



교육장에서 제공되는 교육자료는 외부 반출 금지입니다. 타인에게 공유 등의 행위를 하지 말아주세요.

1. C++ Connector 설치

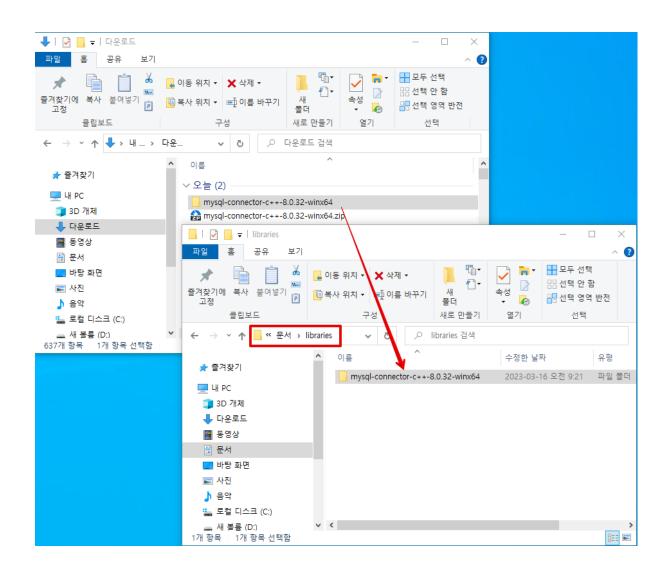
https://downloads.mysql.com/archives/c-cpp/

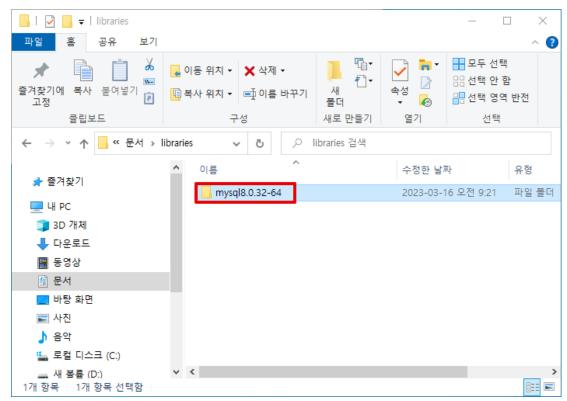
8.0.32 버전 설치



2. **설치 파일 이동**

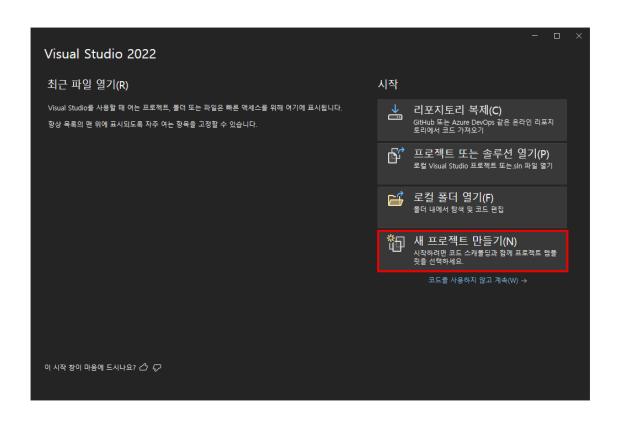
- 1. Documents > libraries 폴더 생성
- 2. libraries 폴더에 압축 해제 폴더 복사 붙여넣기
- 3. 폴더 이름 변경 (mysql8.0.32-64)

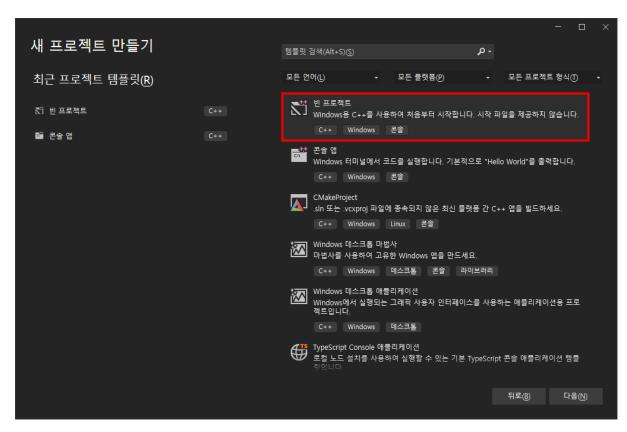


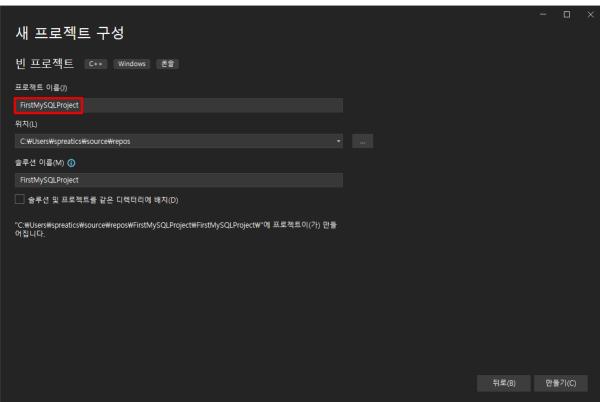


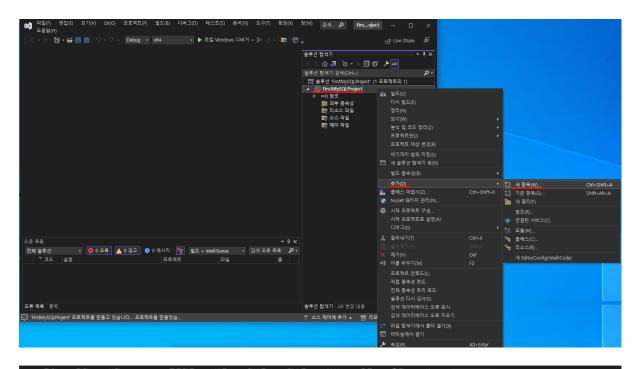
⚠ 폴더명 자유롭게 변경 가능하나 프로젝트 설정시 경로 주의하여 입력할 것

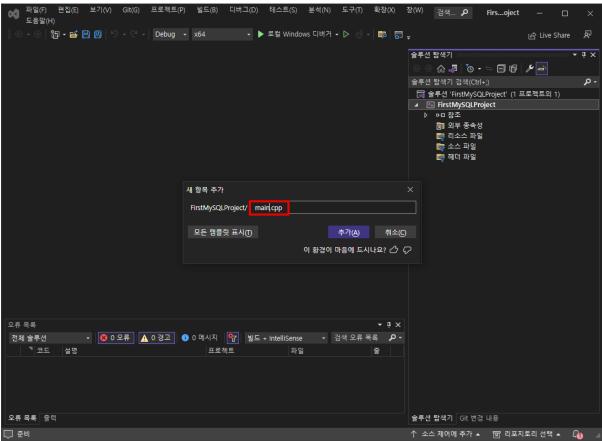
3. 새 프로젝트 생성









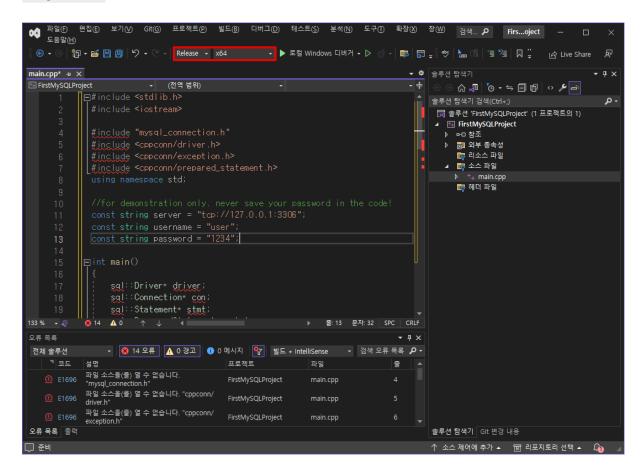


4. 예시 코드 (CREATE, INSERT)

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <mysql/jdbc.h>
using std::cout;
using std::endl;
using std::string;
const string server = "tcp://127.0.0.1:3306"; // 데이터베이스 주소
const string username = "root"; // 데이터베이스 사용자
const string password = "1234"; // 데이터베이스 접속 비밀번호
int main()
{
        // MySQL Connector/C++ 초기화
         sql::mysql::MySQL_Driver* driver; // 추후 해제하지 않아도 Connector/C++가 자동으로 해제해 줌
        sql::Connection* con;
        sql::Statement* stmt;
        sql::PreparedStatement* pstmt;
        try {
                driver = sql::mysql::get_mysql_driver_instance();
                 con = driver->connect(server, username, password);
        }
        catch (sql::SQLException& e) {
                 cout << "Could not connect to server. Error message: " << e.what() << endl;</pre>
                 exit(1);
        // 데이터베이스 선택
        con->setSchema("kdt");
        // db 한글 저장을 위한 셋팅
        stmt = con->createStatement();
         stmt->execute("set names euckr");
        if (stmt) { delete stmt; stmt = nullptr; }
        // 데이터베이스 쿼리 실행
        stmt = con->createStatement();
        stmt->execute("DROP TABLE IF EXISTS inventory"); // DROP
        cout << "Finished dropping table (if existed)" << endl;</pre>
         stmt->execute("CREATE TABLE inventory (id serial PRIMARY KEY, name VARCHAR(50), quantity INTEGER);"); // CREATE
        cout << "Finished creating table" << endl;</pre>
        delete stmt;
        {\tt pstmt = con->prepareStatement("INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name, quantity) \ VALUES(?,?)"); \ // \ INSERT INTO inventory(name
        pstmt->setString(1, "banana");
        pstmt->setInt(2, 150);
        pstmt->execute();
        cout << "One row inserted." << endl;</pre>
        pstmt->setString(1, "orange");
        pstmt->setInt(2, 154);
        pstmt->execute();
        cout << "One row inserted." << endl;</pre>
        pstmt->setString(1, "사과");
        pstmt->setInt(2, 100);
        pstmt->execute();
        cout << "One row inserted." << endl;</pre>
        // MySQL Connector/C++ 정리
        delete pstmt;
        delete con;
        return 0;
}
```

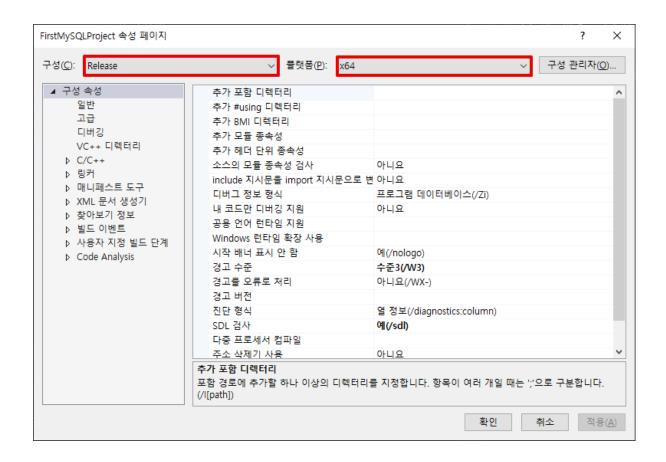
5. 프로젝트 설정

Debug → Release 변경



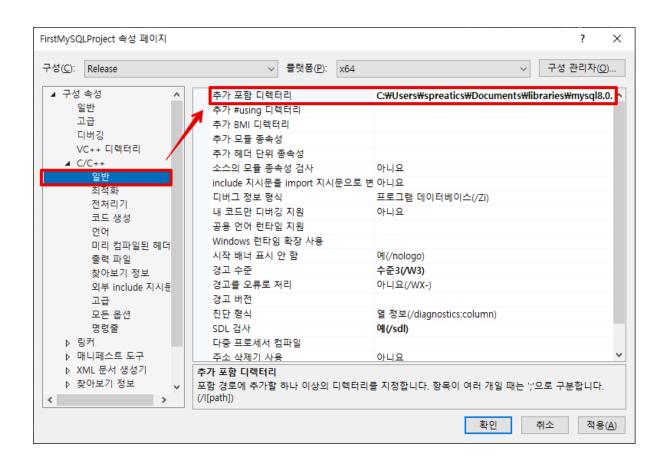
프로젝트 > FirstMySQLProject 속성 클릭

[구성 Release], [플랫폼 x64] 확인



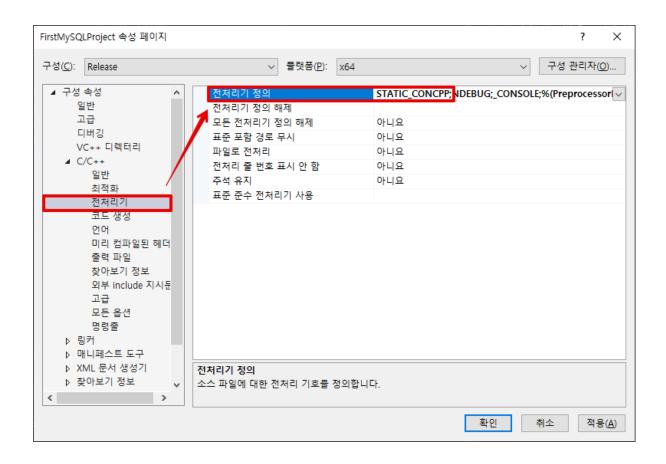
[구성 속성 > C/C++ > 일반 > 추가 포함 디렉터리] 편집 → 아래 디렉터리 경로를 추가하기

C:\Users\사용자명\Documents\libraries\mysql8.0.32-64\include

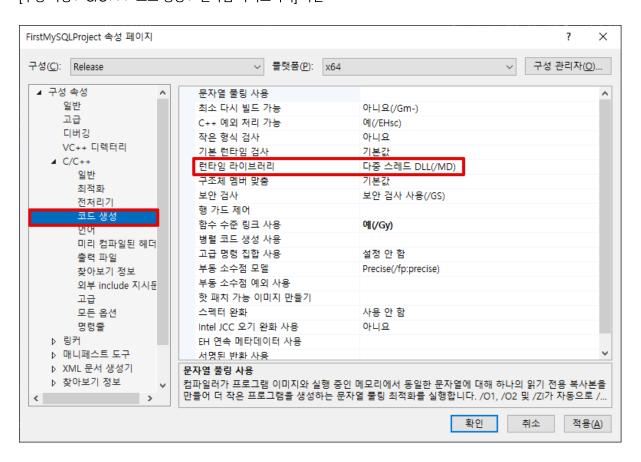


[구성 속성 > C/C++ > 전처리기 > 전처리기 정의] 편집 → 아래 키워드 추가하기

STATIC_CONCPP;

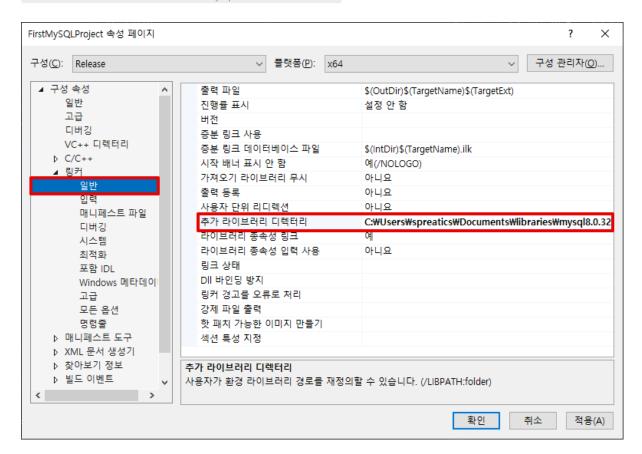


[구성 속성 > C/C++ > 코드 생성 > 런타임 라이브러리] 확인



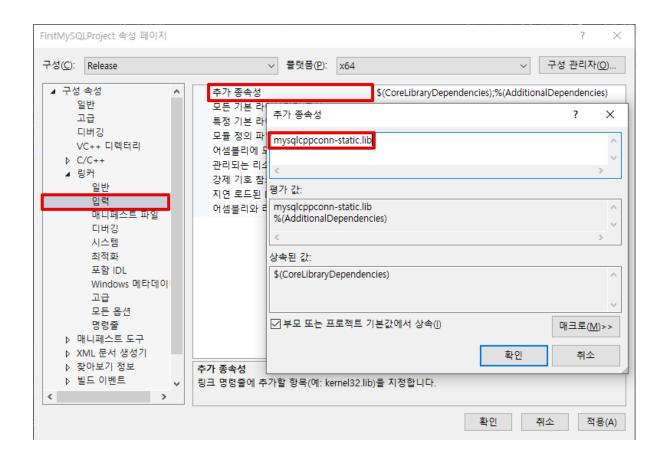
[구성 속성 > 링커 > 일반 > 추가 라이브러리 디렉터리] 편집 → 아래 경로 추가

C:\Users\사용자명\Documents\libraries\mysql8.0.32-64\lib64\vs14

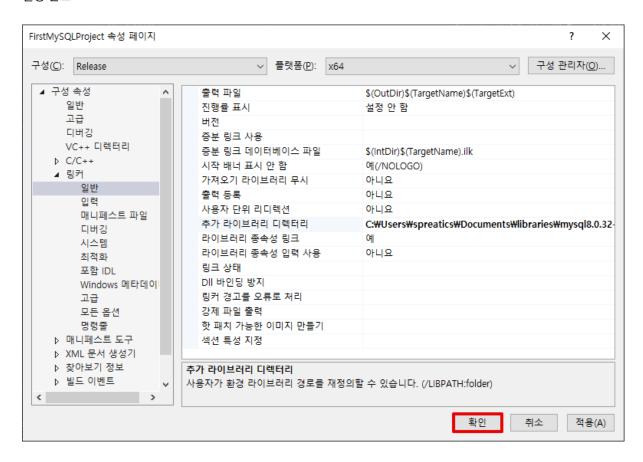


[구성 속성 > 링커 > 입력 > 추가 종속성] 편집 → 아래 파일명 붙여넣기

mysqlcppconn-static.lib

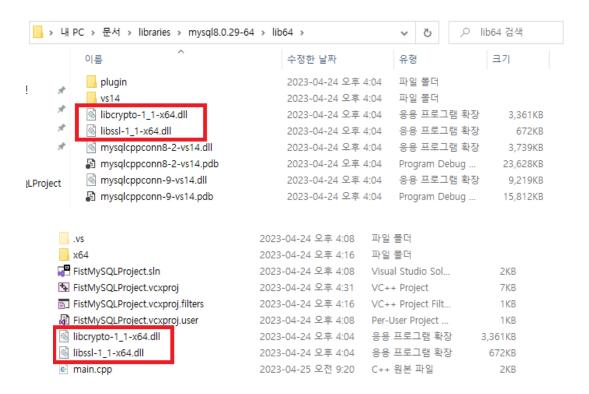


설정 완료



6. 파일 복사 붙여넣기

[문서 - libraries - mysql8.0.32-64 - lib64]에 있는 아래 두 파일을 main.cpp 과 같은 디렉토리에 복사 붙여넣기 한다.



7. 프로젝트 실행

[빌드 > 솔루션 빌드]



디버그하지 않고 시작

