

**CODINGO** x **posco**

**K-Digital Training** 스마트 팩토리 3기

script

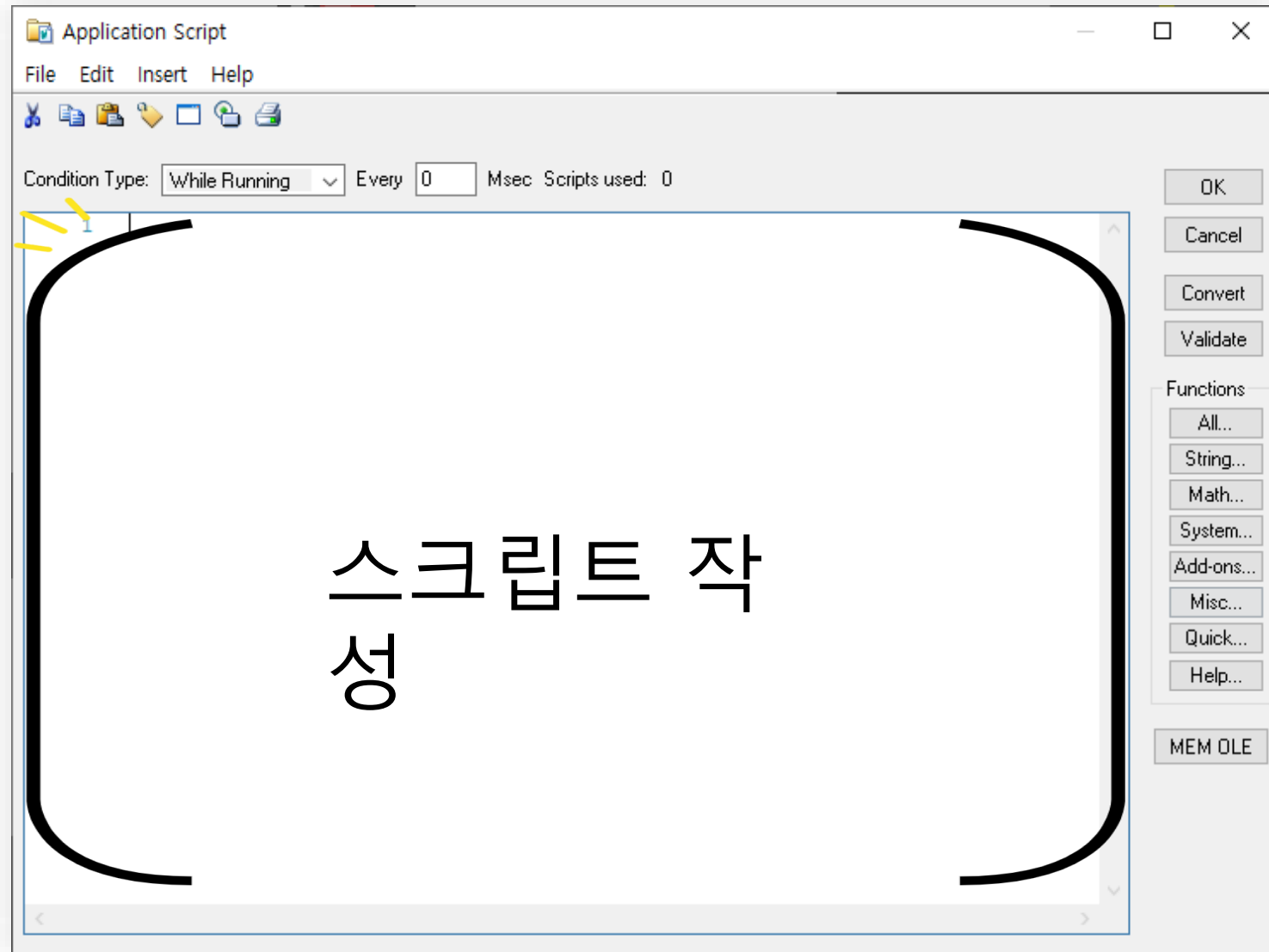
## script ??

InTouch 사용자의 명령을 특정 이벤트에 따라서 수행합니다.

(이벤트 : 값의 변화, 상태, 마우스의 클릭, ..)

어떤 기준에 부합하면 논리적인 작업을 할 수 있도록 돕습니다.

# script ??



## script 종류

- Application script
- Window script
- Action script
- Condition script
- Quick function script
- Key script
- Data change script

## script 종류

- Application script
- Window script
- Action script
- Condition script
- Quick function script
- Key script
- Data change script

# Application script

- 어플리케이션과 연관된 스크립트
- Condition Type
  - On Startup
  - While Running
  - On Shutdown

# Window script

- 특정한 윈도우에 연관된 스크립트
- Condition Type
  - On hide
  - While Showing
  - On Show



# Key script

- 특정한 키나 복합적인 키(단축키)에 연관된 스크립트
- 특정 키조합을 누르면 실행되는 스크립트 작성.
- Condition Type
  - On Key Down
  - On Key Up
  - While Down

# Action script

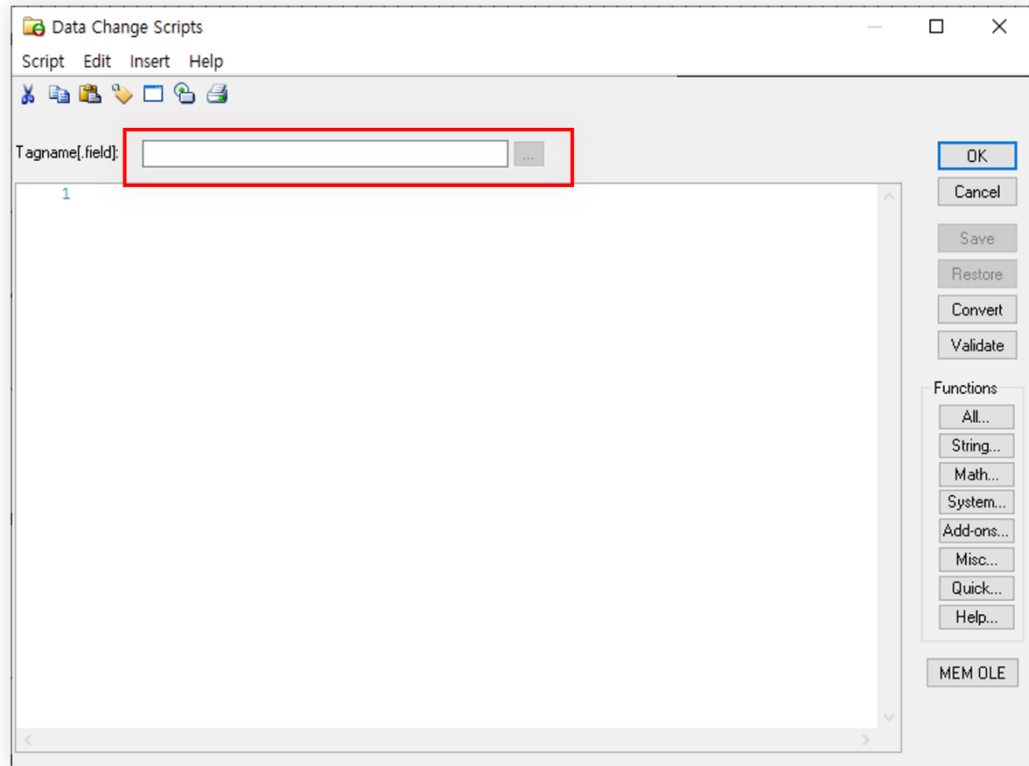
- 애니메이션 링크의 Touch Pushbuttons > Action
- 마우스 클릭과 연관된 스크립트
- Condition Type
  - On Left Click / Key Down
  - While Left Click / Key Down
  - On Left Click / Key Up
  - On Left Double Click
  - On Right Click
  - ... On Mouse Over .. 등

# Condition script

- 특정 조건에서 실행되는 스크립트
- Condition Type
  - On False
  - On True
  - While False
  - While True

# Data Change script

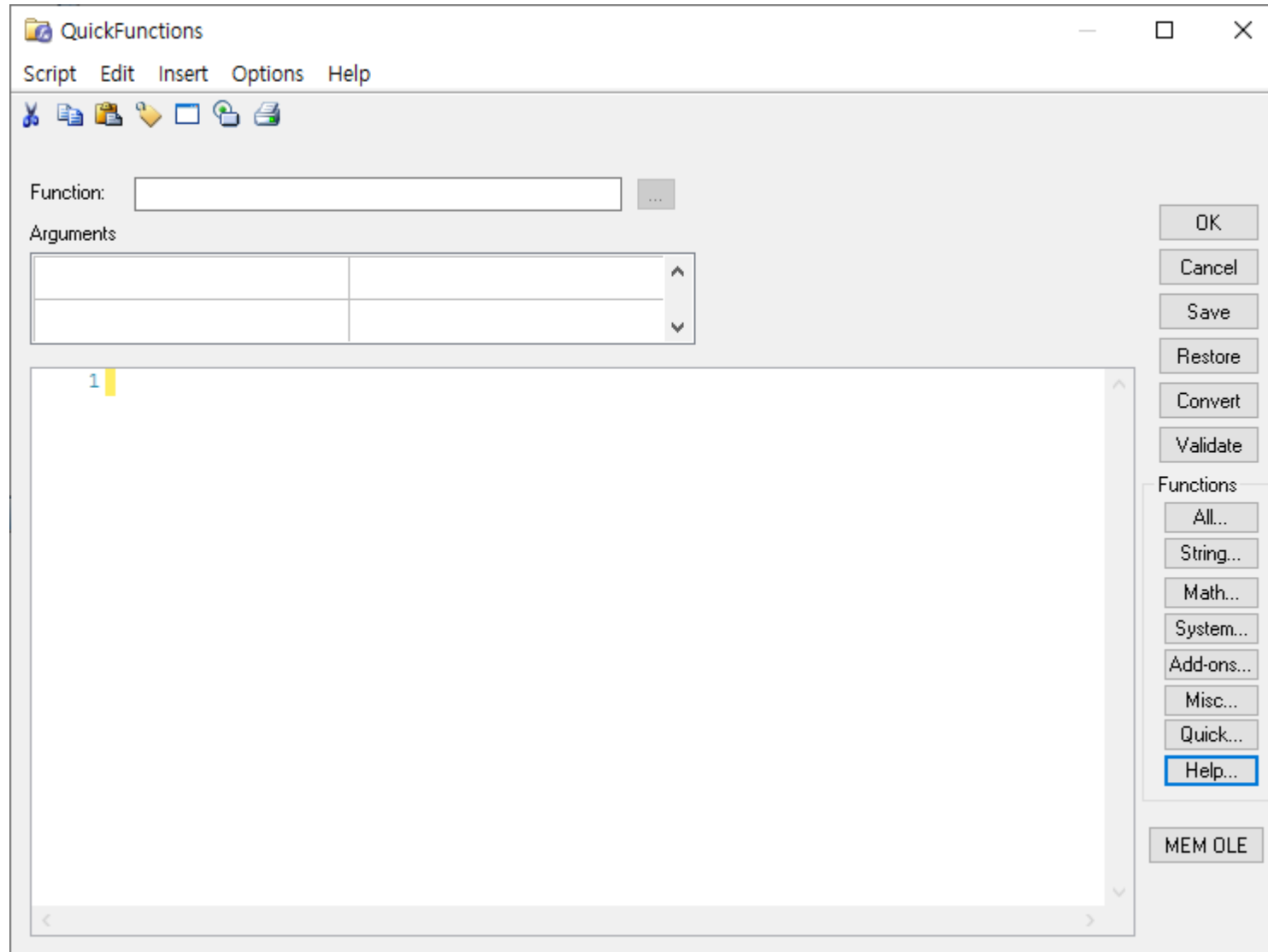
- Tagname 작성란에 작성한 태그의 데이터가 변경되면 작성한 스크립트가 실행됩니다.
- Condition Type 선택 옵션이 없어요.



# Quick Function script

- 다른 스크립트에서 사용할 수 있는 '함수'
- 다른 스크립트 뿐만 아니라 애니메이션 링크의 expression 에도 사용할 수 있습니다!
- Condition Type이 없어요
- 다른 스크립트가 동기적이라면, quick function script는 비동기적으로도 가능
  - Option 에서 설정

# Quick Function script



# 비교 연산자

- $a < b$  :  $b$ 가  $a$  보다 크다.
- $a > b$  :  $b$ 가  $a$  보다 작다.
- $a \leq b$  :  $b$ 가  $a$  보다 크거나 같다.
- $a \geq b$  :  $b$ 가  $a$  보다 작거나 같다.
- $a \neq b$  :  $a$  와  $b$ 가 같지 않다.
- $a == b$  :  $a$  와  $b$ 가 같다.

# 1. 기본 IF문

```
IF 조건 THEN  
    실행할 코드;  
ENDIF;
```



# 1. 기본 IF문

```
IF a <> 0 THEN
```

```
    a = a + 100;
```

```
ENDIF;
```

## 2. IF~ELSE 문

```
IF 조건 THEN  
    실행코드1;  
ELSE  
    실행코드2;  
ENDIF;
```

### 3. IF~IF ELSE 문

IF 조건1 THEN

    실행 코드1;

ELSE IF 조건2 THEN

    실행 코드2;

ENDIF;

ENDIF;

