
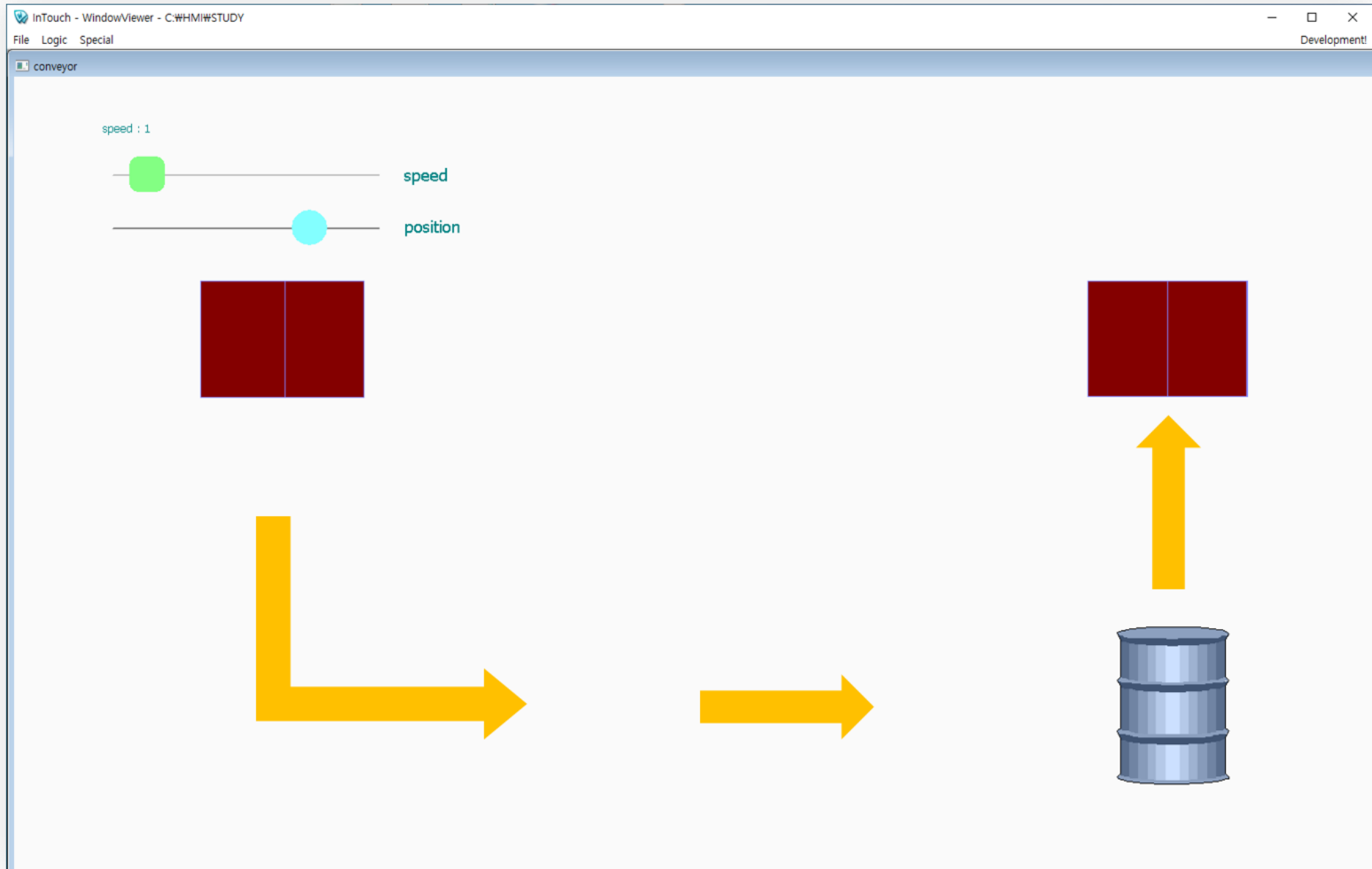


**CODINGO** x **posco**

**K-Digital Training** 스마트 팩토리 3기

# 드럼통 움직이기

- 문이 열리면 드럼통이 앞으로 나오면  
     모양으로 움직이는 화면을 만들 거예요.
- 첫번째 나오는 동작의 값이 0, 오른쪽 문으로 들어가는 동작이 100일 때, 0~100까지의 동작 슬라이더로 조절 가능하도록 만들기
- 스피드 슬라이더로 드럼통이 움직이는 속도 조절(0~10까지)
  - 0~10까지, 0일 때는 정지.



# STEP 1

- 요소 제작 & 태그 생성
  - 슬라이더, 문, 드럼통
  - 몇 개의 태그를 만들어야 할까요?
- 드럼통이 나오고 드럼통이 들어가는 문 만들고, 열고 닫힘을 visibility로 표현
  - 값이 0~10일 때 : 왼쪽 문이 열림
  - 값이 90~100일 때 : 오른쪽 문 열림

## STEP 2

- 0~30까지 : 왼쪽 문에서 나오는 동작
- 30~70까지 : 오른쪽으로 이동하는 동작
- 70~100까지 : 오른쪽 문으로 들어가는 동작

## STEP 2

- 70~100까지의 동작에선 애니메이션 링크를 더 이상 적용할 곳이 없네요!
  - 어떻게 하면 좋을까요?
- 드럼통을 하나 더 만들어서 0~70까지는 첫번째 드럼통이,
  - 70~100까지는 똑같이 생긴 다른 드럼통이 움직이도록
- 하나의 드럼통이 움직일 때 다른 하나의 드럼통은 안보이도록 **visibility**를 적용해주면 마치 하나의 드럼통이 움직이는 것 처럼 보여요.

## STEP 3

- 드럼통이 자동으로 움직이도록 스크립트 작성
- 드럼통이 자동으로 움직인다면 speed 슬라이더로 속도 조절하기

## STEP 3

- 어떤 스크립트를 써야할까요?
  - 시작 / 중지 버튼이 있다면, 버튼이 on(1)인 동안 움직이도록 Condition Script를 적용하면 됩니다.
  - 버튼이 있는게 아니고 윈도우(/애플리케이션)가 열려있는 동안 계속 움직여야 한다면 Window Script(/Application Script)를 사용하면 되겠죠?