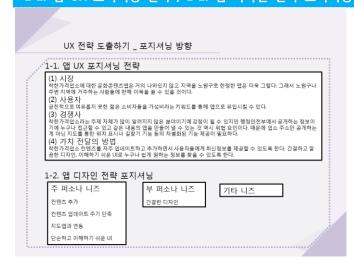
평가일시	2018년 06월 28일		학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정		평가자	황정란	75	
능력단위명	UX/UI 전략수립		총배점	50	가문항수	1문항
능력단위요소명	UX전략도출하기 평가방법 포트	평가방법 포트폴리오형				
출제근거	최적의 사용자 경험을 제공하기 위하여 UX 전략 도출 능력을 측정하기 위해 교보재 56-78p를 근거로 출제 한다.					
수행준거	31 사용자 조사 결과를 통해 도출된 방향성을 바탕으로 UX 전략의 포지셔닝을 결정할 수 있다. 32 결정된 포지셔닝에 따라 경쟁 환경ㆍ기술적 측면ㆍ사용자 요구시항을 반영하여 차별회된 UX 전략을 수립할 수 있다. 33 수립된 UX 전략과 사용자 요구시항을 반영하여 구체적인 앱 UX/UI 디자인 방향성 및 콘셉트를 도출할 수 있다.					
평가문항	UX/UI 전략수립을 위한 UX 전략 도출하기보고서를 제출하시오.(포함 내용은 반드시 작성)- 주제 : 노원구 문화콘텐츠 앱- 포함 내용 :1-1. 앱 UX 포지셔닝 전략1-2. 앱 디자인 전략 포지셔닝2-1. 앱 UX 디자인 전략2-2. 휴리스틱(Heuristic) 평가 : 앱이름12-2. 휴리스틱(Heuristic) 평가 : 앱이름23-1. 앱 UX 디자인 원칙3-2. 앱 UX 디자인 목표 및 방향성3-3. 앱 디자인 콘셉트(Design Concept)					

[UX 전략 도출하기 / 학습자명 : 김종원]

답안 팀명팀원명 F팀 김종원,문예린

1-1. 앱 UX 포지셔닝 전략 / 1-2. 앱 디자인 전략 포지셔닝



[UX 전략 도출하기 / 학습자명 : 김종원]

2-1. 앱 UX 디자인 전략 / 2-2. 휴리스틱(Heuristic) 평가: 앱이름 1 / 2-2. 휴리스틱(Heuristic) 평가: 앱이름 2







3-1. 앱 UX 디자인 원칙 / 3-2. 앱 UX 디자인 목표 및 방향성/ 3-3. 앱 디자인 콘셉트(Design Concept)



