평가일시	2018년 07월 26일			학습자명	김종원	점수	}			
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정			평가자	황정란	(कुरु)				
능력단위명	UI/UX 가이드 제작			총배점	25	- 기문항	수	1문항		
능력단위요소명	UMUX기PI드작성하	MUX가이드작성하기 평가방법 포트폴리오형								
출제근거	SW 개발을 위한 UI/UX 가이드 작성시 목차를 도출하는 능력 측정을 위해 교보재 27-50 p 를 근거로 출제한다:									
수행준거	2.1 가이드에 대한 문서의 종류와 형식을 결정할 수 있다. 2.2 도출된 가이드 기준에 따라서 가이드의 목차를 결정할 수 있다. 2.3 결정된 종류, 형식, 목차에 따라서 UI/UX 가이드를 작성할 수 있다.									
평가문항	<th "<="" "label"="" colspan="2" td=""><td><u>X 가이드</u>를</td><td></td><td></td><td>. <u>UI/UX</u></td><td>산출물 기</td><td>조 둔</td><td><u>면서 종류</u>와</td></th>	<td><u>X 가이드</u>를</td> <td></td> <td></td> <td>. <u>UI/UX</u></td> <td>산출물 기</td> <td>조 둔</td> <td><u>면서 종류</u>와</td>		<u>X 가이드</u> 를			. <u>UI/UX</u>	산출물 기	조 둔	<u>면서 종류</u> 와

# [UI/UX 가이드 작성하기 / 학습자명 : 김종원 ]

내용	파일종류	제출파일명
1) UI/UX 산출물 기존 문서 종류	WP	김종원_UIUX가이드제작.doc
2) 가이드라인 목차	WP	김종원_UIUX가이드제작.doc
3) UI/UX 가이드	PPT	김종원_02_UIUX가이드작성하기.pptx

# 1) UI/UX 산출물 기존 문서 종류

#### UI/UX 산출물 기존 문서 종류

e e

대표 UI/UX산출물	SW개발 필요 유무		기존 문서 종류성					
	필수리	선택이	WP₽	PT₽	SSe	PD₽	SP₽	OD₽
OS 플랫폼 특성 파악#	ē	00	ē	Oe	v	e	ē	e
와이어프레임 작성~	O+	e	ę3	O+	ę)	ē	ę	ē
유스케이스?	O+	e	ē	O+	P	P	ē	e
Taskflow₽	O+	e	43	Oθ	è	2	43	e
워크플로우~	O+	e	ę	O+	į,	é	ē	e
기능 정의/메뉴 구조₽	O+	ē	ē	Oe	ø	ø	ø	ø
정보 계층화~	P	Oe	ė	Oe	ė	ē	ų	e
내비게이션 설계~	O+	P		00	v		o	e

# 2) 가이드라인 목차

착한가격노원 가이드 목차.

주요 목차.	세부 목차	세세부 목차		
UX/UI 전략수립.	a	a		
a	사용자조사.,	a		
a	a	사용자 경험 조사의 핵심내용.		
a	a	타깃 사용자 선정		
a	a	사용자 조사 내용 설계.		
a	사용자 분석.	a		
a	a	퍼소나 작성,		
a	a	퍼소나 정황 시나리오와 니즈 도출.		
ā	UX 전략 도출.	a		
ā	á	포지셔닝 방향.		
ā	ā	UX 차별화 전략:		
ā	á	앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출		
UI 디자인,	a			
a	UI 정보구조 설계,			
ā	á	정보설계 구성.		
a	a	OS 플랫폼 특성 파악.		
a	a	와이어프레임 작성.		
a	앱스토리보드.	a		
		Revision History.		
ā	á	템플릿.,		
ā	ā	인트로.,		
a	ā	메인		
a	a	업종별시		
a	a	상호검색		
a	á	착한가격업소란?。		
a	워크플로우 제작.	a		
a	á	유스케이스(Use Case).		
a	a	태스크 분석(Taskflow).		
a	a	워크플로우(Workflow).		
a	네비게이션 설계:	a		
a	ā	화면지원모드		
a	a	기능 정의/메뉴 구조:		
A.	ā	정보 계층화.		
a	a	내비게이션 설계.		

#### 3) UI/UX 가이드

# **INDEX**

1. UX/UI 전략수립	
1-1. 사용자조사      사용자 경험 조사의 핵심내용      타깃 사용자 선정      사용자 조사 내용 설계	5 6 7
1-2. 사용자 분석 • 퍼소나 작성 • 퍼소나 정황 시나리오와 니즈 도출	10 12
1-3. UX 전략 도출      포지셔닝 방향      UX 차별화 전략      앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출	15 16 19

#### 2. UI 디자인 2-1. UI 정보구조 설계 • 정보설계 구성 ---- 23 OS 플랫폼 특성 파악 ---- 25 • 와이어프레임 작성 2-2. 앱스토리보드 Revision History ---- 28 • <u>템플릿</u> ---- 29 인트로 ---- 30 • <u>메인</u> ---- 31 • <u>메뉴</u> ---- 32 • <u>업종별</u> • <u>착하가격업소란?</u> ---- 33 ---- 34 • <u>상호검색</u> ---- 35 2-3. 워크플로우 제작 • 유스케이스(Use Case) • <u>태스크 분석(Taskflow)</u> ---- 37 ---- 38 ---- 39 워크플로우(Workflow) 2-4. 네비게이션 설계 • <u>화면지원모드</u> ---- 42 ---- 43 ---- 44 기능 정의/메뉴 구조 정보 계층화 • <u>내비게이션 설계</u> ---- 45

