## eopingon x posco

K-Digital Training 스마트 팩토리 3기

## 추상 클래스

## 추상 클래스 ??

• 추상 메소드를 한 개 이상 가지고 있는 클래스

### [특징]

- 1. 추상 클래스로는 인스턴스를 생성할 수 없다.
- 2. 추상 클래스를 상속 받은 자식 클래스는 추상 메소드를 모두 구현해야 한다.
- 3. 만약 구현하지 않는다면, 자식 클래스 또한 추상 클래스가 된다.

## 추상 메소드 (순수 가상 함수)

• 함수의 원형만 존재하고 내용이 없는 메소드

• C++에서의 정확한 워딩은 "순수 가상 함수"

[예시]

virtual void example() = 0;

## 추상 클래스

```
class Person {
public:
   virtual void sleep() = 0;
class Student : public Person {
public:
   void sleep() { cout << "10시 취침" << endl; }
```

# 다형성

## 다형성

같은 대상이라도 문맥이나 상황에 따라 다르게 사용될 수 있다는 원리

### [실생활]

내일 배를 타고 제주도에 갈 것이다.

길동이는 배가 아파서 학교에 가지 못했다.

어머니께서 맛있는 배를 깎아 주셨다.

⇒ 같은 글자인데도 문맥에 따라 서로 다르게 해석됨

### 다형성

#### [실생활]

스케치북에 도형을 그렸다.

- ⇒ 여기서 도형은 삼각형이 될 수도, 사각형이 될 수도, 원이 될 수도 있음.
- ⇒ 도형과 같이 넓은 범위의 객체는 작은 범위의 것들로 대체 될 수 있음.

#### [프로그래밍]

상위(부모) 클래스로 하위(자식) 클래스의 인스턴스를 생성할 수 있음.

- 오버라이딩 : 부모 클래스 메서드를 자식 클래스에서 재정의
- 오버로딩: 한 클래스에서 메소드 이름은 같지만 파라미터 개수나 자료 형을 다르게 하여 서로 다르게 동작하게 하는 것

```
class Person {
class Student : public Person {
class Researcher : public Person {
};
Person person = Student();
Person personArr[2] = {Student(), Researcher()};
```