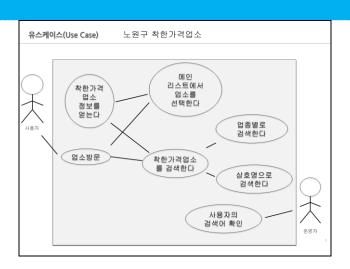
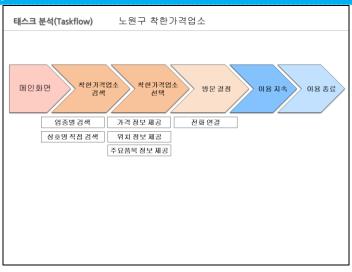
평가일시	2018년 07월 05일		학습자명	김종원	점수
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정		평가자	황정란	0)
능력단위명	UI 디자인		총배점		가문항수 1문항
능력단위요소명	워플라제하기 평가방법	포트폴리오형	형		
출제근거	사용자의 편의성을 높이기 위하여 워크플로우를 제작 능력 측정을 위해 교보재 32-50p 를 근거로 출제한다.				
수행준거	2.1 사용자의 앱 인터페이스 작동 방법과 수행 순서를 고려하여 혼란을 일으키지 않는 워크플로우를 제작할 수 있다. 2.2 앱의 콘텐츠 구조·주요 기능·사용자 태스크를 토대로 효율적인 워크플로우를 제작할 수 있다. 2.3 사용자의 여러 상황을 직접 경험하고 감정이입을 통해 직관적이고 편리한 워크플로우를 제작할 수 있다.				
평가문항	UI 디자인을 위한 워크플로우(Workflow)를 제출하시오. 1. 주제 : 노원구 문화콘텐츠 앱 2. 포함될 내용 1) 유스케이스(Use Case) 2) 태스크 분석(Task Analysis) 3) 워크플로우(Workflow) 위 내용을 반드시 포함하시오.				

[워크플로우 제작하기 / 학습자명 : 김종원]

1. 유스케이스(Use Case)



2. 태스크 분석(Task Analysis)



3. 워크플로우(Workflow)

