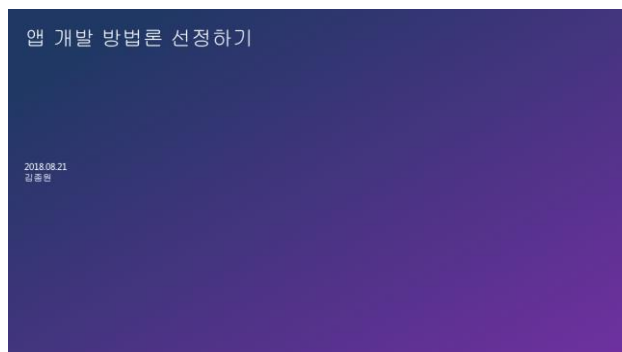


평가일시	2018년 08월 21일	학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹 디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정	평가자	황정란		
능력단위명	앱 개발 환경분석	총배점	20	평가문항수	1문항
능력단위요소명	앱개발방법론선택하기	평가방법	포트폴리오형	난이도	4
출제근거	문화콘텐츠 기획서를 바탕으로 앱 개발 방법론 선정 능력을 측정을 위해 교재 42-63p를 근거로 출제한다.	배점	20		
수행준거	2.1 준비된 개발 환경에 적합한 개발 방법(네이티브 앱, 모바일 앱, 웹 앱, 하이브리드 앱)을 정할 수 있다. 2.2 선정된 개발 방법을 바탕으로 개발 환경을 구체화 시킬 수 있다. 2.3 정해진 개발 방법과 구체화된 개발 환경을 바탕으로 개발을 준비할 수 있다.				
평가문항	<p>“앱 개발 환경분석”에서 준비된 개발 환경에 적합한 앱 개발 방법을 선택한 보고서를 제출하시오</p> <p>1. 앱 개발 방법(네이티브 앱, 모바일 앱, 하이브리드 앱)의 장단점 분석</p> <p>2. 앱 개발 방법의 선정 이유를 논리적으로 타당하게 기술</p> <p>3. 선택한 앱 개발 방법의 필요 요소 기술</p>				

[앱 개발 방법론 선정하기 / 학습자명: 김종원]

제출파일명 02\_앱개발방법론선정하기\_피티.pptx, 02\_앱개발방법론선정하기\_피티.pdf



앱 개발 방법 장단점 분석		
네이티브 앱 (Native App)	웹 앱 (Web App)	하이브리드 앱 (Hybrid App)
<p><b>장점</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>각 기기의 전용 리소스(주소록, 가족 센터, 카메라 등)를 사용할 수 있다.</li> <li>기기의 하드웨어, 메모리 등과 밀접하게 상호 작용할 수 있어 모바일에 최적화된 고성능 애플리케이션을 개발할 수 있다.</li> <li>성능이 높고, 하이브리드 앱에 비해 가장 좋다.</li> </ul> <p><b>단점</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>플랫폼에 맞는 개발 언어와 SDK로 개발하여야 한다.</li> </ul>	<p><b>장점</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>웹사이트를 보는 것이기에 따로 설치를 할 필요가 없다.</li> <li>모든 기기와 브라우저에서 접근할 수 있다.</li> <li>발도 설치 및 승인과정이 필요치 않아 유지보수가 용이하다.</li> </ul> <p><b>단점</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>플랫폼 API(카메라 등)를 사용할 수 없고 오로지 브라우저 API만을 사용할 수 있다.</li> <li>타지 친화적인 앱을 개발하기가 까다롭다.</li> <li>네이티브, 하이브리드 앱보다 실행이 빠르다.</li> </ul>	<p><b>장점</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>네이티브 API와 브라우저 API를 이용한 다양한 개발이 가능하다.</li> <li>웹 개발 기술을 사용해 앱을 개발할 수 있다.</li> <li>한 번의 개발로 다수의 플랫폼에 대응할 수 있다.</li> </ul> <p><b>단점</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>네이티브 기능에 접근하기 위해선 결국 네이티브 개발 지식이 필요하다.</li> <li>웹 뷰에서 앱을 실행하는 경우이기 때문에 앱의 성능이 곧 브라우저의 성능이다.</li> <li>UI 프레임워크 도구를 사용하지 않는다면 개발자가 뇌를 제직해야 한다.</li> </ul>

