

# UI/UX 가이드 기준 도출하기

김종원

## UI/UX 생성 산출물 체크리스트 양식

능력 단위	능력단위요소	대표 UI/UX산출물	생성 여부	생성된 산출물 명칭
UX/UI 전략수립	1. 사용자 조사하기	사용자 경험 조사 핵심 내용 report	○	사용자 경험 조사 핵심 내용
		타깃 사용자 선정 report	○	타깃 사용자 선정
		사용자 조사 내용 설계 report	○	사용자 조사 내용 설계
	2. 사용자 분석하기	퍼소나 작성 report	○	퍼소나 작성
		퍼소나의 정황 시나리오와 니즈 도출 report	○	퍼소나의 정황 시나리오와 니즈 도출
	3. UX전략 도출하기	포지셔닝 방향 report	○	포지셔닝 방향
		UX 차별화 전략 report	○	UX 차별화 전략
		앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출 report	○	앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출
UI 디자인	1. UI 정보구조 설계하기	정보설계 구성 report	○	정보설계 구성
		OS 플랫폼 특성 파악 report	○	OS 플랫폼 특성 파악
		와이어프레임 작성 report	○	와이어프레임 작성
	2. 워크플로우 제작하기	유스케이스 report	○	유스케이스
		Taskflow report	○	Taskflow
		워크플로우 report	○	워크플로우
	3. 내비게이션 설계하기	기능 정의/메뉴 구조 report	○	기능 정의/메뉴 구조
		정보 계층화 report	○	정보 계층화
		내비게이션 설계 report	○	내비게이션 설계

## SW개발에 필요한 UI/UX 산출물 체크리스트

대표 UI/UX산출물	산출물 목적	SW개발 필요 유무	
		필수	선택
OS 플랫폼 특성 파악	각기 다른 모바일 OS 플랫폼 특성 파악		○
와이어프레임 작성	UI/UX 디자인의 방향성을 잡아주고 프로젝트의 구성원 사이에서, 클라이언트와의 소통을 원활하게 하는데 도움이 된다.	○	
유스케이스	사용자 중심의 시스템을 모델링하는 역할, 시스템 분석가와 사용자가 함께 시스템의 사용 방법을 결정하는데 도움	○	
Taskflow	사용자가 앱을실행하는데 있어서 하나의 목적을 달성해 나가는 경로나 과정을 파악	○	
워크플로우	시스템에서 사용자의 전체적인 이용 흐름을 보여주기 위해 작성된다	○	
기능 정의/메뉴 구조	사용자가 수행하는 태스크를 지원, 정의된 메뉴들을 정리하여 각 메뉴들마다의 기능을 문서로 정리.	○	
정보 계층화	내비게이션의 토대가 되는 정보 구조 요소		○
내비게이션 설계	UI 디자인과 콘텐츠의 연관성을 통해 사용의 흐름을 유도함	○	

UI/UX 산출물 기존 문서 종류

대표 UI/UX산출물	SW개발 필요 유무		기존 문서 종류					
	필수	선택	WP	PT	SS	PD	SP	OD
OS 플랫폼 특성 파악		O		O				
와이어프레임 작성	O			O				
유스케이스	O			O				
Taskflow	O			O				
워크플로우	O			O				
기능 정의/메뉴 구조	O			O				
정보 계층화		O		O				
내비게이션 설계	O			O				

착한가격노원 가이드 목차

주요 목차	세부 목차	세세부 목차
UX/UI 전략수립		
	사용자조사	
		사용자 경험 조사의 핵심내용
		타깃 사용자 선정
		사용자 조사 내용 설계
	사용자 분석	
		퍼소나 작성
		퍼소나 정황 시나리오와 니즈 도출
	UX 전략 도출	
		포지셔닝 방향
		UX 차별화 전략
		앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트 도출
UI 디자인		
	UI 정보구조 설계	
		정보설계 구성
		OS 플랫폼 특성 파악
		와이어프레임 작성
	앱스토리보드	
		Revision History
		템플릿
		인트로
		메인
		업종별
		상호검색
		착한가격업소란?
워크플로우 제작		
	유스케이스(Use Case)	
	태스크 분석(Taskflow)	
	워크플로우(Workflow)	
네비게이션 설계		
	화면지원모드	
	기능 정의/메뉴 구조	
	정보 계층화	
	내비게이션 설계	