평가일시	2018년 07월 24일			**학습자명**	**김종원**	**점수**	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정			평가자	황정란 (황정란 확인)		
능력단위명	UI/UX 가이드 제작			총배점	15	평가문항수	1문항
능력단위요소명	UI/UX가이드기준도출하기	평가방법	포트폴리오형				
출제근거	SW 개발을 위한 UI/UX 가이드 기준을 도출하는 능력 측정을 위해 교보재 3-21p 를 근거로 출제한다.						
수행준거	1.1 UI/UX 산출물을 검토하여 가이드 구성 기준을 수립할 수 있다. 1.2 가이드 구성 기준에 따라서 요소별 항목을 분류할 수 있다. 1.3 요소별 항목에 따라서 UI/UX 가이드에 기술할 내역을 결정할 수 있다.						
평가문항	**능력단위 "UX/UI 전략수립"**과 **능력단위 "UI 디자인"**에 대한 UI/UX 가이드 제작을 하려고한다. UI/UX 가이드 기준을 도출하여 제출하시오. 1) UI/UX 생성 산출물 체크리스트 2) SW개발에 필요한 UI/UX 산출물 체크리스트						

[UI/UX 가이드 기준 도출하기 / 학습자명 : 김종원]

[제출파일명 : 김종원_UIUX 가이드제작.doc, 김종원_UIUX 가이드제작.PDF]

UI/UX 가이드 기준 도출하기

김종원

UI/UX 생성 산출물 체크리스트 양식

능력단위	능력단위요소	대표 UI/UX산출물	생성 여부	생성된 산출물 명칭
UX/UI 전략수립	1. 사용자 조사하기	사용자 경험 조사 핵심 내용 report	O	사용자 경험 조사 핵심 내용
		타깃 사용자 선정 report	O	타깃 사용자 선정
		사용자 조사 내용 설계 report	O	사용자 조사 내용 설계
	2. 사용자 분석하기	페소나 작성 report	O	페소나 작성
		페소나의 정황 시나리오와 니즈 도출 report	O	페소나의 정황 시나리오와 니즈 도출
	3. UX전략 도출하기	포지셔닝 방향 report	O	포지셔닝 방향
		UX 차별화 전략 report	O	UX 차별화 전략
		앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출 report	O	앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출
UI 디자인	1. UI 정보구조 설계하기	정보설계 구성 report	O	정보설계 구성
		OS 플랫폼 특성 파악 report	O	OS 플랫폼 특성 파악
		와이어프레임 작성 report	O	와이어프레임 작성
	2. 워크플로우 제작하기	유스케이스 report	O	유스케이스
		Taskflow report	O	Taskflow
		워크플로우 report	O	워크플로우
	3. 내비게이션 설계하기	기능 정의/메뉴 구조 report	O	기능 정의/메뉴 구조
		정보 계층화 report	O	정보 계층화
		내비게이션 설계 report	O	내비게이션 설계

SW개발에 필요한 UI/UX 산출물 체크리스트

대표 UI/UX산출물	산출물 목적	SW개발 필요 유무	
		필수	선택
OS 플랫폼 특성 파악	각기 다른 모바일 OS 플랫폼 특성 파악		O
와이어프레임 작성	UI/UX 디자인의 방향성을 잡아주고 프로젝트의 구성원 사이에서, 클라이언트와의 소통을 원활하게 하는데 도움이 된다.	O	
유스케이스	사용자 중심의 시스템을 모델링하는 역할. 시스템 분석가와 사용자가 함께 시스템의 사용 방법을 결정하는데 도움	O	
Taskflow	사용자가 앱을실행하는데 있어서 하나의 목적을 달성해 나가는 경로나 과정을 파악	O	
워크플로우	시스템에서 사용자의 전체적인 이용 흐름을 보여주기 위해 작성된다	O	
기능 정의/메뉴 구조	사용자가 수행하는 태스크를 지원. 정의된 메뉴들을 정리하여 각 메뉴들마다의 기능을 문서로 정리.	O	
정보 계층화	내비게이션의 토대가 되는 정보 구조 요소		O
내비게이션 설계	UI 디자인과 콘텐츠의 연관성을 통해 사용의 흐름을 유도함	O	

김종원