eopingon x posco

K-Digital Training 스마트 팩토리 3기

태그?

태그

- 개체에 속성과 값을 지정할 수 있도록 합니다.
 - 개체 : 공장을 구성하는 요소들을 의미
- 프로그래밍 언어의 **변수**와 비슷해요! (하지만 완전히 같진 않아요!)
- 태그에 여러가지 특정 유형을 지정할 수 있습니다.

• 변수와 비교하면 변수의 자료형과 비슷한 개념입니다.

- false(0,off) & true(1,on)
- 정수
- 실수
- 문자열

• 이렇게 네 개로 구분돼요!

Discrete

Integer

Real

Message

Memory

• I/O

- 태그의 type은
 - discrete, integer, real, message 중 하나를 가지고,
 - Memory, I/O 중 하나를 가집니다.
- Memory Discrete, Memory Integer, Memory Real, Memory Message, I/O Discrete, I/O Integer, I/O Real, I/O Message
- 총 여덟 개의 타입을 가질 수 있겠죠??

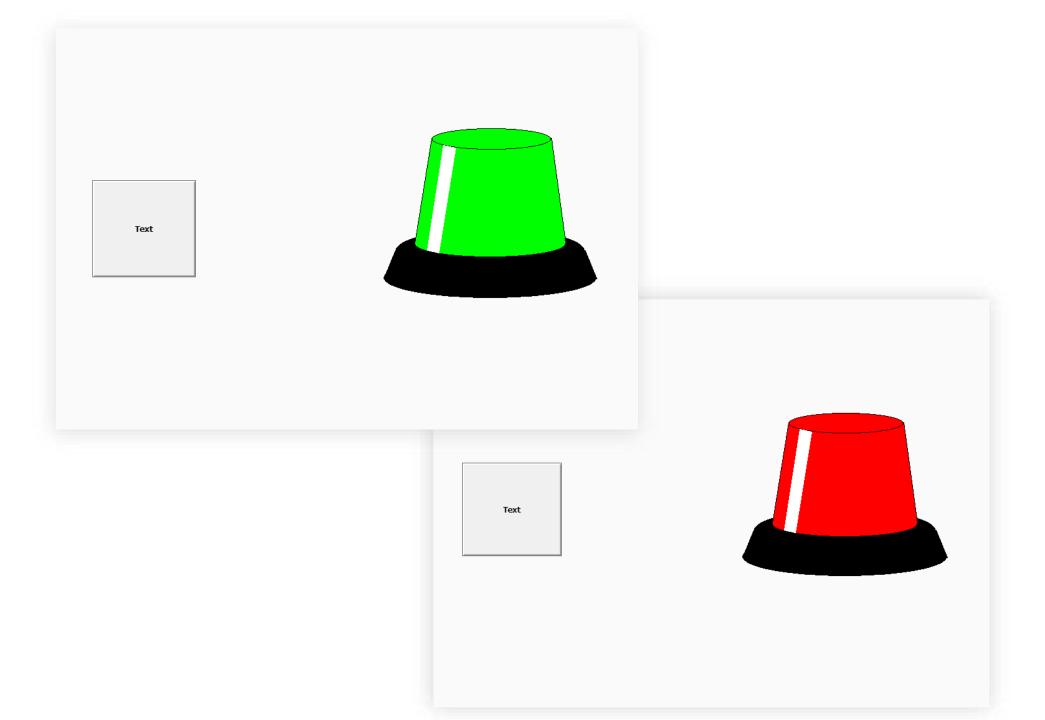
태그 이름 짓기 규칙

• 32개의 문자

• 알파벳 문자로 시작

• 시작을 제외하고는 알파벳, 숫자, ? , ! , @ , # , \$, % , & , - , _ 아홉 개의 특수문자 가능

• 이제 태그를 만들어 볼까요?



. . ###.## . .

실습1

• current Seconds = ## 이라고 윈도우 내에 text object 를 넣어 주세요.

• 그 object를 더블클릭한 후에 Value Display > analog를 선택하고

• expression 상자안에 \$second를 써주세요.

• runtime 실행해서 어떤게 나오는지 보기

\$Second?

• 앞에 \$ 표시가 붙어있는 시스템 태그

• 현재 날짜와 현재 시간을 나타내는 전자 시계를 만들어 보세요.

Animation Link

Touch Links	Line Color	Fill Color	Text Color
User Inputs	Discrete	Discrete	Discrete
Discrete	Analog	Analog	Analog
Analog	☐ Discrete Alarm	☐ Discrete Alarm	Discrete Alarm
String	☐ Analog Alarm	☐ Analog Alarm	☐ Analog Alarm
Sliders	Object Size	Location	Percent Fill
☐ Vertical	☐ Height	☐ Vertical	☐ Vertical
Horizontal	□ Width	Horizontal	Horizontal
Touch Pushbuttons	Miscellaneous	Value Display	
Discrete Value	☐ Visibility	Discrete	
Action	Blink	Analog	
Show Window	Orientation	String	
Hide Window	Disable		
	Tooltip		

Animation Link - input

Touch Links	Line Color	Fill Color	Text Color
User Inputs	Discrete	Discrete	Discrete
☐ Discrete	Analog	Analog	Analog
☐ Analog	Discrete Alarm	Discrete Alarm	Discrete Alarm
String	Analog Alarm	Analog Alarm	Analog Alarm
Sliders	Object Size	Location	Percent Fill
☐ Vertical	☐ Height	☐ Vertical	Vertical
Horizontal	□ Width	Horizontal	Horizontal
Touch Pushbuttons	Miscellaneous	Value Display	
☐ Discrete Value	☐ Visibility	Discrete	
☐ Action	□ Blink	Analog	
Show Window	Orientation	String	
Hide Window	Disable		
	☐ Tooltip		

Animation Link - input

- User Inputs
 - 사용자의 키보드 입력
- Sliders
 - 슬라이더 -> 드래그를 이용한 입력
- Touch Pushbuttons
 - 마우스 클릭을 이용한 입력

Animation Link - output

Touch Links	Line Color	Fill Color	Text Color
User Inputs	Discrete	☐ Discrete	Discrete
Discrete	Analog	Analog	Analog
Analog	Discrete Alarm	☐ Discrete Alarm	Discrete Alarm
String	☐ Analog Alarm	☐ Analog Alarm	☐ Analog Alarm
Sliders	Object Size	Location	Percent Fill
□ Vertical	☐ Height	☐ Vertical	☐ Vertical
Horizontal	□ Width	Horizontal	Horizontal
Touch Pushbuttons	Miscellaneous	Value Display	
☐ Discrete Value	☐ Visibility	Discrete	
Action	Blink	Analog	
☐ Show Window	☐ Orientation	String	
☐ Hide Window	Disable		
	☐ Tooltip		

Animation Link - output

- Line Color, Fill Color, Text Color
 - 요소들의 색깔 값 출력
- Object Size, Location
 - 요소의 크기와 위치 변경
- Percent Fill
 - 객체의 100분위 양을 표시
- Value Display
 - 출력되는 값 변경
- Miscellaneous
 - 위 출력 외의 것들을 포함하고 있습니다.

실습2

• 새로운 윈도우를 열어 아래처럼 만들어주세요.

