eopingon x posco

K-Digital Training 스마트 팩토리 3기

펑션블록2: 카운터

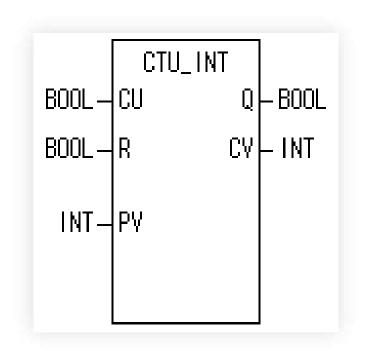
CTU_***/CTD_***/CTUD_***/CTR/..

***: INT, DINT, LINT, UINT, UDINT, ULINT

횟수을 측정하는데 사용됨

* 카운터 최댓값: 자료형별로 상이

CTU_*** (count up)



• 입력

• CU: 카운터 기동 조건

• R: 리셋 조건

• PV : 설정한 횟수 이상(이하)일 때, Q에 1 전달

• 출력

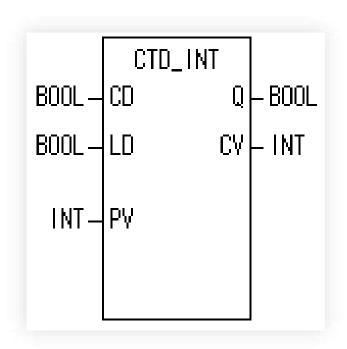
• Q : 카운터 접점 출력

• CV: 카운트 횟수

- CU 0>>1이 되는 횟수를 CV로 출력
- PV에 설정한 수 이상일 때, Q로 1값 전달
- R: CV값 리셋,따라서 Q값도 1 >> 0 으로 변경됨

입력값이 1일 때, 입력조건의 정수값 이상으로 카운트 되면 출력으로 1전달

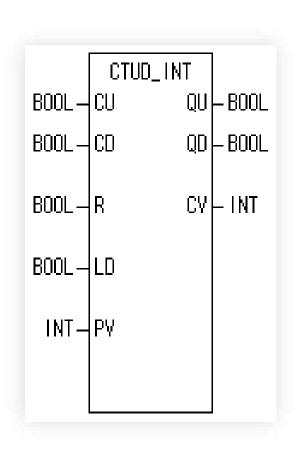
CTD_*** (count down)



- 입력
 - CD: 카운터 기동 조건 |
 - LD: CV에 PV값 로드
 - PV : 시작 숫자
- 출력
 - Q : CV가 0이하일 때 1
 - CV: 카운트 횟수
- CD 0>>1이 되는 횟수에 따라서 CV 1 감소
- CV가 0이하일 때, Q로 1값 전달
- LD: 1일 때 CV값에 PV값을 넣는다.(CV=PV)

감산 카운터. 입력값이 1일 때, CV가 0이라면 카운트 되면 출력으로 1전달

CTUD_*** (count up/down)



• 입력

• CU: UP 카운터 기동 조건

• CD: DOWN 카운터 기동 조건

• R : up 리셋

• LD : PV = CV 로

• PV :기준 숫자

• 출력

• QU: up카운트 에 대해서 출력

• QD: down카운트 조건에 대한 출력

• CV: up/down 되는 숫자 출력

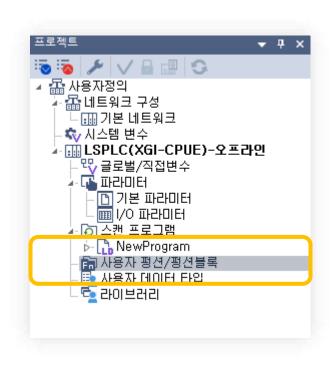
CTU + CTD

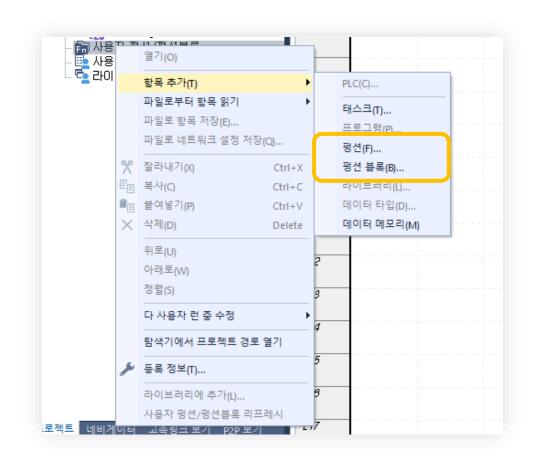
사용자 정의 펑션/펑션 블록

사용자 정의 평션

- 기존의 펑션/펑션블록 외에 사용자가 직접 만드는 펑션/펑션 블록
 - 사용자가 직접 평션 또는 평션블록을 디자인 하여 동일한 로직을 **재활** 용
 - 사용자 정의로 로직을 숨김으로써 노하우 보호
 - 프로그램 메모리를 효과적으로 활용할 수 있음

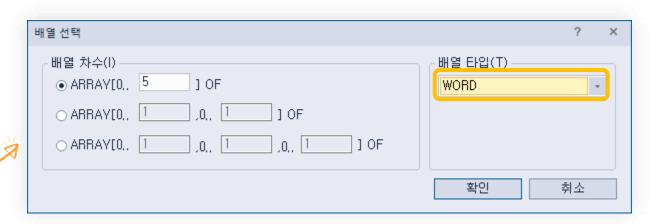
사용자 정의 평션





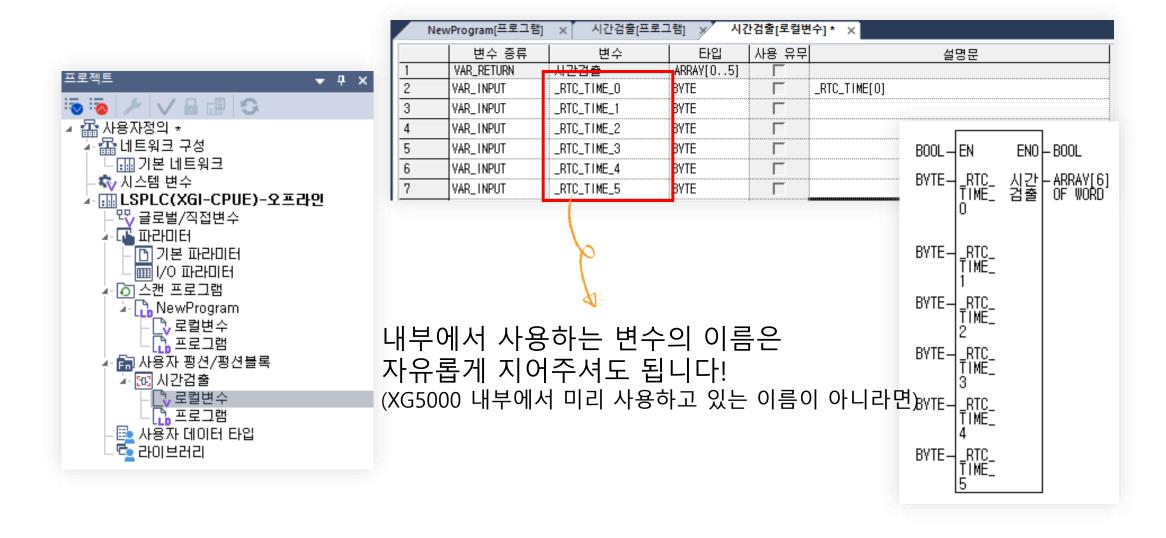
사용자 정의 : 이름과 데이터타입, 리턴타

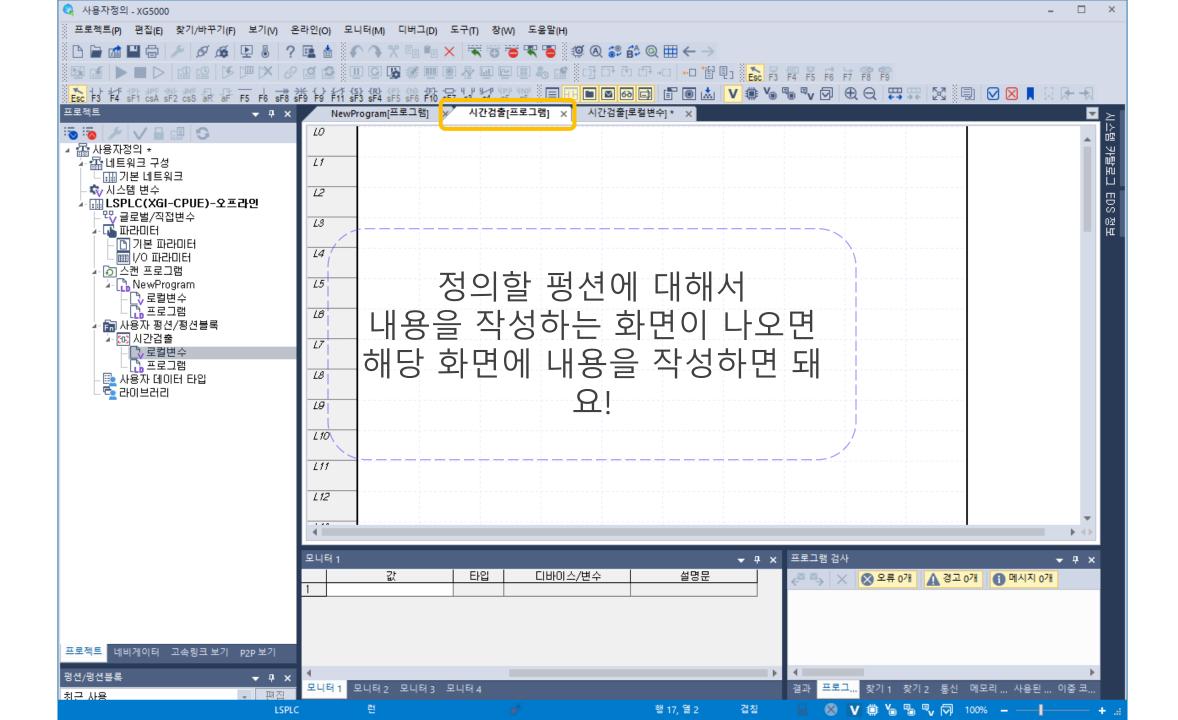




만들어줄 평션의 기능별로 리턴 데이터 타입이 다르겠죠~?

내부 사용 변수 선언를 하면 최종 평션 모양이 나 와요.

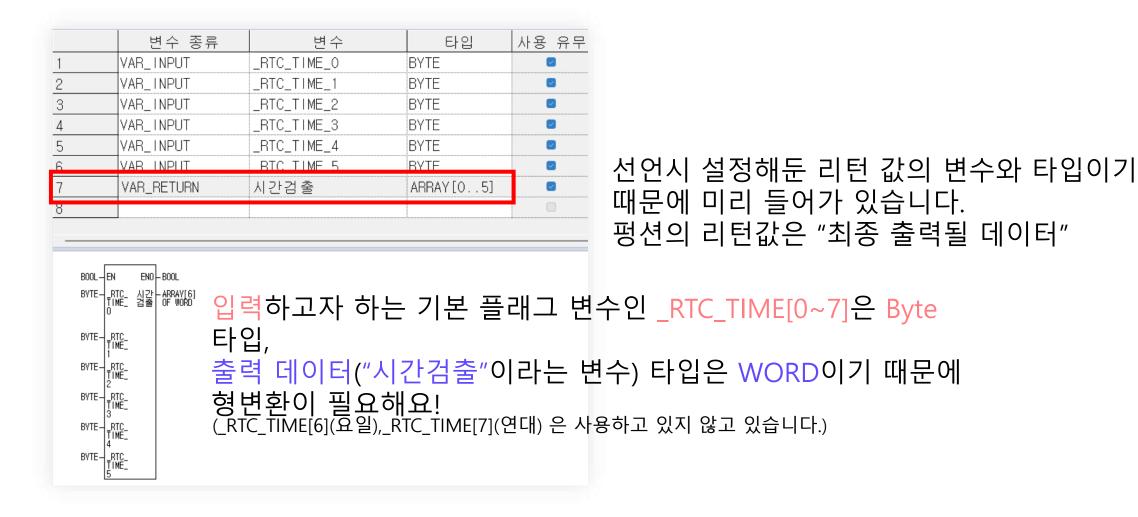




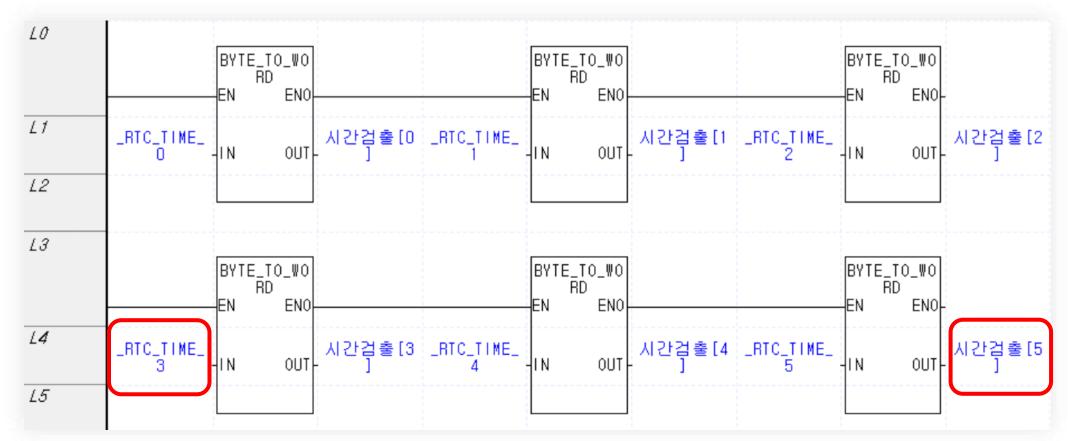
현재 날짜 검출

- 트리거 조건 발생 시 현재 시간(년,월,일,시,분초)을 워드타입으로 지정한 디바이스에 저장하는 평션 작성
 - 트리거 조건: 함수를 동작하게 하는 조건입니다.
- _RTC_TIME[0~5] : 현재 년,월,일,시,분,초 를 나타내는 플래그 변 수 이용

시간 검출 로컬 변수와 펑션 모양



시간 검출 펑션 내용



<mark>평션[로컬변수] 설정시</mark> 미리 선언해둔 VAR_INPUT,(BYTE 형) 선언할 때 미리 설정해준 리턴인 WORD 형 Array[0..5] 가 출력 데이터가 됩니다.

스캔프로그램에서 "시간검출" 펑션 사용

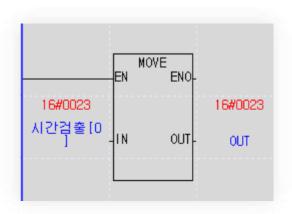


→ Byte 타입 플래그 변수 _RTC_TIME[0~5]이 입력되면 시간검출[5] 배열에 Word 형으로 형 변환되어서 출력됩니다.

모니터 4					
	PLC	프로그램	변수/디바이스	값	타입
1	LSPLC	사용자_정의	□ 시간검출		ARRAY[0
2			시간검출[0]	HEX 16#0023	WORD
3			시간검출[1]	HEX 16#0005	WORD
4			시간검출[2]	HEX 16#0018	WORD
5			시간검출[3]	HEX 16#0019	WORD
6			시간검출[4]	HEX 16#0057	WORD
7			시간검출[5]	HEX 16#0052	WORD

프로그램 하단의 모니터에서 배열 값들을 확인할 수 있어요.

"시간검출" 출력 선택 후
[모니터 → 현재 변수 모니터에 추가]



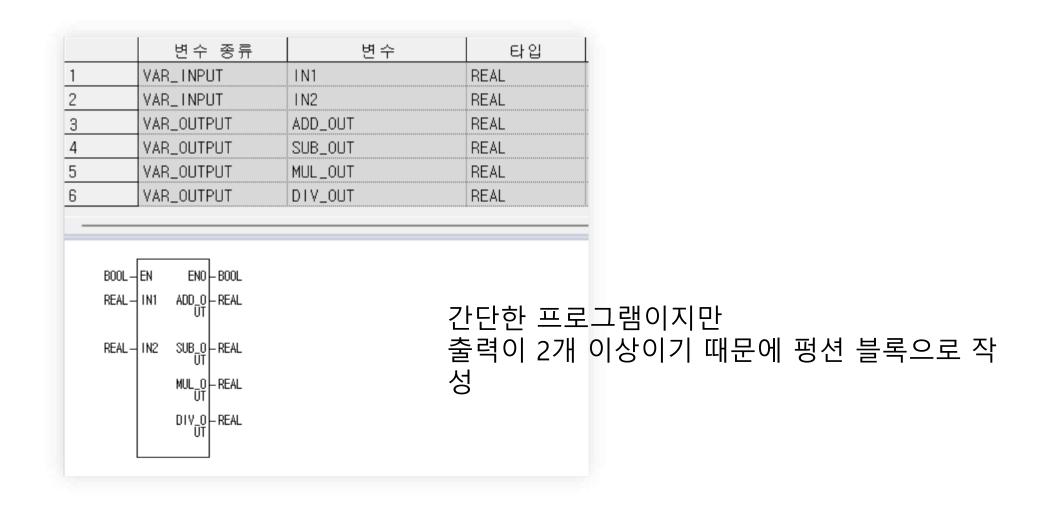
MOVE 평션을 이용하면 시간검출[0...5]에 어떤 배열이 들어있는지도 확인 할 수 있습니다.

단, MOVE의 IN과 OUT은 WORD 타입으로 설정해 줘야겠네요!!

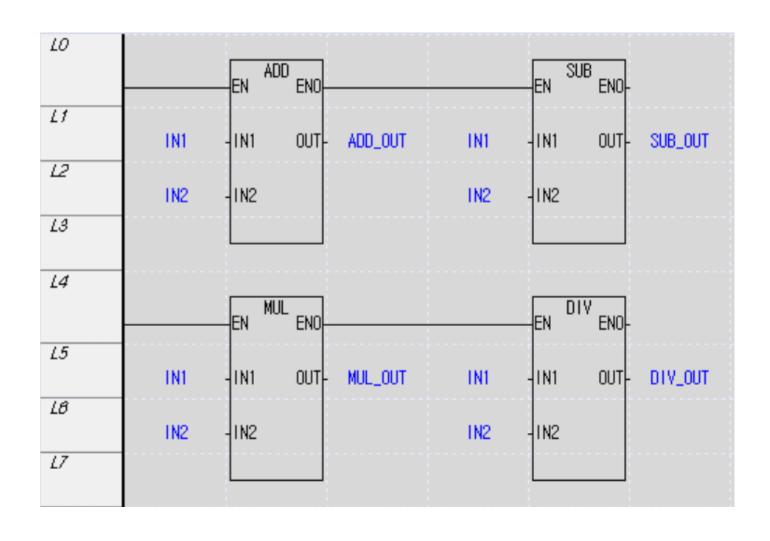
사칙연산

• 숫자 두 개를 입력 받아서 모든 사친 연산을 한 번에 수행하는 평션 블록 작성

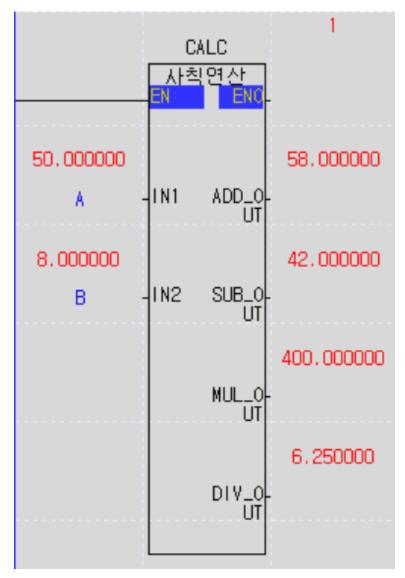
"사칙연산" 변수 설정



"사칙연산" 내부 로직



"사칙연산" 스캔 프로그램에서 사용



실습1, 사용자 정의 "펑션"

- PITA 라는 이름의 사용자 정의 **평션** 만들기
- A변, B변이라는 입력에 값을 넣으면, 피타고라스 정리에 의해 Result라는 결과 값을 출력
- 데이터 타입은 모두 Real로 진행
- 정의 완료하고 사용해보기!!
 - A변 = 3/ B변 = 4 → Result에 5가 출력이 되는지 확인해보기!
- SQRT(루트) 평션 사용

실습2, 사용자 정의 "펑션 블록"

- "FL" 신호 입력 → LA1 5초간 켜지고, 5초 이후에 1초 주기로 깜 빡거림
- "NFL" 신호 입력 → 켜졌던 LA1이 꺼지고, LA2가 On된다.
- "OFF" 신호 입력 → 모든 출력값(LA1, LA2)이 OFF
- "EN" 과 "ENO"는 입/출력 모선과 연결되는 변수 (기본제공)
- L1과 L2는 각각 램프라고 생각하면 되겠지요?
- 꼭 위의 변수 이름은 지키지 않아도 됩니다.
- 인스턴스 명은 자유롭게 설정해 주세요.