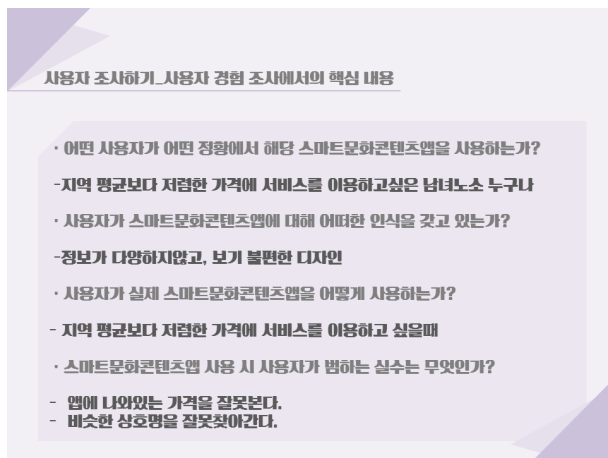
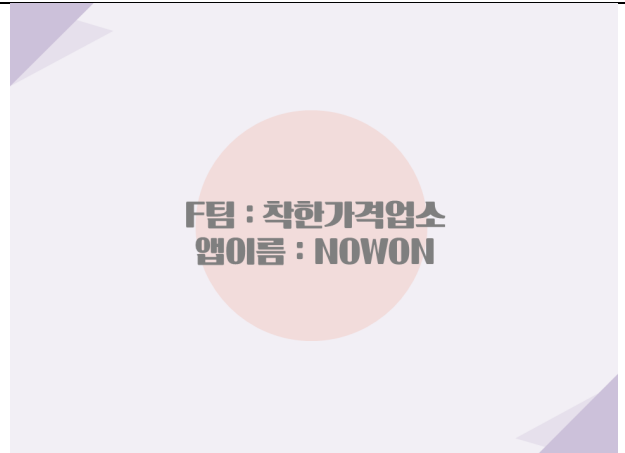
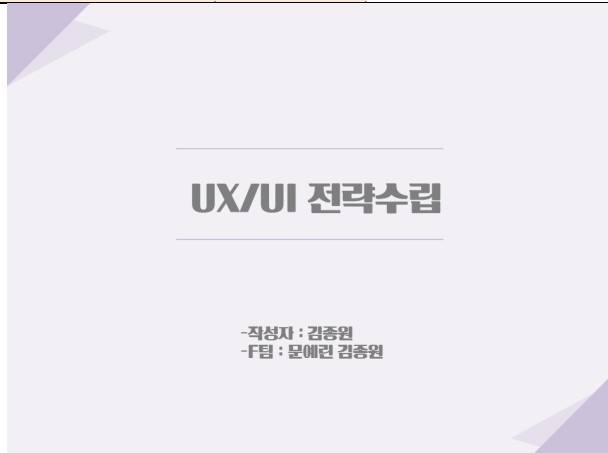


평가일시	2018년 06월 27일	학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정	평가자	황정란		
능력단위명	UX/UI 전략수립	총배점	35	평가문항수	1문항
능력단위요소명	사용자조사하기	평가방법	포트폴리오형		
출제근거	최적의 사용자 경험을 제공하기 위하여 사용자에게 관한 다양한 자료를 조사하는 능력을 측정하기 위해 교보재 3-30p를 근거 근거로 출제한다.				
수행준거	1.1 다양한 사용자 조사 방법 이해를 통하여 개발할 앱 UI/UX 조사를 수행할 수 있다. 1.2 조사의 목적과 구체적인 대상을 파악하여 타깃 그룹을 설정할 수 있다 1.3 사용자 경험을 조사하기 위한 구체적인 조사 내용을 작성할 수 있다.				
평가문항	UX/UI 전략수립을 위한 사용자 조사하기 보고서를 아래 내용대로 만들어 제출하시오. - 주제 : 노원구에 대한 문화콘텐츠 앱 - 사용자 경험 조사에서의 핵심 내용, 타깃 사용자 선정, 사용자 조사 내용 설계(설문조사 내용 설계, 필드리서치 내용 설계) 의 내용을 반드시 포함하시오.				

[사용자 조사하기 / 학습자명 : 김종원]

답안	팀명/팀원명	F팀, 김종원, 문예린
----	--------	--------------



사용자 조사하기_사용자 조사 내용 설계

• 설문조사 내용 설계하기

질문	예	아니오
텍스트 내용은 이해하기 쉬운가?		
정보량이 적절한가?		
주제를 잘 설명해주는가?		
영상 자료를 주제에 맞게 찾았는가?		
이미지가 주제와 어울리는가?		
이미지 개수가 적절한가?		
이미지의 크기가 적절한가?		

사용자 조사하기_사용자 조사 내용 설계

• 필드리서치 내용 설계하기

- 필드리서치 대상을 선정한다.
 - 인원 : 4명 / 조건 : 가성비를 좋아하는 20대
- 리크루팅 가이드라인을 작성한다.
 - 조사 참여자 모집 조건 : 가성비를 좋아하는 20대
 - 모집 기간 : 06월27일
 - 모집 장소 : 노원구
- 필드리서치 수행 내용을 작성한다.
 - 다른 가게보다 가격이 저렴한가
 - 앱 사용이 간편한가
 - 앱 사용시 오류가 발견되었는가
 - 기존/다른 앱과의 차별성이 있는가