

[평가도구: GUI 디자인_스타일가이드 제작하기]

평가일시	2018년 07월 17일	학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정	평가자	황정란		
능력단위명	GUI 디자인	총배점	25	평가문항수	1문항
능력단위요소명	스타일가이드제작하기	평가방법	포트폴리오형		
출제근거	일관된 사용자 경험 제공을 위하여 스타일 가이드를 제작하는 능력 측정을 위해 교보재 25-50p 를 근거로 출제한다.				
수행준거	2.1 일관성 있는 앱 화면 디자인을 위해 화면 디자인 요소들을 정의할 수 있다 2.2 수립된 디자인 콘셉트와 앱 개발 계획을 바탕으로 스타일가이드를 제작할 수 있다. 2.3 OS별 인터페이스의 규격에 따른 스타일가이드를 제작할 수 있다. 2.4 제작된 스타일가이드를 바탕으로 다양한 관계자들과의 소통을 원활히 할 수 있다.				
평가문항	GUI 디자인을 위한 스타일가이드 를 제작하여 제출하시오. 1. 주제 : 개인별 설정 2. 포함될 내용 1) 스타일가이드 2) 다양한 스타일의 메인화면 시안 사례				

[스타일가이드 제작하기 / 학습자명 : 김종원]

[주제 : 앤트맨과 와스프 (영화 소개)]

1) 스타일가이드

StyleGuide

앤트맨과 와스프

카테고리 : 영화
주제: 영화 소개

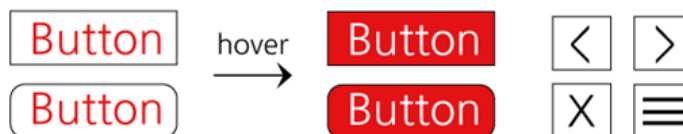
Color Pallete



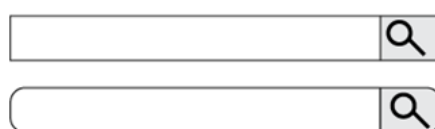
Menu



Button



Components



Iconography



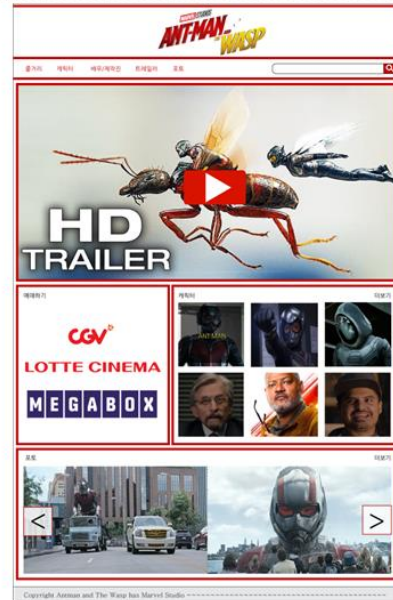
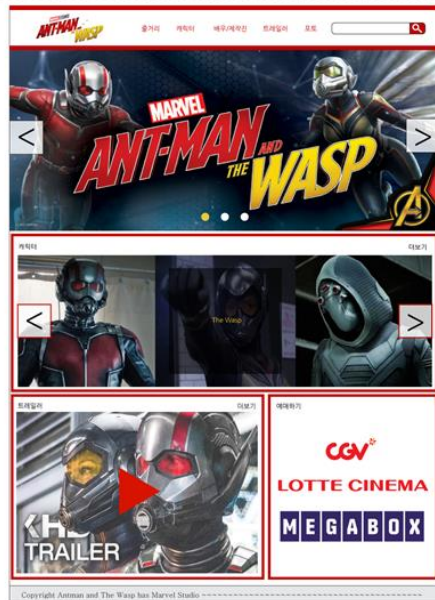
2) 다양한 스타일의 메인화면 시안 사례

Design Draft - PC

앤트맨과 와스프

카테고리 : 영화

주제: 영화 소개



Design Draft - Phone

앤트맨과 와스프

카테고리 : 영화

주제: 영화 소개

