평가일시	2018년 08월 16일			학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정			평가자	황정란	(S)	
능력단위명	앱 개발 환경분석			총배점	25	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	1문항
능력단위요소명	개발환경선정하기	평가방법	포트폴리오형	낸	4	배점	25
출제근거	문화콘텐츠 기획서를 비탕으로 앱 개발을 위한 개발 환경 선정 능력을 측정을 위해 교재 3-3%p 를 근거로 출제한다.						
수행준거	1.1 작성된 문화콘텐츠 기획서를 바탕으로 개발에 필요한 환경 및 요소를 준비할 수 있다. 1.2 개발 환경에 필요한 프로그래밍 언어, 활용기기, 툴, OS를 정할 수 있다. 1.3 개발에 필요한 통신방법, 개발규칙, 사용자환경, 관리방법에 관한 요소를 정의할 수 있다.						
평가문항	"앱 개발 환경분석"에서 문화콘텐츠 기획서를 바탕으로 앱 개발 플랫폼의 장단점 분석 및 선정 앱 개발 환경 요소에 대한 리포트를 제출하시오						

## [개발 환경 선정하기 /학습자명: 김종원 ]

제출파일명 **김종원\_01\_개발 환경 선정하기\_피티.pptx, 김종원\_01\_개발 환경 선정하기\_피티.pdf** 앱 이름 **SULBING** 









