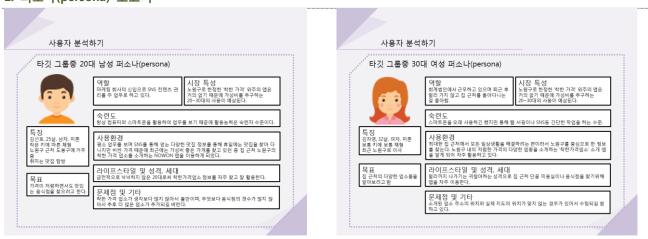
평가일시	2018년 06월 27일			학습자명	김종원	점:	수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정			평가자	황정란	किंद्र		
능력단위명	UX/UI 전략수립			총배점	25	하문형	항수	1문항
능력단위요소명	사용사분부기	평가방법	포트폴리오형					
출제근거	최적의 사용자 경험을 제공하기 위하여 사용자에 관한 다양한 자료를 분석하는 능력을 측정하기 위해 교보재 35-51p를 근 거 근거로 출제한다.							
수행준거	 2.1 앱 디자인에 대한 사용자의 불편사항과 니즈 조사 결과를 분석하여 이를 충족시킬 수 있는 전략과 디자인 개발의 방향을 예측할 수 있다. 2.2 사용자의 경험 분류별 분석 결과를 통해 핵심 이슈를 도출할 수 있다. 2.3 사용자 분석 결과를 통해 개발할 앱 디자인에 대한 방향성을 도출하고 분석 결과 보고서로 작성할 수 있다. 							
평가문항	UX/UI 전략수립을 위한 사용자 분석하기 보고서를 아래 내용대로 만들어 제출하시오. - 주제 : 노원구에 대한 문화콘텐츠 앱 - 퍼소나(persona) 보고서와 정황 시나리오(contextual scenario) 보고서에 대한 니즈(Needs)도출 을 반드시 포함하시오.							

[사용자 분석하기 / 학습자명 : 김종원]

답안 팀명 팀원명 F팀 , 김종원, 문예린

1. 퍼소나(persona) 보고서



2. 정황 시나리오(contextual scenario) 보고서에 대한 니즈(Needs)도출

