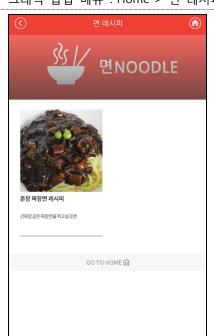
평가일시	2018년 09월 03일			학습자명	김종원	점수	
과정명	스마트(UI/UX)웹디자인&모바일콘텐츠개발 양성과정			평가자	황정란	(S) (S)	
능력단위명	앱 프로그래밍			총배점	15	<b>하</b> 문항수	1문항
능력단위요소명	프리멘영하기	평가방법	포트폴리오형	낸	5	배점	15
출제근거	앱 개발의 그래픽 구현방식, API를 이용한 프로그래밍 연동 능력을 측정하기 위해 보교재 38-62p 를 근거로 출제한다:						
수행준거	2.1 기존 개발방식과 신 개발 프로그램들과의 연동을 구현할 수 있다. 2.2 그래픽 구현방식에 따른 프로그래밍 연동 방법을 선택할 수 있다. 2.3 플랫폼 별, 디바이스 별 특성에 맞도록 프로그래밍을 연동할 수 있다.						
평가문항	<b>팀별로 제작한 문화콘텐츠 앱에서 그래픽 구현. 지도 API를 사용</b> 한 메뉴를 정리하여 제출하시오.						

## [프로그래밍 연동하기 /학습자명: 김종원 ]

팀명/팀구성원	D팀/김종원,남승지,조은우		
제출 APK파일명	D_백주부의+참+쉽쥬0_5_debug.apk		
앱 주제	요리,레시피		
앱 아이콘	백주부의 중 쉽쥬~? 참 쉽쥬~?		
앱 서비스 메뉴	면 레시피, 반찬 레시피, 간식 레시피, 나만의 레시피, 자유게시판		
그래픽 삽입 메뉴	Home > 면 레시피, 간식 레시피		
지도 API 삽입 메뉴	Home > 빽다방 찾아오는길		

## [프로그래밍 연동하기 /학습자명: 김종원 ]

그래픽 삽입 메뉴 : Home > 면 레시피





## 그래픽 삽입 메뉴 : Home > 간식 레시피





## 지도 API 삽입 메뉴 : Home > 빽다방 찾아오는길

