

Ôn Tập Chương 1,2,3

Thời gian làm bài: 40 phút (Không kể thời gian giao đề)

Họ tên thí sinh:

Số báo danh:

Câu 1. Các giao thức của tầng giao vận (Transport):

- A. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai tiến trình trên mạng máy tính
- B. Kiểm soát nội dung thông điệp trao đổi giữa hai tiến trình và hành vi của mỗi bên khi nhận được thông điệp
- C. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai máy tính trên mạng máy tính
- D. Kiểm soát việc truyền dữ liệu giữa hai máy tính trên cùng một môi trường truyền

Đáp án đúng: A

Câu 2. Thứ tự đúng từ trên xuống dưới trong mô hình chồng giao thức Internet phân tầng

- A. Application – Transport – Network – Physical – Link
- B. Physical – Link – Network – Transport - Application
- C. Application – Network – Transport – Link - Physical
- D. Application – Transport – Network – Link – Physical

Đáp án đúng: D

Câu 3. Quá trình một thông điệp (message) được đưa qua các tầng (layer) và được thêm các thông tin điều khiển vào đầu (header) trong hoạt động của thiết bị mạng được gọi là gì ?

- A. Compress
- B. Encapsulation
- C. De-Encapsulation
- D. Header-Adding

Đáp án đúng: B

Câu 4. Giao thức nào thuộc tầng Application?

- A. TCP
- B. HTTP
- C. NFS
- D. IP

Đáp án đúng: B

Câu 5. Độ trễ nào dưới đây là tác nhân chính gây ra trễ trong truyền thông dữ liệu?

- A. Trễ xử lý; trễ xếp hàng.
- B. Trễ truyền; trễ lan truyền.
- C. Trễ xử lý; trễ lan truyền.
- D. Trễ truyền; trễ xếp hàng.

Đáp án đúng: B

Câu 6. Xem hình sau và cho biết nguồn nào là tác nhân phổ biến nhất gây ra sự chậm trễ của gói tin:

- A. Truyền
- B. Xử lý tại nút
- C. Xếp hàng
- D. Lan truyền

Đáp án đúng: D

Câu 7. Trong các mô hình sau, mô hình nào là mô hình mạng được dùng phổ biến hiện nay:

- A. Peer - to - Peer
- B. Remote Access
- C. Ethernet
- D. Client - Server

Đáp án đúng: D

Câu 8. E. Trong giao thức FTP (File Transfer Protocol), cổng kết nối dữ liệu TCP trên máy chủ là:

- A. 20
- B. 21
- C. 22
- D. 23

Đáp án đúng: A

Câu 9. Trong quá trình phân giải tên miền, việc đẩy trách nhiệm phân giải tên cho máy chủ tên miền được gọi là:

- A. Truy vấn đệ quy
- B. Truy vấn tuần tự

C. Truy vấn tương tác

D. Truy vấn liên tục

Đáp án đúng: A

Câu 10. Port mặc định của dịch vụ HTTPS là:

A. 25

B. 53

C. 80

D. 443

Đáp án đúng: D

Câu 11. Trong các định dạng header của segment UDP có 4 field:

A. Source port, destination port, length, checksum

B. Source port, destination port, head length, checksum

C. Source port, destination port, sequence number, acknowledgement number

D. Source port, destination port, sequence number, receive window

Đáp án đúng: A

Câu 12. Băng thông là gì?.

A. Tốc độ (đơn vị bits/sec) mà tại đó các bits được truyền

B. Khoảng thời gian truyền mỗi gói tin trên mạng

C. Thời gian chờ của mỗi gói tin khi truyền đi

D. Lượng dữ liệu truyền tối đa trong một đơn vị thời gian

Đáp án đúng: D

Câu 13. Phát biểu "Tốc độ mà tại đó các bits được truyền giữa bên gửi/bên nhận" là?

A. Băng thông

B. Thông lượng

C. Độ trễ

D. Mất tin

Đáp án đúng: B

Câu 14. Độ trễ mạng là gì?.

A. Là khoảng thời gian truyền mỗi gói tin trên mạng

B. Tốc độ truyền mỗi gói tin chậm hơn so với bình thường

C. Hàng đợi bị đầy, nên gây hiện tượng trễ mạng

D. Gói tin bị mất trong quá trình truyền dữ liệu

Đáp án đúng: B

Câu 15. Khi hàng đợi bị đầy sẽ gây ra hiện tượng gì?. Một lựa chọn.

A. Tràn băng thông

B. Độ trễ

C. Mất tin

D. Bị đánh cắp thông tin

Đáp án đúng: C

Câu 16. Đường truyền gói tin bị chậm có nghĩa là xảy ra hiện tượng gì?. Một lựa chọn.

A. Độ trễ băng thông

B. Nút thắt cổ chai trong đường truyền dữ liệu

C. Cả hai câu trên đều đúng

D. Cả hai câu trên đều sai

Đáp án đúng: C

Câu 17. Nguyên nhân gây ra độ trễ và mất tin là gì?. Một lựa chọn.

A. Tốc độ đến của các gói tin vượt quá khả năng đường ra

B. Các gói tin phải xếp hàng chờ đến lượt

C. Băng thông của đường truyền bị thu hẹp

D. Tất cả các câu trên đều đúng

Đáp án đúng: D

Câu 18. Hãy chọn từ/cụm từ tương ứng để hoàn thiện khẳng định sau: " Mất tin là nguyên nhân do ... của mỗi đường truyền bị đầy". Một lựa chọn.

A. Độ trễ

B. Giao thức

C. Hàng đợi

D. Tốc độ

Đáp án đúng: C

Câu 19. Trong các mô hình sau, mô hình nào là mô hình mạng được dùng phổ biến hiện nay?. Một lựa chọn.

A. Peer - to - Peer

B. Remote Access

C. Terminal - Mainframe

D. Client – Server

Đáp án đúng: D

Câu 20. Tầng nào dưới đây không thuộc mô hình TCP/IP

A. Tầng Applicaton

B. Tầng Session

C. Tầng Link

D. Tầng Network

Đáp án đúng: B

Câu 21. Đơn vị dữ liệu theo các tầng trong mô hình TCP/IP

A. Data ,Packet ,Segment , Bit, Frame

B. Data ,Packet ,Segment , Frame , Bit

C. Data ,Segment,Packet,Frame,Bit

D. Data ,Segment,Packet Bit,Frame

Đáp án đúng: C

Câu 22. :Thứ tự đúng từ trên xuống dưới trong mô hình OSI là:

A. Application – Transport – Sesssion – Presentation – Network – Physical – Data Link

B. Application – Presentation – Session – Transport – Network – Data Link - Physical

C. Application – Session – Presentation – Transport – Network – Data Link – Physical

D. Application – Presentation – Session – Transport – Internet – Data Link – Physical

Đáp án đúng: B

Câu 23. TCP và UDP hoạt động ở tầng nào các chồng giao thức?

A. Tầng vận chuyển

B. Tầng mạng

C. Tầng liên kết

D. Tầng Ứng Dụng

Đáp án đúng: A

Câu 24. Mô hình OSI có bao nhiêu lớp

A. 5

B. 6

C. 7

D. 8

Đáp án đúng: C

Câu 25. Thứ tự đúng từ trên xuống dưới trong mô hình chồng giao thức Internet phân tầng

A. Application – Transport – Network – Physical – Link

B. Physical – Link – Network – Transport - Application

C. Application – Network – Transport – Link - Physical

D. Application – Transport – Network – Link – Physical

Đáp án đúng: D

Câu 26. Quá trình một thông điệp (message) được đưa qua các tầng (layer) và được thêm các thông tin điều khiển vào đầu (header) trong hoạt động của thiết bị mạng được gọi là gì ?

A. Compress

B. Encapsulation

C. De-Encapsulation

D. Header-Adding

Đáp án đúng: B

Câu 27. Khi gói dữ liệu di chuyển từ lớp cao xuống lớp thấp hơn thì các header được

A. Loại bỏ dần

B. Thêm vào dần

C. Sắp xếp lại

D. Đổi vị trí

Đáp án đúng: B

Câu 28. Khi gói dữ liệu di chuyển từ lớp thấp lên lớp cao hơn thì các header được

A. Loại bỏ dần

B. Thêm vào dần

C. Sắp xếp lại

D. Đổi vị trí

Đáp án đúng: A

Câu 29. Các đơn vị dữ liệu giao thức trong mô hình OSI được gọi là:

- A. UDP B. PDU C. OSI D. Packet

Đáp án đúng: B

Câu 30. Giao thức nào thuộc tầng Application?

- A. TCP B. HTTP C. NFS D. IP

Đáp án đúng: B

Câu 31. Chọn lớp OSI nào sau đây không tồn tại?

- A. Internet B. Network C. Session D. Data Link

Đáp án đúng: A

Câu 32. : Một gói tin có độ dài $L=30000$ bits được truyền trên đường liên kết giữa 2 router có tốc độ truyền $R=10\text{Mbps}$, khoảng cách giữa 2 Router $d=300\text{km}$ và tốc độ lan truyền là $s=3.10^8\text{m/s}$. Để giảm độ trễ đầu cuối đi một nửa ($d_{\text{new}} = \frac{d}{2}$) có thể điều chỉnh tốc độ truyền R_{new} như thế nào ?(Bỏ qua độ trễ xử lý và độ trễ xếp hàng)

- A. $R_{\text{new}} = 3R$ B. $R_{\text{new}} = 2R$
C. $R_{\text{new}} = R$ D. $R_{\text{new}} = R + R/2$

Đáp án đúng: A

Câu 33. Cho

GET /kurose_ross_sandbox/interactive/quotation3.htm HTTP/1.1

Host: gaia.cs.umass.edu

Accept: text/plain, text/html, text/xml, image/png, image/gif, audio/vnf.wave, audio/mp4, video/wmv, video/mp4,

Accept-Language: en-us, en-gb;q=0.6, en;q=0.5, fr, fr-ch, zh, fi, ar, cs

If-Modified-Since: Thu, 02 Nov 2023 01:10:23 -0700

User Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:10.0.2) Gecko/20100101 Firefox/10.0.2

Tên của tệp đang được truy xuất trong thông báo GET này là gì?

- A. quotation3.htm
B. kurose_ross_sandbox/interactive/quotation3.htm HTTP/1.1
C. gaia.cs.umass.edu
D. quotation3.htm HTTP/1.1

Đáp án đúng: A

Câu 34. Trong giao thức HTTP, phương thức nào được sử dụng để yêu cầu dữ liệu từ máy chủ?

- A. GET B. POST C. PUT D. DELETE

Đáp án đúng: A

Câu 35. Trong giao thức DNS, bản ghi nào được sử dụng để ánh xạ tên miền thành địa chỉ IP?

- A. A record B. CNAME record
C. MX record D. PTR record

Đáp án đúng: A

Câu 36. Trong giao thức HTTP, phương thức nào được sử dụng để tạo mới một nguồn tài nguyên trên máy chủ?

- A. GET B. POST C. PUT D. DELETE

Đáp án đúng: C

Câu 37. Trong giao thức HTTP, phương thức nào được sử dụng để gửi dữ liệu biểu mẫu từ máy khách đến máy chủ?

- A. GET B. POST C. PUT D. DELETE

Đáp án đúng: B

Câu 38. Giao thức UDP được sử dụng cho những ứng dụng có đặc điểm gì?

- A. Có yêu cầu liên kết.
- B. Không đòi hỏi độ tin cậy cao
- C. Đòi hỏi độ tin cậy cao
- D. Yêu cầu độ trễ nhỏ

Đáp án đúng: B

Câu 39. Trong RDT, việc xác định thứ tự của các gói tin dựa trên cơ chế nào?

- A. Sequence Number.
- B. Acknowledgment.
- C. Window Size.
- D. Timeout.

Đáp án đúng: A

Câu 40. Trong RDT, cơ chế nào được sử dụng để xác định rằng một gói tin đã bị mất và cần được gửi lại?

- A. Go-Back-N.
- B. Selective Repeat.
- C. Stop-and-Wait.
- D. Piggybacking.

Đáp án đúng: A

Câu 41. RDT sử dụng cơ chế nào để đồng bộ hóa quá trình truyền tin giữa người gửi và người nhận?

- A. Go-Back-N.
- B. Selective Repeat.
- C. Stop-and-Wait.
- D. Piggybacking.

Đáp án đúng: C

Câu 42. Trong hoạt động Go-Back-N (Pipelined), phía gửi phát đồng thời 3 gói 0, 1, 2. Phía nhận thu chính xác 3 gói và trả về 3 ACK nhưng phía gửi chỉ nhận được ACK(0). Tiếp theo phía gửi sẽ phát?

- A. Phát gói 3, 4, 5
- B. Chờ hết thời gian để phát lại gói 1 và gói 2
- C. Phát gói 2, 3, 4
- D. Phát gói 1, 2, 3

Đáp án đúng: B

Câu 43. Trong hoạt động Selective Repeat, phía gửi phát đồng thời 4 gói 0, 1, 2, 3. Phía nhận thu chính xác 4 gói và trả về 4 ACK. Tiếp theo phía gửi sẽ phát?

- A. Phát gói 4, 5, 6
- B. Chờ hết thời gian để phát lại gói 0, gói 1, gói 2 và gói 3
- C. Phát gói 3, 4, 5
- D. Phát gói 1, 2, 3, 4

Đáp án đúng: A

Câu 44. Trong hoạt động Go-Back-N (Pipelined), phía gửi phát đồng thời 5 gói 0, 1, 2, 3, 4. Phía nhận thu chỉ nhận được ACK(0) và ACK(1). Tiếp theo phía gửi sẽ phát?

- A. Phát gói 2, 3, 4
- B. Chờ hết thời gian để phát lại gói 0 và gói 1
- C. Phát gói 1, 2, 3, 4, 5
- D. Phát gói 3, 4, 5

Đáp án đúng: A

Câu 45. Trong hoạt động Go-Back-N (Pipelined), phía gửi phát đồng thời 7 gói 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6. Phía nhận thu chỉ nhận được ACK(0), ACK(2), ACK(4) và ACK(5). Tiếp theo phía gửi sẽ phát?

- A. Phát gói 3, 4, 5
- B. Chờ hết thời gian để phát lại gói 0 và gói 1
- C. Phát gói 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
- D. Phát gói 6, 7, 8

Đáp án đúng: D

Câu 46. Tầng nào dưới đây không thuộc mô hình TCP/IP

- A. Tầng Applicaton
- B. Tầng Session

C. Tầng Link

D. Tầng Network

Đáp án đúng: B

Câu 47. Thời gian đáp ứng khi một trình duyệt yêu cầu một đối tượng trên Web server nếu HTTP không bền vững là bao nhiêu?

A. RTT+ thời gian truyền tập tin

B. 2RTT+ thời gian truyền tập tin

C. 3RTT+ thời gian truyền tập tin

D. nRTT+ thời gian truyền tập tin

Đáp án đúng: B

Câu 48. Các giao thức ứng dụng hoạt động trên:

A. Tầng trình diễn

B. Tầng phiên

C. Tầng ứng dụng

D. Tầng liên kết dữ liệu

Đáp án đúng: C

Câu 49. Giao thức nào cung cấp tính năng vận chuyển gói tin có độ tin cậy cao:

A. UDP

B. TCP

C. ARP

D. IP

Đáp án đúng: B

Câu 50. Giao thức UDP được sử dụng cho những ứng dụng:

A. Có yêu cầu liên kết

B. Đòi hỏi độ tin cậy cao

C. Yêu cầu độ trễ nhỏ

D. Không đòi hỏi độ tin cậy cao

Đáp án đúng: D

Câu 51. Đơn vị cơ bản đo tốc độ truyền dữ liệu là:

A. Bit

B. Byte

C. Bps (bit per second)

D. Hz

Đáp án đúng: C

Câu 52. Quá trình dữ liệu di chuyển từ hệ thống máy tính này sang hệ thống máy tính khác phải trải qua giai đoạn nào:

A. Phân tích dữ liệu

B. Nén dữ liệu

C. Đóng gói

D. Lọc dữ liệu

Đáp án đúng: C

Câu 53. Trong các cơ chế sau đây, cơ chế nào được sử dụng để cài đặt Web cache:

A. Kiểm chứng và Mã kiểm chứng 401 Authorization require

B. Trường tiêu đề "Last-Modified" và "If-Modified-Since"

C. Phương thức yêu cầu POST

D. A và B

Đáp án đúng: D

Câu 54. Ứng dụng mạng (Network applications) có thể được xây dựng theo các kiến trúc nào sau

đây?

A. Cả C, B và D

B. Peer-to-peer

C. Client-Server

D. Hybrid

Đáp án đúng: A

Câu 55. Khi Bob gửi e-mail cho Alice, máy tính của Alice không kết nối mạng. Khi đó, email của Bob

sẽ nằm ở đâu?

A. Trong mail box của Bob trên mail server của Bob

B. Trong hàng thư chờ gửi trên mail server của Alice

C. Trong hàng thư chờ gửi trên mail server của Bob

D. Trong mail box của Alice trên mail server của Alice

Đáp án đúng: D

Câu 56. UDP được gọi là giao thức không hướng kết nối (connectionless) vì

A. Tất cả các đáp án đều sai

B. Tất cả gói tin UDP được đối xử một cách độc lập

C. Cả B và D

D. Nó gửi dữ liệu như là một luồng các gói tin liên quan đến nhau

Đáp án đúng: B

Câu 57. Khi Bob gửi mail đến Alice, giao thức SMTP được sử dụng để chuyển mail của Bob đến

A. Hòm thư (mail box) trên máy chủ của Alice

B. Hàng đợi thông báo (message queue) trên máy chủ của Bob

C. Cả hai ý A và B

D. Trình đọc mail (User agent) của Alice

Đáp án đúng: A

Câu 58. FTP là từ viết tắt của:

A. File Transfer Protocol

B. Folder Transfer Protocol

C. Protocol Transfer Program

D. Protocol Transfer Folder

Đáp án đúng: A

Câu 59. HTTP là từ viết tắt của:

A. HyperText Transmisión Protocol

B. HyperText Transit Protocol

C. HyperText Transfer Protocol

D. HyperText Treat Protocol

Đáp án đúng: C

Câu 60. Giao thức POP3 sử dụng cổng dịch vụ số:

A. 53

B. 23

C. 25

D. 110

Đáp án đúng: D

Câu 61. Dịch vụ DNS có chức năng chính là gì:

A. Phân giải tên netbios

B. Phân giải tên miền (IP sang tên và ngược lại)

C. Phân giải địa chỉ MAC

D. Tất cả đều sai

Đáp án đúng: B

Câu 62. Nhược điểm nếu xây dựng hệ thống dịch vụ tên miền (DNS) theo mô hình tập trung là:

A. Nếu điểm tập trung bị hỏng, toàn bộ hệ thống sẽ bị tê liệt

13

B. Số lượng yêu cầu phục vụ tại điểm tập trung duy nhất sẽ rất lớn

C. Chi phí bảo trì hệ thống rất lớn

D. Tất cả câu trả lời trên

Đáp án đúng: D

Câu 63. Số hiệu cổng (port) của giao thức truyền mail SMTP là:

A. 23

B. 25

C. 21

D. 110

Đáp án đúng: B

Câu 64. Giao thức truyền thông trong DNS sử dụng cổng dịch vụ số:

A. 21

B. 25

C. 53

D. 110

Đáp án đúng: C

Câu 65. Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là sai:

A. SMTP:TCP Port 25

C. HTTP:TCP Port 80

B. FTP:UDP Port 22

D. DNS:UDP Port 53

Đáp án đúng: B

Câu 66. Giao thức nào sau đây hoạt động trên nền giao thức UDP:

A. ARP

C. Telnet

B. DNS

D. Tất cả các câu trên đều đúng

Đáp án đúng: D

Câu 67. Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về tên gọi loại máy chủ cung cấp dịch vụ thư điện tử:

A. Web Server

C. FTP Server

B. Mail Server

D. Proxy

Đáp án đúng: B

Câu 68. Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về đơn vị dữ liệu của tầng Ứng dụng (Application):

A. Message (Thông điệp)

C. Packet (Gói dữ liệu)

B. Segment/ Datagram (Đoạn/Bó dữ liệu)

D. Frame (Khung dữ liệu)

Đáp án đúng: A

Câu 69. HTTP (Hypertext Transfer Protocol) là:

A. Giao thức ứng dụng cho phép các máy tính giao tiếp với nhau qua Web và có khả năng liên kết các trang Web với nhau.

B. Giao thức tầng vận chuyển cho phép truyền tải các trang Web.

C. Một thành phần tên miền.

D. Giao diện Web.

Đáp án đúng: A

Câu 70. Các giao thức ứng dụng hoạt động trên:

A. Tầng trình diễn

C. Tầng ứng dụng

B. Tầng phiên

D. Tầng liên kết dữ liệu

Đáp án đúng: C

Câu 71. HTTP làm nhiệm vụ gì:

A. Cung cấp một cơ chế để lấy dữ liệu từ server chuyển đến client

B. Hiển thị các trang Web từ xa trên màn hình và giúp người dùng tương tác với chúng

C. Cung cấp giao diện người dùng như các nút bấm, thanh trượt,...

D. Cung cấp dữ liệu từ server sử dụng giao thức chuyển file (File Transport Protocol)

Đáp án đúng: A

Câu 72. Trên Internet, email được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP đến một cổng cụ thể trên máy đích. Cổng đó là:

A. 80

B. 110

C. 25

D. 404

Đáp án đúng: C

Câu 73. Giao thức được sử dụng để 2 bên truyền file là:

A. HTTP

B. FTP

C. SMTP

D. SNMP

Đáp án đúng: B

Câu 74. Giao thức truyền tin cậy (rdt-reliable data transfer protocol) cần được sử dụng trên:

A. Các kênh truyền có độ tin cậy cao

C. Cả hai trường hợp trên đều đúng

B. Các kênh truyền không tin cậy

D. Cả hai trường hợp trên đều sai

Đáp án đúng: B

Câu 75. UDP socket được xác định bởi:

- A. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích
- B. Địa chỉ IP nguồn, số port nguồn
- C. Địa chỉ IP đích, số port đích
- D. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích, số port nguồn, số port đích

Đáp án đúng: A

Câu 76. Giả sử trường Length của một gói dữ liệu UDP có giá trị 150. Dữ liệu thực sự sẽ có:

- A. 67 byte
- B. 142 byte
- C. 150 byte
- D. 158 byte

Đáp án đúng: B

Câu 77. Các giao thức của tầng giao vận (Transport):

- A. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai tiến trình trên mạng máy tính
- B. Kiểm soát nội dung thông điệp trao đổi giữa hai tiến trình và hành vi của mỗi bên khi nhận được thông điệp
- C. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai máy tính trên mạng máy tính
- D. Kiểm soát việc truyền dữ liệu giữa hai máy tính trên cùng một môi trường truyền

Đáp án đúng: A

Câu 78. Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), địa chỉ dùng để xác định tiến trình nhận nằm ở:

- A. Byte 1 và 2
- B. Byte 3 và 4
- C. Byte 5 và 6
- D. Không xác định

Đáp án đúng: A

Câu 79. Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), vùng dữ liệu thực sự bắt đầu từ byte thứ:

- A. 4
- B. 5
- C. 8
- D. 9

Đáp án đúng: D

Câu 80. Thời gian trễ do truyền (transmission delay) của một gói có độ dài 2000 bytes truyền qua liên kết có tốc độ truyền 2 Mbps?

- A. 5s
- B. 1000ms
- C. 1ms
- D. 8ms

Đáp án đúng: D

Câu 81. Alice thực hiện truy cập vào một trang web 4 lần và các mã trạng thái lần lượt nhận được là **200, 304, 404, 502**. Số lần Alice xem nội dung trang web thành công ?

- A. 1 lần
- B. 2 lần
- C. 3 lần
- D. 4 lần

Đáp án đúng: B

Câu 82. Mục đích của số port trong header của TCP và UDP là gì?

- A. Bắt đầu quá trình bắt tay 3 bước
- B. Tập hợp các segment cho đúng thứ tự
- C. Xác định số lượng segment có thể được gửi đi cùng lúc mà không cần ACK
- D. Xác định tiến trình đang gửi/nhận dữ liệu

Đáp án đúng: D

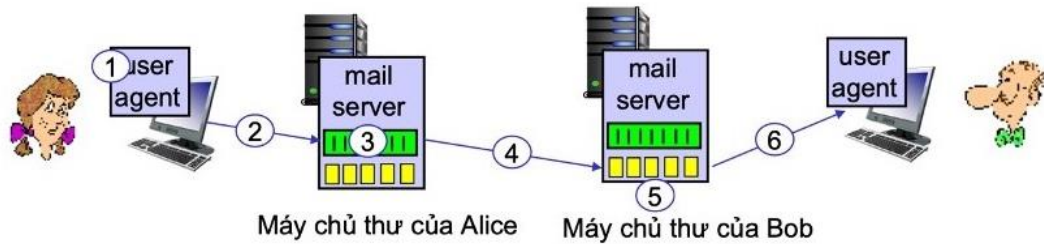
Câu 83. Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là đúng:

- A. FTP: TCP Port 22
- B. Telnet: UDP Port 23
- C. DNS: TCP Port 50
- D. SMTP: TCP Port 25

Đáp án đúng: D

Câu 84.

Ở bước 2 trong sơ đồ giao thức nào được sử dụng



- A. TCP B. IMAP C. POP3 D. SMTP

Đáp án đúng: D

Câu 85. Trong giao thức truyền dữ liệu tin cậy (rdt), giao thức nào sau đây xử lý được trường hợp mất gói tin ACK?

- A. rdt2.1 B. rdt2.2
C. rdt3.0 D. Không thể xử lý được việc mất gói tin ACK

Đáp án đúng: C

Câu 86. Lượng dữ liệu lớn nhất mà một segment có thể chứa được giới hạn bởi thông số nào sau đây?

- A. Bảng thông tối đa B. MTU (Maximum Transmission Unit)
C. MSS (Maximum Segment Size) D. Bảng thông tối đa và MTU

Đáp án đúng: C

Câu 87. Tính checksum của 2 chuỗi 16 bit sau:

10101100 01010001

01001001 11001100

- A. 00001001 11100010 B. 01001001 11100010
C. 00001001 11110010 D. 00011001 11100010

Đáp án đúng: A

Câu 88. Tầng nào dưới đây không thuộc mô hình TCP/IP

- A. Tầng Applicaton B. Tầng Session
C. Tầng Link D. Tầng Network

Đáp án đúng: B

Câu 89. Trong giao thức RDT, phiên bản nào thực hiện gửi lại gói tin nếu không nhận được gói ACK sau thời gian chờ của nó?

- A. RDT 3.0 B. RDT 2.2 C. RDT 2.1 D. RDT 1.0

Đáp án đúng: A

Câu 90. Tổng độ dài của header của gói tin UDP là bao nhiêu byte?

- A. 16 B. 64 C. 32 D. 8

Đáp án đúng: D

Câu 91. Các giao thức tại Tầng Vận Chuyển Không cung cấp dịch vụ nào sau đây

- A. Checksum B. Đảm bảo độ trễ
C. DeMultiplexing tại bên nhận D. Multiplexing tại bên gửi

Đáp án đúng: B

Câu 92. Khi nào kết nối TCP của HTTP không bền vững sẽ được đóng?

- A. Khi client nhận được tất cả các đối tượng mà nó yêu cầu.
B. Khi server gửi tất cả các đối tượng mà nó có.
C. Ngay sau khi một đối tượng duy nhất đã được gửi qua kết nối.
D. Khi không có bất kỳ truy vấn nào từ client.

Đáp án đúng: C

Câu 93. Giao thức RDT nào cung cấp dịch vụ giao hàng tin cậy?

- A. RDT 1.0 B. RDT 2.1 C. RDT 2.2 D. RDT 3.0

Đáp án đúng: D

Câu 94. Mã 404 trong thông điệp trả lời từ Web server về trình duyệt có ý nghĩa là gì?

- A. Server không hiểu yêu cầu của client B. Đối tượng client yêu cầu không có
C. Không tìm thấy Server D. Yêu cầu của Client không hợp lệ

Đáp án đúng: B

Câu 95. Thời gian đáp ứng khi một trình duyệt yêu cầu một đối tượng trên Web server nếu HTTP không bền vững là bao nhiêu?

- A. RTT+ thời gian truyền tập tin B. 2RTT+ thời gian truyền tập tin
C. 3RTT+ thời gian truyền tập tin D. nRTT+ thời gian truyền tập tin

Đáp án đúng: B

Câu 96. Trình duyệt đang sử dụng phiên bản HTTP nào?

```
GET /cs453/index.html HTTP/1.1<cr><lf>Host: gaia.cs.umass.edu<cr><lf>UserAgent: Mozilla/5.0
(Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr><lf>Accept:ext/xml,
application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5<cr><lf>Accept-
Language:en-us,en;q=0.5<cr><lf>Accept-Encoding: zip,deflate<cr><lf>Accept-Charset:ISO-8859-1,utf-
8;q=0.7,*;q=0.7<cr><lf>Keep-Alive:300<cr><lf>Connection:keep-alive<cr><lf><cr><lf>
```

- A. 5.0 B. 1.1 C. 7.2 D. 1.0

Đáp án đúng: B

Câu 97. Ứng dụng nào sau đây không sử dụng giao thức UDP?

- A. DNS B. Các ứng dụng đa phương tiện
C. SNMP D. Các ứng dụng truyền nhận tin cậy

Đáp án đúng: D

Câu 98. HTTP (Hypertext Transfer Protocol) là:

- A. Giao thức ứng dụng cho phép các máy tính giao tiếp với nhau qua Web và có khả năng liên kết các trang Web với nhau.
B. Giao thức tầng vận chuyển cho phép truyền tải các trang Web.
C. Một thành phần tên miền.
D. Giao diện Web.

Đáp án đúng: A

Câu 99. Các giao thức ứng dụng hoạt động trên:

- A. Tầng trình diễn B. Tầng phiên
C. Tầng ứng dụng D. Tầng liên kết dữ liệu

Đáp án đúng: C

Câu 100. HTTP làm nhiệm vụ gì:

- A. Cung cấp một cơ chế để lấy dữ liệu từ server chuyển đến client
B. Hiển thị các trang Web từ xa trên màn hình và giúp người dùng tương tác với chúng
C. Cung cấp giao diện người dùng như các nút bấm, thanh trượt,...
D. Cung cấp dữ liệu từ server sử dụng giao thức chuyển file (File Transport Protocol)

Đáp án đúng: A

Câu 101. Trên Internet, email được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP

đến một cổng cụ thể trên máy đích. Cổng đó là:

A. 80

B. 110

C. 25

D. 404

Đáp án đúng: C

Câu 102. Giả sử có một bản ghi của dịch vụ DNS là (cnn.com, r1.infor.cnn.com, CNAME)

A. cnn.com là tên viết tắt (rút gọn) của r1.infor.cnn.com

B. r1.infor.cnn.com là tên viết tắt (rút gọn) của cnn.com

C. Cả A và B đều đúng

D. Cả A và B đều sai

Đáp án đúng: A

Câu 103. Giao thức được sử dụng để 2 bên truyền file là:

A. HTTP

B. FTP

C. SMTP

D. SNMP

Đáp án đúng: B

Câu 104. Giả sử có một bản ghi của dịch vụ DNS là (alpha.com, 123.4.5.7, NS). Chọn câu

trả lời đúng:

A. 123.4.5.7 là địa chỉ IP của máy alpha.com

B. alpha.com là một tên miền, không phải là một máy

C. 123.4.5.7 là địa chỉ IP của máy phục vụ thư (mail server) có tên miền là google.com

D. Tất cả đều sai

Đáp án đúng: B

Câu 105. Web server thường sử dụng phần mềm chạy trên:

A. Cổng 25

B. Cổng 404

C. Cổng 125

D. Cổng 80

Đáp án đúng: D

Câu 106. Trong những thông điệp HTTP trả lời dưới đây, thông điệp nào đúng:

A. 200 "OK"

B. 201 "Moved Permanently"

C. 404 "Not Modified"

D. 20 "Not Implemented"

Đáp án đúng: A

Câu 107. Những thông điệp nào dưới đây được giao thức POP3 hỗ trợ:

A. Kiểm chứng (Authorization)

B. Đọc một thư (Retrieving a message)

C. Xóa một thư

D. Tất cả đều đúng

Đáp án đúng: D

Câu 108. Giao thức nào thuộc tầng Application:

A. IP

B. HTTP

C. NFS

D. TCP

Đáp án đúng: B

Câu 109. Cho biết ứng dụng nào thuộc loại Client/Server:

A. WinWord

B. WWW (World Wide Web)

C. Excel

D. Photoshop

Đáp án đúng: B

Câu 110. Mã 404 trong thông điệp trả lời từ Web server cho Web client có ý nghĩa:

A. Server không hiểu yêu cầu của client

B. Đối tượng client yêu cầu không có

C. Không có câu trả lời nào đúng

D. Yêu cầu của Client không hợp lệ

Đáp án đúng: B

Câu 111. Giao thức được sử dụng để truyền thư giữa các máy chủ phục vụ thư (Mail server)

là:

A. HTTP

B. FTP

C. SMTP

D. POP

Đáp án đúng: C

Câu 112. Ứng dụng nào sử dụng mô hình client/server:

- A. Bit Torrent
- C. Skype

- B. Email, Web
- D. KaZaA

Đáp án đúng: B

Câu 113. Ứng dụng nào sử dụng mô hình P2P:

- A. Telnet
- B. Email

- C. Web
- D. Skype

Đáp án đúng: D

Câu 114. Các ứng dụng dùng giao thức TCP:

- A. Web, truyền file, Email
- B. Web, DNS, điện thoại Internet
- C. Hội thảo từ xa, điện thoại Internet, streaming media
- D. Telnet, DNS, Email

Đáp án đúng: A

Câu 115. Các ứng dụng dùng giao thức UDP:

- A. Web, truyền file, Email
- B. Web, DNS, điện thoại Internet
- C. Hội thảo từ xa, điện thoại Internet, streaming media
- D. Telnet, DNS, Email

Đáp án đúng: C

Câu 116. Định danh (identifier) của tiến trình bao gồm:

- A. Địa chỉ IP của host
- B. Địa chỉ IP và số hiệu cổng liên kết với tiến trình trên host
- C. Địa chỉ IP nguồn và địa chỉ IP đích
- D. Địa chỉ IP nguồn, số hiệu cổng nguồn, địa chỉ IP đích, số hiệu cổng đích

Đáp án đúng: B

Câu 117. Đây là một URL:

- A. www.someschool.edu
- C. .../someDept/pic.gif

- B. 192.168.1.1
- D. www.someschool.edu/someDept/pic.gif

Đáp án đúng: D

Câu 118. RTT (Round Trip Time) là:

- A. Thời gian khởi tạo kết nối TCP
- B. Thời gian để gửi một gói nhỏ đi từ client đến server
- C. Thời gian để gửi một gói nhỏ đi từ client đến server và quay lại
- D. Thời gian truyền file

Đáp án đúng: C

Câu 119. Trong cơ sở dữ liệu của DNS lưu trữ các resource record (RR) có dạng:

- A. (name, value, type, ttl)
- B. (value, name, ttl, type)
- C. (value, ttl, name, type)
- D. (name, type, ttl, value)

Đáp án đúng: A

Câu 120. Những giao thức nào sau đây thuộc tầng vận chuyển (Transport Layer) trong mô

hình TCP/IP:

- A. UDP
- C. TCP

- B. IP
- D. Cả A và C đều đúng

Đáp án đúng: D

Câu 121. Giao thức nào cung cấp tính năng vận chuyển gói tin có độ tin cậy cao:

- A. UDP B. TCP C. ARP D. IP

Đáp án đúng: B

Câu 122. Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về kỹ thuật sử dụng băng thông hiệu quả:

- A. Điều khiển luồng cửa sổ tĩnh B. Điều khiển luồng tốc độ đảm bảo
C. Điều khiển luồng cửa sổ động D. Điều khiển luồng tốc độ động

Đáp án đúng: C

Câu 123. Giao thức TCP hoạt động cùng tầng với những giao thức nào:

- A. ARP, RARP B. UDP
C. TELNET, FTP D. IP, ARP

Đáp án đúng: B

Câu 124. Giao thức UDP được sử dụng cho những ứng dụng:

- A. Có yêu cầu liên kết B. Đòi hỏi độ tin cậy cao
C. Yêu cầu độ trễ nhỏ D. Không đòi hỏi độ tin cậy cao

Đáp án đúng: D

Câu 125. Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), vùng dữ liệu thực sự bắt đầu từ byte thứ:

- A. 4 B. 5 C. 8 D. 9

Đáp án đúng: D

Câu 126. Để phát hiện lỗi trong gói tin, người ta sử dụng kỹ thuật:

- A. Số thứ tự (sequence number)
B. Số thứ tự ghi nhận (acknowledgement number)
C. Bộ định thời (timer)
D. Checksum

Đáp án đúng: D

Câu 127. Checksum trong gói dữ liệu UDP có độ dài:

- A. 4 bit B. 8 bit C. 16 bit D. 32 bit

Đáp án đúng: B

Câu 128. Hãy chọn đáp án đúng khi mô tả về Cookie:

- A. Là một chuỗi kí tự trong dòng địa chỉ web B. Là một tập tin lưu trên server
C. Là một tập tin lưu ở Client D. Là một tập tin.XML

Đáp án đúng: C

Câu 129. Thời gian trễ do truyền (transmission delay) của một gói có độ dài 2000 bytes truyền qua liên kết có tốc độ truyền 2 Mbps?

- A. 5s B. 1000ms C. 1ms D. 8ms

Đáp án đúng: D

Câu 130. Đường truyền từ host X tới host Y phải đi qua 3 đoạn ứng với các liên kết Link1, Link2, Link3. Biết tốc độ các đường liên kết lần lượt 1 Mbps, 2 Mbps, 3 Mbps. Hỏi thông lượng đầu cuối là bao nhiêu?

- A. 1 Mbps B. 2 Mbps C. 3 Mbps D. 6 Mbps

Đáp án đúng: A

Câu 131. Alice thực hiện truy cập vào một trang web 4 lần và các mã trạng thái lần lượt nhận được là **200, 304, 404, 502**. Số lần Alice xem nội dung trang web thành công ?

- A. 1 lần B. 2 lần C. 3 lần D. 4 lần

Đáp án đúng: B

Câu 132. Trong số các cặp giao thức và công dịch vụ sau, cặp nào là đúng:

A. HTTP: UDP, Port 80

C. FTP: TCP, Port 21

B. SMTP: TCP, Port 110

D. Tất cả đều ĐÚNG

Đáp án đúng: C

Câu 133. Mô tả nào sau đây SAI về giao thức IMAP

A. Là giao thức cho phép gửi mail

C. Hoạt động dựa trên TCP

B. Sử dụng cổng 143

D. Là Internet Mail Access Protocol

Đáp án đúng: D

Câu 134. Mục đích của số port trong header của TCP và UDP là gì?

A. Bắt đầu quá trình bắt tay 3 bước

B. Tập hợp các segment cho đúng thứ tự

C. Xác định số lượng segment có thể được gửi đi cùng lúc mà không cần ACK

D. Xác định tiến trình đang gửi/nhận dữ liệu

Đáp án đúng: D

Câu 135. Tính checksum của 2 chuỗi 16 bit sau: 10101100 01010001 và 01001001 11001100

A. 00001001 11100010

B. 01001001 11100010

C. 00001001 11110010

D. 00011001 11100010

Đáp án đúng: A

Câu 136. Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là đúng:

A. FTP: TCP Port 22

B. Telnet: UDP Port 23

C. DNS: TCP Port 50

D. SMTP: TCP Port 25

Đáp án đúng: D

Câu 137. Phát biểu nào dưới đây là SAI đối với kết nối HTTP Không bền vững

A. HTTP không bền vững cần 2RTTs cho mỗi đối tượng kết nối được gửi đi

B. Muốn gửi một đối tượng phải mở một kết nối TCP , sau đó kết nối sẽ bị đóng

C. Có thể gửi nhiều đối tượng trên một kết nối

D. Tải nhiều đối tượng sẽ yêu cầu nhiều kết nối

Đáp án đúng: C

Câu 138. : Cho một phiên làm việc SMTP ,hãy sắp xếp trình tự giao tiếp đúng ở phía client

A. HELO, MAIL FROM, DATA, RCPT TO, QUIT

B. HELO, MAIL FROM, RCPT TO, DATA, QUIT

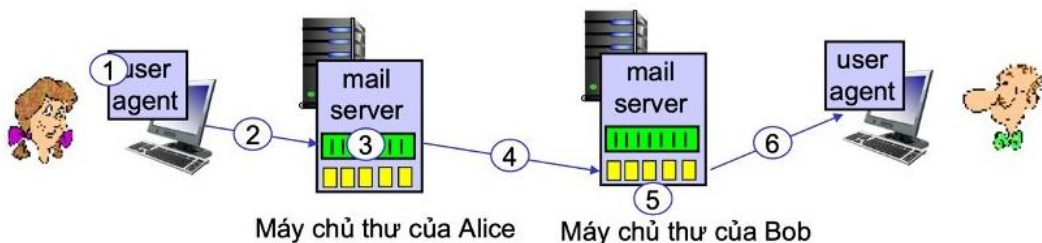
C. HELO, DATA, MAIL FROM, QUIT, RCPT TO

D. HELO, RCPT TO, DATA, QUIT, MAIL FROM

Đáp án đúng: B

Câu 139.

Ở bước 6 những giao thức nào có thể được sử dụng



A. SMTP

B. IMAP

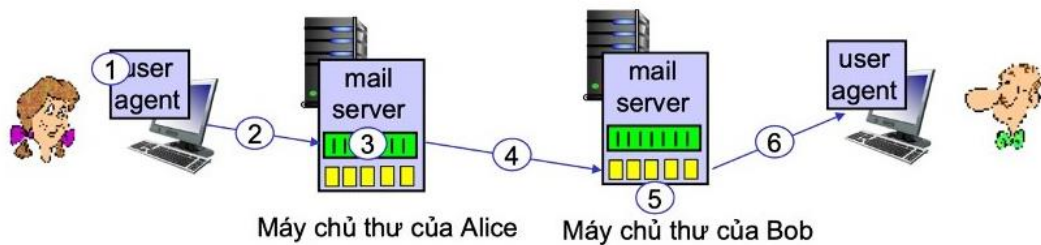
C. Cả A và B đều sao

D. Cả A và B đều đúng

Đáp án đúng: B

Câu 140.

Ở bước 2 trong sơ đồ giao thức nào được sử dụng



A. TCP

B. IMAP

C. POP3

D. SMTP

Đáp án đúng: D

Câu 141. Chọn phát biểu đúng về HTTP bền vững:

- A. HTTP bền vững yêu cầu một kết nối TCP mới cho mỗi đối tượng được tải.
- B. HTTP bền vững giữ cho kết nối TCP giữa client và server được bảo lưu cho nhiều đối tượng.
- C. HTTP bền vững tăng số lượng RTTs so với HTTP không bền vững.
- D. Khi server gửi một đối tượng qua kết nối, kết nối TCP tắt ngay lập tức.

Đáp án đúng: B

Câu 142. Phát biểu nào sau đây là sai về kết nối HTTP không bền vững?

- A. Mỗi yêu cầu/phiên phản hồi yêu cầu một kết nối TCP mới.
- B. HTTP không bền vững không đòi hỏi hai chuyến đi-đến (2RTTs) cho mỗi đối tượng.
- C. HTTP không bền vững chậm hơn HTTP bền vững.
- D. Việc gửi nhiều đối tượng yêu cầu nhiều kết nối TCP.

Đáp án đúng: B

Câu 143. Khi nào kết nối TCP của HTTP không bền vững sẽ được đóng?

- A. Khi client nhận được tất cả các đối tượng mà nó yêu cầu.
- B. Khi server gửi tất cả các đối tượng mà nó có.
- C. Ngay sau khi một đối tượng duy nhất đã được gửi qua kết nối.
- D. Khi không có bất kỳ truy vấn nào từ client.

Đáp án đúng: C

Câu 144. Phát biểu nào sau đây là sai khi nói về HTTP bền vững?

- A. Một kết nối TCP có thể được sử dụng để gửi và nhận nhiều đối tượng.
- B. HTTP bền vững không yêu cầu bất kỳ RTTs trong quá trình tải đối tượng.
- C. HTTP bền vững giảm thiểu số lần RTTs.
- D. Kết nối TCP chỉ được đóng khi client hoặc server quyết định ngắt kết nối.

Đáp án đúng: B

Câu 145. SMTP sử dụng cổng số bao nhiêu

A. 80

B. 25

C. 143

D. 225

Đáp án đúng: B

Câu 146. Giao thức RDT nào cung cấp dịch vụ giao hàng tin cậy?

A. RDT 1.0

B. RDT 2.1

C. RDT 2.2

D. RDT 3.0

Đáp án đúng: D

Câu 147.

Hãy ghép các nhiệm vụ tương ứng từng giao thức dưới đây:

- | | | |
|----|------|---|
| a. | POP3 | 1. Gửi email giữa các server |
| b. | TCP | 2. Tải email từ email server đến email client |
| c. | FTP | 3. Cung cấp dịch vụ hướng kết nối |
| d. | DNS | 4. Dịch vụ phi kết nối |
| e. | SMTP | 5. Phân giải tên thành địa chỉ IP |
| f. | UDP | 6. Truyền tập tin |

A. a2, b3, c6, d5, e1, f4

B. a2, b3, c5, d6, e1, f4

C. a2, b4, c6, d5, e1, f3

D. a1, b3, c6, d5, e2, f4

Đáp án đúng: C

Câu 148. Trong quá trình truyền thông điệp thư điện tử với giao thức SMTP, thông điệp cần phải ở dạng:

Chọn câu trả lời chính xác nhất:

A. Dạng nào cũng được chấp nhận

B. Ký tự chữ cái và các ký số

C. Mã ASCII 7 bit

D. Mã ASCII 8 bit

Đáp án đúng: C

Câu 149. Client gửi một thông điệp HTTP request đến server với trường If-modified-since trong header. Giả sử đối tượng trong server không có bất kỳ sự thay đổi nào kể từ thời điểm sau cùng khi client lấy đối tượng thì server sẽ gửi lại một thông điệp đáp ứng với status code có giá trị là gì?

A. 304

B. 404

C. 200

D. 301

Đáp án đúng: A

Câu 150. Phát biểu nào sau đây đúng về giao thức HTTP?

A. Phiên bản của giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp, tất cả các tiêu đề đều dưới dạng text

B. Tất cả các tiêu đề đều dưới dạng text, tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản (text)

C. Tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản (text)

D. Phiên bản của giao thức luôn được đặt trong tất cả thông điệp, tất cả dữ liệu đều truyền dưới dạng văn bản (text)

Đáp án đúng: A

Câu 151. Mã 404 trong thông điệp trả lời từ Web server về trình duyệt có ý nghĩa là gì?

A. Server không hiểu yêu cầu của client

B. Đối tượng client yêu cầu không có

C. Không tìm thấy Server

D. Yêu cầu của Client không hợp lệ

Đáp án đúng: B

Câu 152. Resource record trong DNS với type là MX dùng để làm gì?

A. Định chuyển gói tin

B. Dùng cho LAN backup

C. Dùng cho dịch vụ FTP

D. Dùng cho dịch vụ chuyển mail

Đáp án đúng: D

Câu 153. Cho mô hình truyền thông của HTTP, trong đó server phản hồi một HTTP response cho client như sau:

HTTP/1.1 404 Not Found

Date: Thu, 13 Oct 2016 06:29:17 +0000

Server: Apache/2.2.3 (CentOS)

Content-Length: 530

Connection: Close

Content-type: text/html

Phát biểu nào sau đây là SAI?

- A. Server đang sử dụng HTTP phiên bản 1.1
- B. Web server được sử dụng là Apache/2.2.3
- C. Server trả về thành công một trang Web
- D. Server trả về một nội dung có chiều dài là 530 bytes

Đáp án đúng: C

Câu 154. Hãy chọn phát biểu SAI:

- A. HTTP 1.0 sử dụng HTTP không bền vững, HTTP 1.1 sử dụng HTTP bền vững
- B. HTTP là giao thức phi trạng thái (stateless)
- C. HTTP 1.0 sử dụng HTTP bền vững, HTTP 1.1 sử dụng HTTP không bền vững
- D. HTTP 1.0 sử dụng HTTP không bền vững, HTTP 1.1 sử dụng HTTP bền vững, HTTP là giao thức phi trạng thái (stateless)

Đáp án đúng: C

Câu 155. Thời gian đáp ứng khi một trình duyệt yêu cầu một đối tượng trên Web server nếu HTTP không bền vững là bao nhiêu?

- A. RTT+ thời gian truyền tập tin
- B. 2RTT+ thời gian truyền tập tin
- C. 3RTT+ thời gian truyền tập tin
- D. nRTT+ thời gian truyền tập tin

Đáp án đúng: B

Câu 156. Để giảm lưu lượng trên đường liên kết truy cập ra Internet của một tổ chức, người ta thường dùng:

- A. Proxy
- B. Cookies
- C. Web caching
- D. Load Balancing

Đáp án đúng: C

Câu 157. Cho một thông điệp HTTP GET như sau. Hãy xác định URL được yêu cầu bởi trình duyệt.

```
GET /cs453/index.html HTTP/1.1<cr><lf>Host: gaia.cs.umass.edu<cr><lf>UserAgent: Mozilla/5.0
(Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr><lf>Accept:ext/xml,
application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5<cr><lf>Accept-
Language:en-us,en;q=0.5<cr><lf>Accept-Encoding: zip,deflate<cr><lf>Accept-Charset:ISO-8859-1,utf-
8;q=0.7,*;q=0.7<cr><lf>Keep-Alive:300<cr><lf>Connection:keep-alive<cr><lf><cr><lf>
```

- A. http://gaia.cs.umass.edu
- B. http://gaia.cs.umass.edu/cs453/index.html
- C. http://gaia.cs.umass.edu/Gecko/20040804Netscape/7.2/cs453/index.html
- D. http://gaia.cs.umass.edu/cs453/index.html/Gecko/20040804Netscape/7.2

Đáp án đúng: B

Câu 158. Trình duyệt đang sử dụng phiên bản HTTP nào?

```
GET /cs453/index.html HTTP/1.1<cr><lf>Host: gaia.cs.umass.edu<cr><lf>UserAgent: Mozilla/5.0
(Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr><lf>Accept:ext/xml,
application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5<cr><lf>Accept-
Language:en-us,en;q=0.5<cr><lf>Accept-Encoding: zip,deflate<cr><lf>Accept-Charset:ISO-8859-1,utf-
8;q=0.7,*;q=0.7<cr><lf>Keep-Alive:300<cr><lf>Connection:keep-alive<cr><lf><cr><lf>
```

Đáp án đúng: B

Câu 159. Kiểu kết nối mà trình duyệt yêu cầu là?

```
GET /cs453/index.html HTTP/1.1<cr><lf>Host: gaia.cs.umass.edu<cr><lf>UserAgent: Mozilla/5.0
(Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2)Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) <cr><lf>Accept:ext/xml,
application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5<cr><lf>Accept-
Language:en-us,en;q=0.5<cr><lf>Accept-Encoding: zip,deflate<cr><lf>Accept-Charset:ISO-8859-1,utf-
8;q=0.7,*;q=0.7<cr><lf>Keep-Alive:300<cr><lf>Connection:keep-alive<cr><lf><cr><lf>
```

- A. Kết nối bền vững
- B. Kết nối không bền vững
- C. Kết nối không bền vững và kết nối bền vững
- D. Không đề cập

Đáp án đúng: B

Câu 160. 7 bytes đầu tiên trang web trả về cho trình duyệt là?

```
HTTP/1.1 200 OK<cr><lf>Date: Tue, 22 June 2015 12:39:45GMT..Server:Apache/2.0.52 (Fedora)
<cr><lf>Last-Modified: Tue, 1 June 2014 18:27:46GMT<cr><lf>ETag: "526c3-f22-88a4c80"<cr><lf>Accept-
Ranges:bytes<cr><lf>Content-Length: 8347<cr><lf>Keep-Alive:timeout=max=100<cr><lf>Connection:
KeepAlive<cr><lf>Content-Type:text/html; charset=ISO-88591<cr><lf><cr><lf><!doctype html public "-
//w3c//dtd html 4.0 transitional//en"><lf><html><lf><head><lf><meta httpequiv="Content-Type"
content="text/html; charset=iso-8859-1"><lf><metaname="GENERATOR" content="Mozilla/4.79 [en]
(Windows NT 5.0; U)Netscape]"><lf><title>Test page</title><lf></head><lf> .....
```

- A. <!docty
- B. <meta
- C. HTTP/1
- D. text/ht

Đáp án đúng: A

Câu 161. Chọn câu phát biểu SAI:

```
HTTP/1.1 200 OK<cr><lf>Date: Tue, 22 June 2015 12:39:45GMT..Server:Apache/2.0.52 (Fedora)
<cr><lf>Last-Modified: Tue, 1 June 2014 18:27:46GMT<cr><lf>ETag: "526c3-f22-88a4c80"<cr><lf>Accept-
Ranges: bytes<cr><lf>Content-Length: 8347<cr><lf>Keep-Alive:timeout=max=100<cr><lf>Connection:
KeepAlive<cr><lf>Content-Type:text/html; charset=ISO-88591<cr><lf><cr><lf><!doctype html public "-
//w3c//dtd html 4.0 transitional//en"><lf><html><lf><head><lf><meta httpequiv="Content-Type"
content="text/html; charset=iso-8859-1"><lf><metaname="GENERATOR" content="Mozilla/4.79 [en]
(Windows NT 5.0; U)Netscape]"><lf><title>Test page</title><lf></head><lf> .....
```

- A. Server trả về cho trình duyệt tổng cộng 8327 bytes
- B. Server đồng ý cho một kết nối bền vững
- C. Thời gian Server trả thông tin về cho trình duyệt là: Tue, 22 June 2015 12:39:45GMT
- D. HTTP 1.1 là phiên bản cao nhất mà Server hỗ trợ

Đáp án đúng: A

Câu 162. Ghép số TCP port hoặc UDP port tương ứng với ứng dụng sau đây

1. HTTP, 2. DNS, 3. FTP, 4. SMTP

a. 25, b. 21, c. 80, d. 53

- A. 1c, 2a, 3b, 4d
- B. 1c, 2a, 3d, 4b
- C. 1c, 2d, 3b, 4a
- D. 1c, 2b, 3a, 4d

Đáp án đúng: C

Câu 163. Trong quá trình phân giải tên miền, việc đẩy trách nhiệm phân giải tên cho máy chủ tên miền được gọi là?

- A. Truy vấn đệ quy
- B. Truy vấn tuần tự
- C. Truy vấn tương tác
- D. Truy vấn liên tục

Đáp án đúng: A

Câu 164. Client X gửi một yêu cầu HTTP không bền vững đến server Y để xem một bức ảnh có dung lượng 1 KBytes, biết khoảng cách giữa X và Y là 1000km, băng thông = 17Mb/s, tốc độ lan truyền = $2,7 \times 10^8$ m/s. RTT = 0.00041s. Tổng thời gian phản hồi của server Y là:

- A. 5ms
- B. 4ms
- C. 3ms
- D. 2ms

Đáp án đúng: A

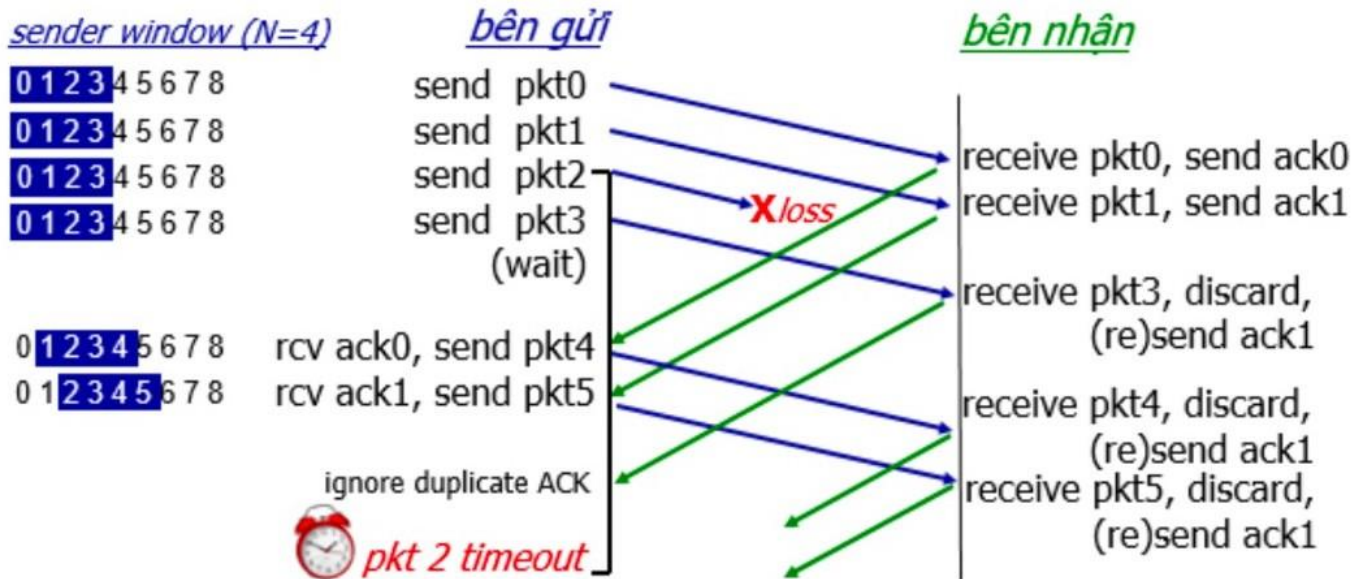
Câu 165. Phát biểu nào sau đây đúng khi nói về DNS records:

- A. Có 4 dạng cơ bản: A, NS, CNAME và MX
- B. Mỗi dạng đều có các thuộc tính sau: name, value, type và ttl
- C. Loại A: có name = tên máy chủ (hostname), value = địa chỉ IP của máy chủ
- D. Tất cả đều đúng

Đáp án đúng: D

Câu 166.

xem hình mô tả hoạt động của Lặp lại có lựa chọn (Selective repeat) dưới đây, sau thời gian timeout, bên gửi sẽ hành động ?



- A. Chỉ gọi lại pkt2
- B. Gọi lại pkt1, pkt2, pkt3, pkt4
- C. Gọi lại pkt0, pkt1, pkt2, pkt3
- D. Gọi lại pkt2, pkt3, pkt4, pkt5

Đáp án đúng: A

Câu 167. Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là SAI?

- A. SMTP: TCP Port 25
- B. DNS: UDP Port 53
- C. HTTP: UDP Port 80
- D. FTP: TCP Port 21

Đáp án đúng: C

Câu 168.



Xem hình và cho biết đây là trường hợp nào của rdt 3.0?

- A. Không mất mát
- C. Mất ACK

- B. Timeout/delayed ACK
- D. Mất gói

Đáp án đúng: D

Câu 169. Trong giao thức truyền dữ liệu tin cậy (rdt), giao thức nào sau đây xử lý được trường hợp mất gói tin ACK?

- A. rdt2.1
- C. rdt3.0

- B. rdt2.2
- D. Không thể xử lý được việc mất gói tin ACK

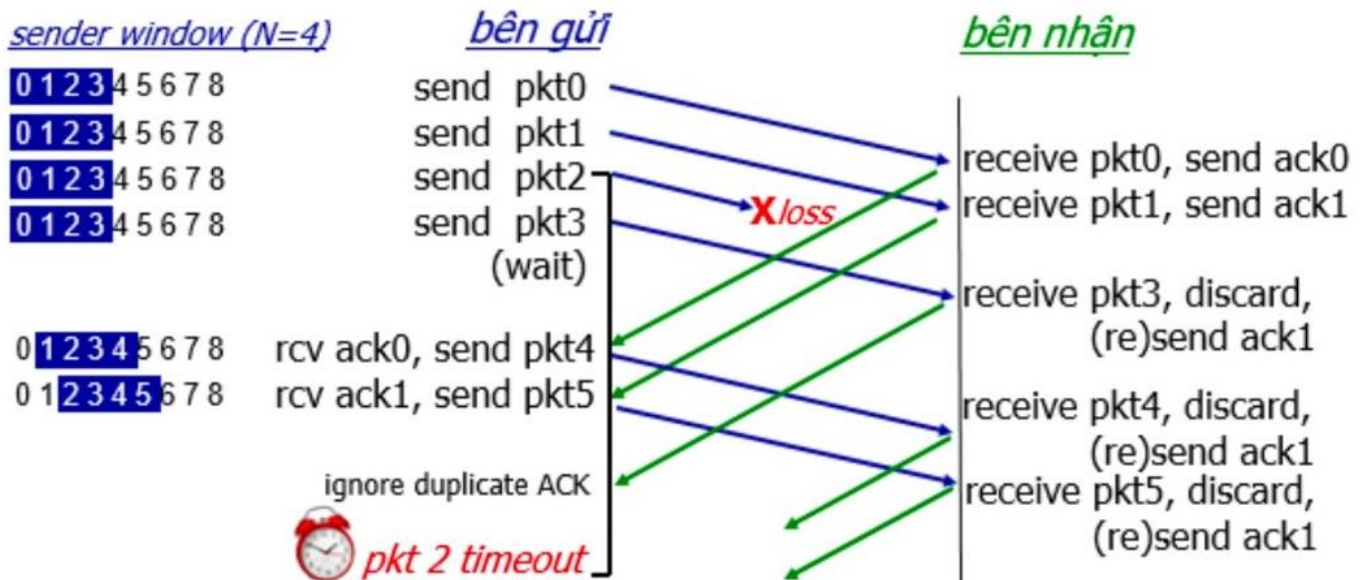
Đáp án đúng: C

Câu 170. Trong RDT 3.0, chuyện gì sẽ xảy ra khi bên gửi không nhận được ACK của bên nhận?

- A. Bên gửi gửi ACK trùng lặp cho bên nhận để báo hiệu về lỗi phát sinh
- B. Bên gửi tự phát hiện lỗi và gửi lại gói tin sau khi thời gian chờ hết hạn
- C. Bên gửi gửi NAK cho bên nhận để báo hiệu về lỗi phát sinh
- D. Bên gửi sẽ dừng quá trình truyền dữ liệu cho bên nhận

Đáp án đúng: B

Câu 171.



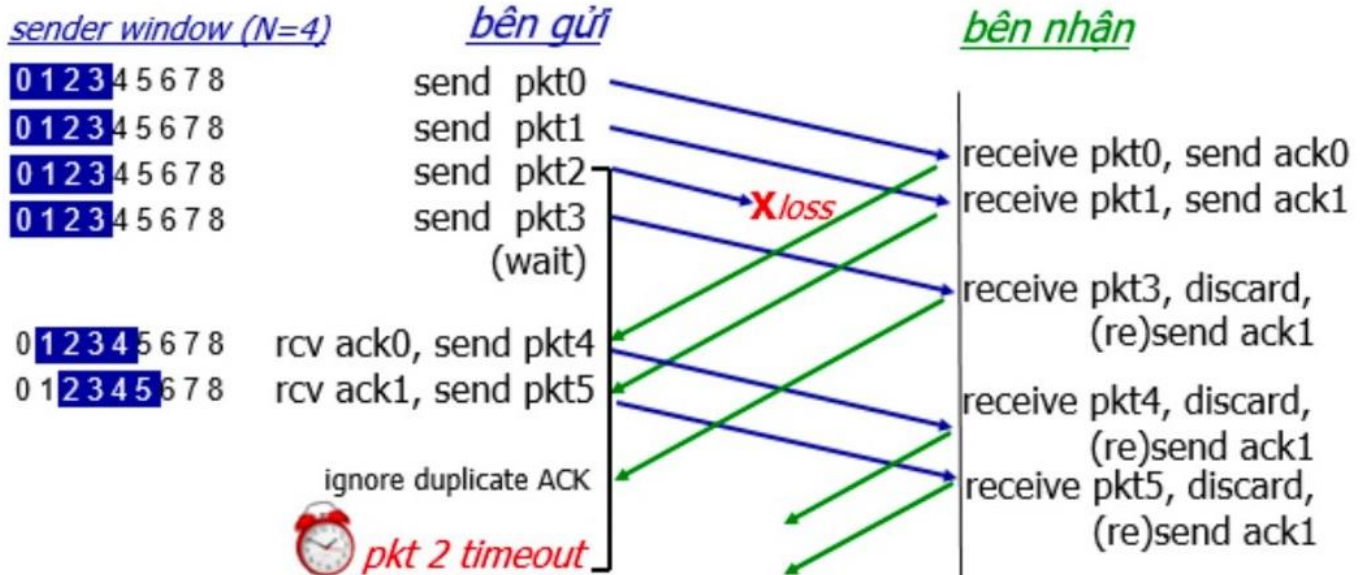
Xem hình mô tả hoạt động của Go-back-N dưới đây, sau thời gian timeout, bên gửi sẽ hành động như thế nào?

- A. Chỉ gửi lại pkt2
- C. Gửi lại pkt1, pkt2, pkt3, pkt4

- B. Gửi lại pkt0, pkt1, pkt2, pkt3
- D. Gửi lại pkt2, pkt3, pkt4, pkt5

Đáp án đúng: D

Câu 172.



Xem hình mô tả hoạt động của Lặp lại có lựa chọn (Selective repeat) dưới đây, sau thời gian timeout, bên gửi sẽ hành động ?

- A. Chỉ gọi lại pkt2
- B. Gọi lại pkt1, pkt2, pkt3, pkt4
- C. Gọi lại pkt0, pkt1, pkt2, pkt3
- D. Gọi lại pkt2, pkt3, pkt4, pkt5

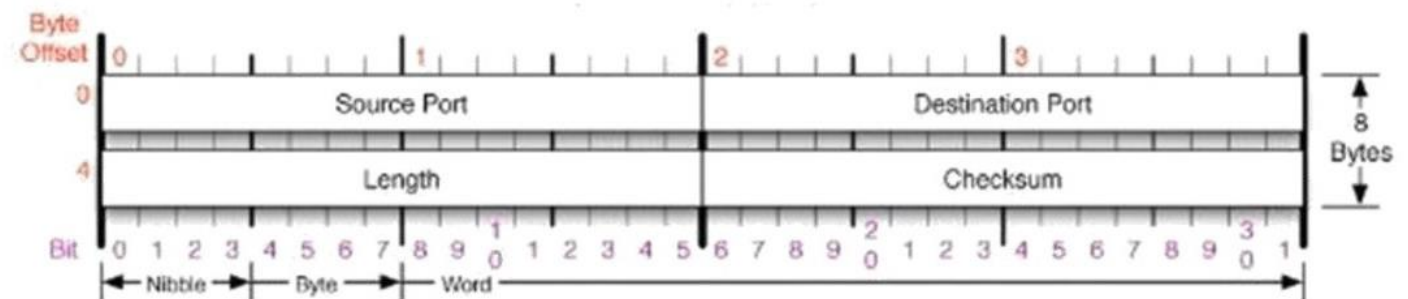
Đáp án đúng: A

Câu 173. Lượng dữ liệu lớn nhất mà một segment có thể chứa được giới hạn bởi thông số nào sau đây?

- A. Băng thông tối đa
- B. MTU (Maximum Transmission Unit)
- C. MSS (Maximum Segment Size)
- D. Băng thông tối đa và MTU

Đáp án đúng: C

Câu 174.



Hình dưới đây là header của giao thức nào?

- A. TCP
- B. UDP
- C. IP
- D. ICMP

Đáp án đúng: B

Câu 175. Trong header của UDP, trường length là độ dài của thành phần nào sau đây?

- A. Cả segment UDP
- B. Chỉ phần đầu header của UDP
- C. Chỉ phần dữ liệu (payload)
- D. Trong header của UDP không có trường length

Đáp án đúng: A

Câu 176. Tính checksum của 2 chuỗi 16 bit sau:

10101100 01010001

01001001 11001100

A. 00001001 11100010

B. 01001001 11100010

C. 00001001 11110010

D. 00011001 11100010

Đáp án đúng: A

Câu 177. Tại sao phải dùng Web Caching

A. Giảm thời gian đáp ứng cho yêu cầu của Client

B. Giảm lưu lượng trên đường link truy cập của 1 tổ chức

C. Cho phép những nhà cung cấp nội dung “nghèo nàn” được cung cấp nội dung đó 1 cách hiệu quả.

D. Tất cả đều đúng.

Đáp án đúng: D

Câu 178. Ứng dụng nào sau đây không sử dụng giao thức UDP?

A. DNS

B. Các ứng dụng đa phương tiện

C. SNMP

D. Các ứng dụng truyền nhận tin cậy

Đáp án đúng: D

Câu 179. phản hồi nào cho biết client đang yêu cầu một thông điệp không tồn tại trên máy chủ?

A. 200 OK

B. 400 Bad Request

C. 301 Moved Permanently

D. 404 Not Found

Đáp án đúng: D

----HẾT---