ phần đầu header của UDP
- C. Chỉ phần dữ liệu (payload)
- D. Trong header của UDP không có trường length

Câu 88. Tính checksum của 2 chuỗi 16 bit sau:

10101100 01010001

01001001 11001100

A. 00001001 11100010

B. 01001001 11100010

C. 00001001 11110010

D. 00011001 11100010

Câu 89. Tại sao phải dùng Web Caching

- A. Giảm thời gian đáp ứng cho yêu cầu của Client
- **B.** Giảm lưu lượng trên đường link truy cập của 1 tổ chức
- C. Cho phép những nhà cung cấp nội dung "nghèo nàn" được cung cấp nội dung đó 1 cách hiệu quả.
- D. Tất cả đều đúng.

Câu 90. Úng dụng nào sau đây không sử dụng giao thức UDP?

A. DNS

B. Các ứng dụng đa phương tiện

C. SNMP

D. Các ứng dung truyền nhân tin cây

Câu 91. phản hồi nào cho biết client đang yêu cầu một thông điệp không tồn tại trên máy chủ?

A. 200 OK

B. 400 Bad Request

C. 301 Moved Permanently

D. 404 Not Found

----HÉT---