

평가일시	2018년 07월 16일	학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정	평가자	황정란	항정란	
능력단위명	GUI 디자인	총배점	25	평가문항수	1문항
능력단위요소명	디자인컨셉수립하기	평가방법	포트폴리오형		
출제근거	일반된 사용자 경험 제공을 위하여 디자인 컨셉트를 수립하는 능력 측정을 위해 교보재 3-21p 를 근거로 출제한다.				
수행준거	1.1 수립된 UX 전략을 바탕으로 디자인 컨셉트를 정의할 수 있다. 1.2 디자인 컨셉트를 바탕으로 개발 방향에 적합한 포지셔닝을 설정할 수 있다. 1.3 적용할 디자인과 스타일을 세분화하여 업무 플로우 단계별로 설정, 정의할 수 있다. 1.4 수립된 디자인 컨셉트와 분석된 업무 플로우를 연결하여 디자인 컨셉트를 수립할 수 있다.				
평가문항	GUI 디자인을 위한 디자인 컨셉트 수립하기 <u>보고서</u> 를 만들어 제출하시오. 1. 주제 : 개인별 설정 2. 포함될 내용 1) Desing Concept 2) Image Positioning 3) Taskflow 4) Moodboard 위 내용을 반드시 포함하시오.				

[디자인 컨셉트 수립하기 / 학습자명 : 김종원]

[주제 : 앤트맨과 와스프 - 영화 소개]

1) Desing Concept	2) Image Positioning
<p>Design Concept</p> <p>앤트맨과 와스프 카테고리 : 영화 주제: 영화 소개</p> <p>문제점 키워드 해결책</p> <p>한글로 된 공식 소개 페이지가 없다 접근성 한글로 콘텐츠를 제공하는 페이지를 제작한다</p> <p>줄거리에 대한 간략한 설명 외에 콘텐츠가 부족하다 기능적 사진, 캐릭터 설명, 예고 등 다양한 콘텐츠를 추가한다</p> <p>회색톤의 칙칙한 컬러를 사용해서 디자인이 단조롭다 감성적 빨강, 노랑 등 캐릭터의 컬러를 이용해서 밝고 화려한 느낌을 준다</p>	<p>Image Positioning</p> <p>앤트맨과 와스프 카테고리 : 영화 주제: 영화 소개</p> <p>접근성 높음</p> <p>접근성 낮음</p> <p>콘텐츠 풍부함</p> <p>콘텐츠 부족함</p> <p>무드보드 (mood)</p> <p>정적 (Static)</p> <p>동적 (Dynamic)</p>

3) Taskflow	4) Moodboard
<p>Taskflow</p> <p>앤트맨과 와스프 카테고리 : 영화 주제: 영화 소개</p> <p>프로젝트 실행</p> <p>메뉴</p> <p>줄거리 배우/제작진 캐릭터 트레일러 포토</p> <p>영화보기 결정</p> <p>Yes 영화 예매사이트 링크</p> <p>No 프로젝트 종료</p>	<p>Moodboard</p> <p>앤트맨과 와스프 카테고리 : 영화 주제: 영화 소개</p> <p>SITEMAP</p> <p>Logo Banner Banner Banner</p> <p>COLOR STYLE</p> <p>FONT STYLE</p> <p>ROBOTO 나눔고딕 나눔고딕 볼드</p> <p>IMAGES</p>