16조 202184052정인철, 202184043이종명

프로그래밍 언어

* 기계어

왜 0과 1인가? 물리적 저장장치가 1이고, 아니면 0으로 표기하기도 하며, 정보통신관점에서는 5V의 전류를 주냐, 안 주냐로 0과 1로 구성되어서 보다 효율적으로 처리하려고

* 어셈블리어

어려운 기계어를 그나마 사람이 볼 수 있게 코딩할 수 있는 언어

* 고급언어

어셈블리어도 어렵다! 더 쉽게 하자!

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

객체지향이란 대체 뭘까?

문제를 보고 알고리즘을 떠올리듯이 알고리즘을 구현하는 방법론 중 새로운 패러다임

장점: 각각의 독립적인 역할을 가지고 있기에 유연하고 변경이 용이하다.

단점: 느림! 무거움! 불필요할 수 있음!

그럼에도 왜 생겼는가?? – 하드웨어의 발전으로 메모리적 부담이 상대적으로 적어졌기에 언어의 구조 또한 효율적인 메모리 사용보단 프로그래머의 편의에 치중되기 시작하였음

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

절차지향 vs 객체지향

하나의 순서로 일괄적으로 바라보냐 vs 실존주의적으로 유연하게 동작하냐