

### 오픈랩 과제 #3 : KMP Algorithm

2020. 2학기

※ 두 개의 스트링 (*string*, *pat*)을 입력으로 받아 pattern matching을 하는 KMP 알고리즘을 구현하시오.

\* Program 2.14(pmatch)와 2.15(fail)이용

(1) 입력 : 파일에 저장된 두 개의 스트링 (*string*, *pat*의 순서)

string: ArtificialIntelligence

pat:   elli

ArtificialIntelligence elli
--------------------------------

kmp.txt

(2) 자료 구조와 알고리즘 : 교과서 2.7.3절 참고

(3) 출력 : -1 (no match) OR starting position of *pat* in *string*  
위의 kmp.txt 사용시 “13” 출력

(4) 제출파일:

hw3\_학번.c

학번.docx (보고서: 코드 실행 결과 캡처 + 자신의 말로 코드/알고리즘 설명 한 것.  
두 가지 내용이 모두 있어야한다.)

제출기한: 10월 6일(화), 오후 5시 (늦은 제출은 받지 않음)