|  | **Đề Nhập Môn Mạng máy Tính UIT**  *Thời gian làm bài: 40 phút (Không kể thời gian giao đề)*  *-------------------------* |
| --- | --- |

**Họ tên thí sinh: .................................................................**

**Số báo danh: ......................................................................**

**Câu 1.** Tầng nào dưới đây không thuộc mô hình TCP/IP

**A.** Tầng Applicaton  **B. Tầng Session**

**C.** Tầng Link  **D.** Tầng Network

**Đáp án đúng**: B

**Câu 2.** Thời gian đáp ứng khi một trình duyệt yêu cầu một đối tượng trên Web server nếu HTTP không bền vững là bao nhiêu?

**A.** RTT+ thời gian truyền tập tin  **B. 2RTT+ thời gian truyền tập tin**

**C.** 3RTT+ thời gian truyền tập tin  **D.** nRTT+ thời gian truyền tập tin

**Đáp án đúng**: B

**Câu 3.** Các giao thức ứng dụng hoạt động trên:

**A.** Tầng trình diễn  **B.** Tầng phiên

**C. Tầng ứng dụng**  **D.** Tầng liên kết dữ liệu

**Đáp án đúng**: C

**Câu 4.** Giao thức nào cung cấp tính năng vận chuyển gói tin có độ tin cậy cao:

**A.** UDP  **B. TCP**  **C.** ARP  **D.** IP

**Đáp án đúng**: B

**Câu 5.** Giao thức UDP được sử dụng cho những ứng dụng:

**A.** Có yêu cầu liên kết  **B.** Đòi hỏi độ tin cậy cao

**C.** Yêu cầu độ trễ nhỏ  **D. Không đòi hỏi độ tin cậy cao**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 6.** Đơn vị cơ bản đo tốc độ truyền dữ liệu là:

**A.** Bit  **B.** Byte

**C. Bps (bit per second)**  **D.** Hz

**Đáp án đúng**: C

**Câu 7.** Quá trình dữ liệu di chuyển từ hệ thống máy tính này sang hệ thống máy tính khácphải trải qua giai đoạn nào:

**A.** Phân tích dữ liệu  **B.** Nén dữ liệu

**C. Đóng gói**  **D.** Lọc dữ liệu

**Đáp án đúng**: C

**Câu 8.** Trong các cơ chế sau đây, cơ chế nào được sử dụng để cài đặt Web cache:

**A.** Kiểm chứng và Mã kiểm chứng 401 Authorization require

**B.** Trường tiêu đề "Last-Modified" và "If-Modified-Since"

**C.** Phương thức yêu cầu POST

**D. A và B**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 9.** Ứng dụng mạng (Network applications) có thể được xây dựng theo các kiến trúc nào sau

đ**ây?**

**A. Cả C, B và D**  **B.** Peer-to-peer

**C.** Client-Server  **D.** Hybrid

**Đáp án đúng**: A

**Câu 10.** Khi Bob gửi e-mail cho Alice, máy tính của Alice không kết nối mạng. Khi đó, email của Bob

sẽ nằm ở đâu?

**A.** Trong mail box của Bob trên mail server của Bob

**B.** Trong hàng thư chờ gửi trên mail server của Alice

**C.** Trong hàng thư chờ gửi trên mail server của Bob

**D. Trong mail box của Alice trên mail server của Alice**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 11.** UDP được gọi là giao thức không hướng kết nối (connectionless) vì

**A.** Tất cả các đáp án đều sai

**B. Tất cả gói tin UDP được đối xử một cách độc lập**

**C.** Cả B và D

**D.** Nó gửi dữ liệu như là một luồng các gói tin liên quan đến nhau

**Đáp án đúng**: B

**Câu 12.** Khi Bob gửi mail đến Alice, giao thức SMTP được sử dụng để chuyển mail của Bob đến

**A. Hòm thư (mail box) trên máy chủ của Alice**

**B.** Hàng đợi thông báo (message queue) trên máy chủ của Bob

**C.** Cả hai ý A và B

**D.** Trình đọc mail (User agent) của Alice

**Đáp án đúng**: A

**Câu 13.** FTP là từ viết tắt của:

**A. File Transfer Protocol**  **B.** Folder Transfer Protocol

**C.** Protocol Transfer Program  **D.** Protocol Transfer Folder

**Đáp án đúng**: A

**Câu 14.** HTTP là từ viết tắt của:

**A.** HyperText Transmision Protocol  **B.** HyperText Transit Protocol

**C. HyperText Transfer Protocol**  **D.** HyperText Treat Protocol

**Đáp án đúng**: C

**Câu 15.** Giao thức POP3 sử dụng cổng dịch vụ số:

**A.** 53  **B.** 23  **C.** 25  **D. 110**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 16.** Dịch vụ DNS có chức năng chính là gì:

**A.** Phân giải tên netbios

**B. Phân giải tên miền (IP sang tên và ngược lại)**

**C.** Phân giải địa chỉ MAC

**D.** Tất cả đều sai

**Đáp án đúng**: B

**Câu 17.** Nhược điểm nếu xây dựng hệ thống dịch vụ tên miền (DNS) theo mô hình tập trung là:

**A.** Nếu điểm tập trung bị hỏng, toàn bộ hệ thống sẽ bị tê liệt

13

**B.** Số lượng yêu cầu phục vụ tại điểm tập trung duy nhất sẽ rất lớn

**C.** Chi phí bảo trì hệ thống rất lớn

**D. Tất cả câu trả lời trên**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 18.** Số hiệu cổng (port) của giao thức truyền mail SMTP là:

**A.** 23  **B. 25**  **C.** 21  **D.** 110

**Đáp án đúng**: B

**Câu 19.** Giao thức truyền thông trong DNS sử dụng cổng dịch vụ số:

**A.** 21  **B.** 25  **C. 53**  **D.** 110

**Đáp án đúng**: C

**Câu 20.** Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là sai:

**A.** SMTP:TCP Port 25  **B. FTP:UDP Port 22**

**C.** HTTP:TCP Port 80  **D.** DNS:UDP Port 53

**Đáp án đúng**: B

**Câu 21.** Giao thức nào sau đây hoạt động trên nền giao thức UDP:

**A.** ARP  **B.** DNS

**C.** Telnet  **D. Tất cả các câu trên đều đúng**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 22.** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về tên gọi loại máy chủ cung cấp dịch vụ

thư điện tử:

**A.** Web Server  **B. Mail Server**

**C.** FTP Server  **D.** Proxy

**Đáp án đúng**: B

**Câu 23.** Khẳng định nào sau đây là đúng khi nói về đơn vị dữ liệu của tầng Ứng dụng

(Application):

**A. Message (Thông điệp)**  **B.** Segment/ Datagram (Đoạn/Bó dữ liệu)

**C.** Packet (Gói dữ liệu)  **D.** Frame (Khung dữ liệu)

**Đáp án đúng**: A

**Câu 24.** HTTP (Hypertex Transfer Protocol) là:

**A. Giao thức ứng dụng cho phép các máy tính giao tiếp với nhau qua Web và có khả năng**

**liên kết các trang Web với nhau.**

**B.** Giao thức tầng vận chuyển cho phép truyền tải các trang Web.

**C.** Một thành phần tên miền.

**D.** Giao diện Web.

**Đáp án đúng**: A

**Câu 25.** Các giao thức ứng dụng hoạt động trên:

**A.** Tầng trình diễn  **B.** Tầng phiên

**C. Tầng ứng dụng**  **D.** Tầng liên kết dữ liệu

**Đáp án đúng**: C

**Câu 26.** HTTP làm nhiệm vụ gì:

**A. Cung cấp một cơ chế để lấy dữ liệu từ server chuyển đến client**

**B.** Hiển thị các trang Web từ xa trên màn hình và giúp người dùng tương tác với chúng

**C.** Cung cấp giao diện người dùng như các nút bấm, thanh trượt,...

**D.** Cung cấp dữ liệu từ server sử dụng giao thức chuyển file (File Transport Protocol)

**Đáp án đúng**: A

**Câu 27.** trên Internet, email được gửi từ máy nguồn bằng cách thiết lập một kết nối TCP

đến một cổng cụ thể trên máy đích. Cổng đó là:

**A.** 80  **B.** 110  **C. 25**  **D.** 404

**Đáp án đúng**: C

**Câu 28.** Giao thức được sử dụng để 2 bên truyền file là:

**A.** HTTP  **B. FTP**  **C.** SMTP  **D.** SNMP

**Đáp án đúng**: B

**Câu 29.** Giao thức truyền tin cậy (rdt-reliable data transfer protocol) cần được sử dụng trên:

**A.** Các kênh truyền có độ tin cậy cao  **B. Các kênh truyền không tin cậy**

**C.** Cả hai trường hợp trên đều đúng  **D.** Cả hai trường hợp trên đều sai

**Đáp án đúng**: B

**Câu 30.** UDP socket được xác định bởi:

**A. Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích**

**B.** Địa chỉ IP nguồn, số port nguồn

**C.** Địa chỉ IP đích, số port đích

**D.** Địa chỉ IP nguồn, địa chỉ IP đích, số port nguồn, số port đích

**Đáp án đúng**: A

**Câu 31.** Giả sử trường Length của một gói dữ liệu UDP có giá trị 150. Dữ liệu thực sự sẽ

có:

**A.** 67 byte  **B. 142 byte**  **C.** 150 byte  **D.** 158 byte

**Đáp án đúng**: B

**Câu 32.** Các giao thức của tầng giao vận (Transport):

**A. Kiểm soát việc truyền tin giữa hai tiến trình trên mạng máy tính**

**B.** Kiểm soát nội dung thông điệp trao đổi giữa hai tiến trình và hành vi của mỗi bên khi

nhận được thông điệp

**C.** Kiểm soát việc truyền tin giữa hai máy tính trên mạng máy tính

**D.** Kiểm soát việc truyền dữ liệu giữa hai máy tính trên cùng một môi trường truyền

**Đáp án đúng**: A

**Câu 33.** Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), địa chỉ dùng để xác định tiến trình nhận

nằm ở:

**A. Byte 1 và 2**  **B.** Byte 3 và 4

**C.** Byte 5 và 6  **D.** Không xác định

**Đáp án đúng**: A

**Câu 34.** Trong gói dữ liệu UDP (UDP segment), vùng dữ liệu thực sự bắt đầu từ byte thứ:

**A.** 4  **B.** 5  **C.** 8  **D. 9**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 35.** Thời gian trễ do truyền (transmission delay) của một gói có độ dài 2000 bytes truyền qua liên kết có tốc độ truyền 2 Mbps?

**A.** 5s  **B.** 1000ms  **C.** 1ms  **D. 8ms**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 36.** Alice thực hiện truy cập vào một trang web 4 lần và các mã trạng thái lần lượt nhận được là ***200, 304, 404, 502***. Số lần Alice xem nội dung trang web thành công ?

**A.** 1 lần  **B. 2 lần**  **C.** 3 lần  **D.** 4 lần

**Đáp án đúng**: B

**Câu 37.** Mục đích của số port trong header của TCP và UDP là gì?

**A.** Bắt đầu quá trình bắt tay 3 bước

**B.** Tập hợp các segment cho đúng thứ tự

**C.** Xác định số lượng segment có thể được gửi đi cùng lúc mà không cần ACK

**D. Xác định tiến trình đang gửi/nhận dữ liệu**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 38.** Trong số các cặp giao thức và cổng dịch vụ sau, cặp nào là đúng:

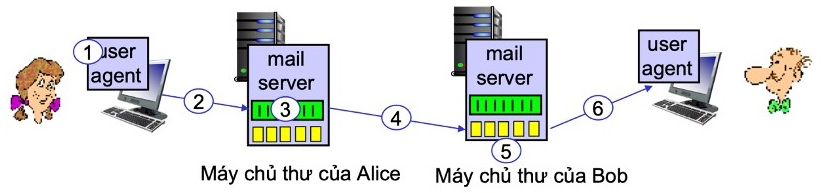
**A.** FTP: TCP Port 22  **B.** Telnet: UDP Port 23

**C.** DNS: TCP Port 50  **D. SMTP: TCP Port 25**

**Đáp án đúng**: D

**Câu 39.**

Ở bước 2 trong sơ đồ giao thức nào được sử dụng



**A.** TCP  **B.** IMAP  **C.** POP3  ***D. SMTP***

**Đáp án đúng**: D

**Câu 40.** Trong giao thức truyền dữ liệu tin cậy (rdt), giao thức nào sau đây xử lý được trường hợp mất gói tin ACK?

**A.** rdt2.1  **B.** rdt2.2

**C. rdt3.0**  **D.** Không thể xử lý được việc mất gói tin ACK

**Đáp án đúng**: C

**Câu 41.** Lượng dữ liệu lớn nhất mà một segment có thể chứa được giới hạn bởi thông số nào sau đây?

**A.** Băng thông tối đa  **B.** MTU (Maximum Transmission Unit)

**C. MSS (Maximum Segment Size)**  **D.** Băng thông tối đa và MTU

**Đáp án đúng**: C

**Câu 42.** Tính checksum của 2 chuỗi 16 bit sau:

10101100 01010001

01001001 11001100

**A. 00001001 11100010**  **B.** 01001001 11100010

**C.** 00001001 11110010  **D.** 00011001 11100010

**Đáp án đúng**: A

**----HẾT---**